

Propuestas de TFMi

Curso 2020-21
(Francisco Luis Gutierrez Vela)
fguttierr@ugr.es

Temas

- Realidad Virtual
- Videojuegos
- Sistemas interactivos para personas mayores
- Asistentes Virtuales y ChatBot

(1) Realidad Virtual



(1) Realidad Virtual

**TFM. El uso de la RV en los Procesos de Psicoterapia.
Problemas de Atención, Hiperactividad, Fobias,...**



(1) Realidad Virtual

- TFM. Integración de entornos de RV y técnicas de interacción natural basadas en Asistentes Virtuales.
- TFM. Interacción en grupo en entornos de RV. Juego tipo Escape Room
- TFM. Realidad Aumentada aplicada a la educación o al turismo

(2) Asistentes virtuales



(2) Asistentes virtuales

TFM. Sistema de detección inicial de problemas cognitivos en personas mayores usando un asistente virtual y apoyado en experiencias de juego

TFM. Análisis de la Usabilidad/Experiencia de Usuario en los sistemas basados en asistentes virtuales y su aplicación al entretenimiento

TFM. Desarrollo de un ChatBot de Juego usando un sistema de mensajería tipo WhatsApp o Telegram para personas mayores.

(3) Hogar Digital /Personas Mayores

TFM. Monitorización y control de las actividades de la vida diaria de una persona mayor dentro de un contexto de hogar digital

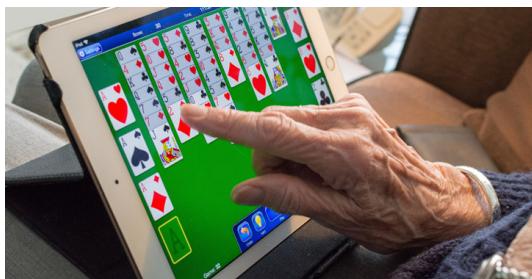


(3) Hogar Digital /Personas Mayores

TFM. Uso de sistemas de juego para el análisis y reducción del deterioro cognitivo leve en personas mayores.

TFM. Guías de diseño para interfaces móviles para personas mayores.

TFM. Juegos para Mayores. Juego intergeneracional



- Si os interesa alguno de las **líneas de trabajo** o la descripción inicial de algun **TFM de los propuestos**, poneros en contacto conmigo en fgtierr@ugr.es
- Fecha de **preasignación: 10/Nov/2020**
- Segunda asignación: 18-20 Nov/2020 (Selección de TFM no preasignados y asignación por nota del expediente)