



**Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicaciones**  
**Máster Oficial en Ingeniería Informática**

Curso 2020/2021

# DIFERENCIAS DE DISEÑO DE UNA APP PARA ESCRITORIO Y PARA MÓVIL

Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos

## Breve descripción

Describir las diferencias que tendría, a nivel de arquitectura de la información, un sistema para gestionar el proceso de realizar un viaje con una compañía aérea mediante una aplicación de escritorio o una aplicación móvil.

## Autor

Álvaro de la Flor Bonilla

## Propiedad Intelectual

Universidad de Granada



## RESUMEN

Vamos a desarrollar un sistema para gestionar el proceso de realizar un viaje con una compañía aérea. Hemos decidido diseñar dos aplicaciones una vía web y otra para móviles.

- ¿Qué diferencias propondrías entre las dos aplicaciones, a nivel de arquitectura de la información?

## 1 DIFERENCIAS ENTRE APP Y APLICACIÓN WEB

En primer lugar, comenzaremos describiendo las diferencias a nivel de presentación de la funcionalidad.

Una de las actividades más importantes a la hora de realizar un vuelo es la facturación, el “*Check In*” y la validación de la tarjeta de embarque.

Está claro, que de las tareas más interesantes que puede realizar una aplicación es facilitar estas actividades y para ello, personalmente a diferencia de la web (ya que sería un poco incómodo realizarlo a través del portal), dedicaría una sección en exclusiva para realizarlo todo a través de la aplicación móvil. Por otro lado, desde la versión web propondría un apartado que permitiera enviar toda esta información a otro dispositivo móvil, por ejemplo, a través del correo.

Hoy en día realizamos todo a través de nuestros dispositivos y sin duda es impensable continuar con billetes y tarjetas de embarque impresos en papel.

Respecto a la reserva de vuelos propondría una diferencia entre la versión web y la aplicación móvil. Debido a las características típicas del uso de la versión web (sobre todo el uso de una pantalla más grande) propondría dar una especial atención a ofertar paquetes de viaje y ofertas de última hora, además de un gran buscador para encontrar el vuelo en específico que desea el usuario.

Sin embargo, en la versión móvil la reduciría solo a utilizar un buscador de vuelos simple, en la que el usuario ya ha decidido donde se quiere desplazar y únicamente desea comprar el billete.

Es decir, hasta el momento en la aplicación móvil utilizaría una barra de navegación que permitiría una búsqueda simple de vuelos organizada a partir de un buscador y una lista ordenada parametrizable y otro apartado destinado a la gestión de reservas ya realizadas.

Por otro lado, en la versión web destacaría en primer plano una arquitectura basada en “*Tablero*” que permitiera llamar la atención al usuario de destinos que pudieran interesarle a modo de “*GRID*” con muchos paquetes de ofertas. Asimismo, en esta misma vista, aprovechando el tamaño que suelen utilizar las versiones web añadiría un buscador de vuelos con las mismas características que la versión móvil.

En este caso, la información de vuelos reservados la dejaría en segundo plano, y podría acceder a ella a través de una búsqueda de navegación por menú.