| AKH.DIGITAL ————— |                                     |
|-------------------|-------------------------------------|
| (E) ———           | ashtimus@gmail.com                  |
| (T)               | t.me/ashtimus                       |
| (L)               | linkedin.com/in/aleksandr-kholopov/ |

## АЛЕКСАНДР ХОЛОПОВ

Дизайнер продукта в Санкт-Петербурге, РФ.

Занимаюсь разработкой и развитием дизайн-систем, проектирую веб-сайты, программные решения, а также имею опыт в сфере цифровой иллюстрации.

Специализируюсь на визуализации данных, UX/UX дизайне для веб и мобильных платформ при помощи Figma. Обожаю минимализм, всегда стараюсь производить простые и "чистые" решения для продуктов, чтобы сделать жизнь и работу людей проще и понятнее.

В настоящее время работаю в компании ИТигрис, лидере в разработке программных решений для оптического бизнеса в России и СНГ.

| СПОСОБНОСТИ    | Диджитал:   | Креативные:   |
|----------------|---|---|
|                | <ul> <li>UX / UI Design</li> <li>Продуктовый дизайн</li> <li>Разработка дизайн-<br/>систем</li> <li>Веб-дизайн</li> <li>Вайрфрейм и<br/>интерактивное<br/>прототипирование</li> </ul>         | <ul> <li>Брендинг и айдентика</li> <li>Creative / Art Direction</li> <li>Дизайн широполосных изданий</li> <li>Дизайн упаковки</li> <li>Графический дизайн и цифровая иллюстрация</li> </ul> |
| ИНСТРУМЕНТАРИЙ | <ul> <li>Figma, Zeplin</li> <li>Adobe CC (Photoshop</li> <li>Slack, Miro, Atlassian</li> <li>VSCode, Atom/Typora</li> <li>UI frameworks – Elemante</li> <li>Apex Charts, Ant Chart</li> </ul> | Jira, Github, Notion, YouTrack ent UI, Ant Design,  |
| языки          |   | ие навыки<br>истике и тех переводе<br>дактура технических   |

| AKH.DIGITAL ———— |                                     |
|------------------|-------------------------------------|
| (E) ————         | ashtimus@gmail.com                  |
| (T)              | t.me/ashtimus                       |
| (L)              | linkedin.com/in/aleksandr-kholopov/ |
|                  |                                     |

ОПЫТ Руководитель отдела дизайна @ ITigris 2022 — настоящее время

Ведущий UI / UX дизайнер @ ITigris 2019 — 2022

UI / UX дизайнер @ Siemens AG 2018

Старший UI / UX дизайнер @ **TASSTA GmbH** 2015 — 2019

UI / UX дизайнер @ Saprun Group 2015

Графический дизайнер @ St. Petersburg International Economic Forum 2015

Графический дизайнер @ Finch Industrial Tools Russia 2006 — 2015

ОБРАЗОВАНИЕ

Аспирантура @ **Институт Управления и Экономики** Экономика и управление в народном хозяйстве 2004 — 2006

Специалист @ Московский Открытый Университет Лингвистика и межкультурная коммуникация 2003 — 2004

Бакалавр @ **Институт Управления и Экономики** Лингвистика и межкультурная коммуникация 1999—2003