

# No Barriers

## Accessible App for Museums

---

*Seguimiento del Progreso de la  
Primera Iteración.*

---

*Documentación de la primera iteración asociada al proyecto.*

## Informe de seguimiento. Prácticas Dirección y Gestión de Proyectos.

Nombre del grupo: *Magufasa*

Tutor de prácticas: *Ramón López-Cózar Delgado*

Iteración: *Primera*

Gestores de la iteración: *María del Mar García Cabello y Fernando Luján*

1. *Seguimiento de actividades planificadas en la iteración. Gestión temporal, del alcance y de recursos.*  
**Las horas dedicadas están en el documento asociado.**

Actividad planificada	%Realización (100%=Terminada)	Recursos planificados	Recursos dedicados (= si coinciden con los planificados)	Tiempo planificado (horas por persona)	Tiempo dedicado (horas por persona)
Entrevista	100%	Equipo completo	Todos - Adrián y Germán	2h/pers.	2h/pers.
Realización propuesta técnica	100%	Equipo completo	=	3h/pers	3:30h/pers
Realización manual de coordinación	100%	Equipo completo	=	0:40h/pers	1:00h/pers
Realización de los requisitos de la web	100%	Adrián y Regina	=	2h/pers	
Crear modelo entidad relación de la base de datos	100%	Ginny y Gian	=	2h/pers	4h/pers
Elaborar mockups	100%	Ginny y Gian	=	4h/pers	5h/pers
Elaborar y gestionar presupuestos de costes y recursos humanos	100%	María del Mar y Fernando	=	8h/pers	10h/pers
Instalación de las herramientas necesarias	100%	Fernando	Fernando y Adrián	1h/pers	6h/pers
Creación script de la base de datos y añadirla al hosting	100%	Ginny y Gian	=	0:30h/pers	0:40h/pers
Programar la interfaz de la aplicación web	100%	Ginny y Gian	=	4h/pers	7h/pers
Programar la funcionalidad de la web	50%	Ginny y Gian	=	2h/pers	3h/pers
Finalización de la documentación	100%	Adrián y Regina	= + Maria del Mar y Fernando	4h/pers	4h/pers
Transversal – Gestión del equipo de trabajo y dirección del proyecto	100%	Fernando y María del Mar	=	10h/pers	14h/pers

- ¿se ha realizado alguna actividad no planificada inicialmente? Si es así, completa la siguiente tabla.

Actividad no planificada inicialmente, realizada en la iteración.	Descripción de la actividad	% Realización (100%=Terminada)	Recursos dedicados	Tiempo dedicado.
Reuniones semanales fuera del horario de clase.	Necesitábamos más tiempo para revisar todos juntos ciertos detalles, y explicarnos unos a otros alguna cosa concreta de la aplicación, además de decidir detalles de la misma.	100% <b>Motivo</b>	Todos los miembros del equipo	8h/pers
Buscador de salas, zonas, dispositivos, etc.	Era una forma de facilitar al administrador buscar la información que tenía en la aplicación.	100%	Ginny y gian	2h/pers
Hosting.	Para facilitarnos el trabajo de programación y para evitar también que no se dupliquen datos.	75%	Suscripción a DigitalOcean. Tiempo de Adrián y Fernando	4h/pers

## 2. Entregables obtenidos en esta primera iteración.

- Documentación completa de la primera iteración, documentos formales de propuesta y planificación del proyecto, prototipo funcional de nuestro servidor web, informes del reparto de trabajo y horas, prototipos de las interfaces en formato mockups, base de datos adaptada al sistema a realizar, actas de nuestras reuniones e informe de seguimiento del trabajo de nuestro equipo.

## 3. Gestión de la comunicación.

Recursos utilizados para comunicación con profesor.	Correo electrónico, clase de prácticas
Recursos utilizados para comunicación con el equipo.	Trello, telegram, en clase, hangouts.
Recursos utilizados para comunicación con el gestor.	Trello, telegram, en clase, hangouts.
Problemas y soluciones (en su caso).	En clase estamos muchos y no siempre es posible hablar con el profesor. Las notificaciones de los mensajes de Telegram para grupos hay ocasiones en las que no les aparece a todos los integrantes del grupo.

4. *Mecanismos seguidos para la gestión de la calidad. Concretar tipo de pruebas, revisiones o reuniones establecidas con este propósito.*
  - Reuniones semanales (los viernes a las 8 am) para revisar el trabajo de la semana, y poder arreglarlo si había algún problema el fin de semana.
5. *¿Hay algún riesgo en el proyecto que pueda condicionar su realización?*
  - Problemas con los dispositivos beacons y NFC, porque hasta ahora no hemos podido probarlos.
6. *Habilidades y técnicas usadas por los gestores del proyecto para gestionar el proyecto en esta iteración.*
  - Diagrama de Gantt, tableros usando trello.
7. *Habilidades y técnicas usadas por los miembros del proyecto en esta iteración para desempeñar su trabajo.*
  - Habilidades: Ingeniería de Requisitos, gestión de proyectos, programación web con frameworks php: bootstrap y codeigniter, diseño de interfaces, diseño e implementación de bases de datos, dirección de equipos de trabajo.
  - Técnicas: Scrum: Uso de tableros, adaptación al cambio, reparto de tareas en Sprints, revisión conjunta, reuniones semanales.
8. *¿Se ha seguido la metodología de trabajo prevista-ciclo de vida de la ingeniería del software? Justifica en caso negativo.*
  - Si.
9. *Si han surgido problemas durante el desarrollo del proyecto, describir a qué área de gestión han afectado (tiempo, actividades, recursos, calidad, ...), en qué han consistido y cómo se han resuelto.*
  - Cuando decidimos que íbamos a hacer aproximadamente en cada iteración, estipulamos que tendríamos tiempo para programar la funcionalidad de la web del administrador, pero al ir alcanzando el proyecto nos dimos cuenta de que no sería posible y decidimos hacer solo las interfaces de la misma, además de la unión con la base de datos y el hosting.

10. *Completa la siguiente tabla para auto-evaluar de forma general el trabajo realizado, la forma de realizarlo y los resultados obtenidos.*

- Crítico (qué cosas no hemos hecho bien como equipo o gestores y de las que debemos aprender):  
Suponer que el ritmo de trabajo de programadores y analistas era más elevado de lo que en realidad es.
- Aplaudido (qué cosas hemos hecho bien como equipo o gestores y porqué):  
Reuniones semanales para ver como llevábamos el trabajo, ver si había problemas y solucionarlos. También le hemos puesto a cada persona (o pareja) las actividades que debía realizar con antelación en los tabloneros de trello para que ella pudiera organizarse también con el resto de asignaturas y trabajos. Le hemos asignado a cada uno lo que mejor sabía hacer, por lo que era más productivo.
- Propongo (para siguientes iteraciones o proyectos):  
Terminar la documentación durante el proceso de trabajo en lugar de hacia el final. Realización de diagramas UML para el diseño de la funcionalidad de la aplicación. Realizar pruebas con NFC y beacons. Realizar pruebas de la funcionalidad del sistema y del correcto funcionamiento del mismo. Mayor interacción entre el cliente y el equipo de desarrollo. Planear mejor los tiempos de realización de cada tarea.

11. *Sugerencias para los profesores de prácticas.*

- Mayor involucración del profesorado como cliente, adoptando una postura más crítica frente al producto y estableciendo mejor lo que desea y lo que no de la aplicación.
- Mejor desarrollo de las plantillas para los documentos entregables, ya que algunos vienen en formatos que complican el desarrollo de los mismos.

## Seguimiento de horas de trabajo del equipo.

Días	Personas	Fernando	Regina	Maria Del Mar	Adrian	German	Ginny	Gian		Nombres	Horas totales	
23/9/2016										Fernando	40	
24/9/2016										Regina	20,35	
25/9/2016								2		Maria Del Mar	38,85	
26/9/2016		2		2	2		2	2		Adrian	38,5	
27/9/2016										German	19	
28/9/2016										Ginny	33	
29/9/2016		2	2	2	2	2	2	2		Gian	38	
30/9/2016		0,5	1,15				2					
1/10/2016		1,5			0,5							
2/10/2016										Todos	227,7	
3/10/2016		2		2	2		2	2				
4/10/2016												
5/10/2016				1								
6/10/2016		3	2	2,2	2		2	2				
7/10/2016		0,5	2	2	3		2					
8/10/2016			2		2							
9/10/2016				2	0,5			1				
10/10/2016		2		2	3	2	2	2				
11/10/2016		3,5		4			2					
12/10/2016												
13/10/2016			2	3	2		2	2				
14/10/2016												
15/10/2016												
16/10/2016		4				1		3				
17/10/2016		4		2	3	2	2	2				
18/10/2016		4	3,5	4	3	3		3				
19/10/2016			0,5		2							
20/10/2016		2	2	2	2	2	2	2				
21/10/2016		0,5	2	2	2	2	2	2				
22/10/2016						2						
23/10/2016		6,5	1,2	0,75	2	1	7	7				
24/10/2016		2		2	2	2	2	2				
25/10/2016				0,4								
26/10/2016					1			2				
27/10/2016				3								
28/10/2016				0,5	2,5							

