Práctica 7

Capa de Red - Direccionamiento

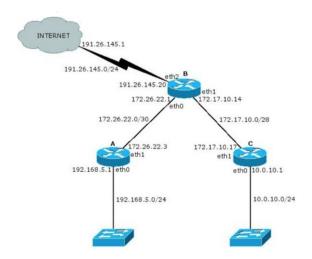
Introducción

- 1. ¿Qué servicios presta la capa de red? ¿Cuál es la PDU en esta capa? ¿Qué dispositivo es considerado sólo de la capa de red?
- 2. ¿Por qué se lo considera un protocolo de mejor esfuerzo?
- 3. ¿Cuántas redes clase A, B y C hay? ¿Cuántos hosts como máximo pueden tener cada una?
- 4. ¿Qué son las subredes? ¿Por qué es importante siempre especificar la máscara de subred asociada?
- 5. ¿Cuál es la finalidad del campo Protocol en la cabecera IP? ¿A qué campos de la capa de transporte se asemeja en su funcionalidad?

División en subredes

- 6. Para cada una de las siguientes direcciones IP (172.16.58.223/26, 163.10.5.49/27, 128.10.1.0/23, 10.1.0.0/24, 8.40.11.179/12) determine:
 - a. ¿De qué clase de red es la dirección dada (Clase A, B o C)?
 - b. ¿Cuál es la dirección de subred?
 - c. ¿Cuál es la cantidad máxima de hosts que pueden estar en esa subred?
 - d. ¿Cuál es la dirección de broadcast de esa subred?
 - e. ¿Cuál es el rango de direcciones IP válidas dentro de la subred?
- 7. Su organización cuenta con la dirección de red 128.50.10.0. Indique:
 - a. ¿Es una dirección de red o de host?
 - b. Clase a la que pertenece y máscara de clase.
 - c. Cantidad de hosts posibles.
 - d. Se necesitan crear, al menos, 513 subredes. Indique:
 - i. Máscara necesaria.
 - ii. Cantidad de redes asignables.
 - iii. Cantidad de hosts por subred.
 - iv. Dirección de la subred 710.

- v. Dirección de broadcast de la subred 710.
- 8. Si usted estuviese a cargo de la administración del bloque IP 195.200.45.0/24
 - a. ¿Qué máscara utilizaría si necesita definir al menos 9 subredes?
 - b. Indique la dirección de subred de las primeras 9 subredes.
 - c. Seleccione una e indique dirección de broadcast y rango de direcciones asignables en esa subred.
- 9. Dado el siguiente gráfico:



- a. Verifique si es correcta la asignación de direcciones IP y, en caso de no serlo, modifique la misma para que lo sea.
- b. ¿Cuántos bits se tomaron para hacer subredes en la red 10.0.10.0/24? ¿Cuántas subredes se podrían generar?
- c. Para cada una de las redes utilizadas indique si son públicas o privadas.

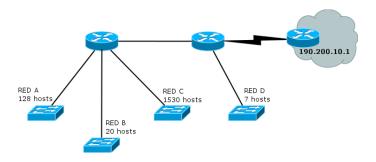
CIDR

- 10. ¿Qué es CIDR (Class Interdomain routing)? ¿Por qué resulta útil?
- 11. ¿Cómo publicaría un router las siguientes redes si se aplica CIDR?
 - a. 198.10.1.0/24
 - b. 198.10.0.0/24
 - c. 198.10.3.0/24
 - d. 198.10.2.0/24
- 12. Listar las redes involucradas en los siguientes bloques CIDR:

- **200.56.168.0/21**
- **195.24.0.0/13**
- **195.24/13**
- 13. El bloque CIDR 128.0.0.0/2 o 128/2, ¿Equivale a listar todas las direcciones de red de clase B? ¿Cuál sería el bloque CIDR que agrupa todas las redes de clase A?

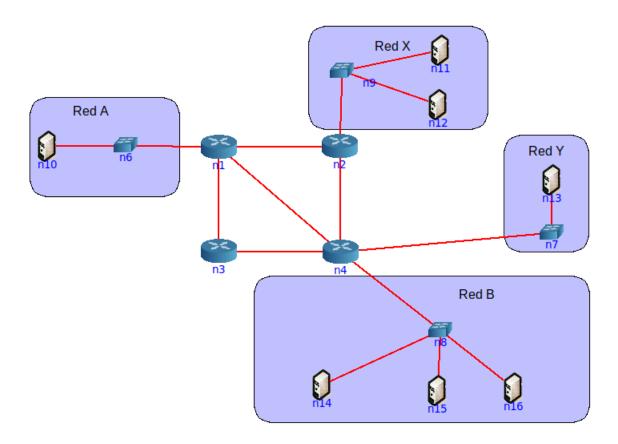
VLSM

- 14. ¿Qué es y para qué se usa VLSM?
- 15. Describa, con sus palabras, el mecanismo para dividir subredes utilizando VLSM.
- 16. Suponga que trabaja en una organización que tiene la red que se ve en el gráfico y debe armar el direccionamiento para la misma, minimizando el desperdicio de direcciones IP. Dicha organización posee la red 205.10.192.0/19, que es la que usted deberá utilizar.



- a. ¿Es posible asignar las subredes correspondientes a la topología utilizando subnetting sin vlsm?
 Indique la cantidad de hosts que se desperdicia en cada subred.
- Asigne direcciones a todas las redes de la topología. Tome siempre en cada paso la primer dirección de red posible.
- c. Para mantener el orden y el inventario de direcciones disponibles, haga un listado de todas las direcciones libres que le quedaron, agrupándolas utilizando CIDR.
- d. Asigne direcciones IP a todas las interfaces de la topología que sea posible.
- 17. Utilizando la siguiente topología y el bloque asignado, arme el plan de direccionamiento IPv4 teniendo en cuenta las siguientes restricciones:

Utilizar el bloque IPv4 200.100.8.0/22.



- a. La red A tiene 125 hosts y se espera un crecimiento máximo de 20 hosts.
- b. La red X tiene 63 hosts.
- c. La red B cuenta con 60 hosts
- d. La red Y tiene 46 hosts y se espera un crecimiento máximo de 18 hosts.
- e. En cada red, se debe desperciciar la menor cantidad de direcciones IP posibles. En este sentido, las redes utilizadas para conectar los routers deberán utilizar segmentos de red /30 de modo de desperdiciar la menor cantidad posible de direcciones IP.
- 18. Asigne direcciones IP en los equipos de la topología según el plan anterior.

ICMP y Configuraciones IP

- 19. Describa qué es y para qué sirve el protocolo ICMP.
 - a. Analice cómo funciona el comando ping.
 - i. Indique el tipo y código ICMP que usa el ping.
 - ii. Indique el tipo y código ICMP que usa la respuesta de un ping.

- b. Analice cómo funcionan comandos como traceroute/tracert de Linux/Windows y cómo manipulan el campo TTL de los paquetes IP.
- c. Indique la cantidad de saltos realizados desde su computadora hasta el sitio www.nasa.gov. Analice:
 - i. Cómo hacer para que no muestre el nombre del dominio asociado a la IP de cada salta.
 - ii. La razón de la aparición de * en parte o toda la respuesta de un salto.
- d. Verifique el recorrido hacia los servidores de nombre del dominio **unip.edu.ar**. En base al recorrido realizado, ¿podría confirmar cuál de ellos toma un camino distinto?
- 20. ¿Para que se usa el bloque 127.0.0.0/8? ¿Qué PC responde a los siguientes comandos?
 - a. ping 127.0.0.1
 - b. ping 127.0.54.43
- 21. Investigue para qué sirven los comandos *ifconfig* y *route*. ¿Qué comandos podría utilizar en su reemplazo? Inicie una topología con CORE, cree una máquina y utilice en ella los comandos anteriores para practicar sus diferentes opciones, mínimamente:
 - Configurar y quitar una dirección IP en una interfaz.
 - Ver la tabla de ruteo de la máquina.