Grupo ARCOS

Departamento de Informática

Universidad Carlos III de Madrid

#### Ejercicios Procesos e hilos, y planificación

Diseño de Sistemas Operativos

Grado en Ingeniería Informática y Doble Grado I.I. y A.D.E.



# Ejercicio enunciado (1/3)

Se desea implementar un planificador basado en prioridades. Los procesos pueden tener 2 tipos distintos de prioridades:

- Prioridad alta.
- Prioridad baja.

Cada prioridad tiene su propia política de planificación:

- Los procesos de prioridad alta tendrán FIFO.
- Los procesos de prioridad baja tendrán Round-Robin,
   empleando en este caso una rodaja de tiempo de 100 milisegundos.

# Ejercicio enunciado (2/3)

Los procesos en la cola de **prioridad alta** se ejecutan en orden estricto de llegada (FIFO). Un proceso de **prioridad alta** se ejecuta hasta que:

- Finaliza el proceso completamente.
- Se duerme.
- Se bloquea.

Un proceso de **prioridad baja** abandona el estado de ejecución cuando:

- Finaliza su rodaja de tiempo.
- Finaliza el proceso completamente.
- Se duerme.
- Se bloquea.

# Ejercicio enunciado (3/3)

#### Se pide:

a) Diseñar e indicar qué funciones y estructuras de datos son necesarias para implementar el planificador indicado usando como base el planificador inicial del sistema operativo base (que está siendo visto en clase en pseudocódigo).

- 1. Planteamiento inicial
  - Estado inicial del sistema
  - 2. Estudio de qué hay que modificar
- 2. Responder a las preguntas
- 3. Revisar las respuestas

- 1. Planteamiento inicial
  - 1. Estado inicial del sistema
  - 2. Estudio de qué hay que modificar
- 2. Responder a las preguntas
- 3. Revisar las respuestas

Realicemos un diagrama con el estado inicial del sistema, con los elementos más relevantes para el problema

J

K



En espacio de usuario (U) tenemos los procesos que hacen llamadas al sistema a través de system\_lib o provocan excepciones, lo que provoca la ejecución del núcleo (K)

system\_lib

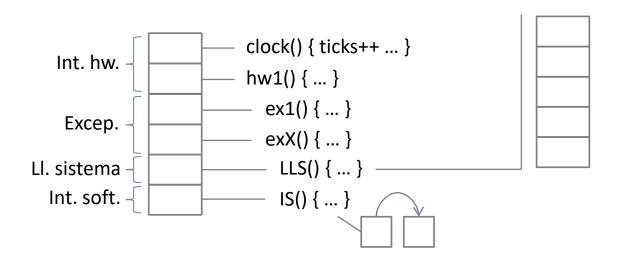


En el tema 2 se introducía el funcionamiento interno del núcleo del sistema operativo: interrupciones software, llamadas al sistema, excepciones e interrupciones hardware

system\_lib

l

K



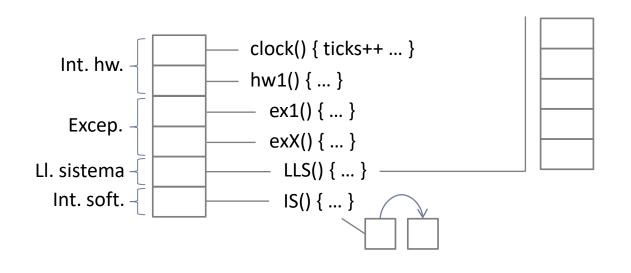


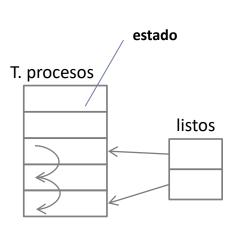
En el tema 3 se introducía las estructuras y funciones internas para la gestión de procesos, como la tabla de procesos, la cola de listos para ejecutar, el planificador, etc.

system\_lib

l

K





planificador() { ... }

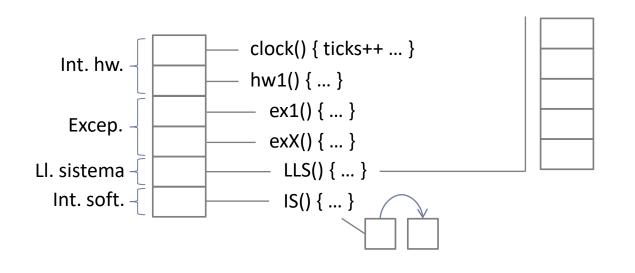
Tenemos en este diagrama el estado inicial del sistema, con los elementos más relevantes para el problema

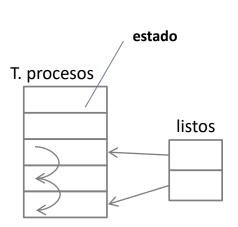


system\_lib

U

K





planificador() { ... }

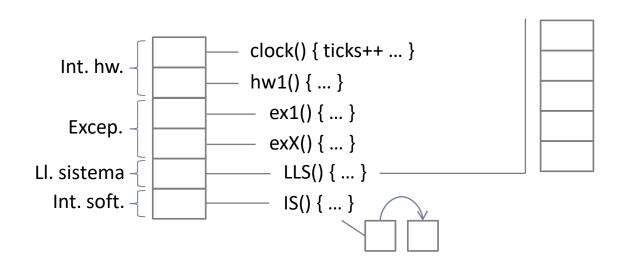
- 1. Planteamiento inicial
  - 1. Estado inicial del sistema
  - 2. Estudio de qué hay que modificar
- 2. Responder a las preguntas
- 3. Revisar las respuestas

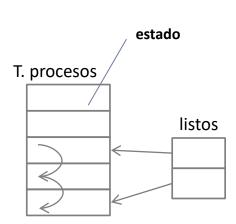


<u>Partimos</u> de planificador FIFO, y <u>en el enunciado nos piden</u>:

- Añadir prioridades.
- Añadir RR de 100 ms de rodaja para prioridad baja

 $system\_lib$ 





planificador() { ... }



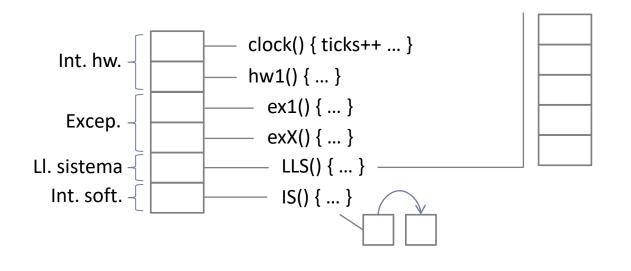
Para añadir prioridades hay que:

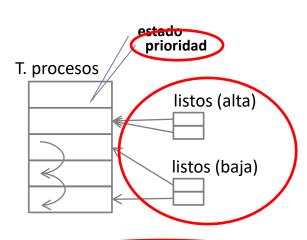
- 1) Añadir el campo prioridad en el BCP
- 2) Disponer de dos listas de listos
- 3) Modificar el algoritmo de planificación

 $system\_lib$ 

l

K



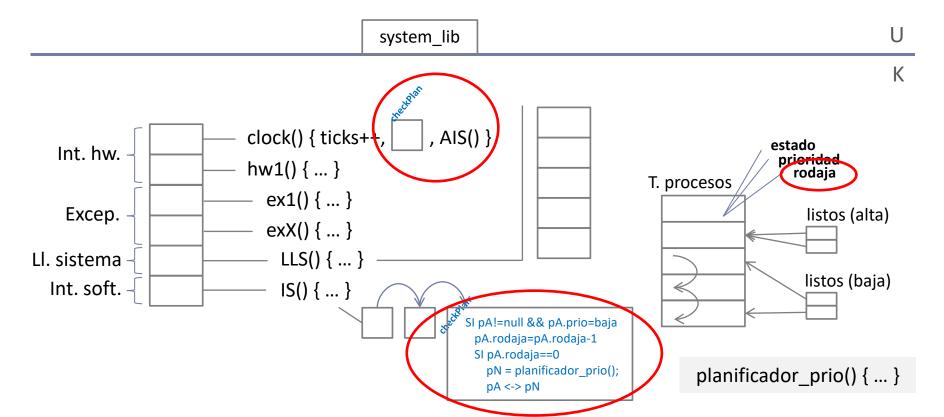


planificador\_prio() { ...



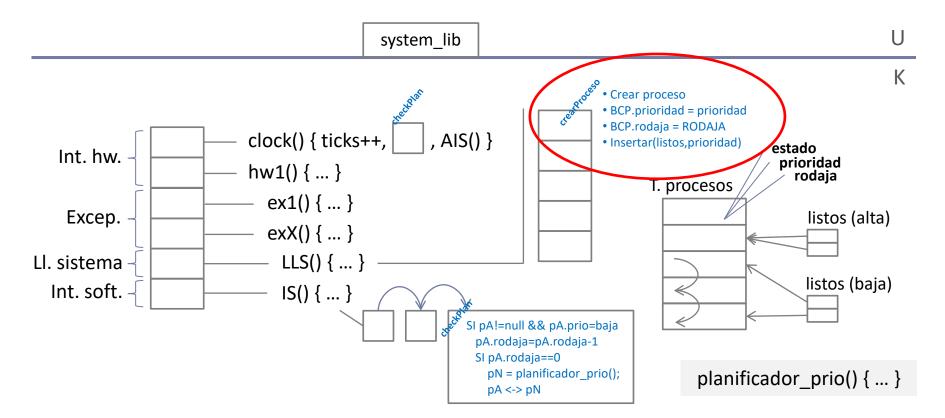
Para añadir Round-Robin hay que:

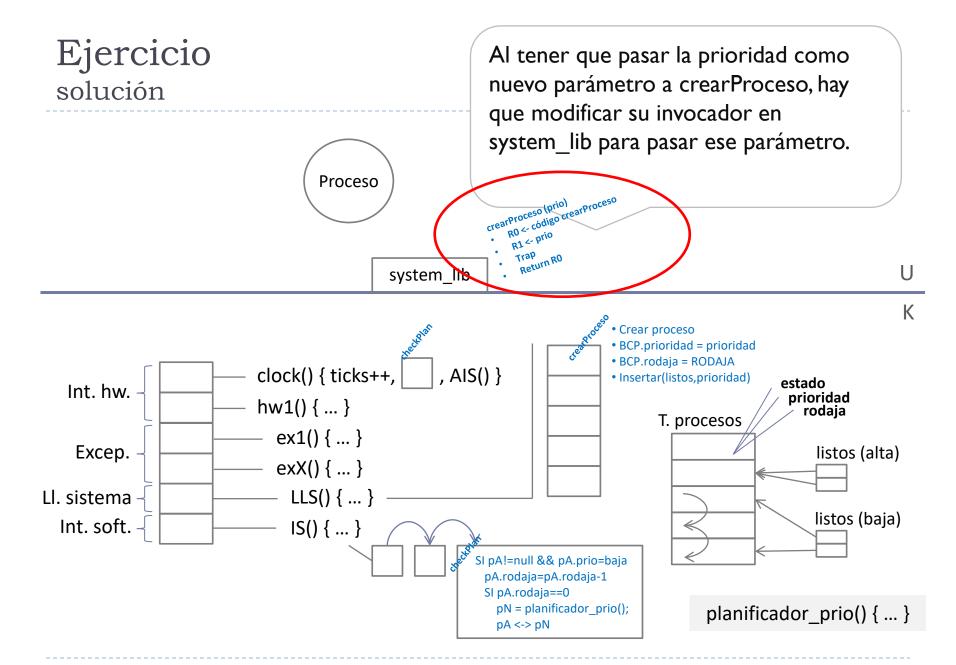
- 1) Añadir el campo rodaja en el BCP
- 2) Modificar la Interrupción de reloj
- 3) Tener una tarea pendiente a ejecutar en la interrupción software





Para ambas cosas, los valores iniciales de prioridad y rodaja (e insertar en la lista correspondiente) se ha de hacer en la creación del proceso (llamada al sistema que hay que modificar)







**Proceso** 

Repasamos el enunciado para comprobar que todos y cada uno de los requisitos los cumplimos en el planteamiento... si.

sarriucesu tkiiul RO <- código crearproceso crearproceso (prio) R1 <- prio Return RO

system lib

 Crear proceso • BCP.prioridad = prioridad • BCP.rodaja = RODAJA clock() { ticks++, , AIS() } Insertar(listos, prioridad) estado Int. hw. prioridad hw1() { ... } rodaja T. procesos ex1() { ... } Excep. listos (alta) exX() { ... } Ll. sistema LLS() { ... } listos (baja) Int. soft. IS() { ... } SI pA!=null && pA.prio=baja pA.rodaja=pA.rodaja-1 SI pA.rodaja==0 pN = planificador prio(); planificador\_prio() { ... } pA <-> pN

#### 1. Planteamiento inicial

- Estado inicial del sistema
- 2. Estudio de qué hay que modificar
- 2. Responder a las preguntas
- 3. Revisar las respuestas

Mirando el planteamiento realizado, contestamos a las preguntas

#### Estructuras de datos:

- o En el BCP:
  - Prioridad
  - Rodaja
- Cambiar la lista de listos por dos listas:
  - Listos con prioridad baja
  - Listos con prioridad alta

#### **Funciones:**

#### Planificador\_prioridades()

- Si No\_vacia (lista\_procesos\_listo\_alta\_prioridad)
  - Proc=Obtener\_primer\_proceso (lista\_procesos\_listo\_alta\_prioridad)
  - Borrar (lista\_procesos\_listo\_alta\_prioridad,Proc)
- En caso contrario // lista vacía
  - Proc=Obtener\_primer\_proceso (lista\_procesos\_listo\_baja\_prioridad)
  - Borrar (lista\_procesos\_listo\_baja\_prioridad, Proc)
- Devolver Proc

#### Manejador\_interrucionHW\_reloj()

- Ticks++;
- Insertar\_Interrupcion\_Software(Manejador\_interrupcionSW\_reloj);
- Generar\_Interrupcion\_Software();

#### Manejador\_interrupcionSW\_reloj()

- Si ( (procesoActual == null) || (procesoActual.prioridad == alta))
  - Terminar función
- procesoActual.rodaja = procesoActual.rodaja I
- Si (proceso\_en\_ejecucion.rodaja == 0)
  - procesoActual.estado = LISTO;
  - procesoActual.rodaja = TICKS\_POR RODAJA // == 100 milisegundos
  - InsertarAlFinal (lista\_procesos\_listos\_baja\_prioridad, procesoActual);
  - antiguoProcesoActual = procesoActual;
  - procesoActual=Planificador\_prioridades();
  - procesoActual.estado = EJECUTANDO;
  - CambiarContexto (antiguoProcesoActual.contexto, procesoActual.contexto);

#### int crear\_proceso\_prioridad (prioridad)

- Si ( (prioridad != alta) && (prioridad != baja) )
  - Error
- CPU.Registro0 = código de la llamada crear\_proceso\_prioridad
- CPU.Registro I = prioridad
- TRAP
- Return CPU.Registro0

#### kernel\_crear\_proceso\_prioridad ()

- BCP = Crear proceso (proceso)
- BCP.prioridad = CPU.Registro I
- BCP.rodaja = RODAJA // tiene sentido para prioridad==baja
- BCP.estado = LISTO
- Si (prioridad == alta)
  - Insertar el proceso en la lista de listos(alta)
- Si (prioridad == baja)
  - Insertar el proceso en la lista de listos(baja)
- En caso contrario
  - Error (CPU.Registro0 = código de error)

#### Planteamiento inicial

- Estado inicial del sistema
- 2. Estudio de qué hay que modificar
- 2. Responder a las preguntas
- 3. Revisar las respuestas

#### Fallos típicos



- 1) Contestar a la primera pregunta de un apartado únicamente.
- 2) Contestar a otra pregunta de la pedida.
- 3) Contestar a más de lo que se pide:
  - Si está mal la parte extra, puede que se evalúe ...

Grupo ARCOS

Departamento de Informática

Universidad Carlos III de Madrid

#### Ejercicios Procesos e hilos, y planificación

Diseño de Sistemas Operativos

Grado en Ingeniería Informática y Doble Grado I.I. y A.D.E.

