



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicaciones
Máster Oficial en Ingeniería Informática

Curso 2020/2021

EJERCICIO S5 1

Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos

Breve descripción

ANÁLISIS DEL USO DE LA GUÍA DE ESTILO DE ANDROID EN UN APP

Autor

Álvaro de la Flor Bonilla

Propiedad Intelectual

Universidad de Granada



RESUMEN

Usar la aplicación móvil que tenga tu banco y analízala desde el punto de vista de la estructura y la navegación (según la guía de estilo de Android - Seminario 5)

- Tipo de aplicación.
- La información (jerarquía, categorías, detalle, ...) que muestra.
- Estructuras y componentes de navegación usados.



1 ÍNDICE

Resumen	1
1 Tipo de aplicación.....	4
2 La Información y Estructuras	5



ÍNDICE DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1 - imaginBank navegación por datos	4
Ilustración 2 - Segundo tipo de navegación	5
Ilustración 3 - BottomBarNavigationBar	5
Ilustración 4 - Navigation Drawer	6

1 TIPO DE APLICACIÓN

Según lo que hemos visto en clase podríamos dividir las aplicaciones según su tipo en dos grandes bloques:

1. Aplicaciones dirigidas por la navegación en la que se navega por una o más estructuras de navegación que llevan a los datos o las funciones que el usuario desea realizar.
2. Aplicaciones dirigidas por datos en la que se navega por un conjunto de categorías de datos hacia el detalle de la información donde se permite realizar acciones sobre ellos.

Si nos centramos en la aplicación de mi banco personal, en mi opinión creo que se ha utilizado una mezcla o diversificación entre las dos.

En primer lugar, existe una parte de la aplicación claramente dirigida a la navegación por categoría de datos.

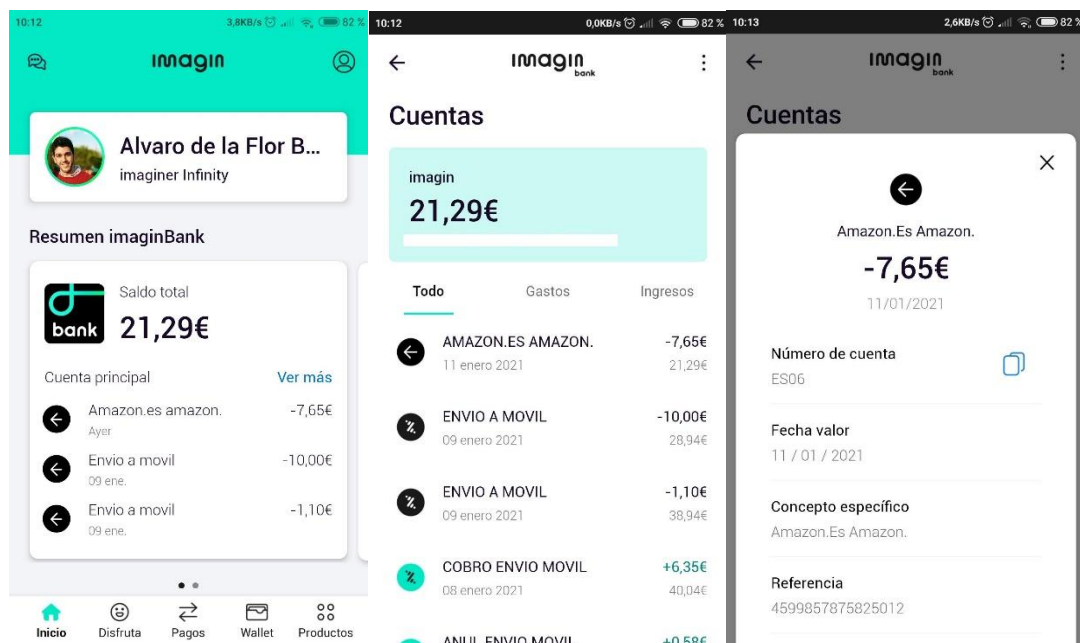


Ilustración 1 - imaginBank navegación por datos

Como puede comprobar en la secuencia anterior, toda la información relacionada con los gastos sigue una estructura de navegación basada en la categoría de datos. Inicialmente se muestra el saldo de la cuenta y se ofrece al usuario un pequeño listado con los últimos movimientos (listado no navegable). A través de este pequeño listado podemos acceder a otro mucho más completo (en mi opinión un "CardView") que ofrece todos los ingresos y gastos que se han realizado en nuestra cuenta.

Además, si pulsamos en alguno de ellos se le muestra al usuario una información mucho más detallada del gasto en sí en forma de "Sheet Dialog" con los datos más importantes de esa transacción seleccionada.

Por otro lado, también se ofrece en otras secciones aparenta ser una aplicación dirigida por la navegación:

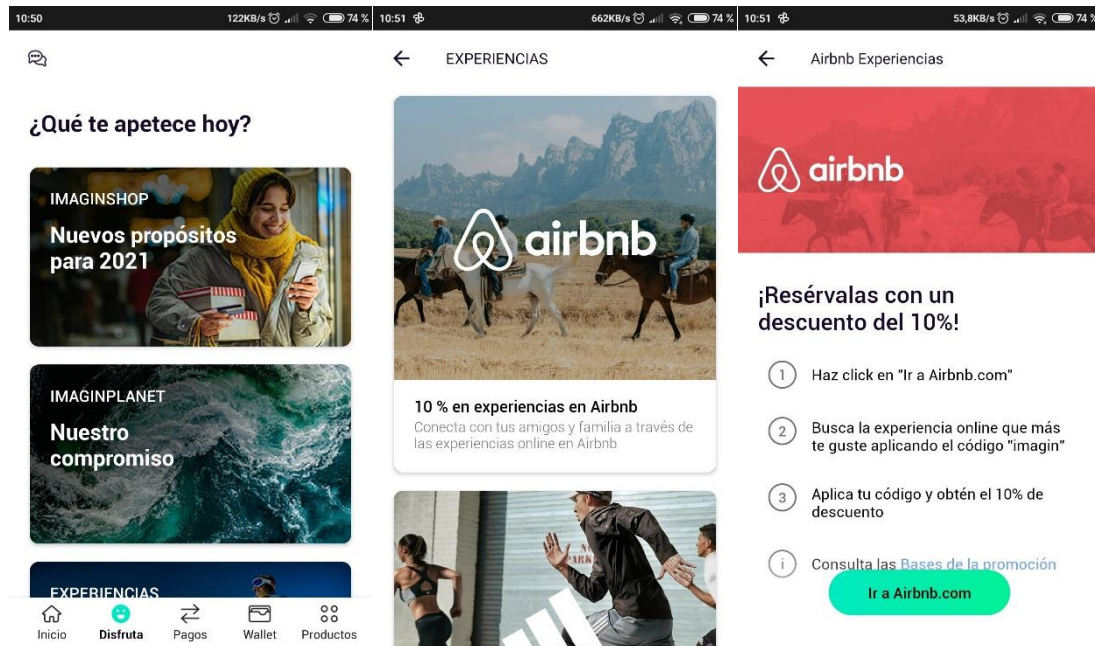


Ilustración 2 - Segundo tipo de navegación

Como puede comprobar en las ilustraciones anteriores en este caso se muestra un tipo de navegación totalmente diferente, centrada en intentar llamar la atención del usuario para una venta promocional.

En la mayoría de los casos es confusa, no tenemos información de donde estamos accediendo y se llega a volver pesado. Sobre todo, se puede observar que en todo momento es muy visible, claramente pretende llamar la atención del usuario en todo momento sin proponerle una acción predeterminada.

2 LA INFORMACIÓN Y ESTRUCTURAS

Toda la información de la aplicación y la estructura para mostrarla se basa en el uso de Tarjetas (*"Cards – Material Design"*). Es decir, se muestra una breve información de un elemento, pero dando a entender que hay más información asociada a este si accedemos pulsando a él. Un claro ejemplo puede ser cada una de las imágenes propuestas en la segunda ilustración.

Un elemento muy importante que constituye toda la navegación de la aplicación y ordena su información es la *"BottomNavigationBar"*.



Ilustración 3 - BottomBarNavigationBar

A partir este componente de navegación inferior se constituye todo el esquema de acceso a los diferentes menús de la aplicación que hemos mostrado anteriormente. La aplicación no muestra mucha más complicación. Aglutina las grandes opciones que permite en esta barra inferior y una vez dentro del menú al que accedemos distribuye el

resto de las posibilidades haciendo uso de listados de tarjetas, principalmente de dos tipos de CardView, o bien dándole un especial protagonismo a imágenes como en la ilustración 2, o dándole el protagonismo a la información y los datos como en la imagen 1.

Además, la aplicación cuenta con muchos más elementos que facilitan la navegación. Uno de ellos, sobre todo centrando en los ajustes personales es el uso de “*Navigation Drawer*”.

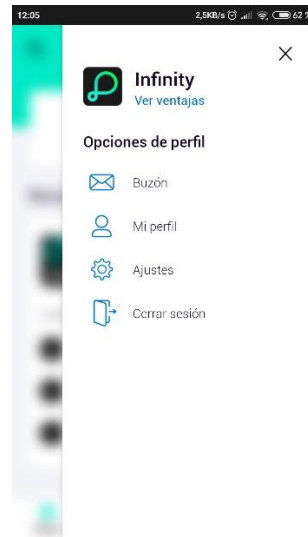


Ilustración 4 - Navigation Drawer

Se puede acceder a él pulsando en el icono de “Mi perfil”, aunque personalmente recomendaría que pudiéramos acceder a él haciendo un desplazamiento desde el borde de la pantalla tal y como recomiendan las guías de “*Material Design*”. Básicamente se trata de un menú contextual que permite acceder a distintas acciones de configuración.

En ningún momento se presentan opciones como “*BottomSheets*” o “*FAB*”. Su uso agilizaría procesos muy habituales como el pago por ejemplo a través de “*Bizum*”.

Lo que si podemos ver en algunos listados es el uso de “*Fixed Tabs*”.



Ilustración 5 - Fixed Tabs

Como puede ver en la imagen superior, se constituye un encabezado formado por "Todo", "Gastos" e "Ingresos". Se forma así una jerarquización de información en una misma vista que se modifica (o accede a ella) únicamente pulsando el nombre del encabezado. Como mejora permitiría que se desplazara entre cada "tab" haciendo uso también de desplazamientos horizontales, en lugar de únicamente la pulsación sobre el título del encabezado.

Cabe destacar que como podemos ver en la ilustración número 5 no se han mezclado dos sistemas de navegación, cuando aparece el sistema de "tabs" ha desaparecido la "BottomNavigationBar".

Tampoco hemos encontrado ningún sistema de navegación basado en menús desplegables ("spinners").

En general, consideramos que la aplicación es muy homogénea (en el buen sentido, todo esta donde se espera) y permite una navegación fluida, sobre todo explotando el uso de listado de tarjetas visuales que permiten saber de un vistazo que hace cada cosa.