

1. کلاسی بنویسید که دو متد به اسم های `get_String` و `print_String` داشته باشد که `get_String` از کاربر استرینگ بگیرد و `print_String` استرینگ را با حروف بزرگ نمایش دهد.

2. کلاسی بنویسید که دارای دو ویژگی طول و عرض باشد و یک متد برای محاسبه مساحت دارد.

3. کلاس اتوبوس (`bus`) را بنویسید که از کلاس ماشین (`vehicle`) ارث بری کرده است و کلاس اتوبوس دارای یک ویژگی اضافی (ظرفیت اتوبوس) است. ظرفیت اتوبوس به صورت دیفالت 50 باشد.

4. سوال 3 را طوری کامل کنید که در پایان تعداد کل ماشین ها (`vehicle`) را بدانیم.

5. سوال 3 را تا حد امکان کامل کنید (از خلاقیت خود استفاده کنید و کلاس های فرزند بیشتر + متد و ویژگی های خاص زیادی را به کار ببرید)

6. کلاسی بنویسید که یک **متن آهنگ** را بگیرد و آن را به صورت خط به خط نشان دهد (علامت گزاری پایان هر خط **نقطه** باشد پس خودتان در پایان خط ها نقطه بزارید و نحوه نمایش خط به خط را با یک متد حل کنید و آهنگ را به صورت یک ویژگی در نظر بگیرید `self.lyric =` lyric) متن آهنگ را به صورت یک لیست بدهید ساده تر میشود

7. برنامه ای بنویسید که یک کلاس از 2 کلاس دیگر ارث بری کرده باشد و برای آن تابع **init** و حداقل یک متد بنویسید (به ارث بری از 2 کلاس مادر دقت کنید) اینجا 2 کلاس مادر داریم و ترتیب ارث بری از **چپ به راست** است) و از **super** به درستی استفاده کنید. (مثال :

Class Manager (Person, Worker):