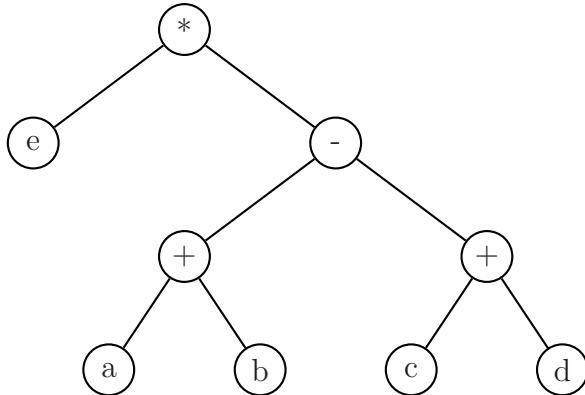


## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

1. Quais das seguintes expressões aritméticas corresponde diretamente à árvore dada no diagrama da figura abaixo.



- (a)  $e * (a - c)$
- (b)  $e * a - e * c$
- (c)  $e * (a + b - c + d)$
- (d)  $e * ((a + b) - (c + d))$
- (e)  $e * (a + b) - e * (c + d)$

Em cada subárvore deste tipo de representação de expressões aritméticas, o operador está na raiz, o operando esquerdo no filho (subárvore) esquerdo, e o operando direito no filho direito. Portanto, o percurso em-ordem (in-order), reproduz as operações com as precedências corretas. O percurso em-ordem visita, recursivamente, a subárvore esquerda, a raiz, e a subárvore direita.

Portanto, a alternativa correta é (d).

2. Em relação às expressões abaixo, quais das seguintes afirmações é verdadeira?

- (i)  $\lfloor x \rfloor = \lceil x \rceil$  se e somente se  $x$  é um inteiro
  - (ii)  $\lfloor x + 1 \rfloor = \lceil x \rceil$  se e somente se  $x$  não é um inteiro
  - (iii)  $\lfloor x \rfloor \lceil y \rceil = \lceil x \rceil \lfloor y \rfloor$  para todo  $x, y$
  - (iv)  $-\lfloor x \rfloor = \lceil -x \rceil$  para todo  $x$
- (a) somente (iv)
  - (b) somente (i), (iv)
  - (c) somente (i), (ii), (iii)
  - (d) somente (i), (ii), (iv)
  - (e) (i), (ii), (iii), (iv)

## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

A alternativa (i) está correta, pois os inteiros não têm casas decimais e, portanto, mantêm o mesmo valor depois dos arredondamentos para baixo e para cima.

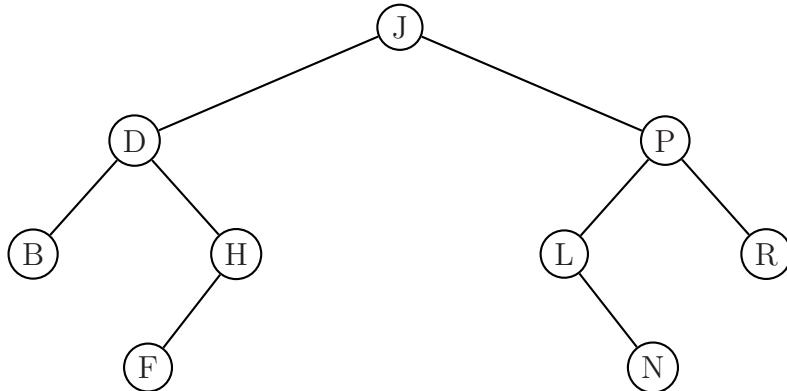
A alternativa (ii) está correta, pois a diferença entre quaisquer dois reais com casas decimais diferentes de zero arredondados, respectivamente, para baixo e para cima, é exatamente 1.

A alternativa (iii) está errada como pode ser constatado pelo contra-exemplo onde  $x = 3.5$  e  $y = 4.5$ , pois  $3 \times 5 \neq 4 \times 4$

A alternativa (iv) está correta, pois os números negativos são menores quando os seus valores absolutos são maiores.

Portanto, a alternativa correta é (d).

3. A árvore binária abaixo pode ser usada para guardar uma lista ordenada de modo que um percurso em-ordem (in-order) na árvore gere a lista ordenada. Onde deve ser inserida uma nova entrada  $K$  de forma a preservar a ordem alfabética?



- (a) Como filho esquerdo de  $L$
- (b) Como filho esquerdo de  $N$
- (c) Como filho direito de  $H$
- (d) Como filho direito de  $R$
- (e) Como filho direito de  $F$

Para que percurso em-ordem sempre gere uma lista ordenada dos valores dos nós de uma árvore binária, é necessário que a raiz de uma subárvore qualquer seja maior que o seu filho esquerdo e menor que o seu filho direito. Portanto, a entrada  $K$  deve ser inserida na subárvore direita de  $J$ , na subárvore esquerda de  $P$ , e na subárvore esquerda de  $L$ , ou seja como filho esquerdo de  $L$ .

Portanto, a alternativa correta é (a).

## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

4. Considere um sistema computacional no qual processos podem requerer e liberar um ou mais recursos. Uma vez que um recurso é destinado a um processo, o processo tem uso exclusivo deste recurso até que ele o libera. Se um processo requerer um recurso que está em uso, este processo entra em uma fila para este recurso, esperando até que o recurso esteja disponível. Qual das seguintes opções não resolverá efetivamente o problema de *deadlock*?

- (a) Dar prioridades aos processos e ordenar as filas de espera pela prioridade dos processos.
- (b) Exigir que cada processo requeira todos os seus recursos logo de início, recomeçando o processo caso estes recursos não estejam todos disponíveis.
- (c) Numerar os recursos e exigir que os processos requeiram os recursos em ordem crescente desta numeração.
- (d) Interromper os processos depois de um tempo aleatório e reiniciá-los.
- (e) Fazer o sistema operacional monitorar as filas de espera e recomeçar processos para interromper *deadlocks*.

A alternativa (a) não resolve o problema, pois além de não haver garantia de execução ordenada dos processos, não se sabe em que ponto de seus códigos um determinado recurso é requisitado. Assim, um processo pode requerer e obter um recurso *A* enquanto outro requer e obtém um recurso *B*. Após estes dois eventos, o primeiro processo tenta obter o recurso *B* enquanto o segundo tenta obter o recurso *A*, causando o *deadlock*.

A alternativa (b) está correta pois cada processo tem a garantia de obter todos os recursos que requisitar e poder trabalhar até o seu fim e liberá-los.

A alternativa (c) está correta, pois um processo com um recurso obtido jamais poderá tentar obter um recurso já obtido por outro processo.

A alternativa (d) está correta, pois elimina os eventuais *deadlocks* em andamento.

A alternativa (e) está correta o problema, pois interrompe e recomeça os processos travados.

Portanto, a alternativa correta é (a).

5. Em uma linguagem na qual as operações têm associatividade da direita para a esquerda ao invés de da esquerda para a direita (isto é,  $a + b + c = a + (b + c)$ ), qual é o valor da expressão:  $7 - (16/(3 + 1) * 2) - 4$

- (a) -1
- (b) 1
- (c) 3
- (d) 7
- (e) 9

## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

A expressão é executada assim, uma operação por vez:

- (i)  $7 - (16/(3+1)*2) - 4$
- (ii)  $7 - (16/4*2) - 4$
- (iii)  $7 - (16/8) - 4$
- (iv)  $7 - 2 - 4$
- (v)  $7 - (-2)$
- (vi) 9

Portanto, a alternativa correta é (e).

6. Qual é a melhor aproximação da razão entre o número de nós não-terminais (não-folhas) e o número total de nós de uma árvore  $k$ -ária completa com profundidade  $n$ ?

- (a)  $1/n$
- (b)  $n - 1/n$
- (c)  $1/k$
- (d)  $k - 1/k$
- (e)  $\log_k(1/n)$

Na profundidade zero, há apenas a raiz (1 nó). Na profundidade 1 há os  $k$  filhos da raiz ( $k$  nós). Na profundidade 2, cada um dos  $k$  nós produz  $k$  filhos, portanto, há  $k^2$  nós. Na profundidade 3, há  $k^3$  nós. Na profundidade  $n$ , há (indução)  $k^n$  nós; este é o número de folhas da árvore completa.

O número de nós de cada nível forma uma progressão geométrica de razão  $k$ , cujo primeiro termo é  $k^0$ . O número de nós internos (não-folhas) é a soma dos nós até a profundidade  $n - 1$ , ou seja, a soma de  $n$  termos da p.g.; o número total de nós é a soma de  $n + 1$  termos da p.g.:

$$n_1 = \frac{k^n - 1}{k - 1} \quad n_2 = \frac{k^{n+1} - 1}{k - 1}$$

A razão entre estes dois valores é:

$$\frac{n_1}{n_2} = \frac{k^n - 1}{k - 1} \times \frac{k - 1}{k^{n+1} - 1} = \frac{k^n - 1}{k^{n+1} - 1} \approx \frac{1}{k}$$

Portanto, a alternativa correta é (c).

## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

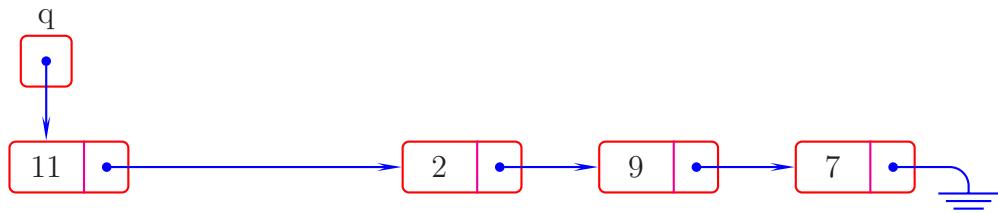
7. Assuma que uma lista é construída de elementos com dois campos, *val* e *prox*, sendo que o campo *prox* de cada elemento é usado para apontar o próximo na lista. Se os elementos da lista são descritos em C por:

```
typedef struct node *NodePtr;
struct node {
    int val;
    NodePtr prox;
};
```

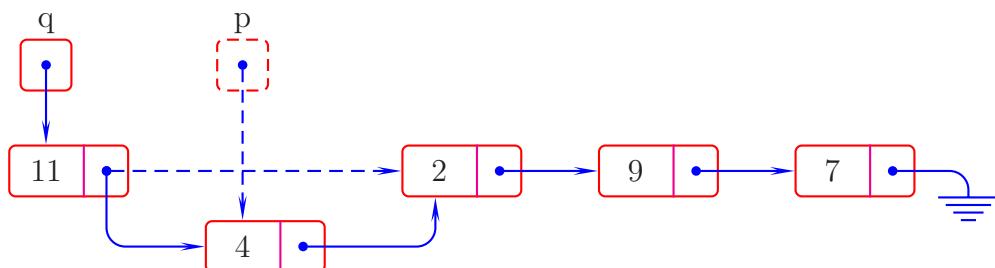
qual das seguintes é uma implementação correta em C da operação *insira p depois de q*, onde *q* aponta um elemento da lista e *p* para um elemento a ser inserido?

- (a)  $q \rightarrow \text{prox} = p \rightarrow \text{prox}$ ;  $p \rightarrow \text{prox} = q$ ;
- (b)  $p \rightarrow \text{prox} = q \rightarrow \text{prox}$ ;  $q \rightarrow \text{prox} = p$ ;
- (c)  $q \rightarrow \text{prox} = p \rightarrow \text{prox}$ ;  $p \rightarrow \text{prox} = q \rightarrow \text{prox}$ ;
- (d)  $p \rightarrow \text{prox} = q$ ;  $q \rightarrow \text{prox} = p \rightarrow \text{prox}$ ;
- (e)  $q \rightarrow \text{prox} = p$ ;  $p \rightarrow \text{prox} = q \rightarrow \text{prox}$ ;

A inserção de um novo nó pode ser mostrada através das figuras abaixo:



(a) Antes da Inserção



(b) Após a Inserção

Portanto, a alternativa correta é (b)

## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

8. Assuma que a seguinte tabela é a seqüência de páginas referenciadas por um programa a ser executado em uma memória com duas páginas com o sistema de paginação por demanda.

Instante	Página referenciada
1	1
2	2
3	1
4	3
5	4
6	pare

Que páginas estão na memória no instante 6 se o programa está executando sob a regra *LFU* (*least frequently used*) de substituição de páginas?

- (a) 1 e 3
- (b) 1 e 4
- (c) 2 e 3
- (d) 2 e 4
- (e) 3 e 4

Esta estratégia conta as referências de cada página e mantém na memória as páginas com os contadores mais altos. Até o instante 2, há duas páginas (1 e 2) na memória, ambas com uma referência. No instante 3, a página 1 é novamente referenciada, o que aumenta seu contador para 2. Daí para a frente, todas as referências são feitas a novas páginas e, portanto, a página 3 substitui a 2 e, em seguida, a página 4 substitui a 3. No instante 6, as páginas 1 e 4 estão na memória.

Portanto, a alternativa correta é (b).

9. Assuma que os valores das expressões booleanas “ $a > b$ ” e “ $b > c$ ” sejam independentes e que, em média, “ $a > b$ ” ocorre em 75% do tempo e “ $b > c$ ” ocorre em 25% do tempo. Se o fragmento de programa abaixo é executado 10000 vezes, quantas vezes se espera que as funções  $f$  e  $g$  sejam executadas?

```
if a > b
  then v[ i ] := f( i )
else if b > c
  then v[ i ] := g( i )
```

- (a) 2500 e 18750
- (b) 7500 e 625

## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

- (c) 7500 e 1875
- (d) 7500 e 2500
- (e) 9375 e 625

O primeiro *if* sempre é executado e, portanto, a probabilidade de executar a função  $f$  é 75%, o que significa que ela é executada, em média,  $0.75 \times 10000 = 7500$  vezes.

O segundo *if* somente é executado quando o primeiro falha, o que ocorre com probabilidade  $1 - 0.75 = 0.25$ . Como as duas condições são independentes, por definição do problema, a função  $g$  é executada com probabilidade  $0.25 \times 0.25$ , o que significa que ela é executada, em média,  $0.25 \times 0.25 \times 10000 = 625$  vezes.

Portanto, a alternativa correta é (b).

10. Qual é a condição menos restritiva que deve ser necessariamente verdadeira antes da execução do comando abaixo para que se tenha certeza que após a sua execução  $x$  seja igual ao valor de  $a$ ?

**if**  $a > b$  **then**  $x := a$ ;

- (a)  $(x = a) \vee (a > b)$
- (b)  $(a > b) \wedge (x = a)$
- (c)  $a > b$
- (d)  $x > b$
- (e)  $x = a$

A condição (b) satisfaz o enunciado do problema mas é excessiva, já que bastaria a primeira expressão ser verdadeira ( $a > b$ ). A condição (c) é menos restritiva que a (b) e satisfaz o enunciado. A condição (d) não satisfaz, necessariamente o enunciado, pois não garante nada. A condição (e) satisfaz o enunciado, mas exige que  $x$  seja igual a  $a$ . A condição (a) satisfaz o enunciado e é a menos restritiva de todas, pois permite, sem exigência, que  $x$  tenha o valor  $a$  ou que a condição do *if* seja verdadeira.

Portanto, a alternativa correta é (a).

11. Na função abaixo,  $x$  é passado por referência e  $y$ , por valor.

```
function f (var x: integer; y: integer): integer;
begin
    k := 3;
    m := 5;
    f := x + y;
end;
```

## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

Qual será o valor de  $z$  se a função  $f$  for chamada pelo seguinte fragmento de programa:

```
k := 1;  
m := 1;  
z := f(k,m);
```

- (a) 2
- (b) 3
- (c) 4
- (d) 6
- (e) 8

O parâmetro  $y$  é passado por valor e nem é modificado; portanto, seu valor dentro da função é sempre 1 (valor do argumento  $m$ ). O parâmetro  $x$  é passado por referência e, portanto, é um outro nome para a variável global  $k$ . Como  $k$  é modificada dentro da função, este é o valor do parâmetro  $x$  (3). Portanto, o valor de retorna da função, que é o valor da variável  $z$  é  $3 + 1 = 4$ .

Portanto, a alternativa correta é (c).

12. Uma relação pode ser definida dando-se a lista de pares para os quais ela vale. Quais propriedades que a relação  $\mathcal{R}$ , definida abaixo sobre  $A = \{a, b, c\}$ , tem?

$$\mathcal{R} = \{(a, a), (a, b), (b, a), (b, b), (c, c)\}$$

- (a) Nenhuma
- (b) Anti-simetria e reflexividade
- (c) Anti-simetria e transitividade
- (d) Simetria, reflexividade, transitividade
- (e) Anti-simetria, reflexividade e transitividade

Para ser simétrica,  $a \mathcal{R} b \Rightarrow b \mathcal{R} a$ , o que é verdade, pois ela vale para os pares com componentes iguais e para  $(a, b)$  e  $(b, a)$ .

Para ser anti-simétrica,  $a \mathcal{R} b$  e  $b \mathcal{R} a \Rightarrow a = b$ , o que não é verdade, pois ela vale para os pares com componentes diferentes  $(a, b)$  e  $(b, a)$ .

Para ser reflexiva,  $\forall a \in A, a \mathcal{R} a$ , o que é verdade pois ela vale para todos os três pares com componentes iguais.

Para ser transitiva,  $a \mathcal{R} b$  e  $b \mathcal{R} c \Rightarrow a \mathcal{R} c$ , o que é verdade.

Portanto, a alternativa correta é (d).

## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

13. Assuma que um arquivo de dados tem um índice que consiste de  $n$  itens ( $n$  é grande). Se uma busca binária do índice é usada para encontrar um item, qual é a melhor aproximação da média de acessos ao arquivo para localizar uma entrada específica do índice?
- (a)  $(n + 1)/2$
  - (b)  $n(n - 1)/2$
  - (c)  $\log_2(n) - 1$
  - (d)  $n \log_2(n)$
  - (e)  $(n + 1)/\log_2(n)$

O algoritmo de busca binária consegue encontrar um item com uma média de  $\log_2(n) - 1$  iterações.

Portanto, a alternativa correta é (c).

14. Uma expressão regular que denota todas as strings de 0's e 1's que têm pelo menos dois 1's consecutivos é

- (a)  $(0+10)^*11(10+0)^*$
- (b)  $(0+10)^*11(0+1)^*$
- (c)  $(0+1)^*10^*1(0+1)^*$
- (d)  $0^*11(0+10)^*(0+1)^*$
- (e)  $(0+11)^*$

A expressão (a) não está correta porque, uma vez gerada uma seqüência 11, não há como gerar outras eventuais seqüências 11. Por exemplo, o string 1111 não é gerado por esta expressão.

A expressão (b) garante a geração da seqüência 11 seguida de quaisquer quantidades de 0 e 1. Antes da seqüência 11, poderá existir uma combinação qualquer de 0 ou 10, que resolve o problema. O string 01001110 é gerado assim: uma instância de 0 de  $(0+10)^*$ , uma instância de 10 de  $(0+10)^*$ , uma instância de 0 de  $(0+10)^*$ , uma seqüência 11, uma instância de 1 de  $(0+1)^*$ , uma instância de 0 de  $(0+1)^*$ .

A expressão (c) gera, por exemplo, a seqüência 01010, que não satisfaz o enunciado.

A expressão (d) não gera, por exemplo, o string 1111.

A expressão (e) gera, por exemplo, um string vazio.

Portanto, a alternativa correta é (b), correspondente a um autômato finito determinístico, mas a expressão  $(0+1)^*11(0+1)^*$ , correspondente a um autômato finito não-determinístico, é mais clara.

## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

15. Para  $n = 6$  e os elementos do vetor  $a$  iguais, respectivamente, a  $-8, 4, 10, -2, 7, 3$ , quais serão os valores dos elementos de  $a$  após a execução do trecho de programa abaixo? Assuma que todas as variáveis são do tipo inteiro e que  $n > 1$ .

```
(1)  for i := 1 to n-1 do
(2)    for j := i+1 to n do
(3)      if a[i] < a[j] then begin
(4)        t := a[j];
(5)        a[j] := a[i];
(6)        a[i] := t
(7)      end
```

- (a) 10, 7, 4, 3,-2,-8
- (b) 10,-8, 7, 4, 3,-2
- (c) 4,-8,-2,10, 3, 7
- (d) -2, 3, 4, 7,-8,10
- (e) -8,-2, 3, 4, 7,10

As iterações do *for* interno trocam o elemento corrente (em  $j$ ) com o seu primeiro, segundo, etc., elementos do array (em  $i$ ), se este for menor. O estado inicial do array e após cada iteração do *for* interno estão mostrados na tabela abaixo:

-8 4 10 -2 7 3	10 -8 4 -2 7 3	10 7 -8 -2 4 3	10 7 4 -8 -2 3	10 7 4 3 -8 -2
4 -8 10 -2 7 3	10 4 -8 -2 7 3	10 7 -2 -8 4 3	10 7 4 -2 -8 3	10 7 4 3 -2 -8
10 -8 4 -2 7 3	10 4 -8 -2 7 3	10 7 4 -8 -2 3	10 7 4 3 -8 -2	
10 -8 4 -2 7 3	10 7 -8 -2 4 3	10 7 4 -8 -2 3		
10 -8 4 -2 7 3	10 7 -8 -2 4 3			
10 -8 4 -2 7 3				

Portanto, a alternativa correta é (a).

16. Em relação ao trecho de programa da questão (15), qual é o maior número possível de vezes, em termos de  $n$ , que o bloco das linhas (4) até (6) é executado?

- (a)  $n(n - 1)/2$
- (b)  $n \log_2(n)$
- (c)  $n^2$
- (d)  $n(n + 1)/2$
- (e) Não é possível calcular

## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

Para cada iteração do *for* externo, o *for* interno, cujo valor de início é variável, executa o bloco em questão,  $(n - 1), (n - 2), (n - 3) \dots 1$  vezes; portanto:

$$(n - 1) + (n - 2) + \dots + 1 = \frac{(n - 1 + 1)(n - 1)}{2} = \frac{n(n - 1)}{2}$$

Portanto, a alternativa correta é (a).

17. Em relação ao trecho de programa da questão (15), qual é o conteúdo de *a* após a execução, se a ordem das instruções (4) e (5) for invertida de forma que (4), (5), e (6) sejam agora:

(4)  $a[j] := a[i];$   
(5)  $t := a[j];$   
(6)  $a[i] := t$

- (a) O mesmo que antes para todo *a*
- (b) Independente do conteúdo inicial de *a*
- (c) Diferente do inicial para todo *n*
- (d) Diferente do inicial para alguns valores de *n* e de *a*
- (e) Imprevisível para alguns valores de *n* e de *a*

A alteração faz os dois elementos ficarem iguais ao menor em vez de trocar os seus conteúdos. O resultado pode até não fazer diferença em alguns casos particulares, mas será diferente na maioria dos casos.

Portanto, a alternativa correta é (d).

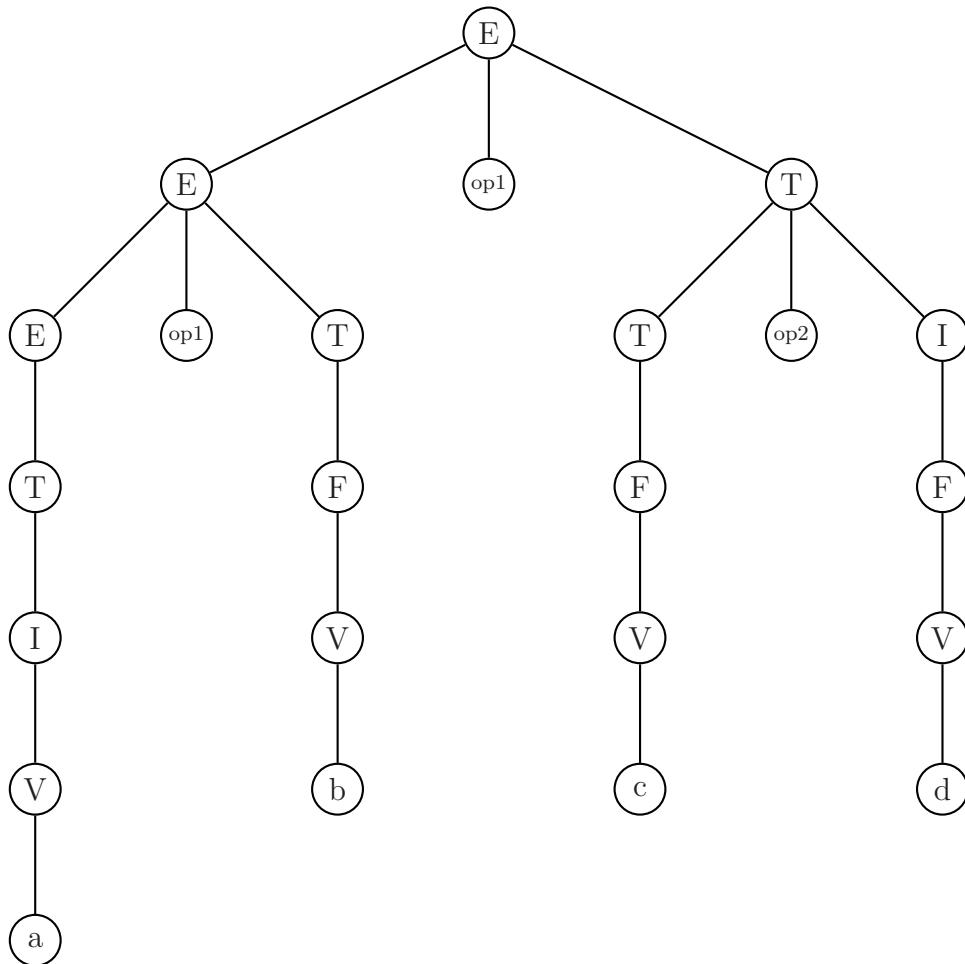
18. Expressões em uma certa linguagem podem ser descritas na chamada forma de Backus-Naur (BNF) da seguinte maneira:

$\langle E \rangle ::= \langle T \rangle \mid \langle E \rangle \text{ op1 } \langle T \rangle$   
 $\langle T \rangle ::= \langle F \rangle \mid \langle T \rangle \text{ op2 } \langle F \rangle$   
 $\langle F \rangle ::= \langle V \rangle \mid \langle N \rangle$

onde *V* é uma variável qualquer e *N* é um número qualquer. Esta sintaxe é mais apropriada quando a ordem de cálculo (associatividade) é:

- (a) Da esquerda para a direita sempre
- (b) Da esquerda para a direita, mas o operador *op1* tem precedência sobre *op2*
- (c) Da esquerda para a direita, mas o operador *op2* tem precedência sobre *op1*
- (d) Em qualquer ordem, mas *op1* tem precedência sobre *op2*
- (e) Da direita para a esquerda sempre

Uma derivação da expressão  $a \text{ op1 } b \text{ op1 } c \text{ op2 } d$  é:



Pode-se ver pelo percurso em-ordem que a associatividade é pela esquerda e  $op2$  tem precedência sobre  $op1$ .

Portanto a resposta correta é (c).

19. Considere as seguintes operações em strings:

- $head(x)$  = primeiro caractere de  $x$  se  $x \neq \varepsilon$  e indefinido em caso contrário
- $tail(x)$  =  $x$  sem o primeiro caractere ( $\varepsilon$ , se  $x$  tiver menos que dois caracteres)
- $join(x, y)$  = string obtida da concatenação de  $x$  e  $y$

Se  $x$  é uma string não vazia, qual dos seguintes é necessariamente verdade?

- $join(head(x), tail(y)) = x$
- $head(tail(x)) = tail(head(x))$
- $join(head(x), x) = join(x, tail(x))$
- $head(tail(x)) = x$
- $tail(head(x)) = x$

## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

A alternativa (a) é verdadeira porque qualquer string não vazio é a concatenação de seu primeiro caractere com o resto.

A alternativa (b) afirma que o segundo caractere de um string (o primeiro do resto) é vazio (resto de um string que tem apenas um caractere), o que só é verdadeiro para strings com um caractere.

A alternativa (c) afirma que duplicar o primeiro caractere de um string torna-o igual à concatenação deste string com o seu resto (sem o primeiro), o que é verdadeiro apenas para strings de dois caracteres idênticos.

A alternativa (d) afirma que o segundo caractere de um string é igual ao string, o que nunca é verdadeiro.

A alternativa (e) afirma que o resto do string (a partir do segundo) é igual ao string, o que só verdadeiro para strings vazios.

Portanto, a alternativa correta é (a).

20. Qual dos seguintes inverte a ordem dos caracteres em uma string com pelo menos dois caracteres se  $\text{inverso}(x) = x$  quando  $x$  é uma string com um único caracter?

- (a)  $\text{inverso}(x) = \text{join}(\text{inverso}(\text{tail}(x)), \text{head}(x))$
- (b)  $\text{inverso}(x) = \text{join}(\text{tail}(\text{inverso}(x)), \text{head}(x))$
- (c)  $\text{inverso}(x) = \text{join}(\text{tail}(x), \text{head}(x))$
- (d)  $\text{inverso}(x) = \text{inverso}(\text{join}(\text{head}(x), \text{tail}(x)))$
- (e)  $\text{inverso}(x) = \text{join}(\text{head}(x), \text{inverso}(\text{tail}(x)))$

A alternativa (a) concatena, recursivamente, o inverso do resto do string com o primeiro caractere, o que está correto. Cada passo desta chamada recursiva reduz o tamanho do string até o caso base.

A alternativa (b) chama recursivamente a função sem reduzir o tamanho do string original; portanto está incorreta.

A alternativa (c) concatena o resto do string com o primeiro caractere, o que simplesmente move o primeiro caractere para o fim do string, o que está incorreto.

A alternativa (d) chama recursivamente a função com o parâmetro original, ou seja, sem reduzir o seu tamanho; portanto está incorreta.

A alternativa (e) concatena o primeiro caractere com o inverso do resto. Embora a chamada recursiva não entre em loop, o procedimento não produz o resultado desejado.

Portanto, a alternativa correta é (a).

## Solução da Simulação de Provão de Ciência da Computação

---

21. Se todas as variáveis são do tipo inteiro e se  $a = b \pmod{m}$  e  $x = y \pmod{m}$ , quais das afirmativas abaixo são verdadeiras?

- (i)  $a + x = b + y \pmod{m}$
  - (ii)  $ax = by \pmod{m}$
  - (iii)  $a/n = b/n \pmod{m}$  para todo  $n \neq 0$
- (a) Somente (ii)
  - (b) Somente (iii)
  - (c) Somente (i) e (ii)
  - (d) Somente (i) e (iii)
  - (e) (i), (ii), (iii)

Por definição de divisão, o dividendo é igual ao divisor multiplicado pelo quociente mais o resto (todos inteiros). Portanto:

$$a = b \pmod{m} \Rightarrow a = q_1 m + b \quad (1)$$

$$x = y \pmod{m} \Rightarrow x = q_2 m + y \quad (2)$$

Somando as equações (1) e (2):

$$a + x = (q_1 + q_2)m + (b + y) \Rightarrow a + x = b + y \pmod{m}$$

Multiplicando as equações (1) e (2):

$$ax = (q_1 q_2 m + q_1 y + q_2 b)m + by \Rightarrow ax = by \pmod{m}$$

Dividindo a equação (1) por  $n \neq 0$ :

$$\frac{a}{n} = \frac{q_1}{n}m + \frac{b}{n} \quad (3)$$

A equação (3) só implica em  $a/n = b/n \pmod{m}$  se  $q_1$  e  $b$  forem múltiplos de  $n$ , o que não é sempre verdadeiro.

Portanto, apenas as afirmativas (i) e (ii) estão corretas e a alternativa correta é (c).