

# Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos



## Práctica 1 - Canvas

*GRUPO 4*

*ÁLVARO DE LA FLOR BONILLA*

*ANTONIO MANUEL SALVAT PÉREZ*

*MARÍA JESÚS LÓPEZ SALMERÓN*

# User Centered Design Canvas by The Rectangles

<b>3.Problemas a resolver</b>      Búsqueda de alojamiento  Consulta de asignaturas  Consulta de actividades a realizar  Trámites Erasmus	<b>4.Motivación</b>  Facilitar gestión de trámites  Ayudar con los primeros pasos  Socializar   <b>5.Riesgos/Temores</b>  Falta de implicación por parte de usuarios  Información desactualizada	<b>1.Negocio/Producto</b>  Sistema web   <b>2.Usuarios</b> Estudiantes Caseros Encargados de negocios del sector servicios Administración de Universidades  <b>9.Propuestas de valor</b>  Simplificar y unificar la gestión de una beca Erasmus en un único portal	<b>8.Ventaja competitiva</b>  Primer portal que unifica todos los pasos de gestión de una beca Erasmus   <b>7.Alternativas</b> <u>Erasmus</u> Gestión individualizada por universidades <u>Asignaturas</u> Proyecto docente <u>Viviendas y residencias</u> Diferentes portales web <u>Ocio</u> Asociaciones y páginas de turismo	<b>6.Soluciones</b>  Simplificación de trámites  Comunicación entre estudiantes  Información sobre viviendas y ocio  Información y opinión sobre asignaturas
---	---	---	---	--

User Centered Design Canvas is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License – you can use it in any way you like as long as you give credits to The Rectangles by mentioning the authors or linking the site [therectangles.com](http://therectangles.com).