

**Actividades y trabajos previstos para la semana 15 del 25 al 29 enero del 2021**

Hola a todos.

Ya estamos en la **última semana del curso**. Espero que estas semanas, que hemos pasado juntos, os hayan servido para aprender la importancia de la usabilidad en el diseño y desarrollo de sistemas interactivos y como existen técnicas y herramientas que podemos aplicar para obtener mejores sistemas y para ayudarnos al diseño y evaluación de aspectos tan importantes como son el interfaz de usuario o la estructura y la navegación dentro de nuestra aplicación.

Se que os he pedido a lo largo del curso la realización de **diferentes actividades** y que eso ha podido ser una carga para vosotros, debéis pensar que la asignatura esta planteada para que practiquéis y reviséis diversos aspectos tanto teóricos cómo prácticos que involucran al desarrollo y la evaluación de un sistema interactivo y que eso requiere un trabajo importante por vuestra parte.

Uno de los objetivos que me he marcado con la asignatura es haceros llegar **material suficiente** (transparencias, enlaces, documentos, ejemplos, videos, ...) para que podáis usar lo que necesitéis en el futuro. Por ejemplo y como objetivo próximo me gustaría que lo que habéis aprendido y practicado se vea reflejado en los **trabajos fin de master** donde seguro que podéis aplicarlo y diseñar mejores sistemas interactivos de todo tipo.

Y por último espero que la asignatura os haya sido **entretenida y amena** y que os sirva en vuestro futuro profesional.

Esto es lo que tenemos previsto para esta semana de clase:

**Teoría**

---

Tenéis disponible el video del **tema 2 titulado Diseño Centrado en el Usuario** ("VIDEO\_Tema2\_DCU"). Como he comentado en este video gran parte de lo que se muestra en el tema ya lo hemos tratado en alguno de los seminarios o en los propios guiones de prácticas. De todas formas, os aconsejo que lo veáis ya que os servirá de resumen de aspectos importantes del desarrollo de un sistema interactivo siguiendo las guías del diseño centrado en los usuarios.

También en clase de teoría vamos a ver el último tema de la asignatura, el **tema 4** en el que hablaremos de los aspectos relacionados con el **diseño visual** de un sistema interactivo.

Seguimos con **asistencia a clase de teoría no presencial** para todos los estudiantes. El enlace **para asistir por videoconferencia** sigue siendo:

<https://meet.google.com/rpq-whob-uqq>

## Actividades y Ejercicios

---

Esta semana no tenemos actividades previstas para entregar.

## Prácticas

---

El **jueves día 28** tenéis que entregar la última práctica de la asignatura. Recordar que consiste en la realización de una **página web para el lanzamiento** de nuestro producto. También hay que entregar un documento con información sobre el **respositorio** de las prácticas y el producto final. (**Os recuerdo que podéis actualizar/mejorar el producto final hasta el día 7 de febrero**)

Realizaremos la **presentación de la pagina web** al resto de compañeros del grupo de prácticas en la sesión de esta semana.

Recordar que la **asistencia a prácticas esta semana SI es OBLIGATORIA.**

Grupo DES 1 – jueves 15'30-17'00

<https://meet.google.com/qog-uijc-wrn>

Grupo DES 2 - jueves 18'30-20'00

<https://meet.google.com/fey-smzo-qnm>