

- hit rate 0, the step size is the same as the block size.
- Degismiyor, her zaman yeni blok oluyor, cache tamemmn atliyor gibi.
- option = 1.
- 2
- Miss hit hit hit
- 0.75 oluyor, bir tanesi olmadigin icin
- Hit rate bire yaklasacak gittikce hit orani artacak ve miss orani az olur