

소프트웨어 개발자

구동완 1986년 (38세/만 36세) | 남

✉ k037686@gmail.com ☎ 010-7399-5194 ☎ -

🏠 (08725) 서울 관악구 성현로

- 핵심역량
- 초기 단계 ~ 릴리즈, 유지보수까지의 앱 개발 및 프로젝트 리딩
 - 레거시 시스템 리팩토링 및 프로토콜 마이그레이션
 - 모바일과 임베디드(OTT) 환경에서의 앱 개발
 - 안드로이드 외 다른 플랫폼 / 프레임워크에서의 개발
 - 다른 유관부서(UX/UI, 마케팅/사업개발팀) / 국내 및 해외 개발자와의 협업

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(4년) 졸업	경력 9년 4개월	면접 후 결정	서울전체 정규직	총 2건

학력 최종학력 | 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2010.03 ~ 2014.02	졸업	경북대학교 (대구)	소프트웨어공학	4.3 / 4.5
2002.03 ~ 2005.02	졸업	창신고등학교	이과계열	-

경력 총 9년 4개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2022.09 ~ 재직중	바이클립	제품개발팀 / 과장 (팀원) / 1년 차	경기	-
	담당업무 안드로이드 App 개발 / React Native Mobile App 개발 / React Web Front-end 개발 / Flutter App 개발			
2021.08 ~ 2022.09 (1년 2개월)	경동나비엔	모바일앱팀 / 수석연구원 (파트장) / 1년차	서울	-
	담당업무 안드로이드 모바일 App 개발 / 프로젝트 관리자 역할			
2014.01 ~ 2021.07 (7년 7개월)	휴맥스	Media 사업부 / 대리 (팀원) / 7년차	경기	-
	담당업무 OTT 용 안드로이드 App 개발 / Framework 개발 / Build 환경 Set-up			

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
---------	----	-----------	-----------	-------

2013.06	자격증/면허증	정보처리기사	한국산업인력공단	최종합격
2017.12	자격증/면허증	리눅스마스터2급	한국정보통신인력개발센터	최종합격
2013.08	자격증/면허증	Oracle Certified Java Programmer(OCJP)	Orade	최종합격
2013.08	자격증/면허증	워드프로세서 단일등급	대한상공회의소	최종합격
2011.02	자격증/면허증	MOS Master	Microsoft	최종합격
2021.12	수상내역/공모전	Product 상	경동나비엔	-
2017.10	자격증/면허증	1종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
Java
Android
Kotlin
React
JavaScript
TypeScript
HTML5
CSS3

취업우대사항

병역대상	군필 2006.11 ~ 2008.11 육군 병장 만기제대
------	---

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
기타	https://www.linkedin.com/in/dongwan-koo-2041bb13b
포트폴리오	https://aidenkoog.github.io/ https://github.com/aidenkoog

경력기술서

[바이클립 / 제품개발팀 / 과장 (책임) / 2022.09 ~ 재직 중]

*회사 소개 : 사물인터넷 (IoT) 기술 기반 스타트업 기업 (팀 구성: Front-end 1명, Back-end & Infra 2명, Device 1명)

*지원 동기: 약 7년간 업무가 Android 관련 개발에만 한정적이어서 개발자로서 기술 스택에 대한 갈증이 있었으며 Cross Platform App / Web Front-end 관련 다양한 기술을 활용한 업무를 희망하던 중 내부 추천 채용의 기회를 통해 지원을 결심

1. 신규 개발

[Watch 연동 App]

- Watch와의 BLE 통신을 통해 심박수, 수면 데이터, 착용 유무 등의 정보를 Mobile App에서 표시하고 요청하는 기능 개발

[Galaxy Watch App]

- Galaxy Watch App 구조 설계 및 Android Health Service 사용한 착용 유무, 심박수 측정 등의 기능 개발

[Webpage]

- 현 위치 조회와 주소 복사 기능을 제공하고 조회 완료 시 지도, 상세 주소 그리고 신고 접수자 Watch의 정보를 보여주는 웹페이지 개발

- 위치 조회 시 Axios HTTP 라이브러리 사용하여 API를 호출하고 결과값을 Parsing하여 정보 수집 후 React Hook 활용하여 UI 업데이트 수행

[경동나비엔 / 모바일앱팀 / 수석매니저 (과장) / 2021.08 ~ 2022.09]

*회사 소개 : 사물인터넷 (IoT) 기술 기반 생활 환경 에너지 전문 기업 (팀 구성: Mobile App, Server, Device)

*지원 동기: Android OTT 개발 경험을 바탕으로 Android Mobile 서비스 개발을 희망하던 중 내부 추천 채용 제안을 받게 되었으며, 개인적인 스티디 활동을 통해서가 아닌 업무적으로 모바일 개발 기술 스택을 특화시키기 위한 목적으로 지원을 결심

1. 신규 개발

[Navien Smart (통합앱)]

- 온수매트, 보일러 그리고 청정환기 시스템 앱의 모든 기능을 하나의 앱으로 통합하기 위한 프로젝트 진행

- Splash화면부터 Home화면까지의 전체 프로젝트 패키지 / Gradle 빌드 환경 / 스켈레톤 View, ViewModel 개발

- 온수매트 모델 기기제어 전체 파트 및 보일러 기기제어 일부 파트 개발

- Home 설정 메뉴 개발

- 프로젝트 리더로서 Jira 시스템 활용한 Sprint 아이템 수립 및 이슈 진척 상황 관리

2. 기 구현된 앱에 대한 유지 보수

[US Navien Mate (미국향 온수매트 WiFi 모델 연동 앱)]

- Jira 시스템 활용하여 iOS와 Android 이슈 진척 상황 관리

- 서버 프로토콜 개선으로 App 내 TCP 방식의 통신 코드를 MQTT 프로토콜 이용하는 방식으로 전환

[신규 온수매트 블루투스 모델 칩셋 변경 검토]

- 신규 온수매트 블루투스 Chip변경에 따른 앱 연동 테스트 및 이슈 검토

[휴맥스 / 미디어사업부 / 대리 (책임) / 2014.01 ~ 2021.07]

*회사 소개 : 케이블 / 위성이나 인터넷을 통해 방송 / 콘텐츠를 보여주는 STB / OTT 솔루션 전문 기업 (부서 구성: Android / Media / Platform / Service 팀)

*지원 동기: 학부 과정 중 습득한 Java, Web 등의 프로그래밍 기술을 바탕으로 OTT에 내장될 App을 개발 / 유지보수하고 App 뿐만 아니라 OTT 플랫폼 시스템 자체에 대해서도 배울 수 있을 것이라 판단하여 지원을 결심

* 프로젝트 별 중복되는 항목이 많아 진행한 업무 중심으로 작성하였습니다.

1. 기 구현된 앱에 대한 유지보수

[OTT App Store]

- MAC 주소 및 시리얼 번호 등의 OTT 고유 정보를 가지고 사내 Cloud 서버와 HTTP 통신하여 App이 서버에 등록되어 있으면 App을 표시하고 버전 업데이트가 가능하면 업데이트 UI 표시 및 설치를 진행하는 OTT Store App 유지보수

(참고) 제품 모델마다 보여줄 앱을 등록/변경/삭제 하는 사내 포탈 시스템 존재

2. 신규 개발

[초기 설정 마법사 App]

- 공장 초기화 후 초기의 OTT 설정을 위한 4~5개 정도의 화면으로 구성된 앱 개발
- 블루투스 RCU Pairing, 언어 설정, 날짜/시간 설정, 네트워크(Wi-Fi / LAN) 설정 등의 화면으로 구성

[Internet Radio App]

- REST-API 통해 가져온 라디오 스테이션 JSON 데이터를 Parsing하여 스테이션 이미지 및 관련 설명을 표시하고 사용자가 스테이션을 누르면 라디오를 재생하는 OTT 용 인터넷 라디오 App 개발

[OTT 커스텀 설정 App]

- 고객사 요구사항으로 OTT 제품 Concept에 맞는 디자인과 기능을 가진 Custom Settings App 개발
- 언어 설정, 네트워크 설정, 개발자 메뉴, 서버 URL 설정, 스크린 사이즈 조정 등의 설정 메뉴로 구성

[Bluetooth RCU 서비스 App]

- 개발 시 RCU 업체와의 협업 진행
- A. 개발용으로 제공받은 RCU 기구 조작 테스트 및 이슈 공유
- B. RCU 키 관련 Spec 정보에 대한 질의응답
- 초기에 특정 키 조작 시 페어링을 위한 IR신호가 OTT로 전달되고 안드로이드 프레임워크 단에서 해당 키를 App 단으로 올려줘서 Bluetooth Pairing을 수행하도록 구현하고 연결 성공 / 해제 / 배터리 / Firmware Upgrade 이벤트에 대하여 페이지나 팝업으로 사용자에게 보여주는 Service App 개발

[제품 기능 Test 및 개발자 메뉴 App]

- 로그 / 모델 고유 정보를 화면에 출력하고 Ethernet LAN 케이블 연결, Wi-Fi & Bluetooth 모듈 동작, 서버 URL 설정 그리고 무형자산 키의 유무 등의 테스트 결과를 보여주는 App 개발

[OTT Launcher App]

- REST-API 통해 추천 Content 데이터 리스트를 받아와 SQLite DB에 저장하고 Launcher에서 해당 DB에 대한 ContentObserver를 등록하여 데이터 변경이 일어나면 UI가 갱신되는 추천 리스트 일부 개발
- DMS 기기를 제어하는 3rd Native Library를 Wrapping 한 Service와 Messenger IPC 통신을 통해 DMS 기기 내 Content를 재생하거나 변경하는 부분 개발
- 클래스 간 결합도와 코드 중복 등의 개선을 위해 코드 리팩토링 진행

[VOD App]

- VOD Service Dailymotion SDK 사용하여 Video Content 데이터를 불러와서 Video 리스트, Content 세부 정보 출력 그리고 Dailymotion SDK에서 제공하는 PlayerWebView 사용하여 Video를 재생하는 App 개발

[OTT Service]

- OTT에 내장되는 여러 App에서 공통적으로 사용하는 모듈 서비스로서 시스템 설정 변경, 서버 API 호출, 패키지 설치 관리 등의 기능들을 제공하고 다른 앱과는 AIDL IPC 통신 사용하여 데이터 주고 받을 수 있게 개발

[Android WebApp 패키징]

- HTML, CSS, Javascript와 같은 Web 페이지 및 URL 형식의 Web 리소스를 Android APK로 패키징하고 Portal 시스템에 등록

3. 안드로이드 빌드 환경 셋업

[Jenkins CI / Release빌드 Job 추가 및 변경 관리]

- 기 구축된 Jenkins 시스템 내 파생 / 신규 모델 개발 시 Daily, CI, Release 빌드 Job 설정 및 빌드 스크립트 작성

[Chipset 사 AOSP 업데이트에 대한 소스 패치 진행]

- 업데이트 전 버전의 AOSP Full 소스와 비교하여 업데이트가 있는 Git 저장소에 대해서 cherry-pick 작업 통한 패치 진행

[Board Bring-Up 지원 / 빌드 환경 설정]

- Boot-Loader 영역을 제외한 나머지 안드로이드 빌드 환경 설정 담당하여 주로 App 빌드 리스트 구성, Android 시스템 기본 설정, PDK 환경에서의 App 개발을 위한 Make 파일 작성 그리고 특정 파일 Node 및 Property 접근 권한 설정을 위한 Sepolicy 설정 등의 스크립트 작성 진행
- (참고) 신규/파생 모델 Kick-off시 Platform 팀에서 우선적으로 Board 전반적인 설정과 Boot-Loader Bring-Up 작업을 진행

4. 프레임워크 개발

[주로 수행한 업무]

- IR 및 Bluetooth RCU Key Code 맵핑 작업
- 고객사 요구사항에 따른 IME와 Screen Saver 변경 작업
- PhoneWindowManager에서 특정 키에 대한 이벤트 처리 작업
- Android System Default 설정 및 Network 연결 우선순위 변경 작업

5. 이슈 관리

- Android WebApp 테스트 후 Jira와 Confluence 활용한 전체 이슈 정리
- 타사 앱 선행 검토 진행 (OTT에서의 사용성 검토 및 Confluence 활용한 공유)

6. 테스트

- 구글 CTS 환경 구축 및 테스트 진행 후 이슈 공유
- (참고) 제조사는 CTS 호환성 테스트를 통과해야 단말 판매가 가능

7. 그 외 경험 내용

- Daily Scrum (진행 사항 / 진행 예정 사항 / 회고)
- Sprint 기반의 업무 진행

자기소개서

[자기 소개]

Android, Kotlin 그리고 Java 기반의 약 9년차 안드로이드 개발자로 모바일, OTT 그리고 IoT환경 기반의 서비스에서 다양한 UI의 앱과 서비스 구현 등을 해왔습니다. 개인이 원하는 일에 중심을 두고 일을 하기 보다는 회사의 목표에 기여를 위한 개발을 해야 한다고 생각하여 프로젝트 시작 시 빠른 개발과 좋은 구조를 구축 시키기 위해 항상 소스코드 설계에 대해 고민하면서 개발하고 있습니다. 그리고 회사나 팀의 업무적인 방향에 즉각적인 대응을 하기 위해 안드로이드 외 다른 도메인 들에도 관심을 가지고 개인 저장소에서 개발을 해오고 있습니다.

현재는 Android와 React 기반의 Cross-Platform App 그리고 Web Front-End 개발을 하고 있습니다.

[보유 역량]

[기술]

- 초기 단계 ~ 릴리즈, 유지보수까지의 앱 개발
- 레거시 시스템 리팩토링 및 프로토콜 마이그레이션
- 모바일과 임베디드(OTT) 환경에서의 앱 개발
- 안드로이드 외 다른 플랫폼 / 프레임워크에서의 개발

[협업]

- 개발팀 외 다른 유관부서와의 협업 (UX/UI, 마케팅/사업개발팀)
- 국내 / 해외 다른 회사의 개발자와의 협업

[태도]

- 맡은 바 항상 책임을 다하는 태도

[관리]

- Jira 시스템 활용한 프로젝트 관리 및 소규모 앱 단위의 이슈 관리

[보유 기술 스택]

[안드로이드]

- Android, AOSP, Kotlin, Java
- RxJava, Dagger2, Hilt, Navigation, Room, LiveData, MVVM, Retrofit2, Lottie, Logger, ConstraintLayout, Gson, Coroutine, AIDL/Messenger, Compose UI, MQTT

[Cross Platform]

- React Native, Typescript, Javascript
- React Hook, Navigation, Recoil, Redux, React BLE Manager, Axios, Crypto Js, React Native Camera, Lodash, Moment
- Flutter, Dart

[Web Front-end]

- React, HTML, CSS, Javascript, Typescript
- React Naver Map, Axios, Moment, Crypto Js

[추가 사용가능한 언어]

- Python, Linux Shell Script

[개발 도구]

- Android Studio, Eclipse, Visual Studio Code, Postman, Zeplin, Pigma, Firebase, Jira, Confluence, Slack

[개발 운영체제]
- Windows, MacOS

[포트폴리오]

[GitHub]
- <https://github.com/aidenkoog>

[Web]
- <https://aidenkoog.github.io/>

[LinkedIn]
- <https://www.linkedin.com/in/dongwan-koo-2041bb13b>