

No Barriers

Accessible App for Museums

*Documentos complementarios
Actas de Reuniones.*

Documentación de la primera iteración asociada al proyecto.

Acta de Reunión

Fecha de la reunión: 30 de septiembre de 2016

Hora de la reunión: 8:00 – 9:15

Lugar de la reunión: cafetería de la ETSIT.

Asistentes:

- Fernando Luján Martínez.
- Gianmarco Uriol Inocente.
- Georgina Díaz Cortez.
- María del Mar García Cabello.
- Regina Lucía Alguacil Camarero.

Orden del día

1. Comentar toda la información obtenida en la visita al museo.
2. Tratar la documentación básica que tendríamos que rellenar.

Desarrollo y Acuerdos

Empezamos hablando de toda la información que recibimos en la visita del museo tanto por parte de la responsable del museo como la profesora. Una síntesis de toda esa información es: las visitas al museo se basan mucho en la interacción con el visitante, hay pantallas muy grandes sincronizadas con el audio, la iluminación y que justo al lado hay una serie de recursos táctiles que irán variando respecto al video que tienen asociado (campos de cultivo o maquinaria agrícola a escala, fósiles entre otros). También hay un sistema de cámaras que detectan el movimiento utilizadas para moverse por los menús de una pantalla sin tocar nada. Por otro lado, hay una serie de estanterías con objetos de cada época y una línea del tiempo con información en texto de lo sucedido en cada año. Por último hay una serie de mapas en relieve blancos en el suelo en los que se proyecta contenido visual.

Se planteó el problema para personas discapacitadas, ciegas o sordas y el de las personas que no pudieran entender español o inglés. Se dieron algunas ideas de posibles soluciones a estos problemas como fueron que la aplicación cambiara de idioma automáticamente según el idioma en el que estuviera el móvil. Que para las personas sordas la información estuviera en la pantalla del dispositivo y que tuviera un lenguaje simple. Para personas ciegas se planteó el uso de cascos para el envío de información.

Otro problema que se abordó es como se iba a obtener la localización de usuario en el museo. Se dio la idea de utilizar beacons para saber la posición aproximada del visitante y mediante etiquetas NFC activar la información de un lugar muy específico.

Por último, se habló de cómo sería la aplicación para los gestores del museo. Se propuso hacer algo con tecnologías web que fuera capaz de subir todo tipo de información que necesiten los recursos del museo.

Acta de Reunión

Fecha de la reunión: 7 de octubre de 2016

Hora de la reunión: 8:00 – 10:00

Lugar de la reunión: cafetería de la ETSIIT

Asistentes:

- Fernando Luján Martínez
- Gianmarco Uriol Inocente
- Georgina Díaz Cortez
- María del Mar García Cabello
- Regina Alguacil Camarero
- Adrián Portillo Sánchez

Orden del día

1. Control de la localización del visitante.
2. Definir formalmente los requisitos de la aplicación.
3. Definir formalmente los requisitos del gestor de los vídeos.

Desarrollo y Acuerdos

Control de la localización del visitante

Para abordar el tema de la localización pensamos en utilizar algún algoritmo de inflacionario mediante wifi o datos, el gps, códigos qr, etiquetas nfc o beacons. El gps quedó descartado ya que la señal no llega dentro del edificio, la triangulación wifi pensamos que podría ser demasiado compleja y no sabíamos si podría llegar a ser realmente precisa. Los códigos qr comentamos que para las personas ciegas supondría un problema ya que serían incapaces de escanearlos con la cámara del teléfono. Los beacons a priori pensamos que serían una buena opción ya que aparte de proporcionar información sobre la localización del dispositivo podría proporcionar información acerca de dónde está, el problema que generan es que sería difícil utilizarlos en zonas donde tuviéramos que identificar muchos puntos de información muy cercanos como puede ser la línea del tiempo donde cada 30 cm aproximadamente hay información. Para esto pensamos que se podría identificar cada panel con una etiqueta nfc que tendría que detectar con el dispositivo tocándola. Por último, pensamos crear un recorrido por defecto para los ciegos (y cualquier a que lo quiera utilizar) marcando en el suelo con una cinta rugosa ese camino de esta forma no se perdería el invidente.

Definir formalmente los requisitos de la aplicación.

Comenzamos pensando cómo serían las diferentes partes de la aplicación, cada una de las ventanas que y en qué orden deberían de ir.

Inicialmente debería de poderse escoger si la persona sufre alguna discapacidad y se debería de dar la posibilidad de escoger el idioma, por defecto estará el del móvil. Se comentó la idea de crear las interfaces de forma que fueran accesibles para daltónicos.

También sobre el control de la interfaz por un ciego se llegó a la conclusión que la mejor forma era el control por voz, con unos pocos comandos de si, no, atrás adelante y pausa.

Por otro lado, se debería de realizar un tutorial inicial del funcionamiento de la aplicación antes de empezar.

Definir formalmente los requisitos del gestor de los vídeos

La idea inicial fue la de que partes tendría la web.

Acta de Reunión

Fecha de la reunión: 21 de octubre de 2016

Hora de la reunión: 8:00 – 10:00

Lugar de la reunión: cafetería de la ETSIIT

Asistentes:

- Fernando Luján Martínez
- Gianmarco Uriol Inocente
- Georgina Díaz Cortez
- Maria del Mar García Cabello
- Regina Alguacil Camarero
- Adrián Portillo Sánchez
- German Valdearenas Jiménez

Orden del día

1. Explicación del framework para el desarrollo de la página web.
2. Problema identificado del Hostinger.
3. Documentación del Manual de Coordinación.

Desarrollo y Acuerdos

Explicación del framework para el desarrollo de la página web.

Ha explicado Gianmarco y Georgina al resto del grupo cómo funciona el framework de Bootstrap para programar la página web, ya que había dudas sobre el funcionamiento y la programación de dicho framework. También hemos realizado un acuerdo el grupo sobre el puerto que vamos alojar la página web que será el puerto 50.

Problema identificado del Hostinger.

Adrián estuvo explicando el problema que le surgió cuando estaba configurando el Hostinger con la configuración del teclado en español. El grupo estuvo debatiendo cuál era la mejor solución para alojar la página web en un hostinger alternativo o seguir con Digital Login. Al final se decide seguir trabajando en el Hostinger e intentar solucionar el problema.

Documentación del Manual de Coordinación.

Se ha hablado también de actualizar el documento del manual de coordinación entre todos para añadir contenido y modificar alguno.

Acta de Reunión

Fecha de la reunión: 24 de octubre de 2016

Hora de la reunión: 10:00 – 10:15

Lugar de la reunión: Laboratorio 2.9

Asistentes:

- Fernando Luján Martínez
- Gianmarco Uriol Inocente
- Georgina Díaz Cortez
- María del Mar García Cabello
- Germán Jiménez Valdearenas
- Adrián Portillo Sánchez

Orden del día

1. Presentación de avance del sistema web al cliente.
2. Validación de la aplicación por parte del cliente.

Desarrollo y Acuerdos

Se efectuó una reunión para presentar el avance del sistema web según el cronograma presentado anteriormente.

Georgina empezó a explicar el funcionamiento del sistema web, más concretamente el funcionamiento de añadir nuevos NFCs. El cliente, Ramón pregunta porque son los NFCs. Georgina y María del Mar se lo explican. Justo después continúa con la explicación del sistema. Al terminar se le pregunta a Ramón si cambiaría algo a nivel de diseño o a nivel funcional y nos comenta que todo está bien simplemente que se añada un pie de página con el nombre de nuestra empresa y cambiar el logo y en caso de iniciar sesión que aparezca el nombre del usuario y una foto suya.

Después de todo esto ya queda claro que el cliente está conforme con el sistema, por tanto, la reunión termina.