

소프트웨어 개발자 구동완

- * E-MAIL: k037686@gmail.com
- * WEB: <https://aidenkoog.github.io>
- * Git: <https://github.com/aidenkoog>

자기 소개

Android, Kotlin 그리고 Java 기반의 약 9 년차 안드로이드 개발자로 모바일, OTT 그리고 IoT 환경 기반의 서비스에서 다양한 UI 의 앱과 서비스 구현 등을 해왔습니다. 개인이 원하는 일에 중심을 두고 일을 하기보다는 회사의 목표에 기여를 위한 개발을 해야 한다고 생각하여 프로젝트 시작시 빠른 개발과 좋은 구조를 구축시키기 위해 항상 소스코드 설계에 대해 고민하면서 개발하고 있습니다. 그리고 회사나 팀의 업무적인 방향에 즉각적인 대응을 하기 위해 안드로이드 외 다른 도메인들에도 관심을 가지고 개인 저장소에서 개발을 해오고 있습니다. 현재는 제품개발팀에서 Android 와 React 기반의 Cross-Platform App 그리고 Web Front-End 개발을 주요 업무로하고 있습니다.

보유 역량

[기술]

- 초기단계 ~ 릴리즈, 유지보수까지의 앱 Life Cycle 개발
- 레거시 시스템 리팩토링 및 프로토콜 마이그레이션
- 모바일과 임베디드(OTT)환경에서의 앱 개발
- 안드로이드 외 다른 플랫폼 / 프레임워크에서의 개발

[협업]

- 국내 / 해외 다른 회사의 개발자와 UX/UI 팀과의 협업
- JIRA 시스템 활용한 프로젝트 관리

보유 기술 스택

[Android]

- Android SDK, AOSP, Kotlin, JetPack, Hilt, Dagger, MVVM, RxJava, Retrofit, Constraint Layout, Compose UI, Coroutine

[Cross Platform & Web Front-end]

- React Native, Typescript, Javascript, Flutter, Dart, React Hook, Recoil, Axios, GetX, HTML, CSS

[Development Tool & OS]

- Android Studio, Visual Studio Code, Postman, Zeplin, Pigma, Firebase, Jira, Confluence, Slack, Windows, MacOS

교육

[대학]

- 경북대학교 소프트웨어 공학 학사 졸업, 4.3 / 4.5

[자격증 & 수상]

- OCJP (2013.08), Linux Master Lv2 (2017.12), 정보처리기사 (2013.08), Product 상 (NAVIEN INC. 2021.12)

경력

BYCLIP

2022.09 - 현재 재직중

제품개발팀/ 과장 (책임)/ 팀원

*사물인터넷(IoT) 기술 기반 스타트업 기업

● 지원동기

약 7 년간 업무가 Android 관련 개발에만 한정적이어서 개발자로서 기술 스택에 대한 갈증이

있었으며 Cross Platform App / Web Front-end 관련 다양한 기술을 활용한 업무를 희망하던 중 내부 추천 채용의 기회를 통해 지원을 결심

- **신규개발**

- [Watch 연동 App]**

- Watch와의 BLE 통신을 통해 심박수, 수면 데이터, 착용 유무 등의 정보를 Mobile App에서 표시하고 요청하는 기능 개발

- [Galaxy Watch App]**

- Galaxy Watch App 구조 설계 및 Android Health Service 사용한 착용 유무, 심박수 측정 등의 기능 개발

- [Webpage]**

- 현 위치 조회와 부가 기능을 제공하고 조회 완료 시 지도, 상세 주소 그리고 신고 접수자 Watch의 정보를 보여주는 웹 페이지 개발
 - 위치 조회 시 Axios HTTP 라이브러리 사용하여 API를 호출하고 결과값을 Parsing하여 정보 수집 후 React Hook 활용하여 UI 업데이트 수행

NAVIEN INC.

2021.08-2022.09

모바일앱팀 / 수석매니저 / 파트장

*사물인터넷 (IoT) 기술 기반 생활 환경 에너지 전문 기업

- **지원동기**

Android OTT 개발 경험을 바탕으로 Android Mobile 서비스 개발을 희망하던 중 내부 추천 채용 제안을 받게 되었으며, 개인적인 스터디 활동을 통해서가 아닌 업무적으로 모바일 개발 기술 스택을 특화시키기 위한 목적으로 지원을 결심

- **신규개발**

- [Navien Smart (통합앱)]**

- 온수매트, 보일러 그리고 청정환기 시스템 앱의 모든 기능을 하나의 앱으로 통합하기 위한 프로젝트 진행
 - Splash 화면부터 Home 화면까지의 전체 프로젝트 패키지 / Gradle 빌드 환경 셋업 / 스켈레톤 뷰와 뷰 모델 개발
 - 온수매트 모델 기기 제어 전체 파트 및 보일러 기기 제어 일부 파트 개발
 - Home 설정 메뉴 개발
 - 프로젝트 리더로서 Jira 시스템 활용한 Sprint 아이템 수립 및 이슈 진척 상황 관리

- **기 구현된 앱에 대한 유지 보수**

- [US Navien Mate (미국향 온수매트 WiFi 모델 연동 앱)]**

- JIRA 시스템 활용하여 iOS와 Android 이슈 진척 상황 관리
 - 서버 변경으로 App 내 TCP 방식의 통신 코드를 MQTT 프로토콜 이용하는 방식으로 전환
 - Product 상 수상 (2021. 12. 23)

- [신규 온수매트 블루투스 모델 칩셋 변경 검토]**

- 신규 온수매트 블루투스 Chip 변경에 따른 앱 연동 테스트 및 이슈 검토

● 지원동기

학부 과정 중 습득한 Java, Web 등의 프로그래밍 기술을 바탕으로 OTT 에 내장될 App 을 개발 / 유지보수하고 App 뿐만 아니라 OTT 플랫폼 시스템 자체에 대해서도 배울 수 있을 것이라 판단하여 지원을 결심

* 프로젝트 별 중복되는 항목이 많아 진행한 업무 중심으로 작성 하였습니다.

● 기 구현된 앱에 대한 유지보수**[OTT App Store]**

- MAC 주소 및 시리얼 번호 등의 OTT 고유 정보를 가지고 사내 Cloud 서버와 HTTP 통신하여 App 이 서버에 등록되어 있으면 App 을 표시하고 버전 업데이트가 가능한 업데이트 UI 표시 및 설치를 진행하는 OTT Store App 유지보수
(참고) 제품 모델마다 보여줄 앱을 등록/변경/삭제하는 사내 포탈 시스템 존재

● 신규개발**[초기 설정 마법사 App]**

- 공장 초기화 후 초기의 OTT 설정을 위한 4~5 개 정도의 화면으로 구성된 앱 개발
- 블루투스 RCU Pairing, 언어 설정, 날짜/시간 설정, 네트워크(Wi-Fi / LAN) 설정 등의 화면으로 구성

[Internet Radio App]

- REST-API 통해 가져온 라디오 스테이션 JSON 데이터를 Parsing 하여 스테이션 이미지 및 관련 설명을 표시하고 사용자가 스테이션을 누르면 라디오를 재생하는 OTT 용 인터넷 라디오 App 개발

[OTT 커스텀 설정 App]

- 고객사 요구사항으로 OTT 제품 Concept 에 맞는 Design 과 기능을 가진 Custom Settings App 개발
- 언어, 네트워크, 스크린 사이즈 조정 등의 설정과 개발자 용 메뉴로 구성

[Bluetooth RCU 서비스 App]

- 외부 RCU 업체와 협업 진행하면서 개발용으로 제공받은 RCU 기구에 대한 조작 테스트, 이슈 공유 그리고 RCU Spec 에 대한 질의 응답
- 초기에 특정 키 조작 시 페어링을 위한 IR 신호가 OTT 로 전달되고 안드로이드 프레임워크 단에서 해당 키를 App 단으로 올려줘서 Bluetooth Pairing 을 수행하도록 구현하고 연결 및 배터리 상태 / Firmware 업그레이드 이벤트에 대하여 페이지나 팝업으로 사용자에게 보여주는 Service App 개발

[제품 기능 Test 및 개발자 메뉴 App]

- 로그 / 모델 고유 정보를 화면에 출력하고 Ethernet LAN 케이블 연결, Wi-Fi & Bluetooth 모듈 동작, 서버 URL 설정 그리고 무형자산 키의 유무 등의 테스트 결과를 보여주는 App 개발

[OTT Launcher App]

- 클래스 간 결합도와 코드 중복 등의 개선을 위한 코드 리팩토링 참여
- REST-API 통해 추천 콘텐츠 데이터를 받아와 DB 에 저장하고 Launcher App 에서 DB 에 대한 ContentObserver 등록하여 데이터 변경을 감지하고 있다가 변경이 일어나면 UI 를 갱신하는 추천 리스트 Feature 일부 개발

[VOD App]

- VOD Dailymotion SDK 사용하여 Video Content 세부 데이터를 표시하고 Dailymotion SDK 에서 제공되는 PlayerWebView 사용하여 Video 를 재생하는 App 개발

[OTT Service]

- OTT 에 내장되는 여러 App 에서 공통적으로 사용하는 모듈 서비스로서 시스템 설정 변경, 서버 API 호출, 패키지 설치 관리 등의 기능들을 제공하고 다른 앱과는 AIDL IPC 통신 사용하여 데이터 주고 받을 수 있게 구현

[Android WebApp 패키징]

- HTML, CSS, Javascript 와 같은 Web 페이지 및 URL 형식의 Web 리소스를 Android APK 로 패키징하고 Portal 시스템에 등록

● 안드로이드 빌드 환경 셋업

[Jenkins CI / Release 빌드 Job 추가 및 변경 관리]

- 기 구축된 Jenkins 시스템 내 파생 / 신규 모델 개발 시 Daily, CI, Release 빌드 Job 설정 및 빌드 스크립트 작성

[Chipset 사 AOSP 업데이트에 대한 소스 패치 진행]

- 업데이트 전 버전의 AOSP Full 소스와 비교하여 업데이트가 있는 Git 저장소에 대해서 cherry-pick 작업 통한 패치 진행

[Board Bring-Up 지원 / 빌드 환경 설정]

- Boot-Loader 영역을 제외한 나머지 안드로이드 빌드 환경 설정 담당하여 주로 App 빌드 리스트 구성, Android 시스템 기본 설정, PDK 환경에서의 App 개발을 위한 Make 파일 작성 그리고 특정 파일 Node 및 Property 접근 권한 설정을 위한 Sepolicy 설정 등의 스크립트 작성 진행

(참고) 신규/파생 모델 Kick-off 시 Platform 팀에서 우선적으로 Board 전반적인 설정과 Boot-Loader Bring-Up 작업을 진행

- **프레임워크 개발**

- [주로 수행한 업무]**

- IR 및 Bluetooth RCU Key Code 맵핑 작업
 - 고객사 요구사항에 따른 IME 와 Screen Saver 변경 작업
 - PhoneWindowManager 에서 특정 키에 대한 이벤트 처리 작업
 - Android System Default 설정 및 Network 연결 우선순위 변경 작업

- **테스트**

- 구글 CTS 환경 구축 및 테스트 진행 후 이슈 공유
(참고) 제조사는 CTS 호환성 테스트를 통과해야 단말 판매가 가능

- **이슈관리**

- Android WebApp 테스트 후 Jira 와 Confluence 활용한 전체 이슈 정리
 - 타사 앱 선행 검토 진행 (OTT 에서의 사용성 검토 및 Confluence 활용한 공유)

- **그 외 경험 내용**

- Daily Scrum (진행 사항 / 진행 예정 사항 공유 / 회고 진행)
 - Sprint 기반의 업무 진행