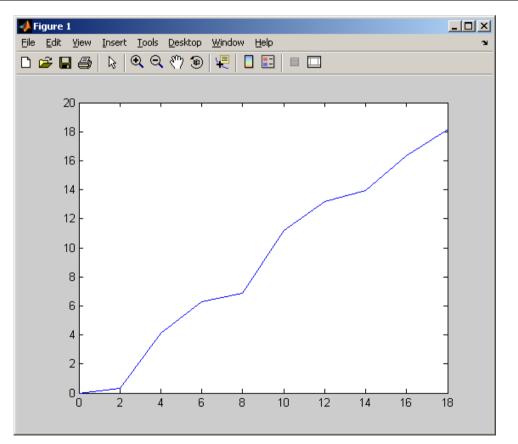
# MATLAB (MATRIX LABORATORY)

# PLOTTING (ÇİZİM YAPMA)

- Mühendisler tarafından kullanılan en yaygın çizim şekli
   x-y ekseninde yapılan çizimdir.
- o Genellikle x bağımsız değişken, y de bağımlı değişken olur.

time, sec	Distance, Ft		
0	0		
2	0.33		
4	4.13		
6	6.29		
8	6.85		
10	11.19		
12	13.19		
14	13.96		
16	16.33		
18	18.17		

Zaman bağımsız değişken, uzaklık ise bağımlı değişken.



- o Başlık
- o X ekseni etiketi, varsa ölçü birimiyle
- o Y ekseni etiketi, varsa ölçü birimiyle

eklenmeli...

o Grid(1zgara) eklemek genellikle daha kullanışlı olur.

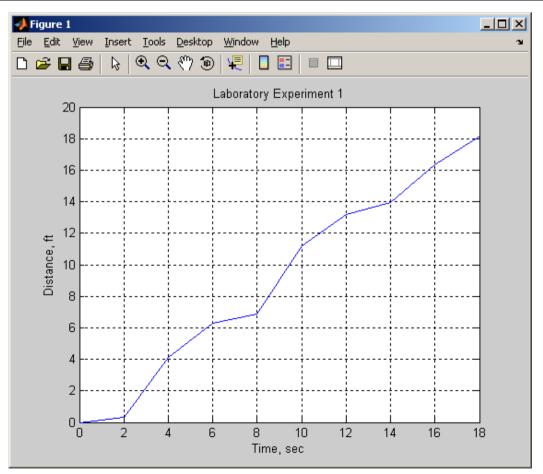
```
Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help

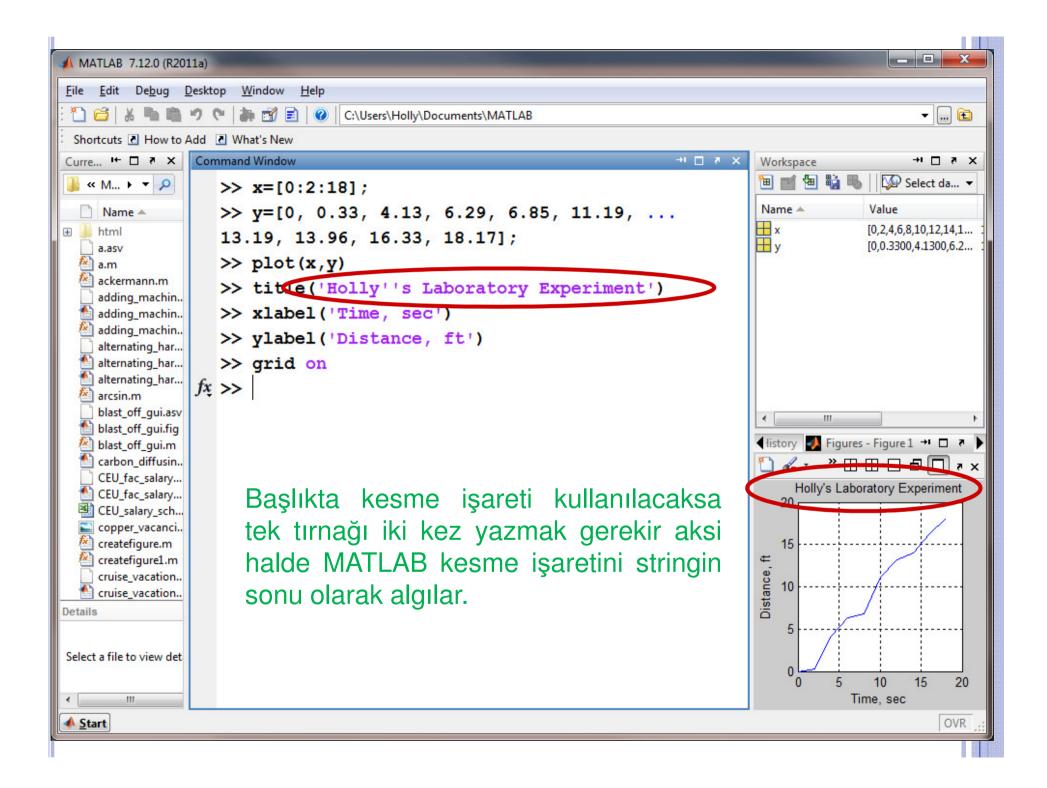
>> title('Laboratory Experiment 1')

>> xlabel('Time, sec')

>> ylabel('Distance, ft')

>> grid on
```





• Her yeni plot komutuyla MATLAB varolan şekil penceresinin üzerine yazar.

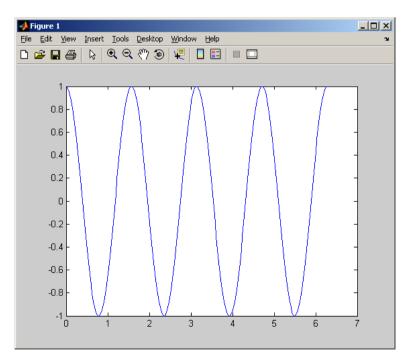
o Yeni şekil penceresi açmak için figure fonksiyonunu kullanmak gerekir.

# Şekil penceresinde birden fazla çizim yaptırmak:

#### o hold on

• O anki şekli dondurur ve üzerine yeni çizim eklenir.

Bu komutu kullandığınızda eklenen yeni çizgi(line) default çizim rengi olan mavi renkle çizilir.



```
File Edit Debug Desktop Window Help

>> x = 0:pi/100:2*pi;

>> y1 = cos(x*4); hold on komutu çizimi

>> plot(x,y1) dondurur

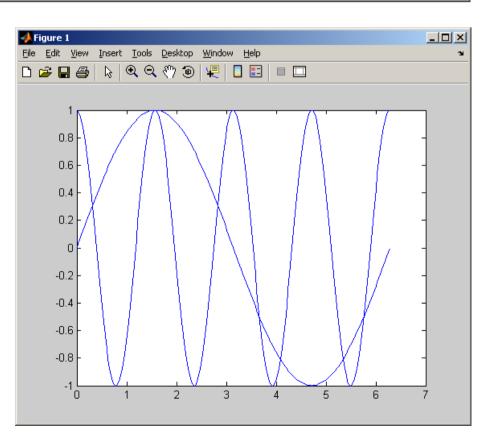
>> hold on

>> y2 = sin(x);

>> plot(x, y2)
```

İkinci eğri(line) de mavi renkli olur.

Çizimi dondurmayı sonlandırmak için hold off komutu kullanılır.



• Aynı zamanda tek grafik üzerinde çoklu çizimi, tek komutla da yapabilirsiniz.

OBu yöntemi kullanmak her eğrinin farklı renkte çizimini sağlayacaktır.

```
File Edit Debug Desktop Window Help

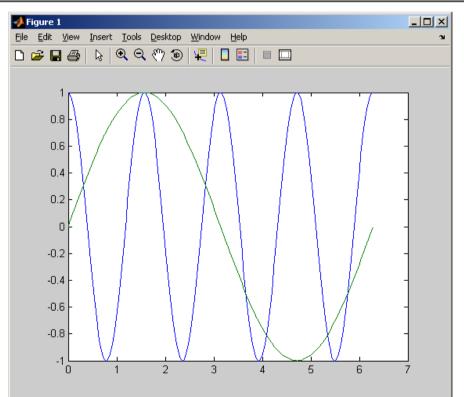
>> x = 0:pi/100:2*pi;

>> y1 = cos(x*4);

>> y2 = sin(x);

>> plot(x,y1,x,y2)

>>
```



o Plot komutu tek bir matrisle kullanılıyorsa, MATLAB matris değerlerini, index değerlerinin karşılığı olacak şekilde çizer.

o Genellikle bu tür veriler çubuk grafik üzerinde çizdirilir.

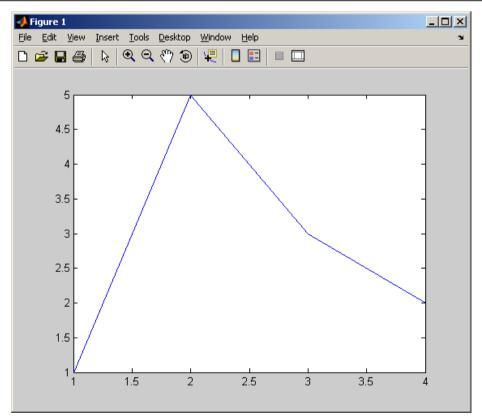
o x-y ekseni üzerinde çizildiğinde buna eğri - çizgi(line) grafiği denir.

```
File Edit Debug Desktop Window Help

>> z=[1,5,3,2];

>> plot(z)

>>
```



#### o Aynı x değeriyle çoklu çizim yapmak için

- plot(x, y1, x, y2, x, y3, x, y4)
- Ya da y değerleri bir matrise yazılır

$$z = [y1, y2, y3, y4]$$
  
plot (x,z)

#### >> x = 0 : pi/100 : 2\*pi;

```
File Edit Debug Desktop Window Help

>> Y1 = cos(X)*2;

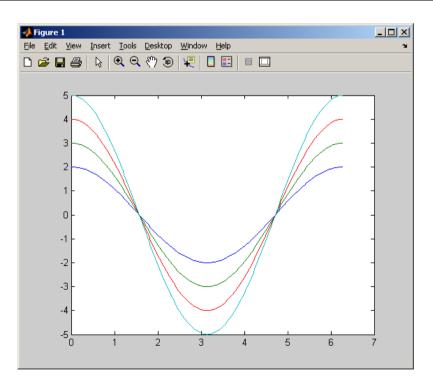
>> Y2 = cos(X)*3;

>> Y3 = cos(X)*4;

>> Y4 = cos(X)*5;

>> plot(X, Y1, X, Y2, X, Y3, X, Y4)

>>
```

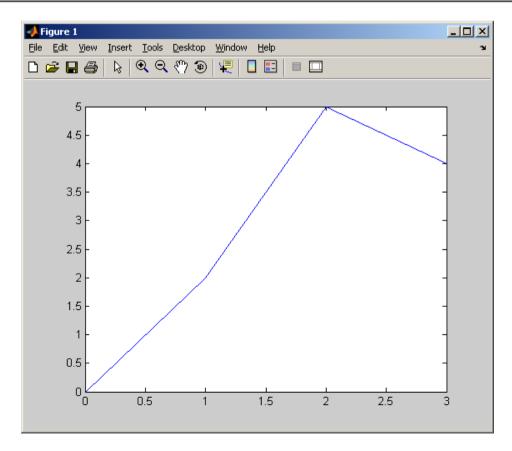


• Plot komutunun girdisi kompleks sayılardan oluşan bir diziyse, MATLAB gerçel kısmı x ekseninde, sanal kısmı ise y ekseninde çizer.

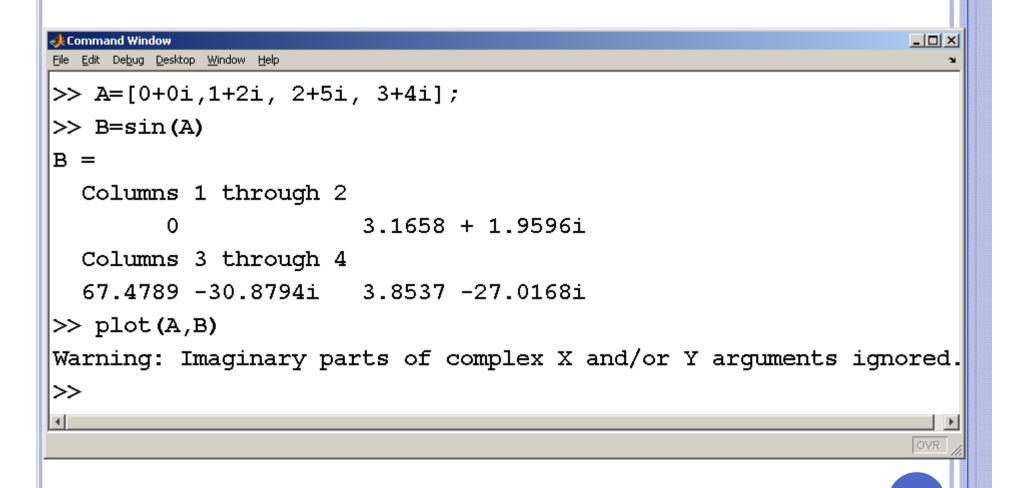
```
File Edit Debug Desktop Window Help

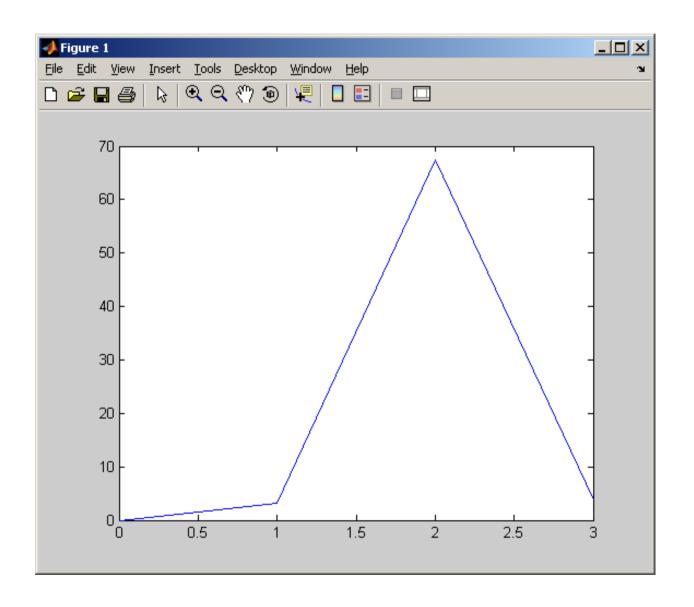
>> A=[0+0i,1+2i, 2+5i, 3+4i];

>> plot(A)
```



Kompleks sayılardan oluşan iki diziyi plot fonksiyonunda kullanmak istersek, sanal kısımlar görmezden gelinir.





Grafiğinizin çizgi şekillerini, rengini, işaretleme şeklini değiştirmeniz mümkün. help plot komutu yardımıyla mümkün olan şekillerin listesini görebilirsiniz.

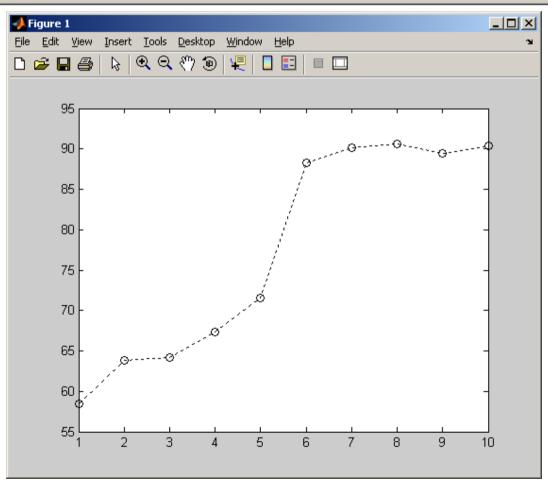
Table 5. 2 Line, Mark and Color Options						
Line Type	Indicator	Point Type	Indicator	Color	Indicator	
solid	-	point		blue	b	
dotted	:	circle	0	green	g	
dash-dot		x-mark	X	red	r	
dashed		plus	+	cyan	c	
		star	*	magenta	m	
		square	S	yellow	у	
		diamond	d	black	k	
		triangle down	V			
		triangle up	٨			
		triangle left	<			
		triangle right	>			
		pentagram	p			
		hexagram	h			

#### **plot**(**x**,**y**,':**ok**')

#### Bu komutta:

- : → noktalı çizgi kullanılacağı anlamına gelir
- o → Kesişen her noktayı işaretlemek için daire kullanır
- k → Grafiğin siyah renkle çizileceği anlamına gelir

```
| Command Window | File | Edit | Debug | Desktop | Window | Help | Solution | Window | Help | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solution | Solut
```



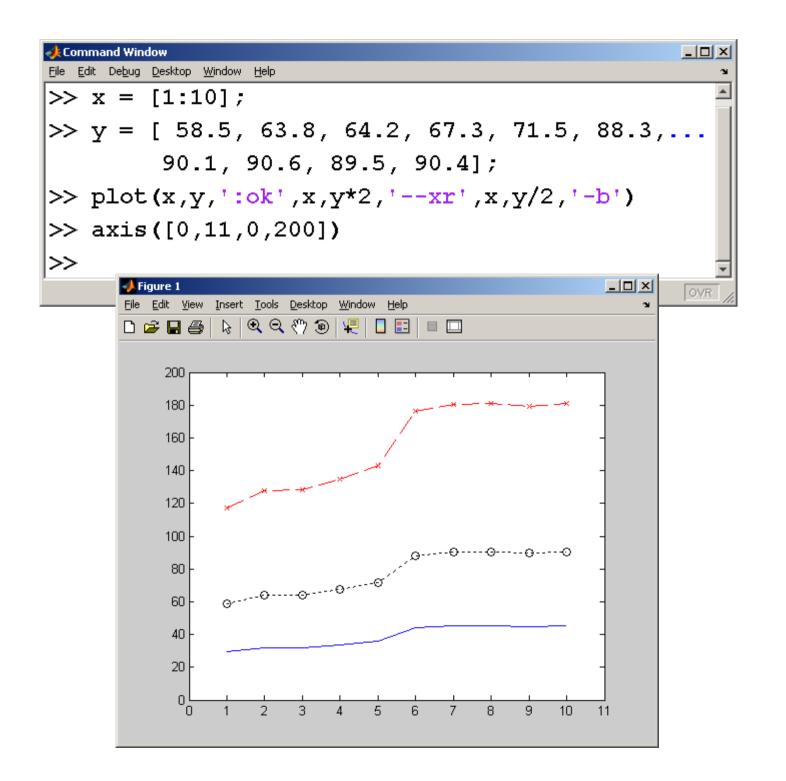
```
Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
>> x = [1:10];
>> y = [58.5, 63.8, 64.2, 67.3, 71.5, 88.3,...]
         90.1, 90.6, 89.5, 90.4];
>> plot(x,y,':ok',x,y*2,'--xr',x,y/2,'-b')
|>>
                                               Figure 1
    File Edit View Insert Tools Desktop Window Help
    200
        180
        160
        140
        120
        100
        80
        40
                                               10
```

## Eksen Ölçeklendirme

MATLAB grafiği tamamen doldurmak için her şekli otomatik olarak ölçeklendirir.

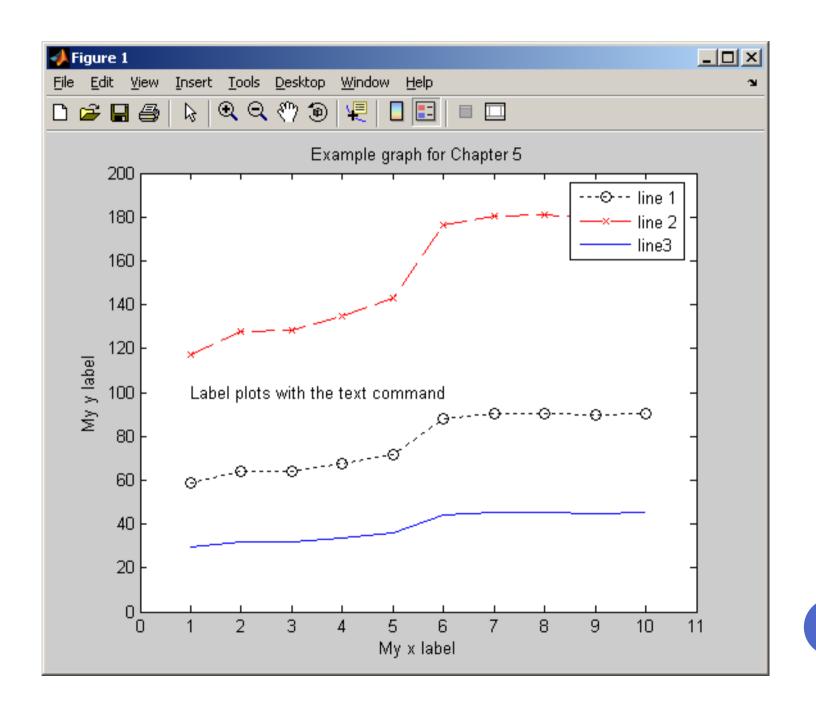
Farklı bir eksen belirlemek isterseniz axis komutunu kullanabilirsiniz.

axis([xmin,xmax,ymin,ymax])



Aynı zamanda grafiğe açıklayıcı işaretler ve metin kutusu ekleyebilirsiniz.

```
Command Window
                                                  File Edit Debug Desktop Window
>> x = [1:10];
>> y = [58.5, 63.8, 64.2, 67.3, 71.5, 88.3,...]
        90.1, 90.6, 89.5, 90.4];
>> plot(x,y,':ok',x,y*2,'--xr',x,y/2,'-b')
>> axis([0,11,0,200])
>> legend('line 1', 'line 2', 'line3')
>> text(1,100,'Label plots with the text command'
>> xlabel('My x label'), ylabel('My y label')
>> title('Example graph for Chapter 5')
```



Etiketlerinizde Yunan harflerini kullanabilirsiniz. Bunun için harfin adından önce ters slash (\) işareti koymak gerekir.

Örneğin;

title ('\alpha\beta\gamma')

komutuyla grafiğin başlığı:

αβγ

şeklinde olur.

• Üst simge oluşturmak için şapka sembolü kullanılır:

**title ('x^2')** 

komutu

 $\mathbf{X}^{\mathbf{2}}$ 

sonucunu verir.

• Alt simge oluşturmak için altçizgi kullanılır:

title ('x\_2')

komutu

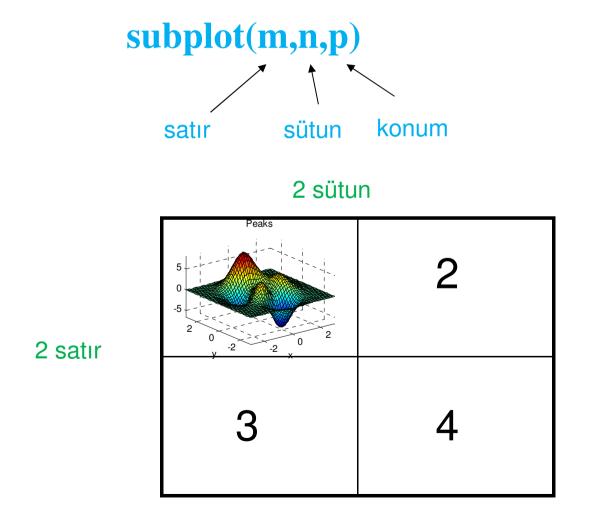
 $\mathbf{X_2}$ 

sonucunu verir.

• Alt simge ya da üst simge bir karakterden fazla olacaksa süslü parantez kullanılır:

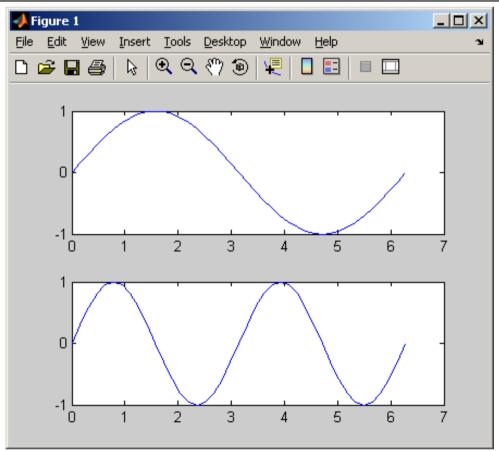
title( $x^{-2}$ )

o Grafik penceresini m satır, n sütun olacak şekilde ölçeklendirerek bölümlere ayırmak ve birden fazla grafik eklemek mümkün.



```
command Window
File Edit Debug Desktop Window Help

>> x=0:pi/20:2*pi;
>> subplot(2,1,1)
>> plot(x,sin(x))
>> subplot(2,1,2)
>> plot(x,sin(2*x))
```



### 2 BOYUTLU ÇİZİMLERİN DİĞER TÜRLERİ

- o Kutupsal çizimler (Polar Plots)
- o Logaritmik çizimler
- o Sütun (çubuk) grafiği (Bar Graphs)
- o Pasta grafiği (Pie Charts)
- Histogramlar
- o İki y eksenli x-y grafiği
- o Fonksiyon çizimleri

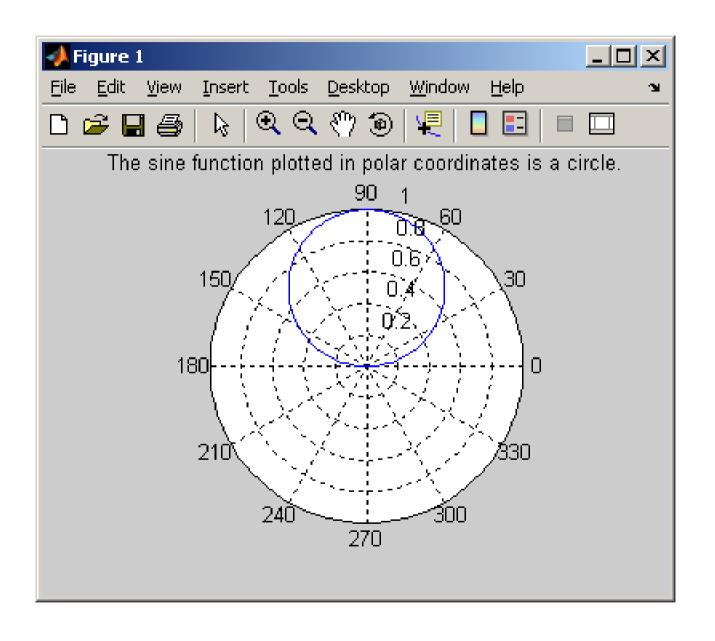
#### **Kutupsal Çizimler**

Bazı fonksiyonları dik koordinatlar kullanmak yerine kutupsal koordinatlar kullanarak çizdirmek daha kolaydır.

Örneğin çemberin denklemini kutupsal koordinatlarla çizdirelim:

```
y = \sin(x)
```

```
| Command Window | Elp | Edit Debug Desktop Window Help | >> x=0:pi/100:pi; | >> y=sin(x); | >> polar(x,y) | >> title('The sine function plotted in polar coordinates is a circle | >> |
```

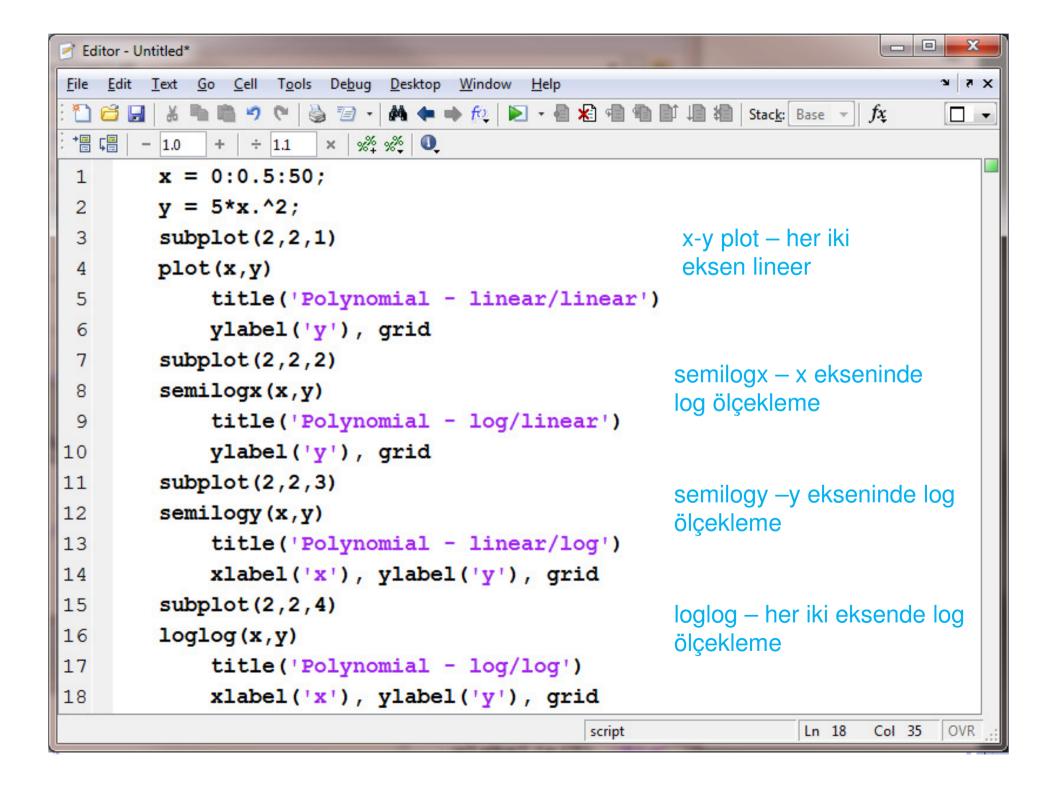


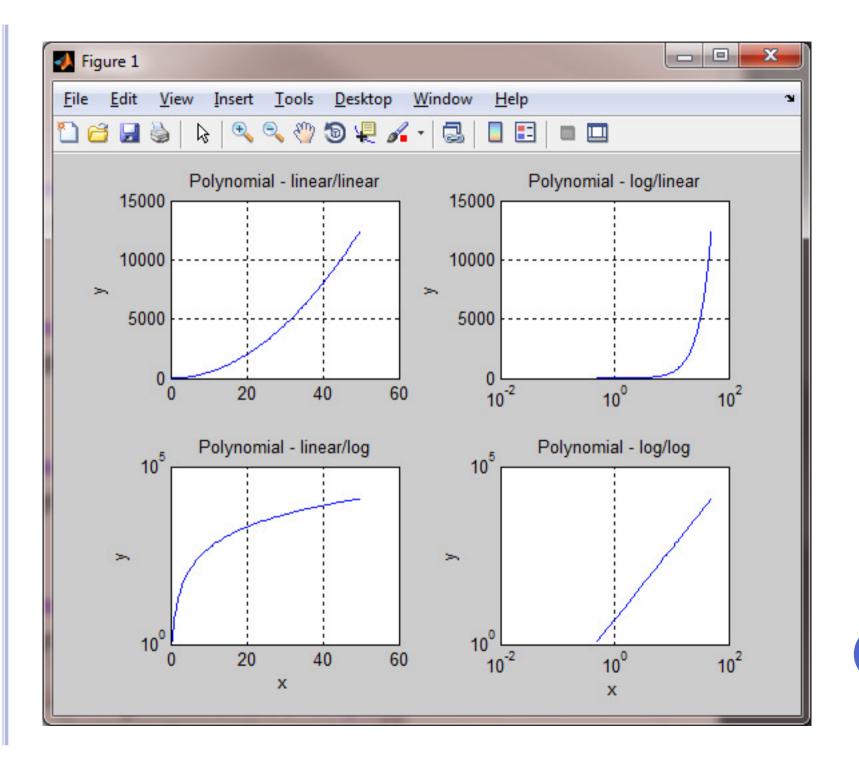
#### Logaritmik Çizimler

Logaritmik ölçeklendirme (10 tabanında)

- o değişken aralıkları çok geniş olduğunda kullanılır çünkü büyük aralıklı değerler daha küçük değerleri sıkıştırmadan çizilebilir.
- o veriler üstel olarak değiştiğinde kullanılır.

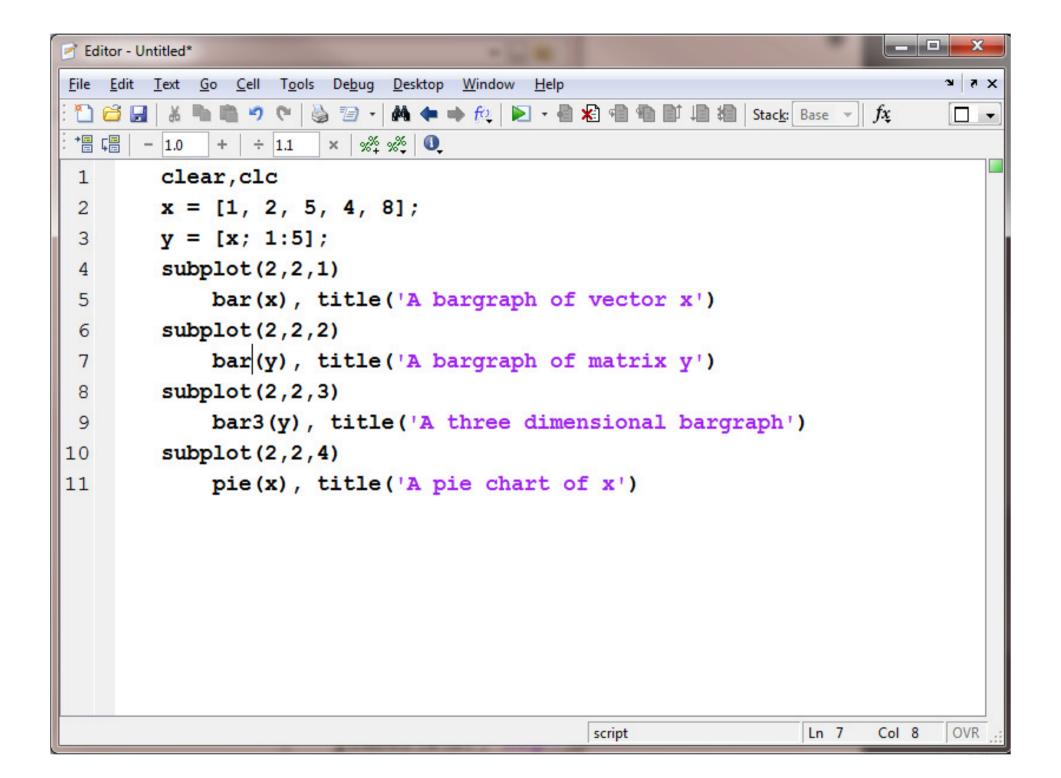
**plot**  $\rightarrow$  Her iki eksende lineer ölçekleme yapar **semilogy**  $\rightarrow$  y ekseninde  $\log_{10}$  ölçekleme yapar **semilogx**  $\rightarrow$  x ekseninde  $\log_{10}$  ölçekleme yapar **loglog**  $\rightarrow$  Her iki eksende  $\log_{10}$  ölçekleme yapar

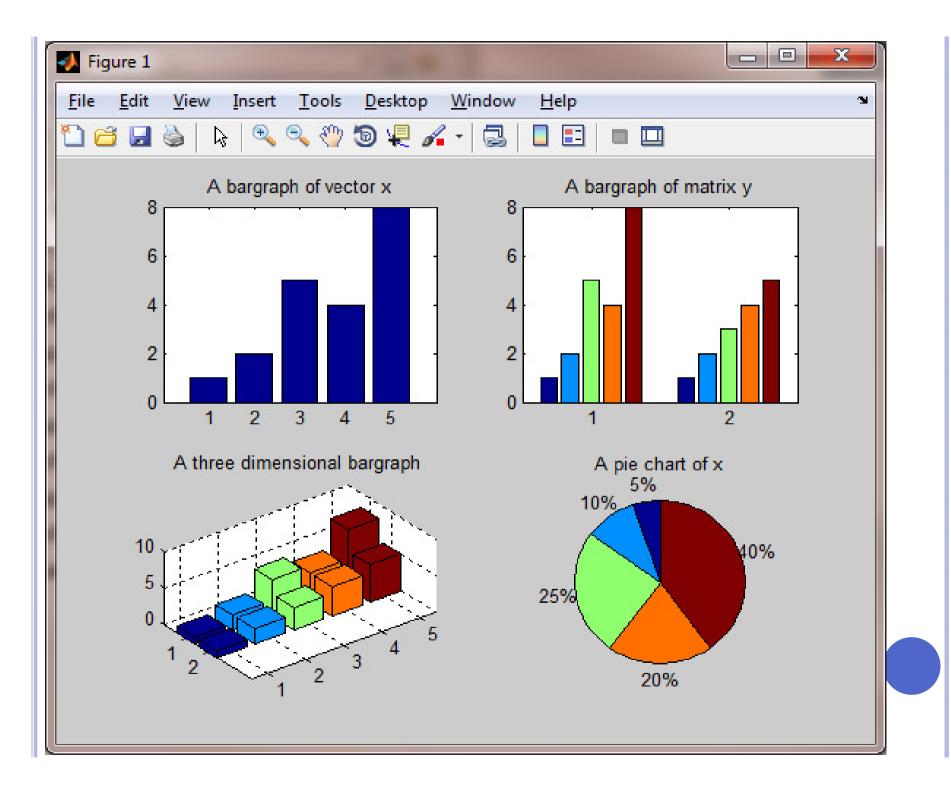




#### Sütun ve Pasta Grafikleri

- bar(x) dikey sütun grafiği
- barh(x) yatay sütun grafiği
- bar3(x) 3-D dikey sütun grafiği
- bar3h(x) 3-D yatay sütun grafiği
- pie(x) pasta grafiği
- pie3(x) 3-D pasta grafiği



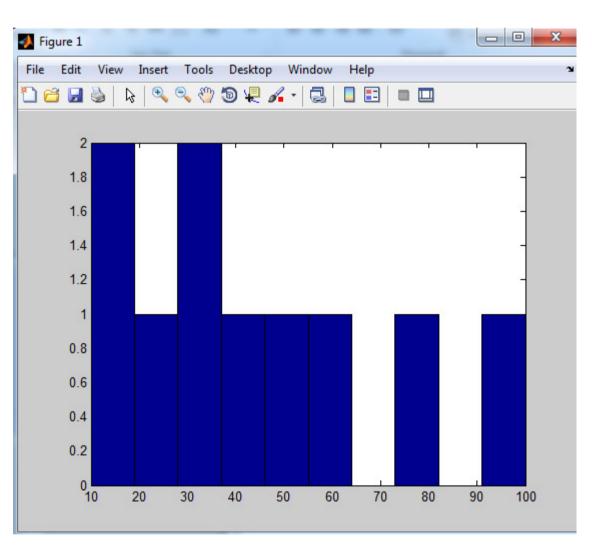


### Histogram

• Histogram bir kümedeki değerlerin dağılımını gösteren çizimdir.

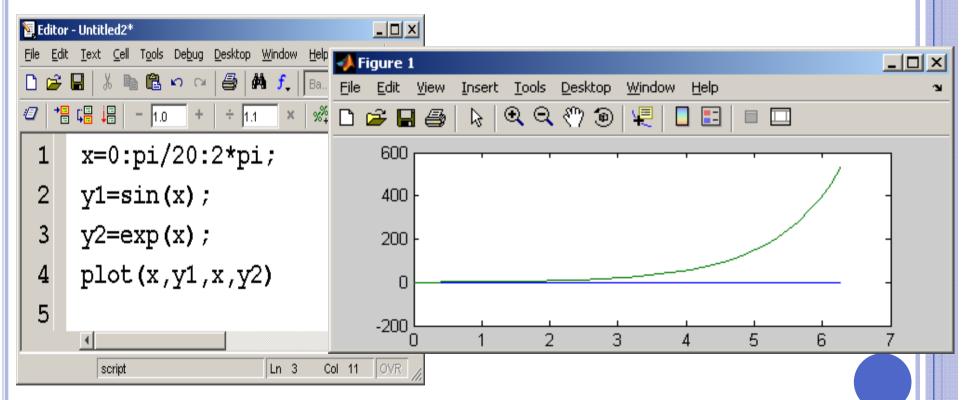
>> x=[20,30,10,40,60,50,10,30,80,100];

>> hist(x)



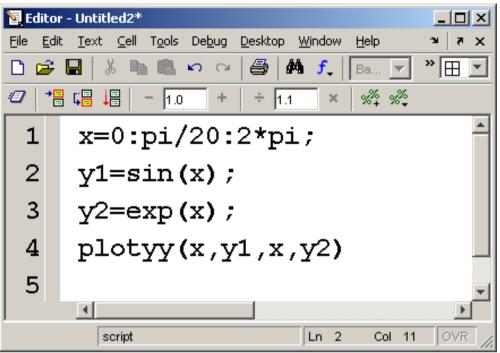
# İki y Eksenli x-y Grafiği

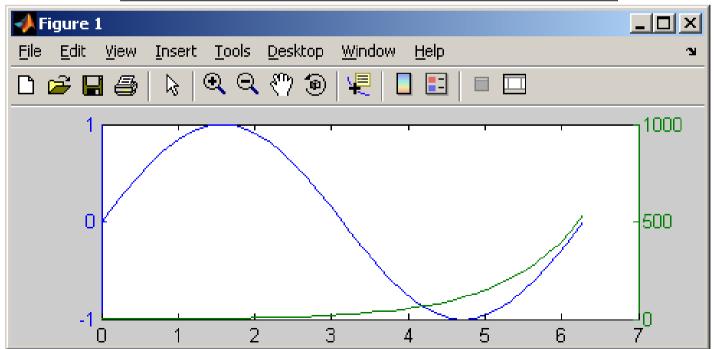
Bazen iki x-y grafiğini aynı şekilde göstermek kullanışlı olmaktadır. Fakat y değerlerinin büyüklük sırası (genliği) birbirinden çok farklıysa, verinin nasıl davrandığını görmek zor olabilir.



Mavi çizginin ölçeği uygun olmadığı için nasıl davrandığını anlamak zor olmaktadır.

plotyy fonksiyonu tek bir grafik üzerinde iki ölçeklendirme yapmanızı sağlar.

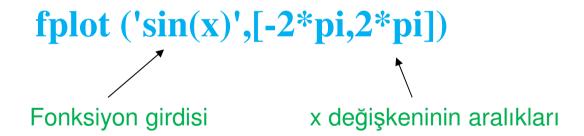


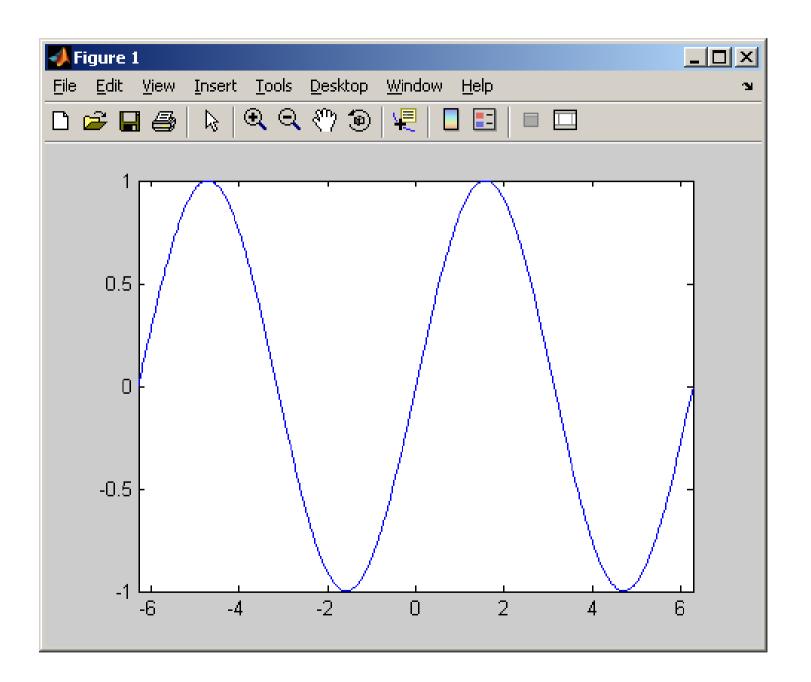


```
Command Window
                                            →1 □ ₹ X
  >> clear
  >> x=0:pi/20:2*pi;
  >> y1=sin(x);
  >> y2=exp(x);
  >> a=plotyy(x,y1,x,y2);
  >> title('Two y-axes Scaled')
  >> ylabel('Left Label')
  >> ylabel(a(2), 'Right Label')
  >>
      Figures - Figure 1
      Two y-axes Scaled
                                            1000
        Left Label
                    2
```

### Fonksiyon Çizimleri

Fonksiyon çizimleri, input olarak sıralı x-y değerlerini girmek yerine plot komutuna input olarak bir fonksiyon girmemizi sağlar.





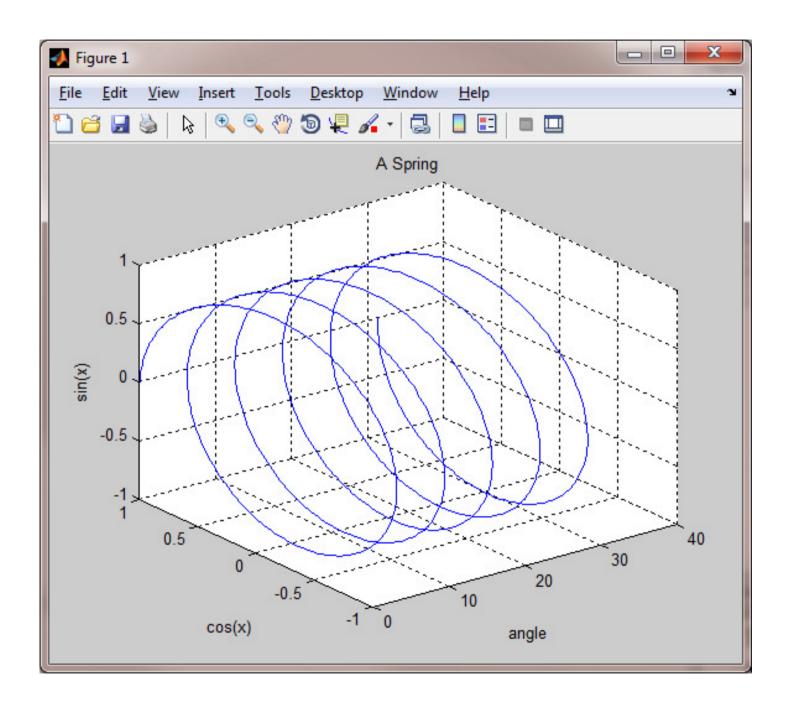
# Üç Boyutlu Çizim

- o Line plots (Çizgi grafiği)
- o Surface plots (Yüzey grafiği)
- o Contour plots (Kenar grafiği)

# Üç Boyutlu Çizgi Grafiği

Bu grafikler girdi olarak üçlü değere (x-y-z değerleri) ihtiyaç duyarlar.

```
Editor - Untitled*
          File Edit Text Go Cell Tools Debug Desktop
                                          Window
                             + ÷ 1.1
                               × % % % 0
                  x = linspace(0,10*pi,1000);
                  y = cos(x);
                  z = \sin(x);
                  plot3(x,y,z)
           5
                  grid
                  xlabel('angle'), ylabel('cos(x)')
                  zlabel('sin(x)'), title('A Spring')
z-ekseni de x ve y
                                                             Col 13 OVR
                                       script
                                                        Ln 4
eksenlerinin
etiketlendiği gibi
etiketlenir.
```



comet3 fonksiyonuyla grafiği animasyon şeklinde çizdirebilirsiniz.

comet3(x,y,z)

2-D çizgi grafikleri için comet fonksiyonunu kullanabilirsiniz.

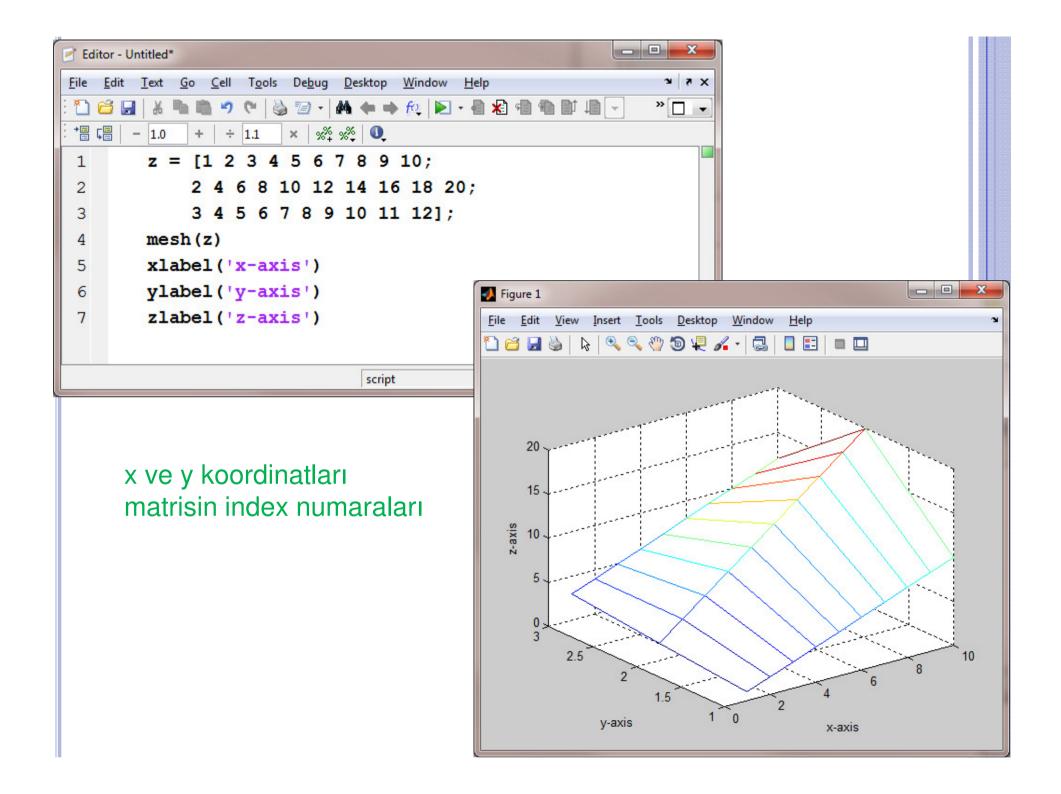
# Yüzey Grafiği

x-y-z verisini yüzey olarak gösterir

mesh - meshplot

surf - surface plot

Her iki fonksiyon da tek bir iki boyutlu matrisle kullanılabilir.



x ve y değerlerini biliyorsak index numaraları yerine o değerlere göre çizim yaptırabiliriz.

```
Command Window
                                           × 5 □ !+
  >> z=[1:10; 2:2:20; 3:12];
  >> x=linspace(1,50,10);
  >> y=linspace(500,1000,3); Figures-Figure1
                                                               → □ ₹ X
                                        >> mesh(x,y,z)
  >> xlabel('x-ekseni')
  >> ylabel('y-ekseni')
  >> zlabel('z-ekseni')
                                   15
                                 z-ekseni
                                  1000
                                      800
                                          600
                                                       20
                                              400 0
                                      y-ekseni
                                                        x-ekseni
```

surf fonksiyonu da mesh fonksiyonuna benzerdir

- o Açık ızgara (mesh) yerine 3-D renkli yüzey oluşturur.
- o Yapısı aynıdır.

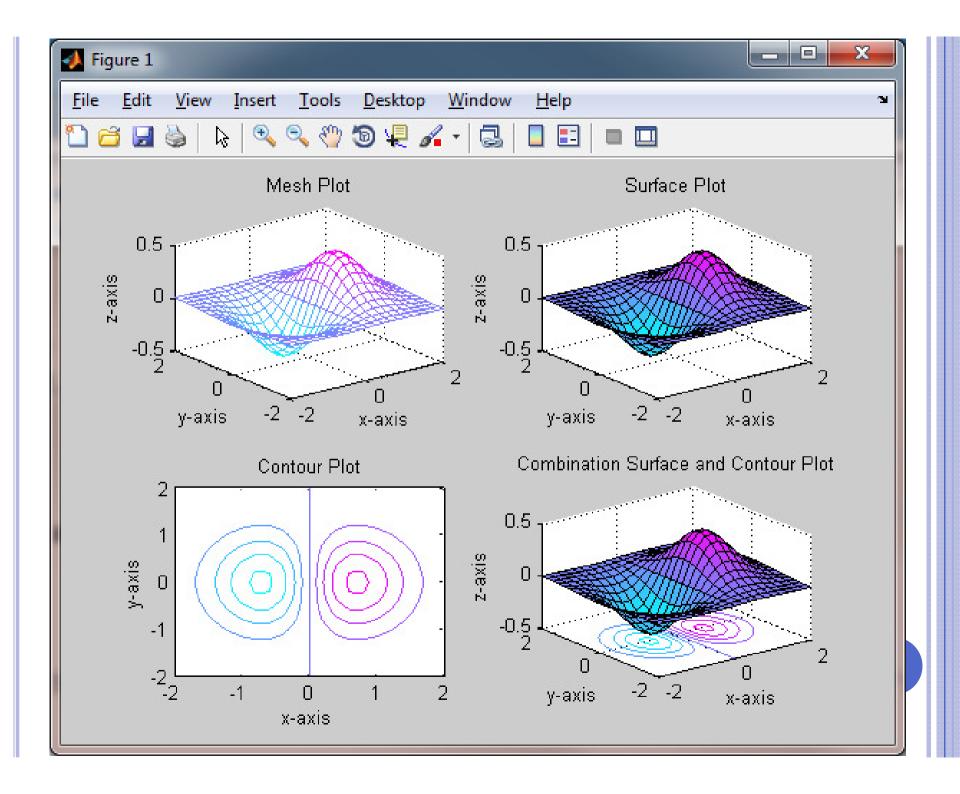
#### Command Window ->! □ ₹ X New to MATLAB? Watch this <u>Video</u>, see <u>Demos</u>, or read <u>Get</u> × >> z=[1:10; 2:2:20; 3:12]; >> x=linspace(1,50,10); 📣 Figures - Figure 1 × 5 □ 1+ >> y=linspace(500,1000,3); » ⊞ □ ⊟ ₽ □ *s*->> surf(x, y, z) >> xlabel('x-ekseni') >> ylabel('y-ekseni') >> zlabel('z-ekseni') 20 15 z-ekseni 1000 60 800 40 600 20 400 y-ekseni x-ekseni

## Kenar Grafiği (Contour Plots)

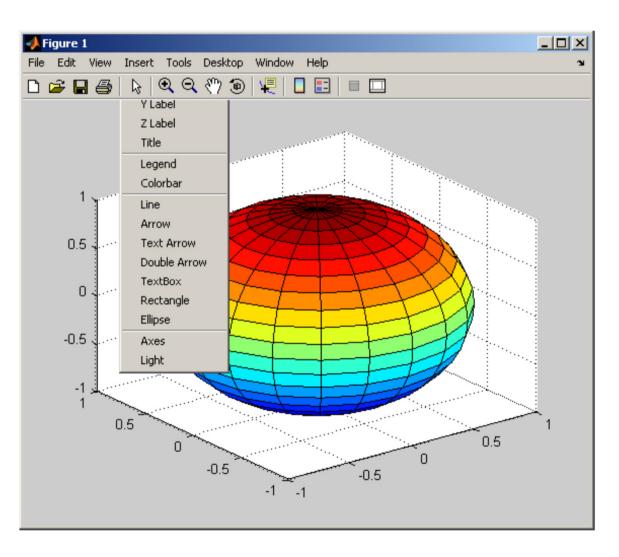
Contour plot da mesh ve surface plotlarında kullanılan şekilde input bilgisini alır.

Uzun yürüyüş yapan kişilerin (hikers) kullandığı eşyükselti haritasına benzer yapıda grafik oluşturur.

```
_ D X
 Editor - Untitled*
                                                                              X 5 E
File Edit Text Go Cell Tools Debug
                        Desktop Window Help
+= == - 1.0
           + ÷ 1.1
                   × % % 0
       x = [-2:0.2:2];
1
       y = [-2:0.2:2];
2
       [X,Y]=meshgrid(x,y);
 3
       Z = X.*exp(-X.^2 - Y.^2);
4
5
       subplot(2,2,1)
 6
7
       mesh(X,Y,Z)
       title('Mesh Plot'), xlabel('x-axis'), ylabel('y-axis'), zlabel('z-axis')
8
9
10
       subplot(2,2,2)
11
       surf(X,Y,Z)
       title('Surface Plot'), xlabel('x-axis'), ylabel('y-axis'), zlabel('z-axis')
12
13
14
       subplot(2,2,3)
15
       contour (X,Y,Z)
16
       title('Contour Plot'), xlabel('x-axis'), ylabel('y-axis'), zlabel('z-axis')
17
18
       subplot(2,2,4)
19
       surfc(X,Y,Z)
20
       xlabel('x-axis'), ylabel('y-axis'), zlabel('z-axis')
21
       title('Combination Surface and Contour Plot')
22
                                                    script
                                                                    Ln 18
                                                                         Col 1
                                                                               OVR
```



Grafik oluşturduktan sonra Menü çubuğunda Insert menüsünü kullanarak grafikte düzenlemeler yapabilirsiniz.



Oluşturduğunuz grafiği File menüsünden Save As seçeneği ile farklı formatlarda kaydedebilirsiniz.