

Actividades y trabajos previstos para la semana 14 del 18 al 22 enero del 2021

Hola a todos.

Ya nos queda menos para terminar el curso ...

Esto es lo que tenemos previsto para esta semana de clase:

Teoría

Vamos a terminar con el **Tema 3 – Evaluación de la Usabilidad**. Nos quedaba comentar algunas cosas sobre la evaluación con usuarios, los laboratorios de usabilidad y la documentación de las evaluaciones.

También vamos a hablar sobre **la gamificación**, una técnica que puede ser usada para mejorar la calidad de los sistemas interactivos, sobre todo desde el punto de vista de la mejora de la UX y de la motivación y el engagement de los usuarios hacia el uso de nuestros sistemas. Para introducir este tema os he dejado el video titulado **"VIDEO_Tecnicas de Gamificación y Mejora de la UX"**. Debéis ver el video antes del viernes ya que lo comentaremos en clase. (y os voy a plantear un ejercicio sobre este tema)

En el directorio de los seminarios (**SWAD/Seminarios/Gamificacion**) os dejo la presentación y algunos documentos que utilizaremos para trabajar este tema.

El video de gamificación es de una presentación que realicé hace unos meses dentro de una **red de investigación en HCI** a la que pertenezco (HCI-Collab - <https://hci-collab.com>). Aprovecho para presentaros una iniciativa que se esta realizando dentro de esta red , consistente en que cada mes algún investigador de latinoamerica presenta un tema interesante dentro del ámbito del HCI. Esta iniciativa lleva ya un par de años y **hay videos que presentan temas muy interesantes y relacionados con nuestra asignatura**. Os dejo enlaces a los videos:

- <https://hci-collab.com/2018/12/20/wipo2019/>
- <https://hci-collab.com/2020/01/28/wipo2020/>
- <https://hci-collab.com/2021/01/08/wipo2021/>

Seguimos con **asistencia a clase de teoría no presencial** para todos los estudiantes. El enlace **para asistir por videoconferencia** sigue siendo:

<https://meet.google.com/rpq-whob-uqq>

Actividades y Ejercicios

Esta semana no tenemos actividades previstas para entregar.

Prácticas

Seguimos trabajando en la **práctica 4** de la asignatura. Recordar que también os comenté que hasta el jueves día 28 de enero, podéis seguir mejorando o ampliando el prototipo de vuestro sistema (se debe entregar en un directorio de nombre **ProductoFinal** en el repositorio que se incluye en esta última práctica).

Recordar que la **asistencia a prácticas esta semana NO es OBLIGATORIA**.

Grupo DES 1 – jueves 15'30-17'00

<https://meet.google.com/qog-uijc-wrn>

Grupo DES 2 - jueves 18'30-20'00

<https://meet.google.com/fey-smzo-qnm>