



PARA PUBLICACIÓN INMEDIATA: 24/2/2020

Albert Espín

¡Stratside, el juego de puzzles defensivo en el que salvar planetas de un enemigo que cambia la gravedad, llegará a Steam en 2020!

Olvídate de las interminables hordas de enemigos de dudoso nivel intelectual que caracterizan a los tower defense clásicos, y prepárate para enfrentarte a una única mente maestra enemiga – ¡Mejor calidad que cantidad!

Barcelona, España, 24 de febrero, 2020. - El desarrollador de videojuegos independiente Albert Espín ha anunciado que su nuevo juego, Stratside, llegará a Steam en la segunda mitad de 2020. Stratside es un juego de puzzles defensivo de ambientación espacial, en el que el/la jugador/a debe colocar una serie de gadgets con curiosos patrones de ataque para derrotar a un maníaco robot enemigo, ¡y evitar que consiga pulsar un botón rojo para hacer añicos un planeta entero!

En los juegos de defensa tradicionales, principalmente en títulos del subgénero tower defense, suelen aparecer hordas de enemigos poco inteligentes, que siguen caminos fáciles de predecir hacia una meta determinada. A diferencia de esos juegos, Stratside presenta un único pero muy poderoso enemigo, capaz de correr y saltar siguiendo un esquema de movimiento de desplazamiento lateral, y además puede cambiar la dirección de la gravedad a su voluntad. Este inteligente enemigo es capaz de hallar el mejor camino (el más seguro de los más rápidos) para lograr su objetivo, gracias a un sistema de Inteligencia Artificial y Física Determinista,

desarrollado específicamente para el juego, que fue integrado eficientemente para trabajar con Unreal Engine 4, el motor gráfico escogido para el desarrollo.

A raíz del gran intelecto del enemigo, sólo una colocación de gadgets perfecta permite al/la jugador/a ganar, por lo que uno puede tomarse todo el tiempo que quiera modificando las colocaciones, y previsualizar el recorrido enemigo mediante un holograma en todo momento; una vez listo/a, el/la jugador/a puede invocar al enemigo, ¡y que empiece el espectáculo!

El juego incluye más de 100 niveles, con un tiempo de juego estimado de más de 10 horas, a lo que se debe añadir el tiempo que el/la jugador/a quiera dedicar a crear sus propios niveles, usando un editor propio del juego, o bien jugar a los niveles creados por otros jugadores de la comunidad de Stratside. Los niveles de cosecha propia se pueden agrupar cómodamente en sets usando un gestor de niveles.

El desarrollo de Stratside aún no ha terminado, y se espera que requiera varios meses más de trabajo, de modo que la fecha de lanzamiento exacta no está definida todavía, pero el juego llegará a Steam en la segunda mitad de 2020.

[¡Echa un vistazo al tráiler de gameplay, aquí!](#)

[¡Pásate por la página de Steam, aquí!](#)

[¡Sigue los anuncios del juego en Steam, aquí!](#)

[¡Descarga el kit de prensa \(con imágenes\), aquí!](#)