Bilgisayar Programcılığı Uzaktan Eğitim Programı

e-BİLG 121 AĞ TEKNOLOJİLERİNİN TEMELLERİ

Öğr. Gör. Bekir Güler

E-mail: bguler@fatih.edu.tr

11. Hafta: Multimedya ağları

- 7.1 multimedya ağ uygulamaları
- 7.2 Kayıtlı Multimedyanın özellikleri
- 7.3 Gerçek zamanlı uygulamalar
- 7.4 protocols for real-time interactive applications RTP,RTCP,SIP
- 7.5 Hizmet kalitesi (Quality of Service-QoS)

7.1 Multimedya (MM) ağ uygulamaları

MM uygulama türleri:

- 1) Kayıtlı yayınlar
- 2) Canlı yayınlar
- 3) Etkileşimli, gerçek zamanlı yayınlar

Jitter: bir yayındaki paket gecikmelerindeki değişkenlik

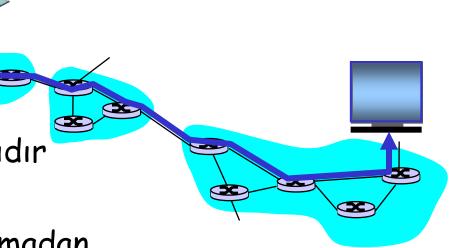
Temel Özellikleri:

- ☐ Genelde gecikmeye duyarlı: Gecikme alursa ses ve video etkilenir
- □ Kayba dayanıklı: Az bir kayıp ses ve videoyu etkilemez
- □ Veri iletiminde gecikme olabilir fakat kayıp olmamalıdır

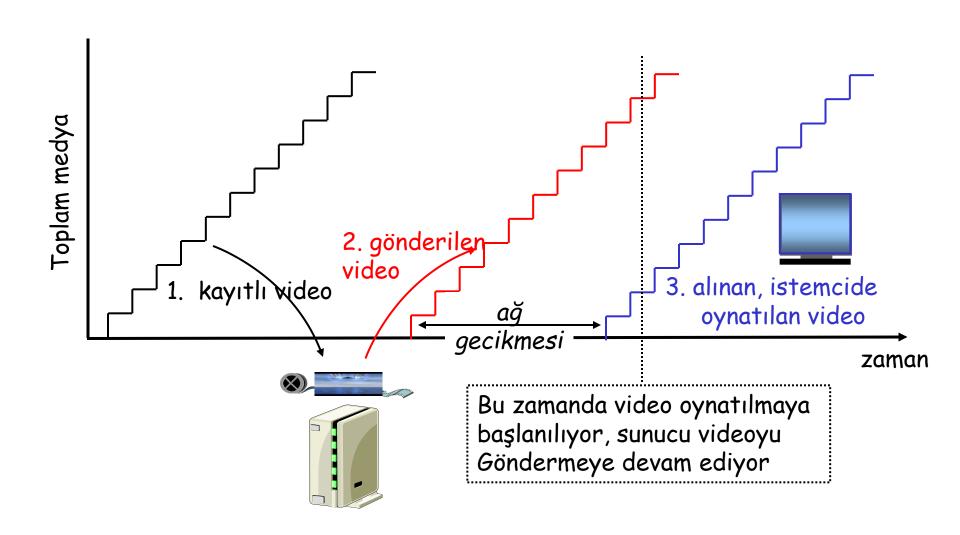
Kayıtlı yayınlar

Kayıtlı yayınlar:

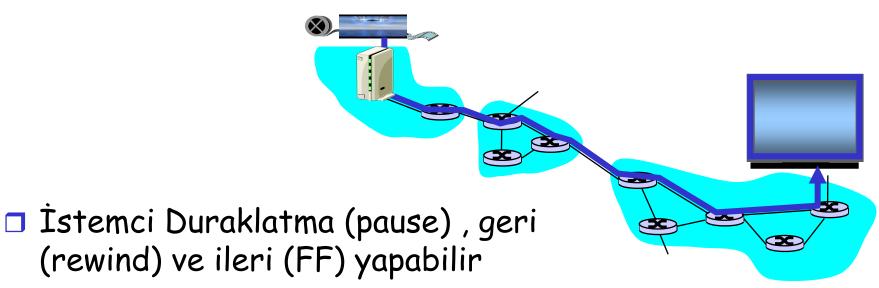
- □ Medya bir kaynakta saklıdır
- □ İstemciye iletilir
- □ İstemci, tüm medya ulaşmadan oynatmaya başlar



Kayıtlı yayınların oynatılması



Kayıtlı MM Etkileşimi



- Başlangıçta 10 saniyelik gecikme olabilir
- Oynatılırken 1-2 saniyelik gecikmeler olabilir

Canlı multimedya

Örnekler:

- □ İnternet radyo söyleşileri
- Canlı spor yayınları

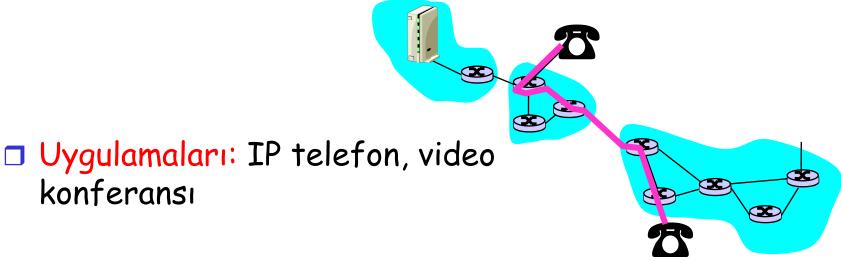
Yayınlanırken kayıt edilir

- Yeniden oynatma için arabelleği vardır
- İletilen MM yeniden oynatılabilir

Etkileşim

- Hızlı ileri mümkün değil
- □ Geri ve duraklatma yapılabilir!

Gerçek zamanlı, etkileşimli MM



- □ Seste gecikmeler:
 - Ses: < 150 mili saniye iyi, < 400 mili saniye orta
 - Daha fazla gecikmeler dikkat çeker ve etkileşime zarar verir
- □ Oturumu başlatma
 - Aranan IP adresini, port numarasını ve şifreleme algoritmasını nasıl duyurur?

Günümüzde internette MM

TCP/UDP/IP protokolleri kullanılıyor

□ Gecikme ve kayba garanti verilmiyor

Ses sikiştirması

- Analog sinyalin sabit hızda örneği alınıyor
 - Telefon: 8,000 örnek/sn.
 - o CD müzik: 44,100 örnek/sn.

Örnek hızlar

- ☐ CD: 1.411 Mbps
- □ MP3: 96, 128, 160 kbps
- □ İnternet telefon: 5.3 kbps ve üzeri

Video sikiştirması

- □ Video: Bir dizi görüntünün sabit hızda görüntülenmesinden oluşur
 - Örneğin, 24 görüntü /sn.
- Dijital görüntü: Piksel dizisi
 - Her bir piksel bit ile temsil edilir

Örnekler:

- □ MPEG 1 (CD-ROM) 1.5 Mbps
- □ MPEG2 (DVD) 3-6 Mbps
- MPEG4 (internette kullanılır, < 1 Mbps)</p>

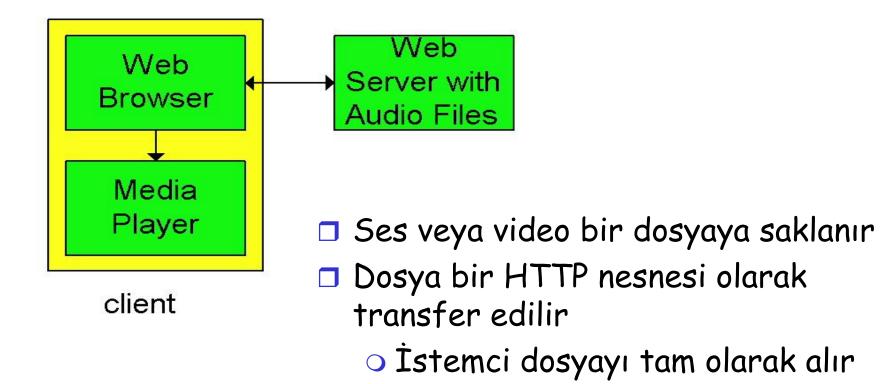
7.2 Kayıtlı Multimedyanın özellikleri

- İstemci tarafında belleğe alma
- O UDP ve TCP kullanımı
- Multimedyanın çoklu kodlaması

Medya Oynatici (Media Player)

- Jitter kaldırılması
- □ Sıkıştırılmış MM'nın açılması
- Hatanın gizlenmesi
- Kullanıcı arabirimindeki kontrol düğmeleri

İnternet MM: Temel yaklaşım

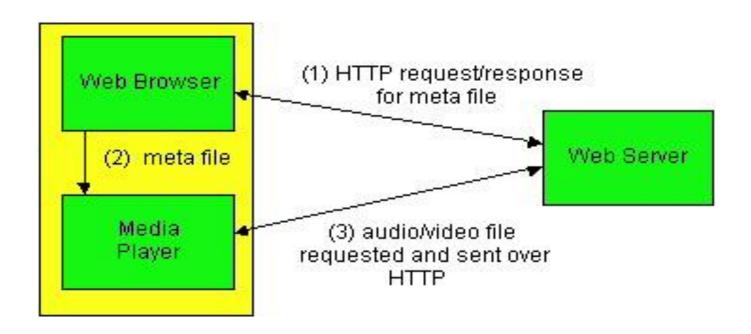


Sonra oynatıcıya iletilir

Ses ve videonun akışı yoktur:

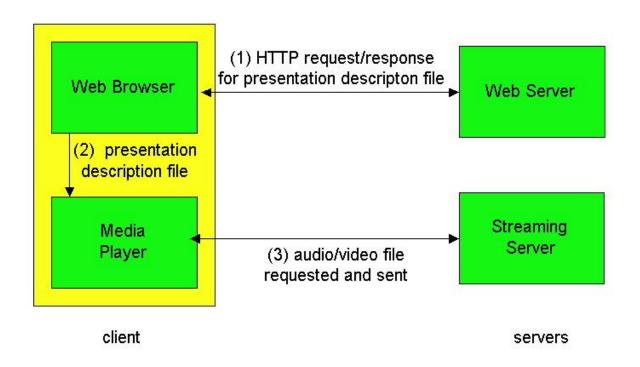
oynatılmadan önce beklenir, sonrasında gecikme yoktur

İnternet MM: Yayın yaklaşımı



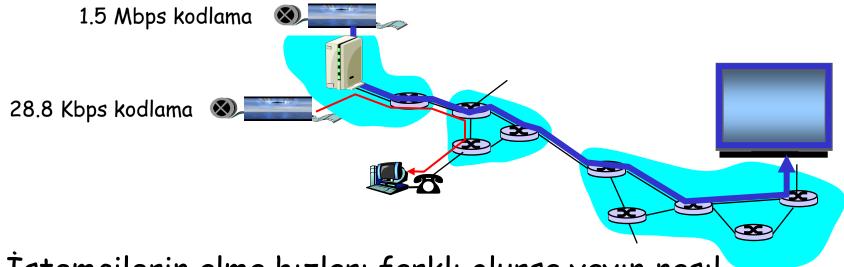
- □ Tarayıcı meta dosyasını alır
- □ Tarayıcı, oynatıcıyı çalıştırır, meta dosyasını iletir
- Oynatici sunucuya bağlantı kurar
- □ Sunucu ses / videoyu oynatıcıya gönderir (yayınlar)

Bir MM sunucudan yayın yapmak



Ses / video bir MM sunucusundan istemciye yayınlanır

Kayıtlı MM: İstemci hızları



- 5: İstemcilerin alma hızları farklı olursa yayın nasıl yapılır?
 - 28.8 Kbps dialup
 - 100 Mbps Ethernet
- C: Sunucu farklı hızlar için kodlanmış kopyalarını saklar, farklı hızlara bu kopyaları iletir

Real-Time Streaming Protocol - RTSP

HTTP

- □ Multimedya içeriği için tasarlanmamıştır
- □ Duraklatma, ileri ve geri için komutları yoktur

RTSP

- Uygulama katmanı protokolü
- Kullanıcı kontrolleri: Geri, Hızlı ileri, Duraklat,
 Yeniden başlat gibi

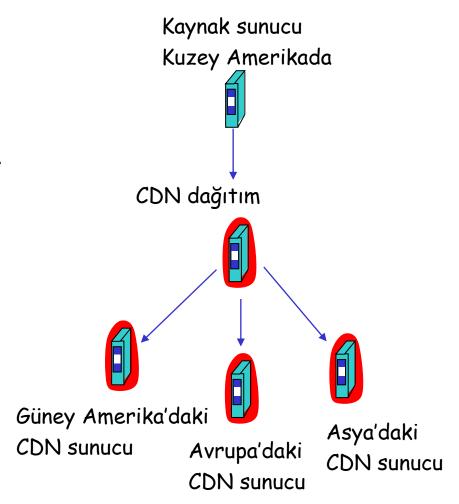
7.3 Gerçek zamanlı interaktif uygulamalar

- □ PC'den PC'ye telefon
 - Skype
- □ PC'den telefona
 - Dialpad
 - Net2phone
 - Skype
- Web kamerası ile video konferansı
 - Skype
 - Polycom

<u>İçerik dağıtım ağları</u> <u>Content distribution networks (CDNs)</u>

İçeriğin çoğatılması

- Tek sunucudan gerçek zamanda büyük bir multimedya dosyasını almak zordur
- □ *Çözüm*: Tek sunucunun içeriği dünya üzerindeki yüzlerce sunucuya çoğaltılır
- Kaynak sunucuda bir içerik değiştiğinde diğer sunucularda güncellemesi yapılır



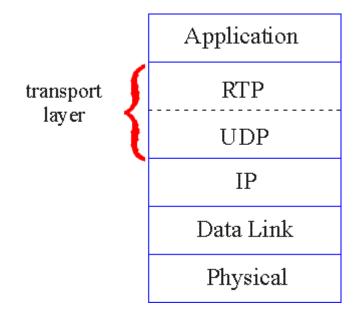
Gerçek zamanlı protokol (Real-Time Protocol-RTP)

- RTP, ses, video ve veri taşıyan paketlerin yapısını belirler
- □ RTP paketi ne sağlar
 - Pakette taşına veri türü tanımlaması
 - Paket sıra numarası
 - Zaman damgası

- RTP son kullanıcı sistemlerinde çalışır
- □ RTP paketleri UDP segment'leri içine konur

RTP, UDP üstünde çalışır

RTP kütüphaneleri taşıma katmanı arabirimi sağlar. UDP genişletilir



RTP örneği

- RTP üzerinden 64 kbps ile kodlanmış ses gönderildiğini varsayalım
- □ Uygulama kodlanmış verileri parçalar halinde toplar. Örneğin, parça 160 bayt olabilir
- Ses parçası + RTP başlığı
 RTP paketini oluşturur
 ve UDP segment içine
 eklenir

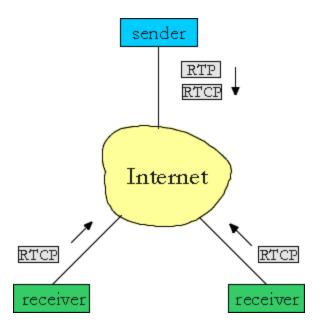
- RTP başlığı her paketteki kodlama türünü gösterir
 - Gönderen konferans sırasında kodlamayı değiştirebilir
- □ RTP başlığı aynı zamanda sıra numarası ve zaman damgası da içerir

Gerçek zamanlı denetim protokolü (Real-Time Control Protocol-RTCP)

- □ RTP ile birlikte çalışır
- RTP oturumundaki her katılımcı düzenli olarak diğer tüm katılımcılara RTCP denetim paketleri gönderir
- Her RTCP paketi gönderen ve alıcı raporları içerir
 - Rapor istatistikleri uygulama için faydalıdır: # gönderilen paket, # kaybolan paket, vs.

- □ Geri bildirim
 performansı
 denetlemek için
 kullanılabilir
 - Gönderen, yayınını geribildirime dayanarak değiştirebilir

RTCP



- Her RTP oturumunda, çok noktaya yayın adresleri kullanılır
- RTP ve RTCP paketleri farklı port numaraları ile ayırt edilir

Oturum başlatma protokolü (Session Initiation Protocol - SIP)

SIP gelecek vizyon:

- □ Tüm telefon ve video konferans aramaları internet üzerinden gerçekleşecek
- Kişiler telefon numarası yerine isimleri ve e-posta adresleri ile tanımlanacak
- Aranana nerede olursa olsun, hangi IP numarasını kullanırsa kullansın ulaşabileceğiz

SIP hizmetleri

- □ SIP aramada aşağıdaki mekanizmaları sağlar:
 - Arananın, arayanı bilmesi
 - Aranan medya türü ve kodlamayı seçebilmesi
 - Aramayı sonlandırma

- Arananın geçerli adresini belirlemek:
 - Geçerli IP adresini hatırlatıcı bir tanımlayıcı ile eşleştir
- Arama yönetimi:
 - Arama sırasında yeni multimedya ekleme
 - Arama sırasında kodlamayı değiştirme
 - Başkalarını davet etme
 - Aramaları tutma ve aktarma

İsim çevirisi ve kullanıcı yeri

- Arayan, arananın sadece ismini ve eposta adresini biliyor
- Aranan aygıtın, geçerli IP adresini bilmesi gerekir:
 - Kullanıcı hareket halindedir
 - DHCP protokolü
 - Kullanıcı farklı IP aygıtları kullanabilir (PC, PDA, telefon)

- Sonuç bunlara bağlı olabilir:
 - Günün saati (iş, ev)
 - Arananın durumu (aranan meşgul ise sesli mesaj gönderebilir)

Hizmetler SIP sunucuları tarafından karşılanır:

- □ SIP kayıt sunucusu
- ☐ SIP proxy sunucu

SIP kaydı

□ Basri, SIP istemci olarak SIP kayıt mesajını SIP REGISTER sunucusuna gönderir

Kayıt mesajı:

```
REGISTER sip:domain.com SIP/2.0
```

Via: SIP/2.0/UDP 193.64.210.89

From: sip:bob@domain.com

To: sip:bob@domain.com

Expires: 3600

SIP Proxy sunucu

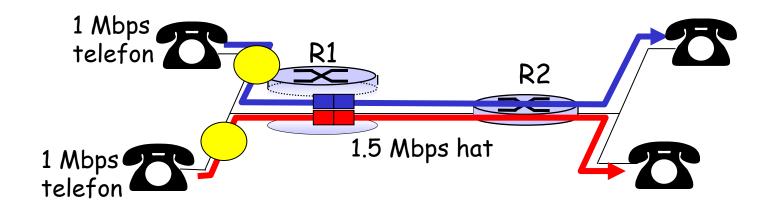
- Ayşe davet mesajını proxy sunucusuna gönderir
 - sip:bob@domain.com adresini içerir
- Proxy sunucusu, SIP mesajlarını aranana iletmekten sorumludur
- □ Proxy sunucu, SIP cevap mesajını Ayşe'ye gönderir
 - Basri'nin IP adresini içerir
- Proxy sunucu yerel DNS sunucusuna benzer

7.5 Hizmet kalitesi (Quality of Service-QoS)



QoS (1)

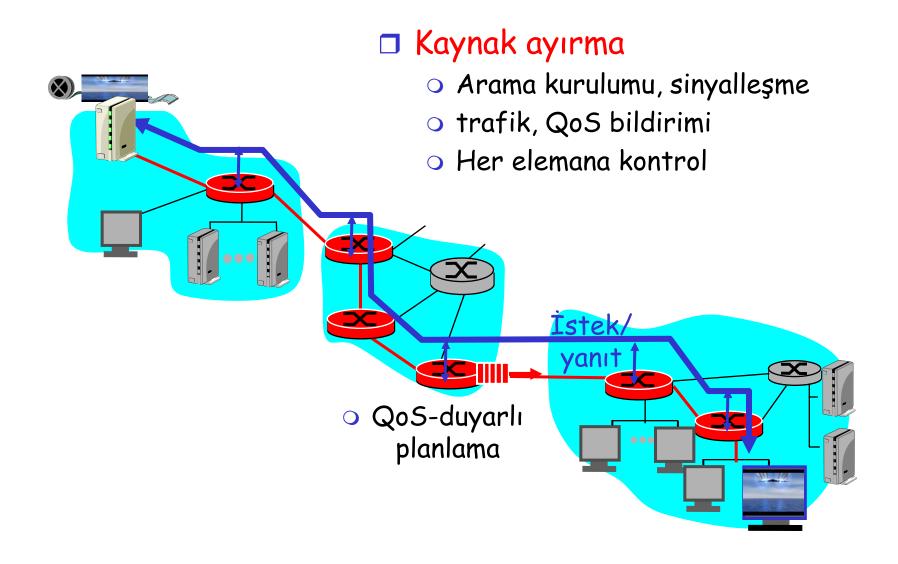
□ Bağlantı kapasitesinden daha fazla veri iletilemez



İlke

Hat ihtiyacı karşılaşmaz ise arama reddedilir

Qo5 (2)



Qo5 (3)

- □ IP ağlarında bireysel uygulama oturumları için hizmet kalite garantisi sağlanır
- Kaynak ayırma: Yönlendiriciler ayrılan kaynakların durum bilgilerini tutar
- □ Yeni çağrı istekleri duruma göre kabul/red edilir