

## Oblikovanje i analiza algoritama - Walsh–Hadamard transformacija

The *Hadamard matrices*  $H_0, H_1, H_2, \dots$  are defined as follows:

- $H_0$  is the  $1 \times 1$  matrix  $[1]$
- For  $k > 0$ ,  $H_k$  is the  $2^k \times 2^k$  matrix

$$H_k = \left[ \begin{array}{c|c} H_{k-1} & H_{k-1} \\ \hline H_{k-1} & -H_{k-1} \end{array} \right]$$

Show that if  $v$  is a column vector of length  $n = 2^k$ , then the matrix-vector product  $H_k v$  can be calculated using  $O(n \log n)$  operations. Assume that all the numbers involved are small enough that basic arithmetic operations like addition and multiplication take unit time.

### 1. Iterativna varijanta ili Brza Walsh–Hadamard transformacija i opis algoritma

Uzmimo vektor  $v = [v_1, v_2, v_3, v_4, \dots, v_n]$  dimenzije  $n = 2^m$

NAP:  $s \ v^{(1)}$  i  $v^{(2)}$  su oznacene polovice od nekog vektora  $v$

#### OPIS KORAKA

Iterativna verzija ide odozdo:

-računa  $H = \begin{pmatrix} v_1 + v_2 \\ v_1 - v_2 \end{pmatrix}$  za

$\forall v_1$  neparan i njegov sljedb.  $v_2$

Takvih H-ova ima  $\frac{n}{2}$  i **svaki**

izračuna 1 zbr. i 1 oduz.

-zatim se računa na dubini 2:

$$\begin{pmatrix} w_1 + w_3 \\ w_2 + w_4 \\ w_1 - w_3 \\ w_2 - w_4 \end{pmatrix} \text{ gdje su } w_i$$

dobiveni iz prethodne dubine

Takvih H-ova ima  $\frac{n}{4}$  i **svaki**

izračuna 2 zbr. i 2 oduz.

.....

Na dubini  $m$ :

Postoji samo **jedan** H i on

računa  $\frac{n}{2}$  zbr. i  $\frac{n}{2}$  oduz.

#### KORACI

$$H_m(v) = \begin{pmatrix} H_{m-1} & H_{m-1} \\ H_{m-1} & -H_{m-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v^{(1)} \\ v^{(2)} \end{pmatrix}$$

$$H_1(v^{(1)} =: q) = \begin{pmatrix} H_{m-1} & H_{m-1} \\ H_{m-1} & -H_{m-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q^{(1)} \\ q^{(2)} \end{pmatrix} \quad H_1(v^{(2)}) = ..$$

⋮

$$H_2(v) = \begin{pmatrix} H_1 & H_1 \\ H_1 & -H_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v^{(1)} \\ v^{(2)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} H_1(v^{(1)}) + H_1(v^{(2)}) \\ H_1(v^{(1)}) - H_1(v^{(2)}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * \\ * \\ * \\ * \end{pmatrix}$$

$$H_1(v^{(1)}) = \begin{pmatrix} v_1 + v_2 \\ v_1 - v_2 \end{pmatrix}$$

$$H_1(v^{(2)}) = ..$$

Dubina  $m$  :  
Dim( $v$ ) =  $2^m$

Dubina  $m-1$  :  
Dim( $v$ ) =  $2^{m-1}$

Dubina 2 :  
Dim( $v$ ) = 4

Dubina 1 :  
Dim( $v$ ) = 2

```
def pomnoziFast(a) -> None:
    h = 1
    T=0
    while h < len(a):
        for i in range(0, len(a), h * 2):
            for j in range(i, i + h):
                x = a[j]
                y = a[j + h]
                a[j] = x + y

                a[j + h] = x - y
                T=T+2

        h *= 2
    return a,T
```

Kako se to veže na naš konkretni algoritam?

$h$  nam odabire dubinu na kojoj se nalazimo.

$h = 1$  zapravo glumi dubinu 1 u koracima. Kad je  $h \neq 1$ ,  $i$  će zapravo glumiti pojedinu matricu u na dubini  $h$ , a  $j$  pojedini redak te matrice  $i$ .

Algoritam tako radi identične operacije kao kod rekursivne varijante.

( $T$  je u algoritmu pomoćna varijabla koja broji korake)

## 2.Rekursivna varijanta i Opis algoritma

U prvom koraku ,prog. mora napraviti još  $n$  dodatnih operacija ( $n/2$  zbrajanja i  $n/2$  oduzimanja) uz samo slanje 2 poziva rekursije

Svaki od 2 iduća koraka mora napraviti  $n/2$  operacija ( $n/4$  zbrajanja i  $n/4$  oduzimanja)

...

Dolazimo do zapisa jednadžbe, jedini neočit dio je  $+n$ , jer se za dobivne vrijednosti iz poziva rek. ,na trenutnoj razini mora obaviti jos par zbrajanja i oduzimanja kojih po dubini uvijek ima  $n$ .

$$T(n) = 2T(n/2) + n$$

```
def pomnozi(H,v):
    if len(v)==1:
        return [v,0]

    p = len(H)//2          #nova dimenzija podmatrice
    G = H[0:p,0:p]         #nova podmatrica
    c = np.array_split(v, 2) #podijeli vektor na dvije polovice

    y0,cost0= pomnozi(G,c[0]) #posalji podmatricu s prvom polovicom vekt.
    y1,cost1= pomnozi(G,c[1]) #posalji podmatricu s drugom polovicom vekt.

    additionCost = len(y0)   #cijena operacija u trenutnom koraku
    ukupanCost = cost0+cost1+2*additionCost +0.1 #ukupna cijena operacija koju zelim vratiti

    rez=np.concatenate((
        np.add(y0 , y1),
        np.subtract(y0, y1)
    ))

    #rezultat je vektor oblika (y0+y1,y0-y1)

    return rez,ukupanCost
```

(additionCost je broj operacija po koraku,ukupanCost je cost od cijelog algoritma)

(dodan „+0.1“ kod costa zbog prikaza na grafu)

3.Klasična varijanta ( dana samo za usporedbu ) , očita složenost  $O(n^2)$

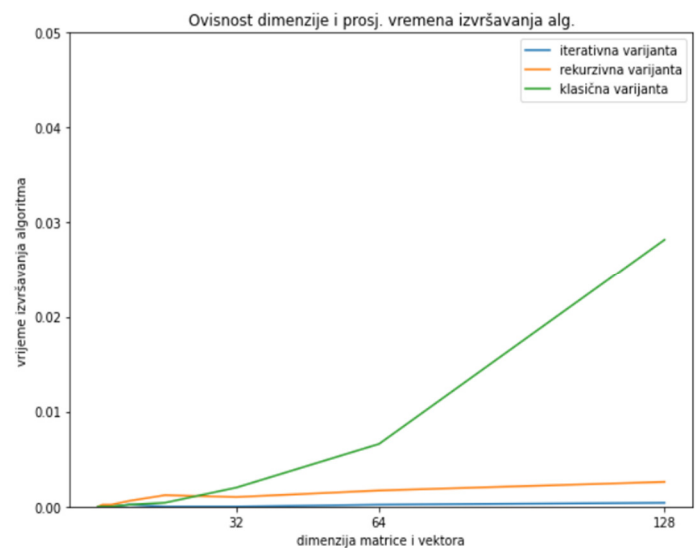
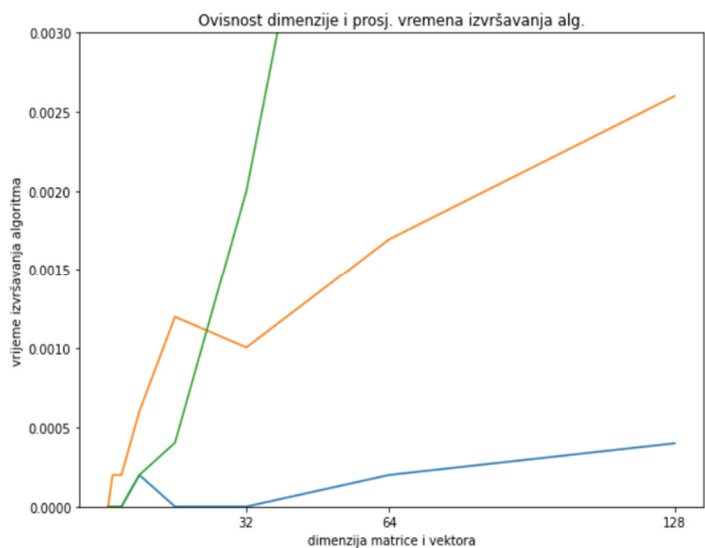
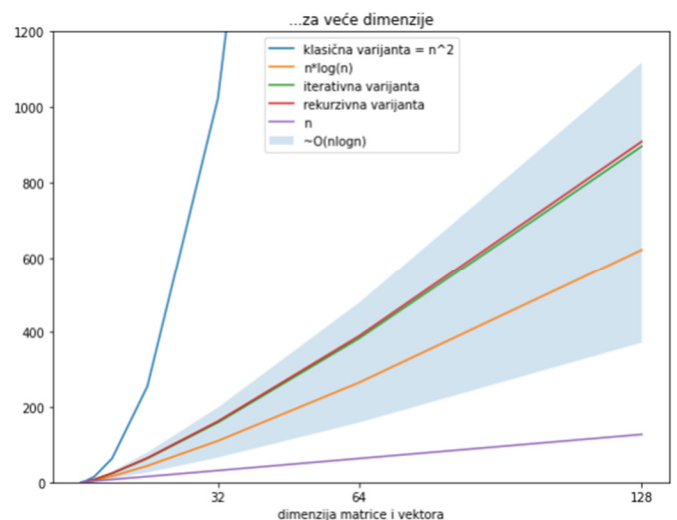
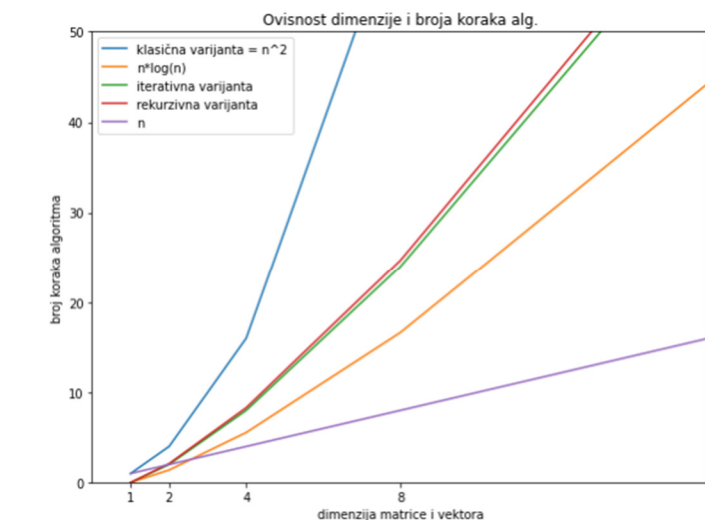
```
def pomnoziKlasicno(H,v):
    N=len(H)
    res=np.zeros(N)

    for j in range(N):
        for i in range(N):
            res[j]= res[j] + H[j,i]*v[i]

    return res
```

#### 4.Testovi

NAP: broj koraka identičan za obje varijante, na grafu razlika namjerno napravljena



NAP: 5 iteracija je uzeto kod testiranja vremena, pa nije predvidljivo za male dimenzije, za veće je očito već da postoji drastična razlika u vremenu

NAP2: nisam u mogućnosti bio testirati veće dimenzije (od 128?) zbog velične registra za integere u pythonu, tada bi broj koraka bio još više očit, da teži prema  $n \log n$

## 5. Dokazi složenosti

Dokaz složenosti iterativne varijante

$$M := \text{len}(a) = 2^k \text{ za neki } k$$

$$N := M/2 = 2^{k-1}$$

$$H := \{1, 2, 4, 8, \dots, 2^{k-1} = N\}$$

$$I := \{0, 2h, 4h, 8h, \dots\}$$

$$S = \sum_{h \in H} \sum_{i \in I} \sum_{j=i}^{i+h} 1 =$$

$$= \sum_{h \in H} \sum_{i \in I} h =$$

Skup I smo preuredili, jer i ide po (+2h)

$$= \sum_{h \in H} h \sum_{i=0}^{\lfloor \frac{N}{2h} \rfloor} 1 =$$

Skup H smo preuredili, jer h ide po (\*2)

$$= \sum_{h=0}^{\log(N)} h \left\lfloor \frac{N}{2h} \right\rfloor = \sum_{h=0}^{\log(N)} h \frac{N}{2h} = \log(N) \frac{N}{2}$$

Najveće cijelo nam netreba zbog izbora N

$$\frac{1}{8} \log(M)M \leq \frac{1}{4} \log\left(\frac{M}{2}\right)M \leq \frac{1}{4} \log(M)M$$

$$(za x \geq 4)$$

$$\rightarrow S \in O(n \log(n))$$

Dokaz složenosti rekurzivne varijante

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + n$$

Rekurzija se grana na 2 dijela, te izvodi n operacija po dubini

$$T(2^k) = 2T(2^{k-1}) + 2^k, n = 2^k$$

$$\begin{cases} -2t_k = -4t_{k-1} - 2 \cdot 2^k \\ t_{k+1} = 2t_k + 2 \cdot 2^k \end{cases}$$

$$t_{k+1} - 4t_k + 4t_{k-1} = 0$$

$$x^2 - 4x + 4 = (x - 2)^2 = 0$$

$$t_k = C_1 2^k + C_2 k 2^k$$

$$T(n) = C_1 n + C_2 \log_2(n) \cdot n \in O(n \log(n))$$

Kraći dokaz:

**Theorem 1** The recurrence

$$T(n) = aT(n/b) + cn^k$$

$$T(1) = c,$$

where  $a, b, c,$  and  $k$  are all constants, solves to:

$$T(n) \in \Theta(n^k) \text{ if } a < b^k$$

$$T(n) \in \Theta(n^k \log n) \text{ if } a = b^k$$

$$T(n) \in \Theta(n^{\log_b a}) \text{ if } a > b^k$$

$$\begin{pmatrix} k = 1 \\ a = 2 \\ b = 2 \\ c = 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{MASTER TM.}$$

$$T(n) \in n^k \log(n) = n \log(n)$$

Mateo Martinjak

Dodatni materijali:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Fast\\_Walsh%E2%80%93Hadamard\\_transform](https://en.wikipedia.org/wiki/Fast_Walsh%E2%80%93Hadamard_transform)

U prilogu se još nalazi:

- code.py - svi korišteni algoritmi, pomoćne funkcije i biblioteke
- OAA\_DZ.ipynb - Python Jupyter bilježnica u kojoj je pisan sav kod