

TOLERANCIA

CAPACIDAD

RENDIMIENTO

RAID	Niveles básicos	RAID 0 Striping		No tolerancia No detección	100% discos	paralelo u discos
		RAID 1 Mirroring		1 fallo (2 discos)	50% discos	paralelo a u copias
		RAID 2 a nivel bit		No tolerancia Si detección	$\frac{u-1}{u} \times 100$	no usado a nivel de bit Cuello de botella paridad (K0)
		RAID 3 a nivel byte		1 fallo	$\frac{u-1}{u} \times 100$	paralelo (u-1) discos Cuello botella paridad (K0)
		RAID 4 a nivel de bloque		1 fallo (1cto paridad)	$\frac{u-1}{u} \times 100$	paralelo (u-1) disco Cuello botella disco paridad (K0)
		RAID 5 24 paridad distr.		1 fallo (1cto paridad)	"	paralelo (u-1) disco paridad distribuida (OK)
		RAID 6 RS redundant par.		2 fallos	$\frac{u-2}{u} \times 100$	paralelo (u-2) discos distributed redundant parity

Niveles básicos

Combinaciones

$$R \times Y \equiv [R \times] Y$$

