# Desarrollo de aplicaciones distribuidas con .NET: Servicios Web en .NET

Grupo ARCOS

Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas Ingeniería Informática Universidad Carlos III de Madrid

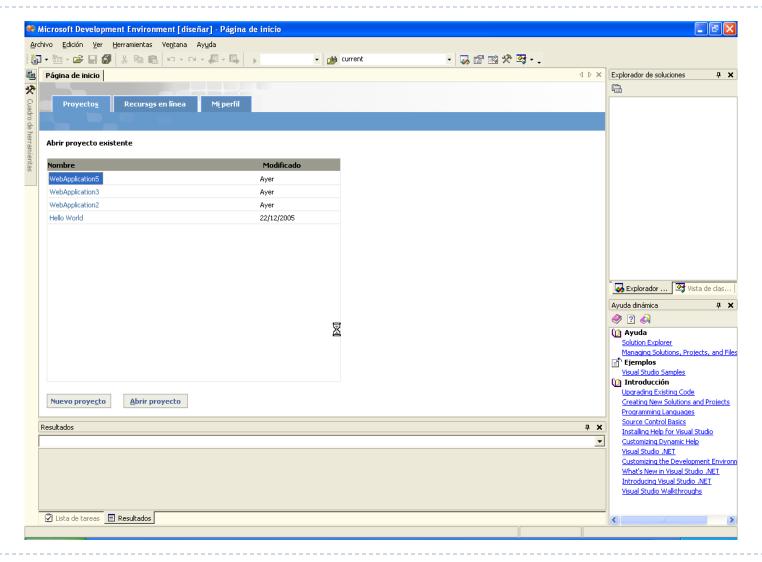
#### Contenidos

- Introducción Visual Studio .NET
- 2. Ejemplo con .NET SDK
- 3. Ejemplo con Visual Studio 2008

#### Contenidos

- 1. Introducción a Visual Studio .NET
- 2. Ejemplo con .NET SDK
- 3. Ejemplo con Visual Studio 2008

### Introducción a Visual Studio .NET



#### Unidades en Visual Studio .NET

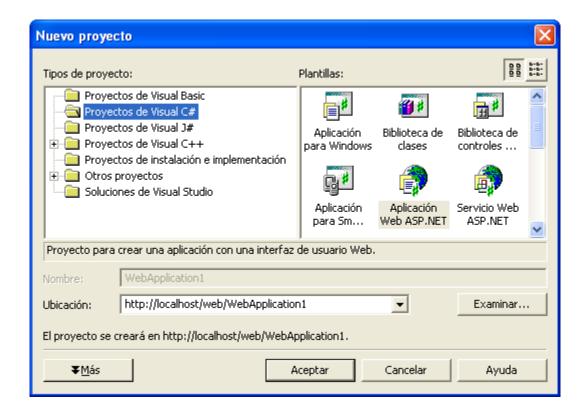
#### Soluciones

- Una solución es el punto de inicio para la creación de aplicaciones con Visual Studio
- Es el contenedor que permite almacenar todas las partes individuales que formarán la aplicación
- Una solución contiene uno o más proyectos

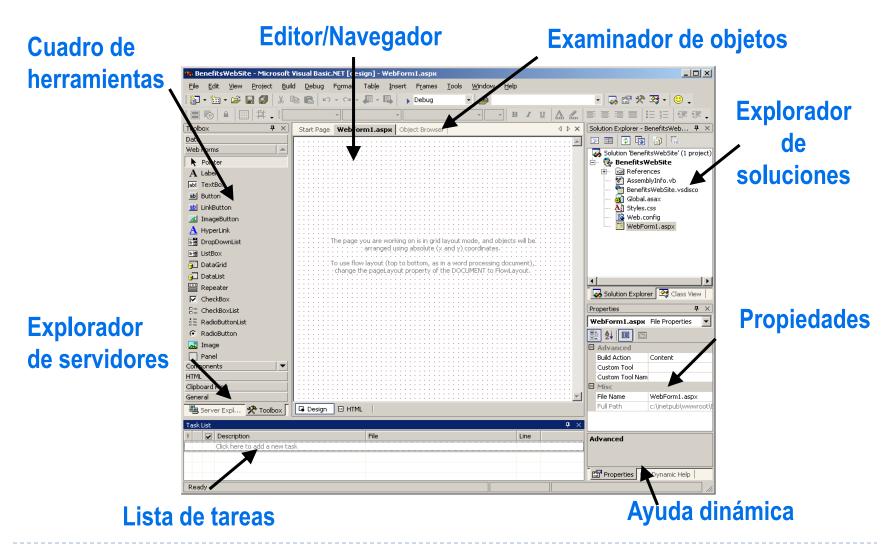
#### Proyectos

- Un proyecto se puede crear utilizando cualquier lenguaje de Visual Studio .NET.
- Contiene una serie de ficheros
- El IDE organiza soluciones, proyectos y ficheros de un trabajo de forma jerárquica

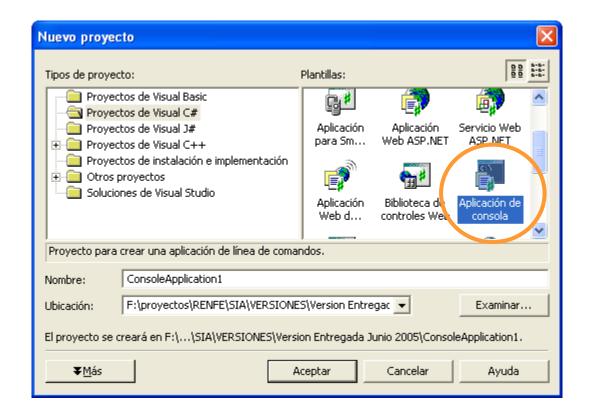
### Distintos tipos de proyectos



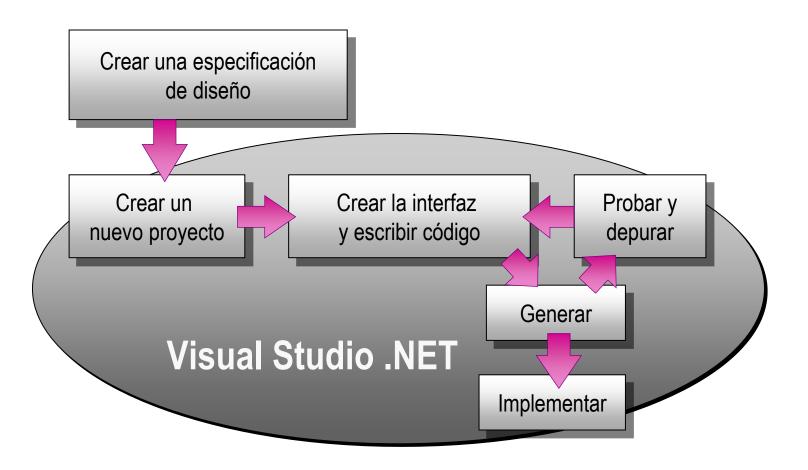
## Entorno integrado de desarrollo (IDE)



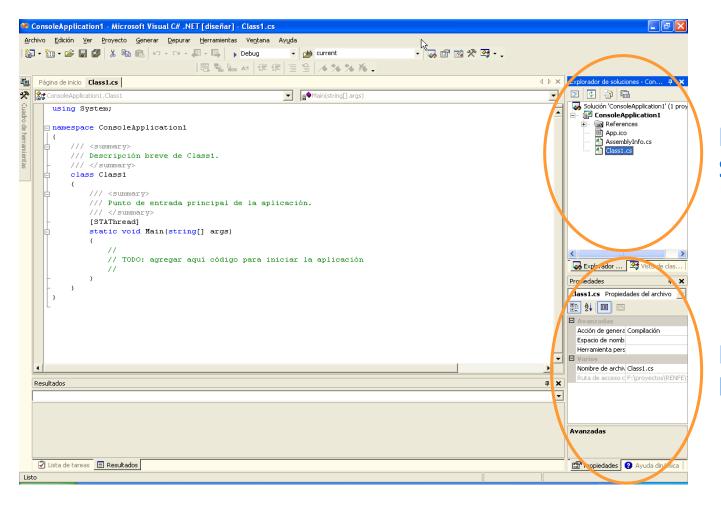
### Ejemplo: Aplicación de consola



### El proceso de desarrollo



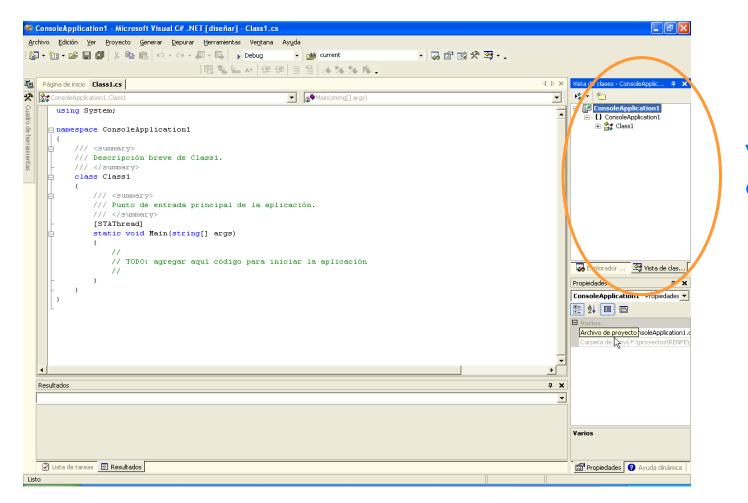
### Exploradores



Explorador de Soluciones

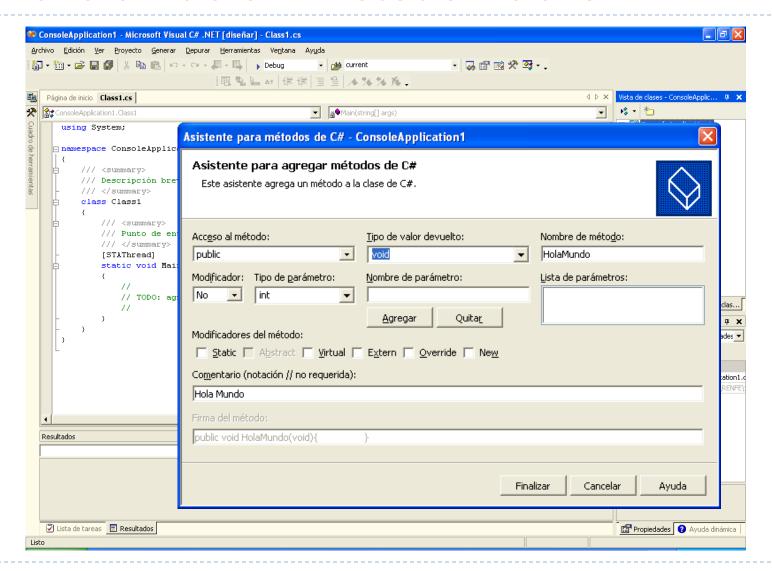
Explorador de Propiedades

### Vista de clases

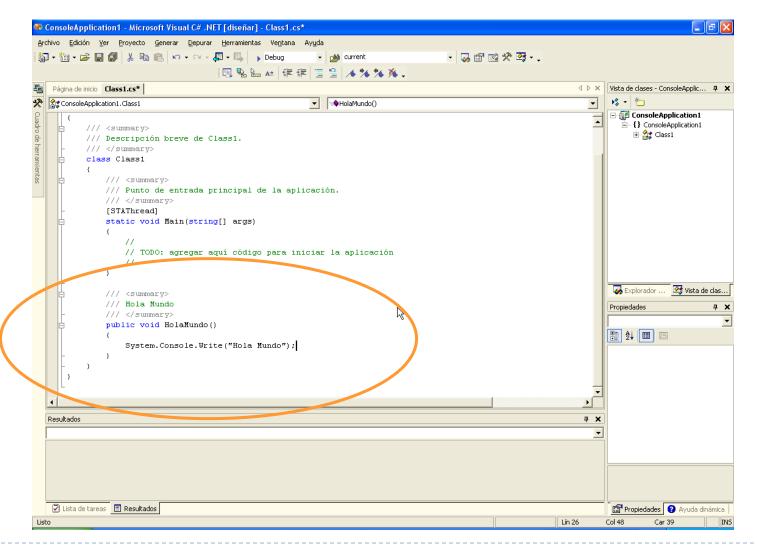


Vista de clases

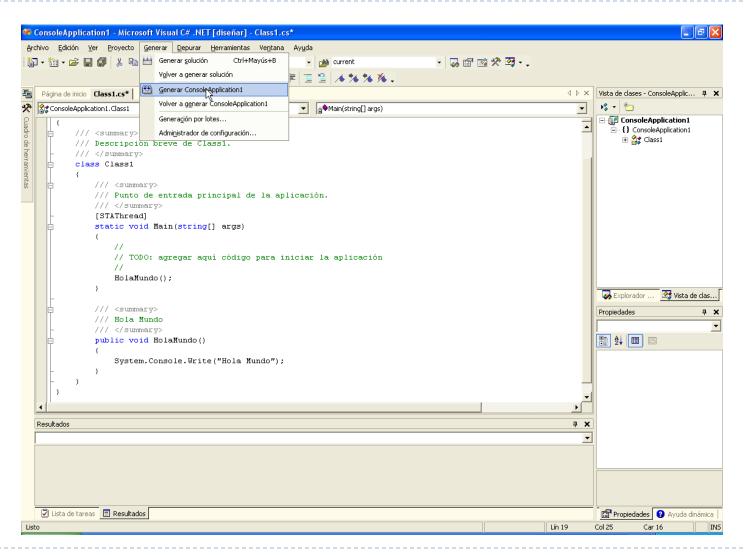
#### Creación de un método nuevo



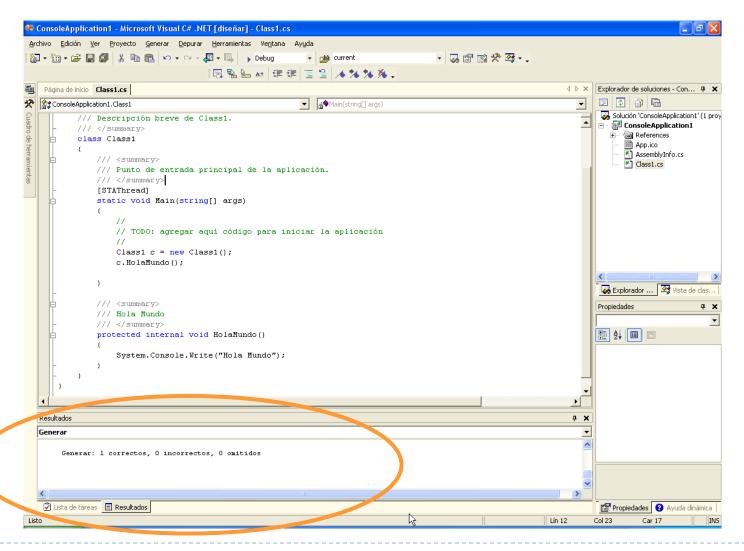
# Inserción de código



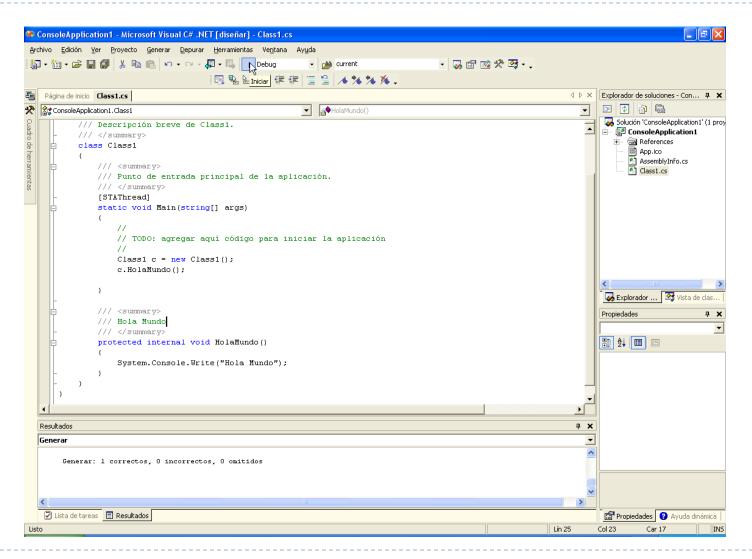
### Compilación



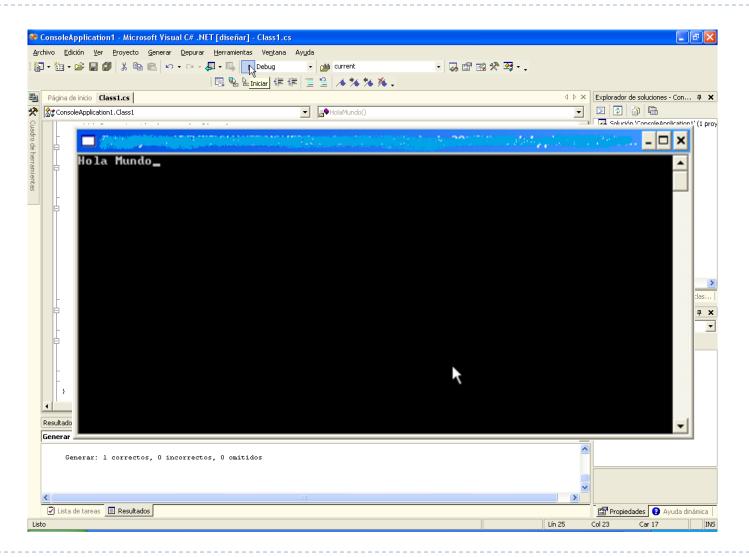
### Resultado de la compilación



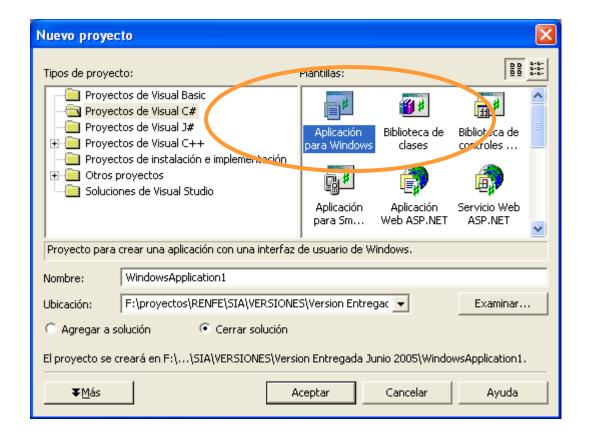
### Depuración



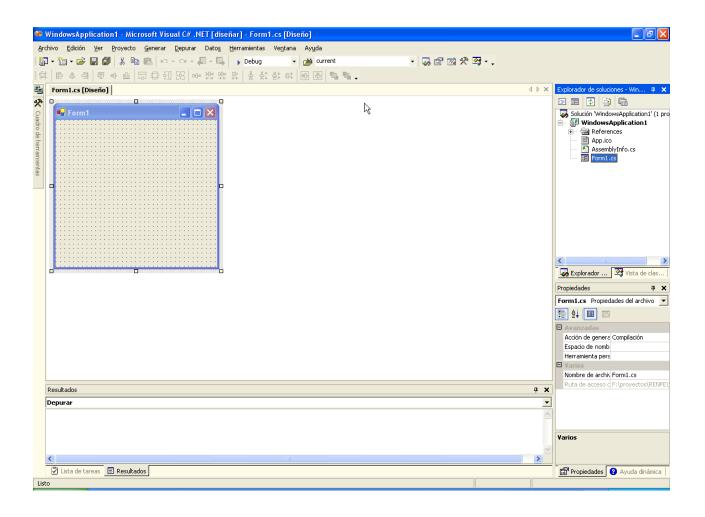
## Resultado de la ejecución



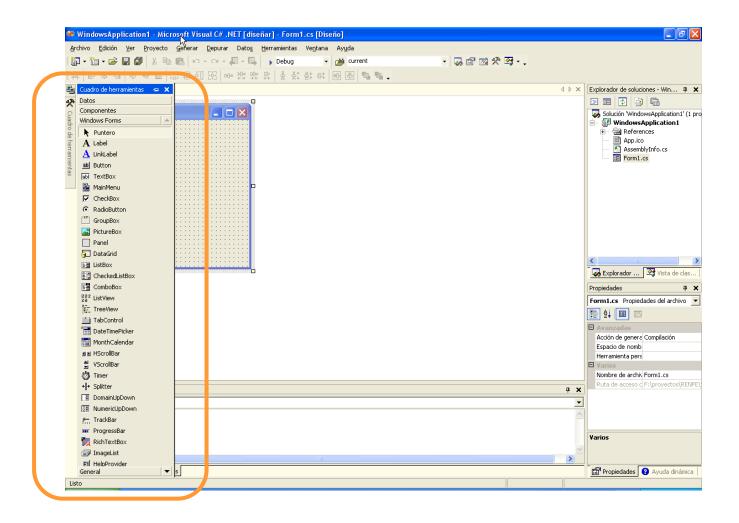
## Ejemplo: Aplicación gráfica



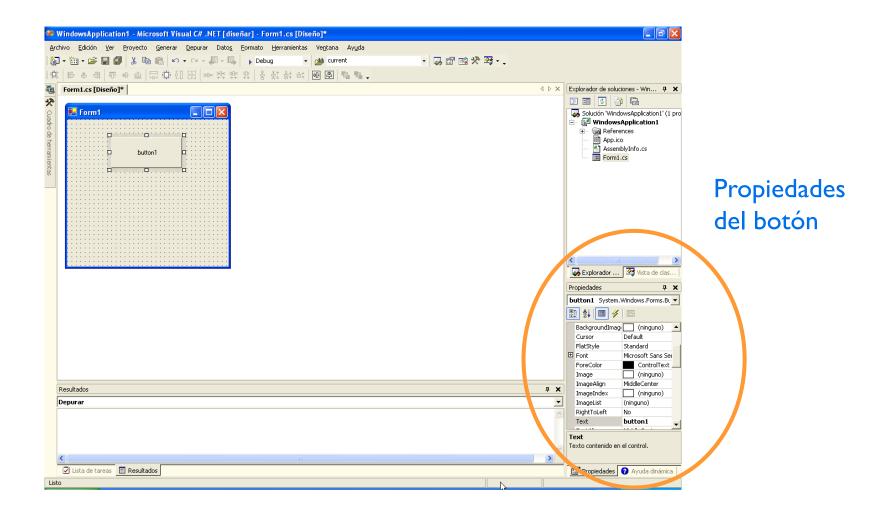
### Creación de la interfaz



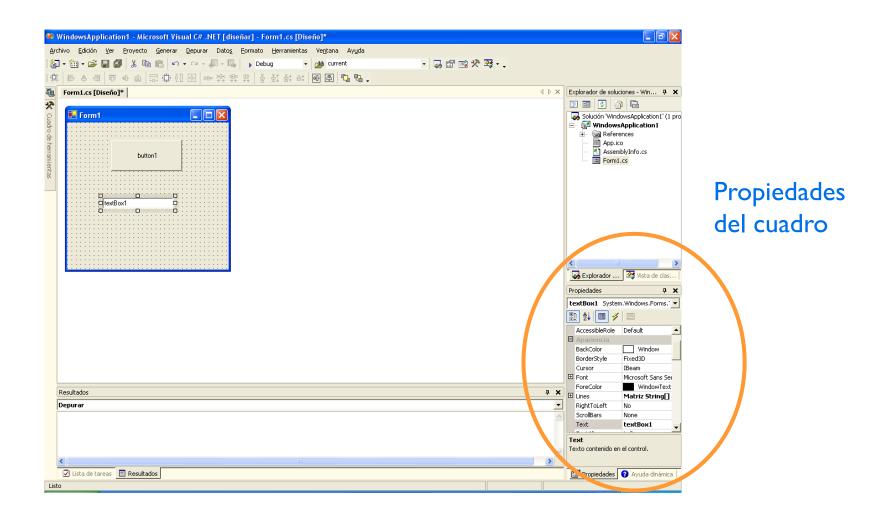
#### Cuadro de herramientas



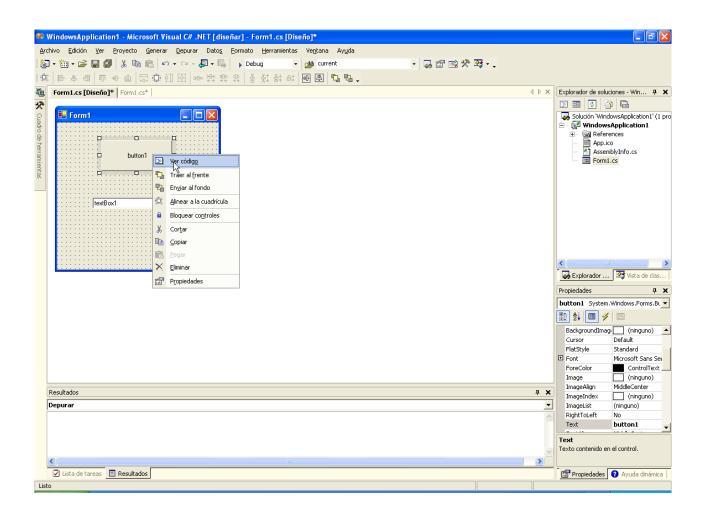
### Inserción de un botón



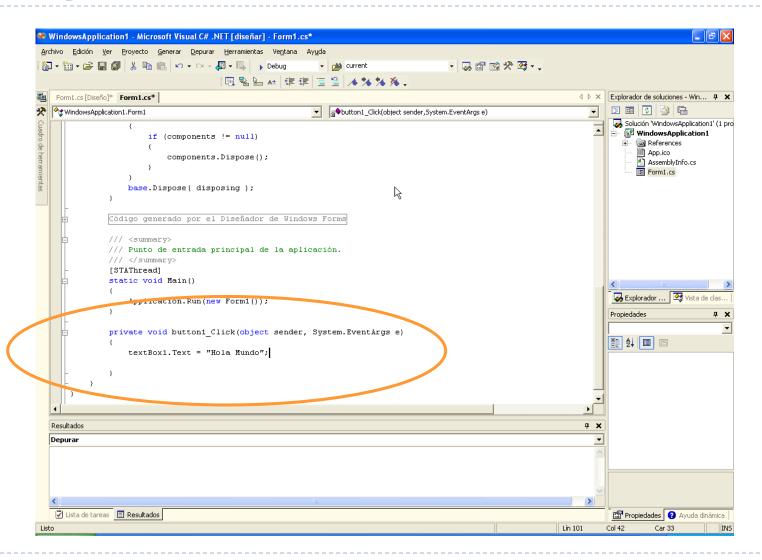
#### Cuadro de texto



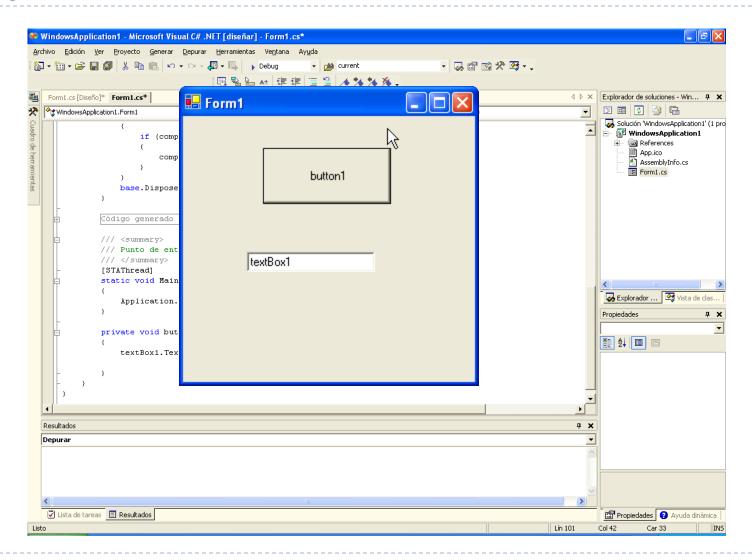
### Asignación del código al evento



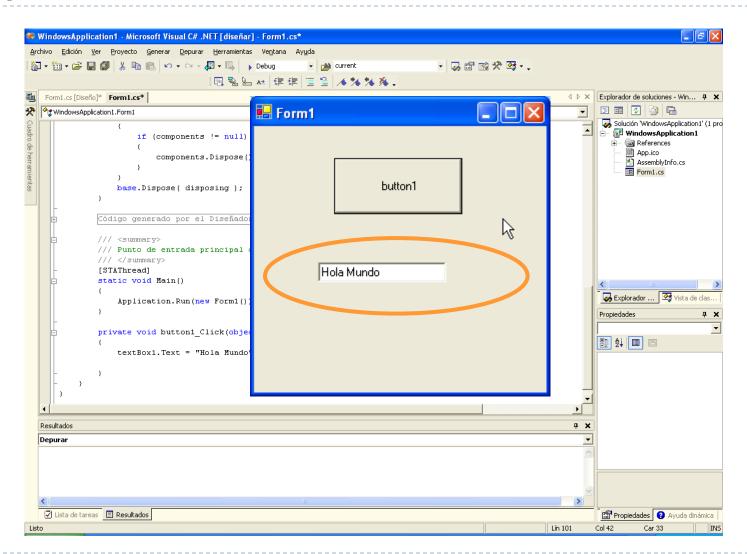
### Programación del evento



# Ejecución



# Ejecución

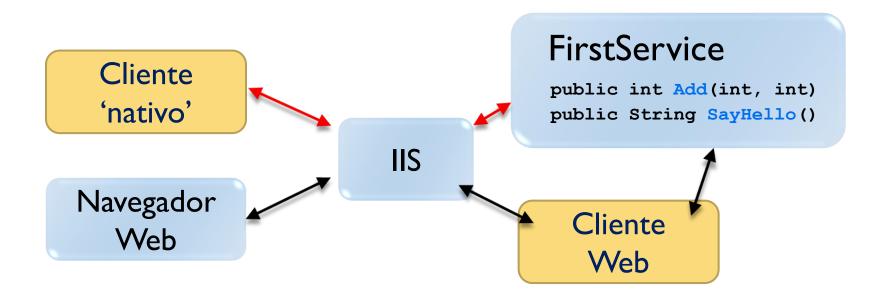


#### Contenidos

- Introducción Visual Studio .NET
- 2. Ejemplo con .NET SDK
- 3. Ejemplo con Visual Studio 2008

#### Servicio Web 'hola mundo'

Servicio Web FirstService con dos métodos, invocado por un cliente Web o por un cliente nativo



#### Servicio Web

Codificación del servicio

Publicación del servicio

Prueba de que el servicio está activo

#### 1.- Codificación del servicio Web

#### Edición:

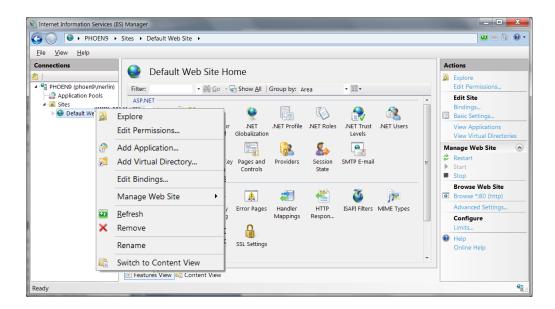
- Escritura del servicio Web en C
- Se guardará en el archivo c:\temp\FirstService.asmx

#### FirstService.asmx

```
<%@ WebService language="C#" class="FirstService" %>
 using System;
 using System.Web.Services;
 using System.Xml.Serialization;
  [WebService (Namespace="http://localhost/MyWebServices/")]
 public class FirstService : WebService
      [WebMethod]
      public int Add(int a, int b)
          return a + b;
      [WebMethod]
      public String SayHello()
          return "Hello World";
```

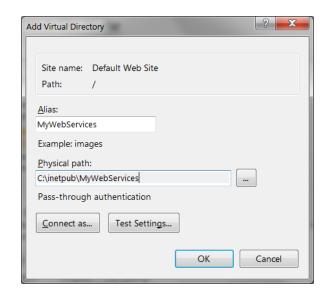
### 2.- Publicación del servicio Web (w7)

- Abrir el gestor de IIS:
  - Windows+R
  - Inetmgr
- Abrir el asistente de directorio virtual:
  - Expandir hasta ver 'Default Web Site'
  - Botón derecho y seleccionar 'Add Virtual Directory...'



### 2.- Publicación del servicio Web (w7)

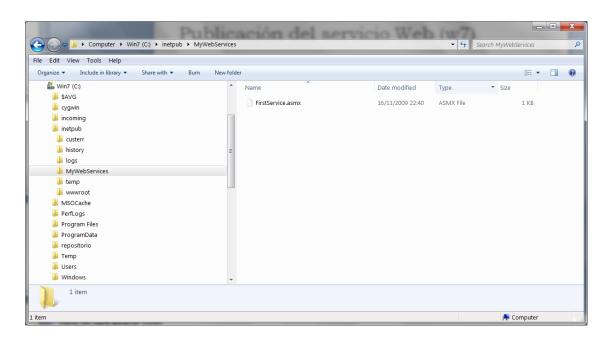
- Configurar un nuevo directorio virtual:
  - Indicar el alias (ej.: MyWebServices)
  - Indicar la ruta real completa asociada
    (ej.: C:\inetpub\MyWebServices)
  - Confirmar con ok



### 2.- Publicación del servicio Web (w7)

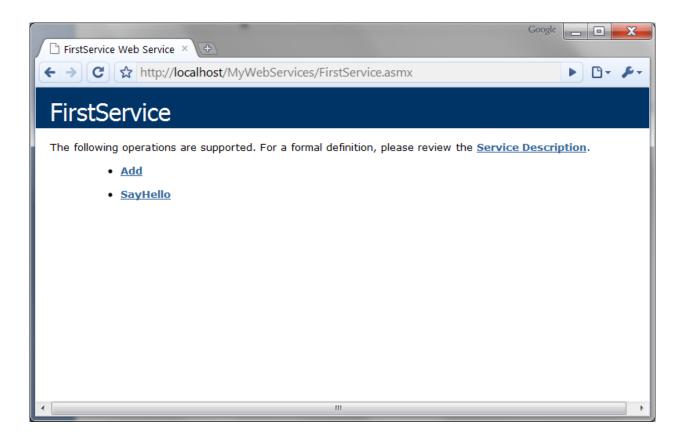
#### Publicar el servicio:

- Copiar a C:\inetpub\MyWebServices el archivo c:\temp\FirstService.asmx
- Confirmar como administrador
- Es posible usar un directorio virtual por servicio Web o un único directorio virtual para todos los servicios Web



### 3.- Probar que el servicio está activo

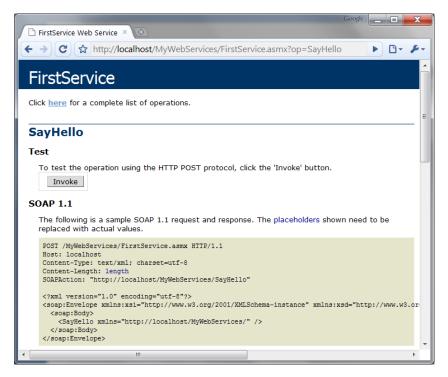
- Abrir la página en navegador Web:
  - http://localhost/MyWebServices/FirstService.asmx

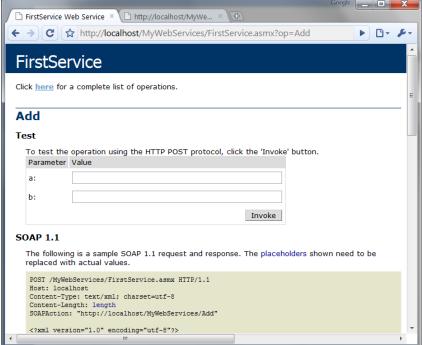


### 3.- Probar que el servicio está activo

#### Probar cada método:

- Sayhello
- Add

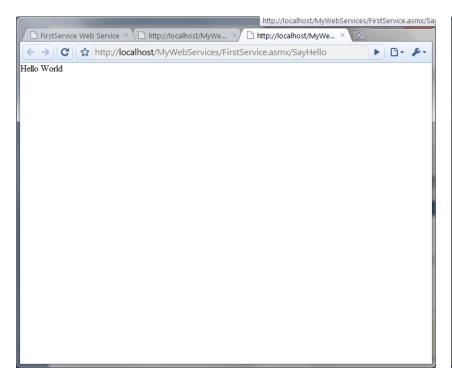


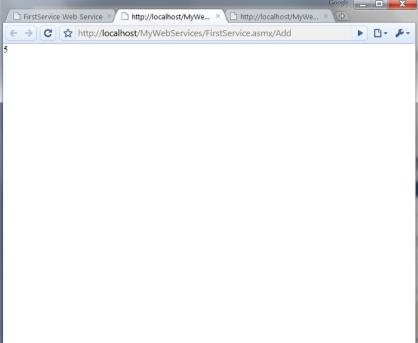


# 3.- Probar que el servicio está activo

#### Probar cada método:

- Sayhello
- Add





### Consumidor del servicio Web Aplicación Web

- Creación del proxy
- Creación del cliente Web

Publicación del cliente Web

Ejecución de la aplicación Web

### 1.- Creación del proxy

#### Preprocesado:

```
C:\temp> cmd.exe /V:ON /E:ON./K "C:\Program Files\Microsoft SDKs\ →
Windows\v6.1\bin\setenv.cmd" /Release
C:\temp> WSDL http://localhost/MyWebServices/FirstService.asmx?WSDL
```

#### Compilación:

```
C:\Temp\> csc /t:library FirstService.cs
```

### Despliegue:

Copiar de c:\temp\FirstService.dll
a C:\inetpub\MyWebServices\bin

#### 2.- Creación del cliente Web

#### Edición:

- Escritura del consumidor Web en ASP.NET
- Se guardará en el archivo c:\temp\WebApp.aspx

# WebApp.axpx (1/3)

```
<%@ Page
Language="C#"
CompilerOptions='/R:"C:\inetpub\MyWebServices\bin\FirstService.dll"'
응>
<script runat="server">
void runSrvice Click(Object sender, EventArgs e)
    FirstService mySvc = new FirstService();
    Label1.Text = mySvc.SayHello();
    Label2.Text = mySvc.Add(Int32.Parse(txtNum1.Text),
                  Int32.Parse(txtNum2.Text)).ToString();
</script>
<html>
<head>
</head>
<body>
```

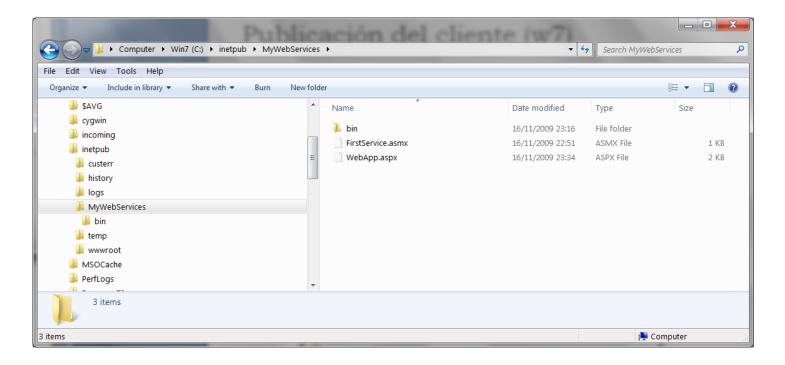
# WebApp.axpx (2/3)

# WebApp.axpx (3/3)

```
>
     <em>Hello world Service</em> :
     <asp:Label id="Label1" runat="server"</pre>
          Font-Underline="True">Label</asp:Label>
  >
     <em>Add Service</em> :
      & <asp:Label id="Label2" runat="server"
            Font-Underline="True">Label</asp:Label>
 <asp:Button id="runSrvice" onclick="runSrvice Click"</pre>
          runat="server" Text="Execute"></asp:Button>
  <q\>
</form>
</body>
</html>
```

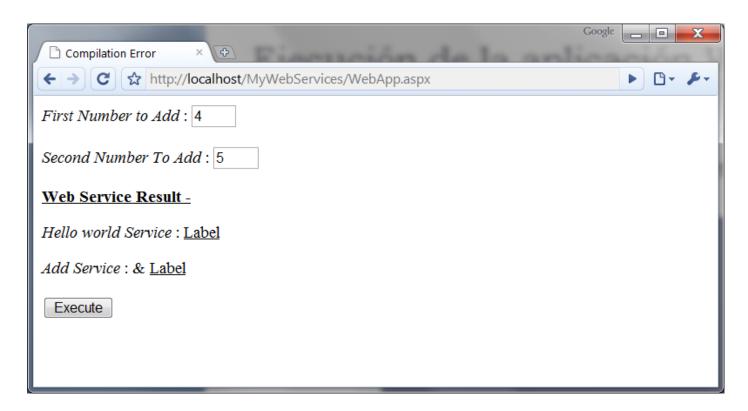
### 3.- Publicación del cliente (w7)

- Publicar el servicio:
  - Copiar a C:\inetpub\MyWebServices el archivo c:\temp\WebApp.aspx
  - Confirmar como administrador



### 4.- Ejecución de la aplicación Web

- Abrir la página en navegador Web:
  - http://localhost/MyWebServices/WebApp.aspx



### Consumidor del servicio Web Aplicación nativa

Creación del proxy

Creación del cliente nativo

Ejecución de la aplicación nativa

### 1.- Creación del proxy

#### Preprocesado:

```
C:\temp> cmd.exe /V:ON /E:ON./K "C:\Program Files\Microsoft SDKs\ →
Windows\v6.1\bin\setenv.cmd" /Release
C:\temp> WSDL http://localhost/MyWebServices/FirstService.asmx?WSDL
```

#### Compilación:

```
C:\Temp\> csc /t:library FirstService.cs
```

### 2.- Creación del cliente nativo

#### Código:

```
WinApp.cs
using System;
using System.IO;
namespace SvcConsumer {
 class SvcEater {
    public static void Main(String∏ args) {
        FirstService mySvc = new FirstService();
        Console.WriteLine("Calling Hello World Service: " + mySvc.SayHello());
        Console.WriteLine("Calling Add(2, 3) Service: "
                                                         + mySvc.Add(2, 3).ToString());
```

#### Compilación:

```
C:\Temp> csc /r:FirstService.dll WinApp.cs
```

# 3.- Ejecución del cliente nativo

Ejecutar como cualquier otra aplicación:

C:\Temp> WinApp.exe

```
Microsoft Windows Server 2008 RELEASE Build Environment

C:\Temp\winapp.exe
Calling Hello World Service: Hello World
Calling Add(2, 3) Service: 5

C:\Temp>_
```

#### Contenidos

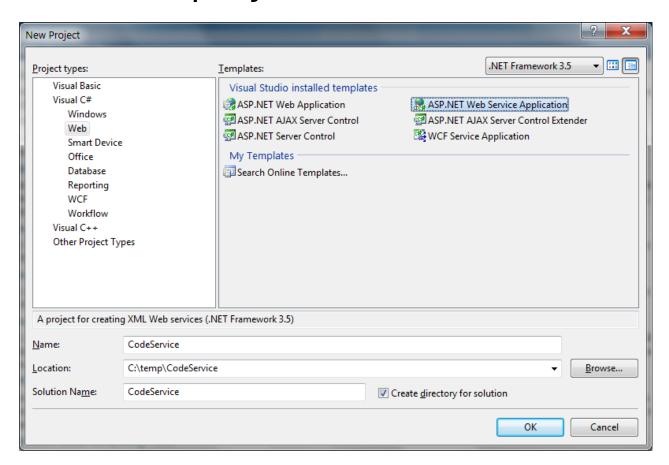
- Introducción Visual Studio .NET
- 2. Ejemplo con .NET SDK
- 3. Ejemplo con Visual Studio 2008

### Servicio Web con Visual Studio

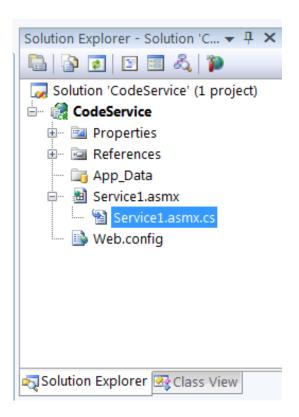
- Creación del proyecto
- Codificación del servicio Web

Comprobación de que está activo

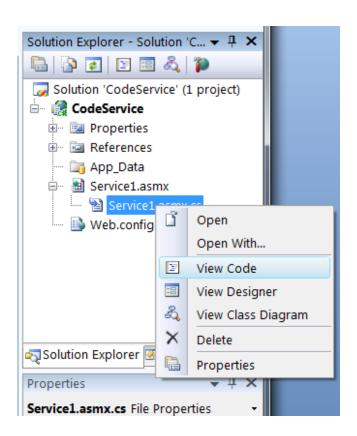
Nombre del proyecto: CodeService



Posible contenido inicial del proyecto:



Pasar a View Code:



### 2.- Codificación del servicio Web

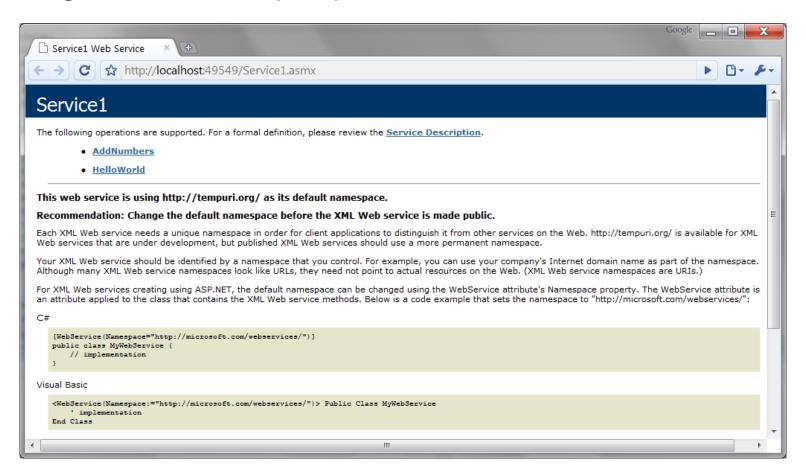
#### Cambiar:

```
[WebMethod]
public string HelloWorld ()
   return "Hello World";
```

#### Por:

```
[WebMethod]
public string HelloWorld(string lcName) {
 return "Hello World," + IcName;
[WebMethod]
public decimal AddNumbers(decimal InNumber1, decimal InNumber2) {
   return InNumber I + InNumber 2:
```

Ejecutar el proyecto (tecla F5).

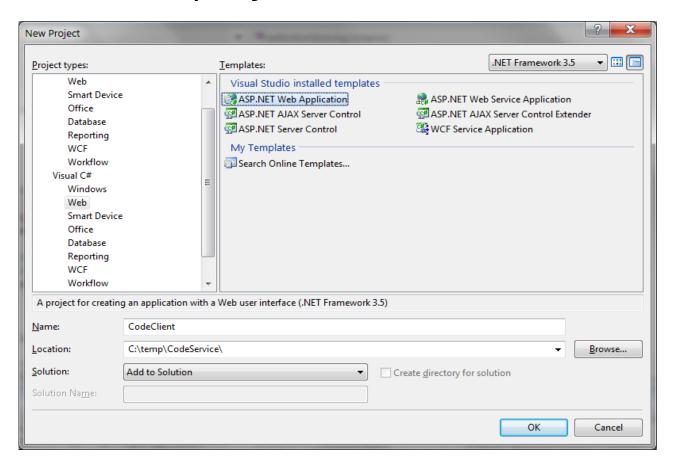


#### Cliente con Visual Studio

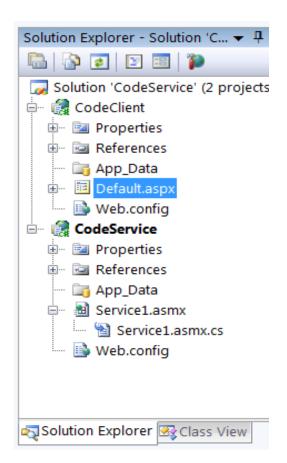
- Creación del proyecto
- 2. Codificación del cliente

Ejecución del cliente

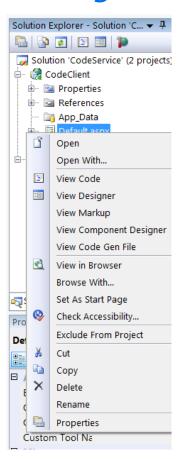
Nombre del proyecto: CodeClient



Posible contenido inicial del proyecto:

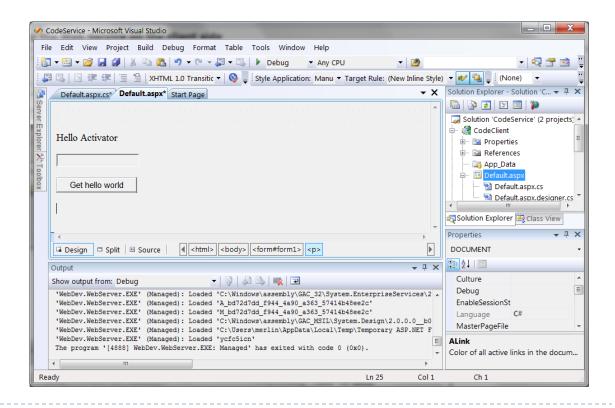


Pasar a View Designer:



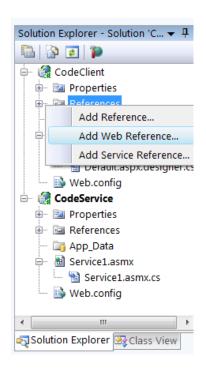
### 2.- Codificación del proyecto

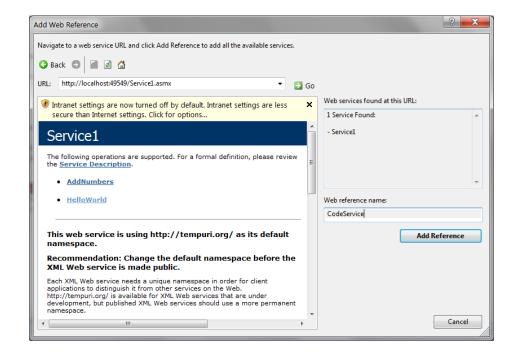
- Diseñar la interfaz:
  - Añadir una caja de texto de nombre TextBox I
  - Añadir un botón de nombre Button I



# 2.- Codificación del proyecto

- Añadir referencia Web:
  - Buscar el servicio en la solución





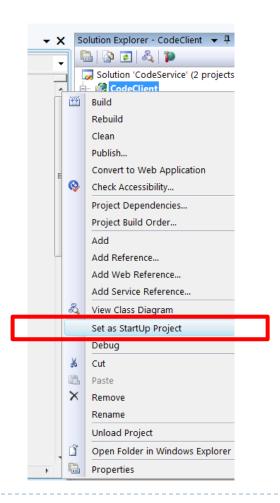
### 2.- Codificación del proyecto

Añadir la invocación al botón:

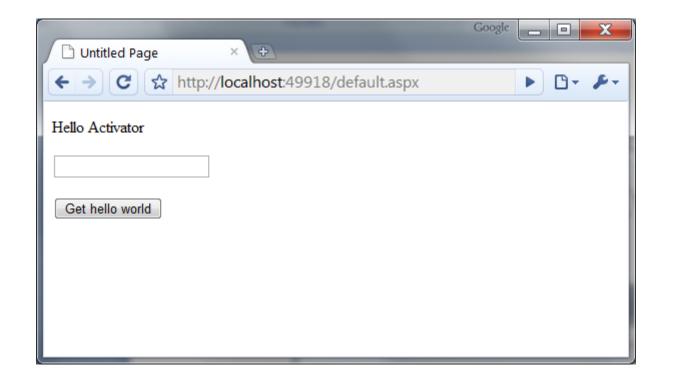
```
protected void Button I_Click(object sender, EventArgs e)
{
    CodeService.Service I oService = new CodeService.Service I ();

    TextBox I.Text = oService.HelloWorld("ARCOS.UC3M");
}
```

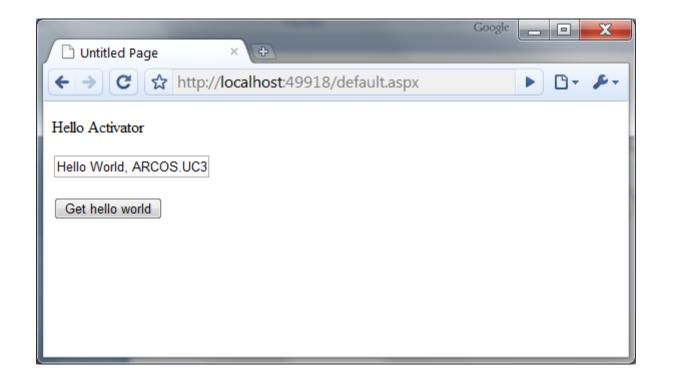
Establecer CodeClient como proyecto de trabajo



Ejecutar el proyecto (tecla F5).



Ejecutar el proyecto (tecla F5).



# Desarrollo de aplicaciones distribuidas con .NET: Servicios Web en .NET

Grupo ARCOS

Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas Ingeniería Informática Universidad Carlos III de Madrid