No Barriers Accessible App for Museums

Manual de Administración del Servidor Web - Prototipo

Documentación de la primera iteración asociada al proyecto.

Interfaz de Login como Administrador

1 localhost:50/DGP_WebServer/museoAdmin/index.php/admin/login





♥ Q 🔄 ☆

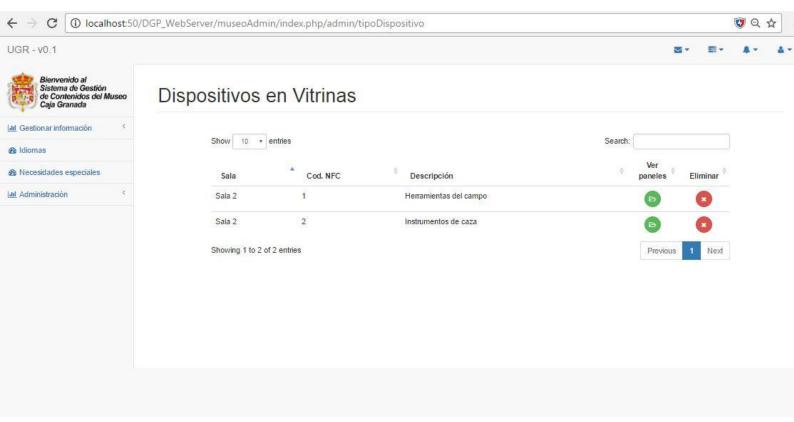
- Lo primero que encontraremos al abrir la web del sistema será la página de login para acceder al sistema.
- Se le solicitará su usuario y su contraseña los cuales le habrán sido proporcionados y entonces podrá acceder al panel de administración del sistema.
- Si olvida la contraseña tendrá que solicitarla directamente a la empresa que se la proporcionó, no tenemos actualmente ningún sistema automático de recuperación de contraseña.

Interfaz de Gestión de Contenidos en la Línea del Tiempo



- Una vez en nuestro sistema lo primero que verá será el panel de gestión de contenidos en cada uno de los tipos de zonas que tenga en su museo, en el menú lateral verá:
 - 1. Logotipo de su museo.
 - 2. Barra de navegación entre las distintas páginas de administración.
- En la gestión de la línea del tiempo encontrará los distintos dispositivos asociados a este tipo de zona, podrá buscar gracias a una barra de búsqueda un dispositivo concreto y los podrá ver ordenados por distintos criterios:
 - 3. En esta columna vemos la sala en la que está el dispositivo concreto.
 - 4. En esta columna el código de NFC asociado al dispositivo.
 - 5. En esta columna una descripción del contenido del dispositivo.
 - **6.** Con este botón podemos acceder a los distintos paneles asociados al dispositivo, accediendo a la interfaz de Registro de paneles.
 - 7. Con este botón podremos eliminar el dispositivo del sistema.

Interfaz de Gestión de Contenidos en Vitrinas



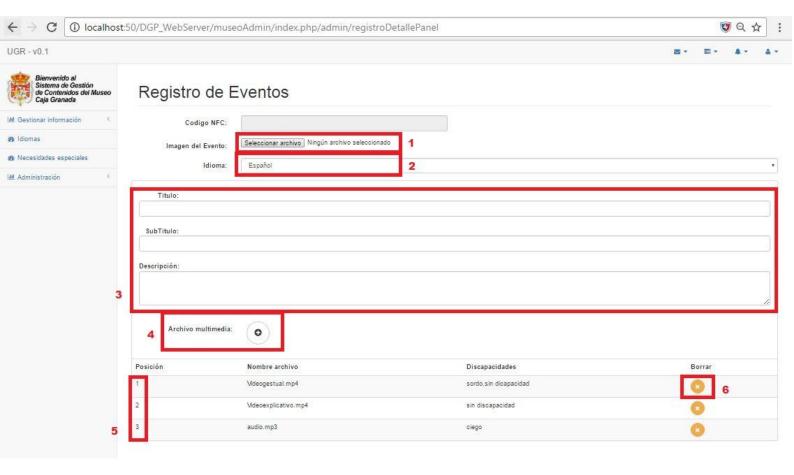
- Aquí podemos ver la gestión de información en las vitrinas, que es completamente igual a la gestión en la línea del tiempo ya que estas páginas son para separar los dispositivos según tipo de contenido, pero su forma de trabajar con ellas es la misma.
- Por otro lado, tenemos la barra superior donde encontraremos acceso a las herramientas para comunicarnos entre los distintos administradores y alterar nuestro perfil, en ella encontramos, servicio de mensajería entre administradores, información sobre el estado del servidor, notificaciones y acceso a nuestro perfil para modificarlo. Aunque en este prototipo esta funcionalidad aún no está implementada.

Interfaz de Registro de Paneles



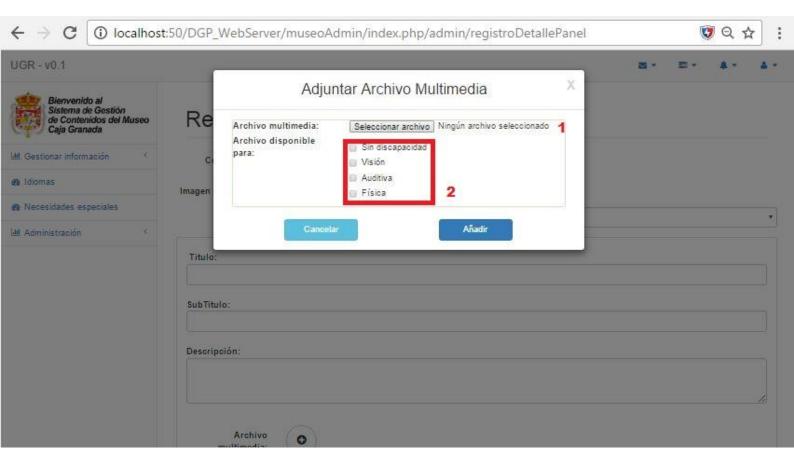
- A continuación, podemos ver la sección que resulta de pulsar el botón 6 de la interfaz de gestión de contenidos, en ella podemos ver los distintos paneles asociados a un dispositivo concreto.
- Arriba podremos ver el código del dispositivo que estamos modificando y debajo una tabla con los distintos paneles:
 - 1. Con este botón podemos agregar un nuevo panel al dispositivo, accediendo a la interfaz de registro de eventos.
 - **2.** Aquí vemos el orden en el que aparecerán los paneles en nuestra aplicación, que podrá ser modificado en futuras fases del desarrollo, y a continuación el título y subtítulo de dicho panel.
 - **3.** Con este botón podremos editar uno de los paneles del dispositivo, accediendo también a la interfaz de registro de eventos, pero en este caso para el panel seleccionado, con los datos ya rellenos.
 - 4. Con este botón podremos borrar el panel del sistema.

Interfaz de Registro de Eventos



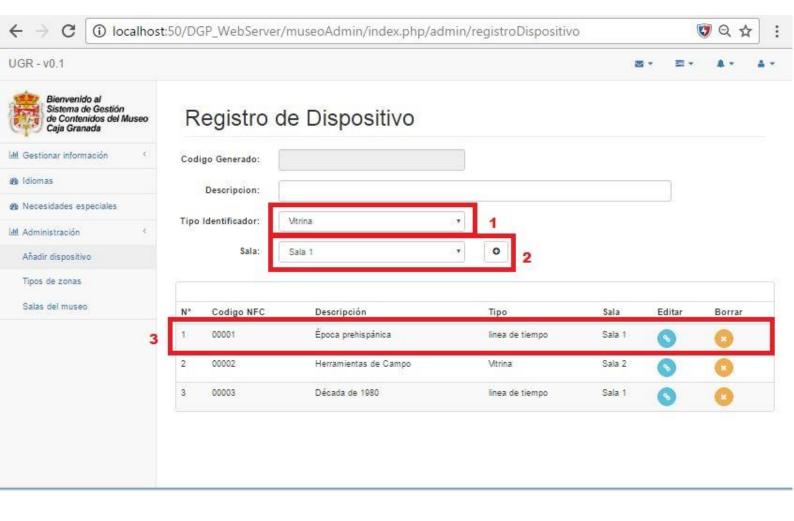
- Aquí vemos la interfaz de registro de un nuevo evento o panel a nuestro sistema, en ella veremos en primer lugar el código del nfc al que el panel o evento está asociado, a continuación, tenemos:
 - **1.** Aquí podemos añadir la imagen que se verá en la aplicación cuando vemos el panel o evento, si no tiene, se verá el título y subtítulo solamente.
 - 2. Aquí seleccionamos el idioma para el que este panel estará disponible.
 - **3.** Aquí añadimos los detalles del panel o evento seleccionado, título y subtítulo se verán sin abrirlo; la descripción solamente se verá al abrirlo.
 - **4.** Con este botón, podemos añadir a nuestro panel archivos multimedia, accediendo a la interfaz modal de adjuntar archivo multimedia que veremos a continuación.
 - **5.** Aquí vemos una tabla con los archivos multimedia del panel o evento. En primer lugar, veremos el orden en el que aparecerán, seguido del nombre del archivo y las discapacidades para las que estará disponible.
 - **6.** Por último, este botón permite eliminar el archivo multimedia del sistema.

Interfaz modal de Adjuntar archivo multimedia



- Esta es la ventana que aparece al pulsar sobre el botón de añadir archivo multimedia de la interfaz de registro de eventos, en ella podremos:
 - **1.** Seleccionar el archivo multimedia desde el sistema de archivos del pc.
 - **2.** Seleccionar las discapacidades para las que estará disponible, así como si estará disponible para el público sin discapacidad.
- A continuación, pulsaremos añadir para confirmar el archivo o cancelar para descartarlo.

Interfaz de Registro de Dispositivos



- En esta interfaz registraremos los distintos dispositivos que tenemos en el sistema, gracias a ella podremos registrar un nuevo dispositivo en el sistema, para el cual recibirá y generará su código nfc.
- A este dispositivo podemos añadir una descripción para facilitar su administración, en este registro tenemos:
 - 1. Selección del tipo de identificador, es decir, el tipo de zona al que estará asociado el dispositivo, en el caso de nuestro museo: vitrina o línea del tiempo.
 - **2.** A continuación, seleccionamos la sala en la que está, pudiendo añadir una sala nueva pulsando sobre el botón, que nos redirigirá a la interfaz de Registro de Salas.
 - **3.** Aquí tenemos una tabla con los distintos dispositivos que existen ya en el sistema, pudiendo verlos y editarlos, accediendo a este menú, pero específico para el dispositivo seleccionado; o borrarlos del sistema pulsando el botón correspondiente.

Interfaz de Registro de Tipos de Zonas o Ambientes del Museo



- En esta interfaz podremos ver los distintos tipos de zonas o ambientes de nuestro museo, pudiendo:
 - **1.** Añadir una zona, la cual le daremos un nombre y agregaremos, añadiendo así también una sección en el menú de gestión de información.
 - 2. Editar una zona pulsando el botón de editar, aunque de momento sólo podremos editar el nombre; y eliminar una zona del sistema, pulsando sobre el botón de eliminar. El estado sirve para identificar zonas que ya han sido modificadas o eliminadas, aunque de momento su uso no está muy especificado.

Interfaz de Registro de Salas del Museo



- En esta interfaz podemos ver las distintas salas del museo ordenadas por su identificador, en ella podremos:
 - **1.** Añadir una sala, la cual le daremos un nombre y agregaremos.
 - 2. Editar una sala pulsando el botón de editar, aunque de momento sólo podremos editar el nombre (descripción); y eliminar una sala del sistema, pulsando sobre el botón de eliminar. El estado sirve para identificar salas que ya han sido modificadas o eliminadas, aunque de momento su uso no está muy especificado.