

Desarrollo de Software Basado en Componentes y Servicios (DSBCS)

M.I. Capel

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Email: manuelcapel@ugr.es

<http://lsi.ugr.es/mcapel/>

9 de octubre de 2020



Presentación de la asignatura

Información General

- Transmisión de las clases "on line" en Google Meet:
<https://meet.google.com/hya-kuud-gdg>
- Materiales didácticos en: en
<https://pradoposgrado2021.ugr.es/> -> "Desarrollo de Sistemas de Software basados... -M502_56_8_2021"

Sobre el profesor

- Profesor: Manuel I. Capel <https://lsi.ugr.es/mcapel/>
email: manuelcapel@ugr.es
- Despacho: A-37 (3ª planta)

Tutorías

L	M	X	J	V
11.30-13.30	9.30-11.30	15.30-17.30	-	-

Cuadro: (*) se puede acordar una tutoría con el profesor fuera de este horario enviando un mensaje a manuelcapel@ugr.es

DDBCS

Máster en Ingeniería Informática

Máster Universitario en Ingeniería Informática

Módulo: Tecnologías Informáticas 1

Materia: Sistemas Basados en Componentes y Servicios

Carácter: Obligatoria

Carga docente: 4 cr.

Grupos teoría: 1 (viernes 15.30-17.00, 1.6)

Grupos prácticas: 2 (Jueves DSS2:17.00-18.30, ?; Jueves DSS1:18.30-20.00, ?)

DDBCS

Teoría: 12 sesiones= 18,0 hrs (comienza: 9/10/2020; termina: 15/01/2021)

Prácticas: 12 sesiones= 18,0 hrs (comienza: 9/10/2020; termina: 21/01/2021)

+ 4,5 horas dedicadas a la defensa/exposición (22, 28 y 29/01/2021) de trabajos y sesión de evaluación

Objetivos formativos

Objetivos (BOE 8 de junio de 2009)

- Comprender los modelos de componentes actuales
- Tendencias de desarrollo de software con énfasis en componentes y servicios
- Apreciar lo que reporta basarse en componentes y servicios al desarrollar software, espec. en "validación"
- Modelos formales esenciales de respaldo
- Arquitecturas software actuales, patrones y estilos, así como conocer su impacto en el desarrollo de software
- Planificar la evolución de un sistema software y evaluar el nivel de calidad que mantiene
- Fundamentos, herramientas y distribuciones libres disponibles del software de intermediación
- Arquitecturas de servicios y cómo aplicar las metodologías y tecnologías apropiadas en casos de aplicación

Capacidades que se han de adquirir

- Aplicar las arquitecturas más adecuadas, los componentes que las integran, las interfaces que se definen entre ellos, los patrones que supervisan su composición
- Diferenciar los paradigmas “Grid Computing” y “Cloud Computing”, sabiendo cuál aplicar en cada caso
- Obtener provecho de conductores de software inspirados en software intermediario para desarrollar aplicaciones y servicios específicos
- Diseñar y utilizar marcos de trabajo para la construcción de sistemas software distribuidos de calidad en diferentes dominios de aplicaciones
- Más información en:

<http://masteres.ugr.es/ing-informatica>

I Desarrollo de software basado en componentes y servicios

- Formalización de los sistemas abiertos y basados en componentes.
- Técnicas de diseño y desarrollo basadas en componentización del software

II Servicios Web

- Limitaciones del software intermediario (middleware) convencional.
- Middleware y arquitecturas de servicios
- Servicios Web contemporáneos (WS 2.0)
- Notaciones y lenguajes
- Programación de SW

III Modelado de procesos de negocio

- Desarrollo de software, basado en SW, para procesos de negocio
- Composición de SW: orquestación y coreografía.
- Notaciones de modelado actuales

IV Sistemas Ubicuos e Inteligencia Ambiental

- Introducción a la Computación Ubicua
- Marcos de trabajo actuales de desarrollo
- Servicios colaborativos

Nota

Todos los materiales didácticos de la asignatura, excepto algún tutorial sobre librerías y lenguajes, están escritos en inglés, así como todas las diapositivas de las clases de teoría. Se recomienda un libro de texto en español para seguir el curso.

Tema

- I Especificación de componentes software con UML/OCL
- II Introducción al diseño/implementación/despliegue de servicios Web
- III Introducción a la orquestación de servicios Web complejos: WS-BPEL
- IV OWL y modelado semántico de ontologías para la Web Semántica

Los seminarios podrán incluir la entrega de ejercicios prácticos y/o programas propuestos por el profesor

Nota

Se realizará un cuestionario de forma individualizada y con control de tiempo (50') y de disponibilidad (se avisará la fecha y hora) para hacerlo, al final de cada tema de teoría.

Programa de Prácticas

- 1 Programación de componentes-software distribuidos
- 2 Desarrollo de un servicio Web con persistencia de entidades e interfaz REST
- 3 Modelado de procesos de negocio propuestos con BPEL 2.0
- 4 Desarrollo completo de una aplicación receptiva y adaptable para dispositivos móviles y su interfaz Web; programación completa del servicio y base de datos en la parte servidora

Práctica(*)	Fecha indicativa de comienzo
1	15/Octubre/2020
2	22/Octubre/2020
3	5/Noviembre/2020
4	26/Noviembre/2020(*)

12 sesiones de prácticas + 1 sesión de defensa/exposición

(*) Fecha **límite de entrega de prácticas: 21/01/2021 (23:00 hrs)**

Modelo de evaluación: *sistema de evaluación continua*

Teórico (NET)

- varias pruebas de comprensión (*tests*) y entregas de ejercicios (*tareas*), sobre el desarrollo y los resultados, todo se realizará en "Prado", en las fechas establecidas para cada una de las citadas pruebas y entregas

Práctico (NEP)

- asistencia a prácticas obligatoria (máximo 2 faltas justificadas) para ser calificado con el *sistema de evaluación continua*
- se pueden realizar de forma individual (prácticas 1-3) o la práctica 4 (solamente) en grupos de 2, como máximo;
- entrega de resultados parciales, que serán calificados, antes de la entrega final de la práctica 4 (del 21/01/2021)
- reuniones de seguimiento de las prácticas con el profesor
- la última práctica realizada se expondrá (por todos los participantes) a toda la clase, en fecha y hora anunciada con anterioridad

Modelo de evaluación: *evaluación única* y convocatoria de septiembre

- **Evaluación:** examen teórico y práctico (10 puntos)
- **Evaluación en la convocatoria de septiembre para ambas modalidades:** Sólo se realizará en esta convocatoria la evaluación con un único examen teórico/práctico. La evaluación de las prácticas entregadas antes del 3/09/2021 será el 50 % de la calificación final.

Toda la documentación de la asignatura se gestiona en la plataforma Prado (<https://pradoposgrado2021.ugr.es/course/view.php?id=2480>), así como:

- Notificación de resultados de pruebas y exámenes
- Entrega de ejercicios, trabajos y prácticas
- Comunicación entre alumno y profesor

Es importante:

- Utilizar las horas de tutoría
- Mantenerse informado de la marcha de la asignatura: acceder al sitio de la asignatura *Desarrollo de Sistemas de Software basados en Componentes y Servicios-1920*) a través de acceso identificado en *Prado*
<https://pradoposgrado1920.ugr.es/course/view.php?id=13238>
- Participar en clase
- Revisar la bibliografía, no limitarse sólo a leer las diapositivas

Bibliografía:



Aalst, W. v. d., Benatallah, B., Casati, F., Curbera, F., and Verbeek, H. (2007). Business process management: Where business processes and web services meet (guest editorial). *Data & Knowledge Engineering*, 61(1):1–5.



Armbrust, M. and etal. (2009). *Above the Clouds: A Berkeley View of Cloud Computing*. ACM.



Armbrust, M. and etal. (2010). A view of cloud computing. *Communications of the ACM*, 53:50–58.



Bell, M. (2010). *SOA Modeling Patterns for Service Oriented Discovery Analysis*. Wiley, Complementaria.



Capel, M. (2016). *Desarrollo de software ys sistemas basados en componentes y servicios*. Garceta, **Básica**.



Clements, P., Bachmann, F., Bass, L., Garlan, D., Ivers, J., Little, R., Merson, P., Nord, R., and Stafford, J. (2010). *Documenting Software Architectures: Views and Beyond*. Addison-Wesley, second edition.



deSilva, L. and Balasubramaniam, D. (2012).
Controlling software architecture erosion: a survey.
Journal of Systems and Software, 85(01/2012):132–151.



Developer and Works (2009).
Cloud computing versus grid computing.
IBM.



Erl, T. (2004).
Service-Oriented Architecture: A Field Guide to Integrating XML and Web Services.
Prentice-Hall.



Erl, T. (2008).
SOA. Principles of Service Design.
Prentice-Hall.



Fowler, M. (2003).
Patterns of enterprise application architecture.
Addison–Wesley, Boston, Mass.



Lungu, M. (2008).
Software architecture recovery.
University of Lugano, <http://www.slideshare.net/mircea.lungu/software-architecture-recovery-in-five-questions-presentation>, 2008 edition.



Maranzano, J., Rozsypal, S., Zimmerman, G., Warnken, G., Wirth, P., and Weiss, D. (2005).

Architecture reviews: Practice and experience.

IEEE Software, 22(2).



Marcs, E.D. and Bell, M. (2006).

Service Oriented Architecture (SOA): A Planning and Implementation Guide for Business and Technology.

Wiley, **Básica**.



Osterwalder and Pigneur (2004).

An ontology for e-business models.

Butterworth-Heinemann, pages 65–97.



Silver, B. (2011).

BPMN Method and Style: with BPMN Implementer's Guide.

Cody-Cassidy Press, Complementaria.



Szyperski, C. (1998).

Component Software. Beyond Object-Oriented Programming.

Addison–Wesley.



Tang, A., Han, J., and Vasa, R. (2009).

Software architecture design reasoning: A case for improved methodology support.

IEEE Software, 26(2).



Taylor, H. (2009).
Event-driven Architecture: How SOA Enables the Real-time Enterprise.
Addison–Wesley, Complementaria.



Terra, R., Valente, M., Czarnecki, K., and Bigonha, R. (2012).
Recommending refactorings to reverse software architecture erosion.
In *16th European Conference on Software Maintenance and Reengineering*.



Verissimo, P. and Rodrigues, L. (2004).
Distributed Systems for System Architects.
Kluwer Academic.



von der Beeck, M. (2000).
Behaviour specifications: Equivalence and refinement notions.
In *Visuelle Verhaltensmodellierung Verteilter und Nebenlaeufiger Software–Systeme, 8. Workshop des Arbeitskreises GROOM der GI Fachgruppe 2.1.9 OO Software-Entwicklung*, pages 1–5, Paderborn, D. Universitaet Munster.



Woods, E. (2012).
Industrial architectural assessment using tara.
Journal of Systems and Software, 85(9):2034–2047.



zur Muehlen, M., Nickerson, J. V., and Swenson, K. D. (2005).
Developing web services choreography standards—the case of REST vs. SOAP.
Decission Support Systems, 40(1):9–29.



Biblio complementaria

