



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicaciones
Máster Oficial en Ingeniería Informática

Curso 2020/2021

ESTRUCTURA DE UNA APP

Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos

Breve descripción

Análisis de la estructura de una aplicación

Autor

Álvaro de la Flor Bonilla

Propiedad Intelectual

Universidad de Granada

RESUMEN

Realizar un análisis de la estructura que tiene una aplicación o una web o seleccionar una web o app móvil de una red social (facebook, twitter, linkedin, ...) y estudiar la estructura que tiene.

- Indicar de que tipo es.
- Encontrar estructuras de navegación.
- Podemos intentar hacer un diagrama del mapa del sitio o de la estructura de la app.



1 ÍNDICE

Resumen 1

No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.¡Error! Marcador no definido.

1 Tipo de estructura utilizada 4

2 Estructura de navegación utilizada..... 5

3 Estructura de la Aplicación..... 5

ÍNDICE DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1 - Página principal YouTube.....	4
Ilustración 2 - Ventana explorar	4
Ilustración 3 - Estructura de la aplicación.....	5

1 TIPO DE ESTRUCTURA UTILIZADA

La aplicación que se va a analizar es “YouTube” en su versión móvil para el sistema operativo “Android”.

La estructura de “YouTube”, a mi modo de ver, no encaja a la perfección con ninguna de las vistas en clase, es más bien una mezcla entre varias de ellas, por ejemplo:



Ilustración 1 - Página principal YouTube

Como vemos en la imagen anterior (ilustración 1) este bloque se asemeja mucho a una **estructura por secciones** ya que permite el uso de pestañas y de una sola pasada podemos conocer la funcionalidad principal de la aplicación, la reproducción de vídeos.

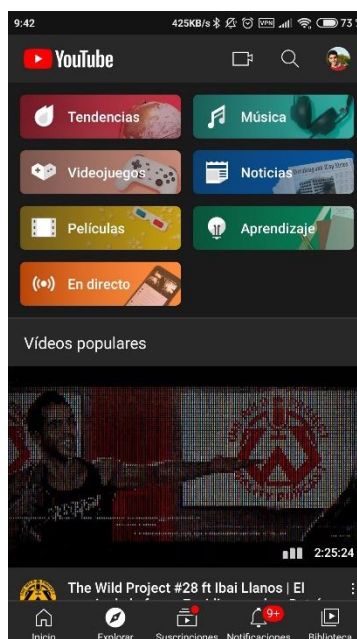


Ilustración 2 - Ventana explorar

Sin embargo, ventanas como “*Explorar*” mantienen una dinámica más cercana a una estructura “*Tablero*” o “*Dashboard*” ya que a partir de una pequeña porción de información, por ejemplo “*Tendencias*” amplían la información y añaden contenido filtrado a la vista principal del usuario.

2 ESTRUCTURA DE NAVEGACIÓN UTILIZADA

Claramente, como puede observarse en las ilustraciones 1 y 2 la aplicación que estamos utilizando sigue una estructura de navegación basada en “*Barra de Navegación*”. En todo momento se muestran visibles al usuario los 5 bloques principales:

1. Inicio
2. Explorar
3. Suscripciones
4. Notificaciones
5. Biblioteca

Además, en cada submenú de estos grandes bloques también se utiliza otro tipo de navegación. En concreto, como puede verse en la ilustración número uno, se utiliza una “*Navegación Basada en Listas*”.

3 ESTRUCTURA DE LA APLICACIÓN

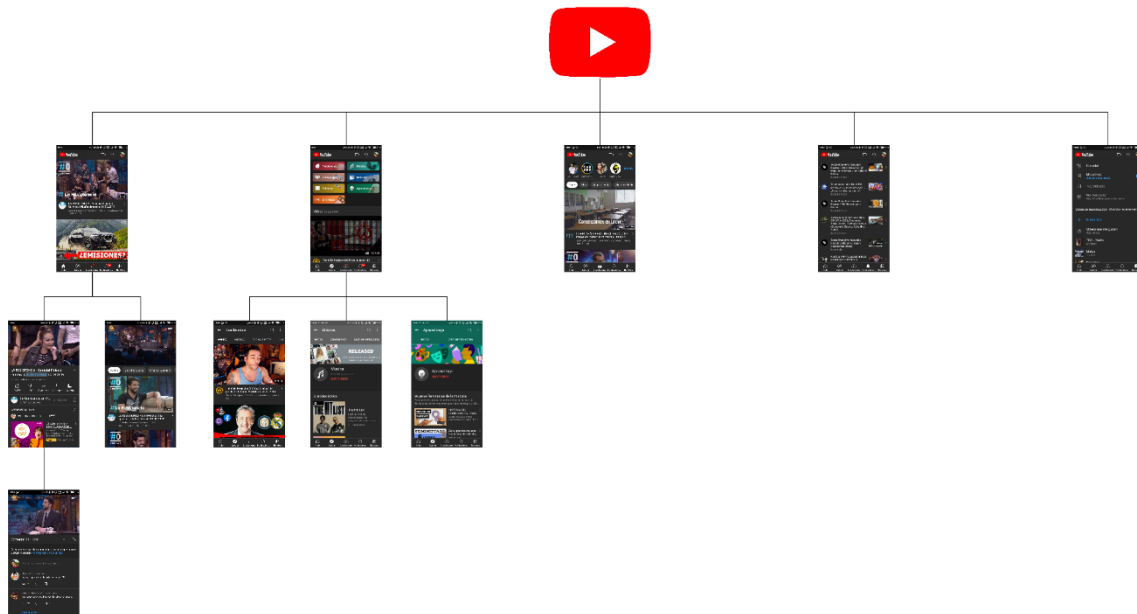


Ilustración 3 - Estructura de la aplicación