

Установка **selenium** и драйвера для Google Chrome

1. Установить библиотеку **selenium**. Для этого в Jupyter Notebook запустить строку (! показывает, что мы запускаем код как будто из командной строки, не код Python):

```
!pip install selenium
```

2. Скачать драйвер для браузера. Лучше работать в Chrome, [здесь](#) можно скачать драйвер для своей версии, версию можно узнать, нажав на три точки в правом верхнем углу браузера и выбрав *Справка – О браузере Chrome*. Если вашей версии нет в списке, выберите ближайшую. Запускать драйвер не нужно, нужно только запомнить, в какой папке он лежит. Если кликнули на файл два раза и открылось черное окошко, просто закройте.

3. Импортируем модуль **webdriver** из **selenium** (файл с драйвером не задействован, работает, если установилась сама библиотека) и «подцепляем» файл с драйвером, чтобы обеспечить связь Python и браузера (вот тут уже нужен файл, скопируйте путь к нему из *Свойств* или поместите в ту же папку, что и `ipynb`-файл):

```
from selenium import webdriver as wd

# пример Windows
br = wd.Chrome(r'C:\\Users\\allat\\Downloads\\chromedriver.exe')

# пример Mac
br = wd.Chrome('/Users/allat/Downloads/chromedriver')
```

Если после запуска строки с `br` открылось новое пустое окно браузера, все работает. Если он запрашивает разрешение на запуск, разрешаем, это мы сами через Python идем в браузер.

Если Mac упорно не дает открыть браузер с помощью стороннего драйвера, порядок действий такой. Когда Mac выдает окно с сообщением о том, что запускается непроверенное приложение, в этом сообщении можно открыть дополнительную информацию (?).

В окне с дополнительной информацией будет описание доступных опций – запуск приложений только из AppStore или запуск приложений из AppStore и проверенных разработчиков. Но при этом внизу будет ещё ссылка, что-то про добавление приложения в исключения и обход запрета запуска. Там будет предложено зайти в *Системные настройки – Защита и безопасность*, нажать на замок и разрешить действия приложению *chromedriver*. После этого всё должно запускаться!