اجرای کد از راه دور

Remote code execution engine

محمدعلی علی پناه

استاد راهنما: دكتر غلامي

بهار ۱۴۰۳ - دانشگاه نوشیروانی بابل



این پروژه یک سامانه اجرای کد از راه دور است که از Firecracker برای ساخت ماشین مجازی کوچک استفاده میکند. هدف این ماشین ها محاسبه است و در انزوا از هم کار میکنند.

اگر نمی توانید چیزی را به زبان ساده توضیح دهید، آن را درک نکرده اید.

- ریچارد فاینمن



نام پروژه YARCEE) است. هدف این پروژه microVM ها میباشد.

این پروژه یک محصول MVP است که شامل ثبت نام کاربر، ساخت پروژه و اجرا آن میباشد.

OYARCEE



- ماشین مجازی(VM): ماشین مجازی(Virtual Machine) به شما امکان میدهد تا یک یا
 چند سیستمعامل را همزمان روی کامپیوتر خود داشته باشید. معمولاً هر ماشین
 «میزبان» یک یا چند ماشین مجازی «مهمان» را شامل میشود. VM نمیتواند مستقیماً با
 کامپیوتر فیزیکی تعامل برقرار کند و برای هماهنگی با سختافزار، به یک لایه نرمافزار
 سبک بهعنوان هایپروایزر (Hypervisor) نیاز دارد.
 - **ماشین مجازی کوچک**(microVMs): نسخه کوچک، سبک و امن VMها میباشد که با حذف اجزای غیر ضروری باعث کاهش حجم، سرعت اجرا اولیه بالاتر و امنیت بیشتر میشود.



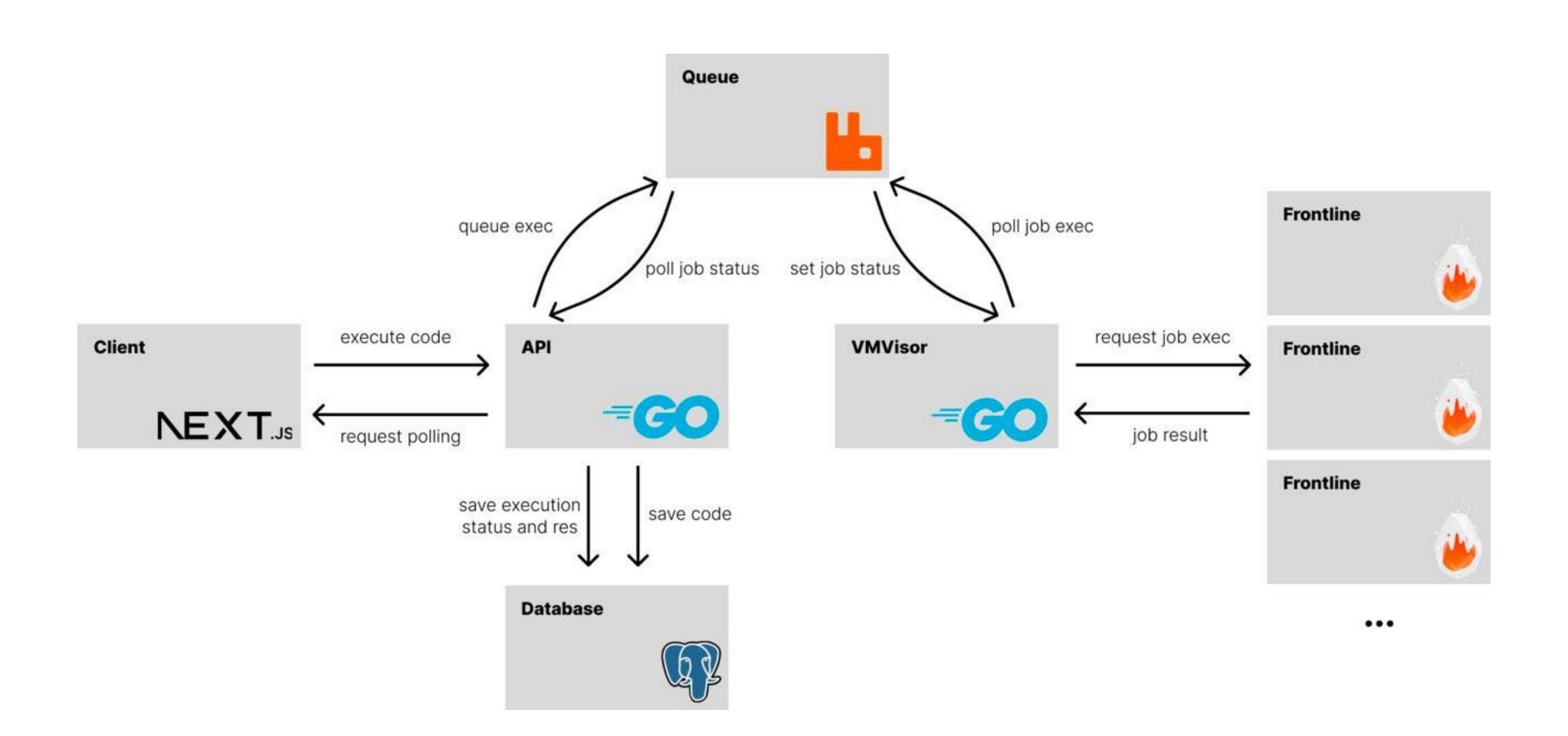
- Firecracker: یک کنترلگر ماشین مجازی(VMM) است که از Kvm: یک کنترلگر ماشین مجازی (VMM) استفاده میکند و وظیفه ساخت و مدیریت ماشین های مجازی را دارد. Firecracker توسط تیم وب سرویس آمازون با زبان Rust توسعه داده شده است.
- میکروسرویس(microservices): الگوی معماری نرمافزاری است که در آن یک برنامه
 واحد، از سرویسهای کوچک و مستقلی تشکیل شده است و هر یک از این سرویسهای
 کوچک می تواند به صورت مستقیم یا از طریق صف با سایر سرویس ها در ارتباط باشد.



- انخصیص ماشین مجازی 💠
- مزایا: امنیت بالا کنترل بیشتر روی منابع
- معایب: طولانی بودن فرآیند روشن و خاموش شدن مصرف بالای منابع مدیریت دشوار
 - ⇔ استفاده از Docker
 - مزایا: ساده بودن پیاده سازی ایمیجهای گوناگون
 - معایب: سرعت پایین امنیت پایین

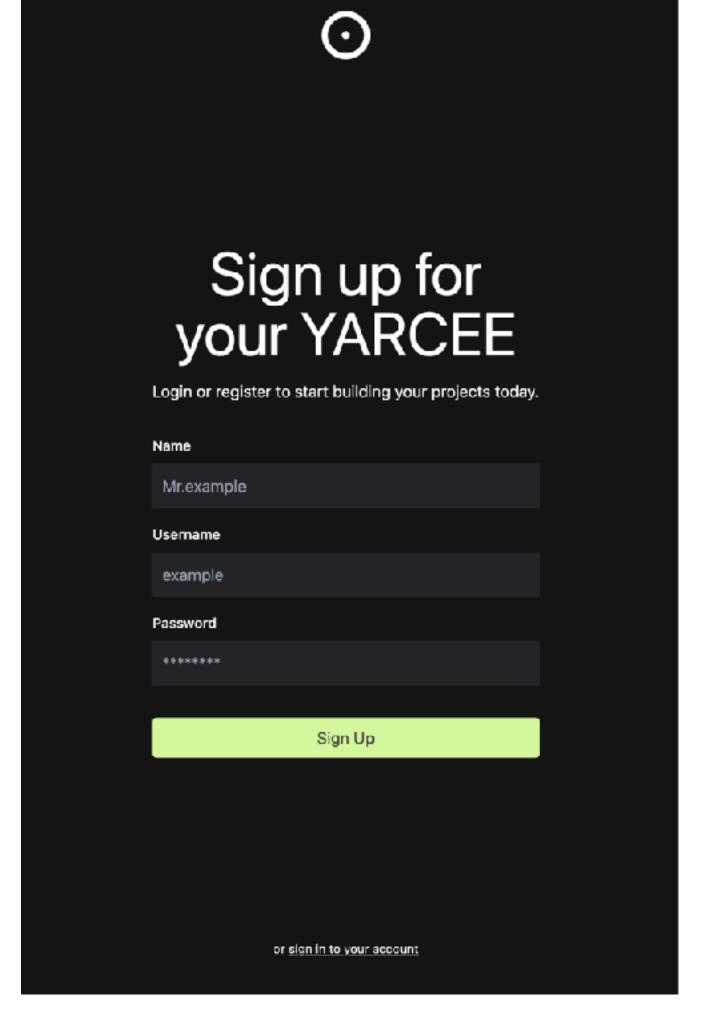


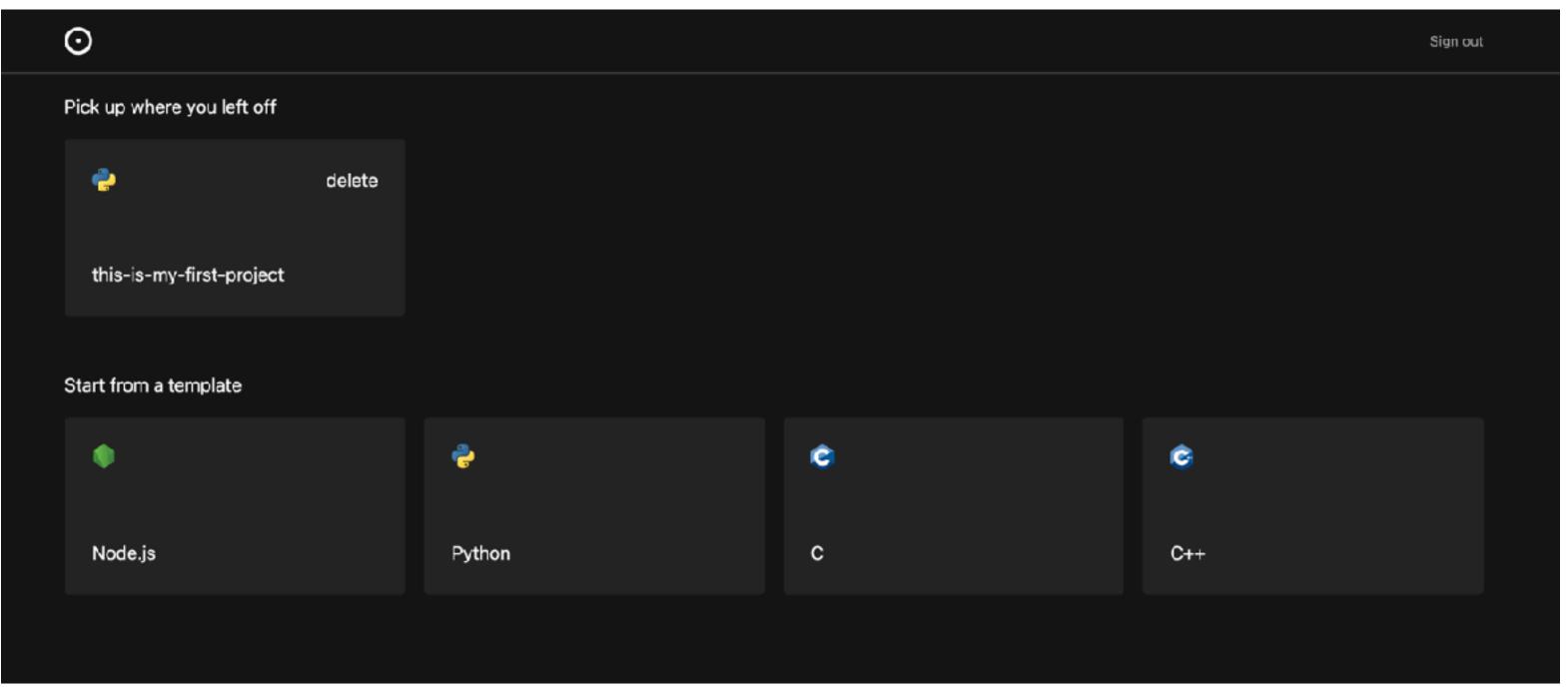
• پروژه از معماری میکروسرویس بهره میبرد.



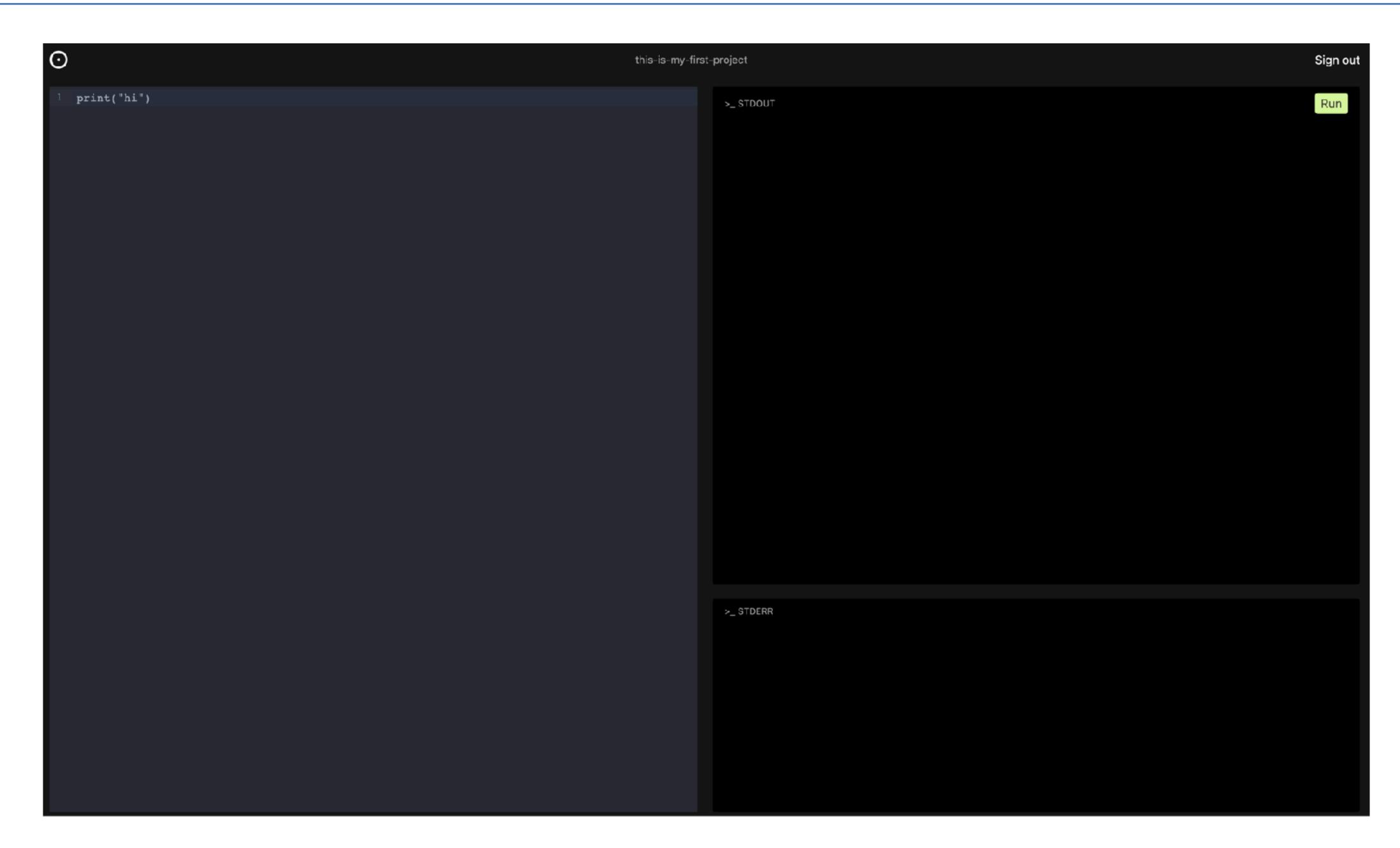


- کلاینت از فریمورک Next.js استفاده میکند.
 - طراحی دیزاین سیستم در Figma
- برای ییاده سازی کامیوننت ها از React.js و tailwind-css



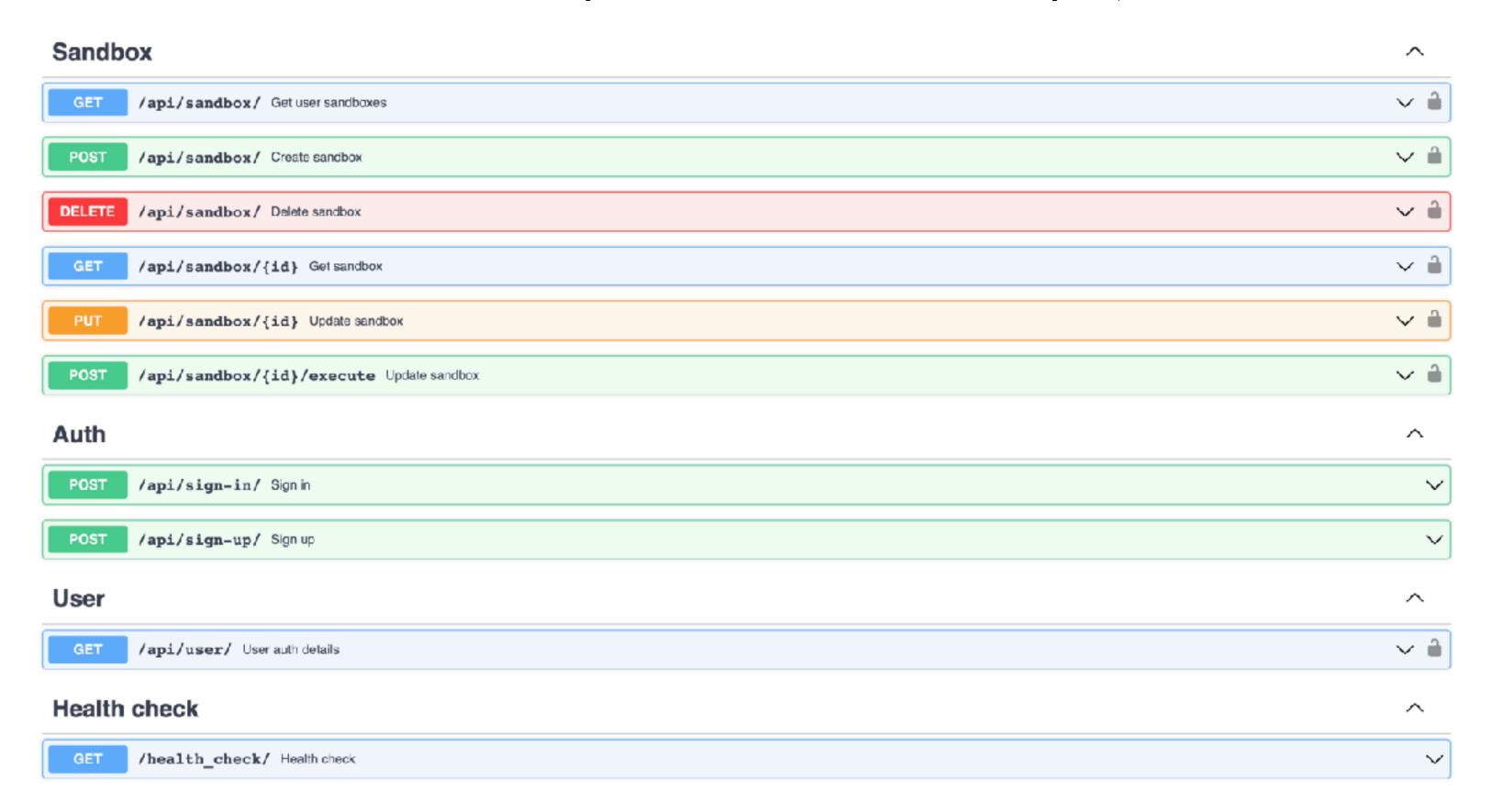






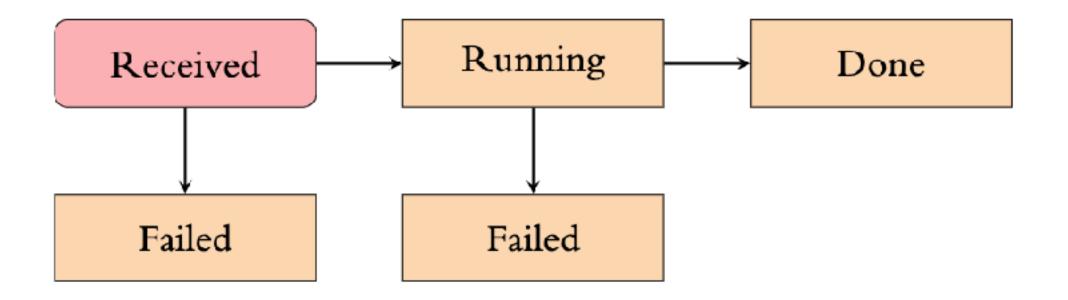


- بخش API از زبان Go و فریمورک Fiber استفاده میکند.
- از پایگاه داده postgresql برای ذخیره پروژه ها و خروجی کد استفاده شده است.
 - ارتباط بین سرویس ها از طریق پیام توسط rabbitmq انجام میشود.





- از firecracker-sdk استفاده میکند و وظیفه مدیریت و ساخت ماشین های مجازی را بر عهده دارد.
 - تخصیص منابع توسط این سرویس انجام میشود.
 - این سرویس تضمین میکند که مجموعه ای از ۱۰ ماشین مجازی آماده به کار موازی داشته باشد.
- به هر ماشین یک هسته پردازشی و ۲۵۶ مگابایت حافظه RAM و یک گیگابایت فضا تخصیص شده
 - هر ماشین ۱۰ ثانیه فرصت اجرا کد را دارد.





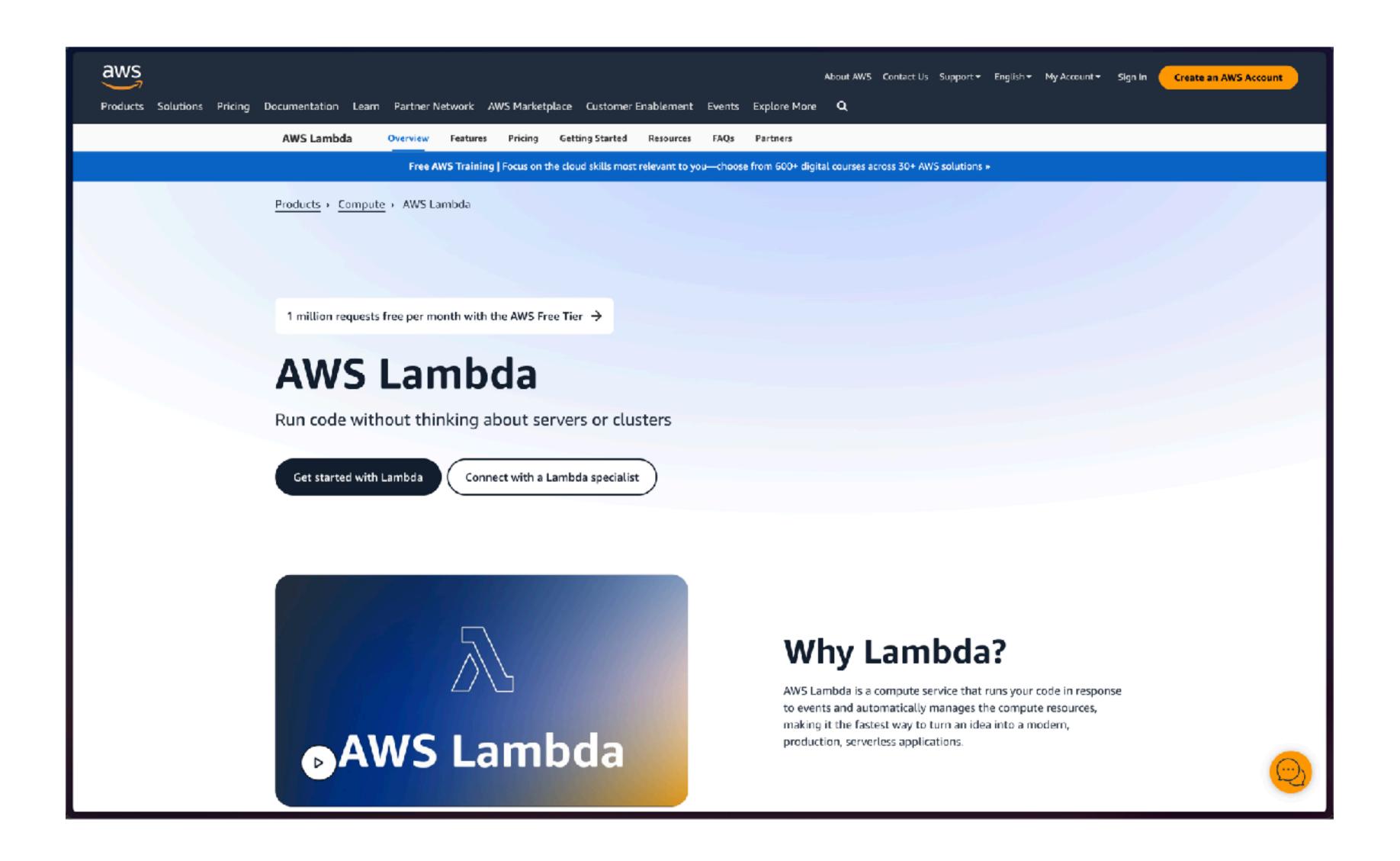
- این سرویس نیز یک REST API است که با زبان Go توسعه داده شده است.
- این سرویس درون vm در حال اجراست و از طریق پردازه فرزند کامپایلر زبان مورد نظر را فراخوانی میکند.
- درون فایل سیستم هر vm تمام کامپایلرهای مورد نیاز قرار دارد. این امر با ساخت دیسک و کپی کامپایلر های مربوطه ممکنه شده است.
 - سرویس Frontline توسط openrc بعد از os اجرا میشود.
- هر vm نیاز به گرفتن ip دارد. VMVisor از طریق درخواست HTTP با Frontline در ارتباط است. برای networking از CNI استفاده شده است.



- ساخت و استقرار در محیط ابری
 - واحد محاسباتی
 - ادیتور آنلاین و اجرای کد
 - استفاده در serverless
- آموزش بدون نیاز به نصب کامپایلر

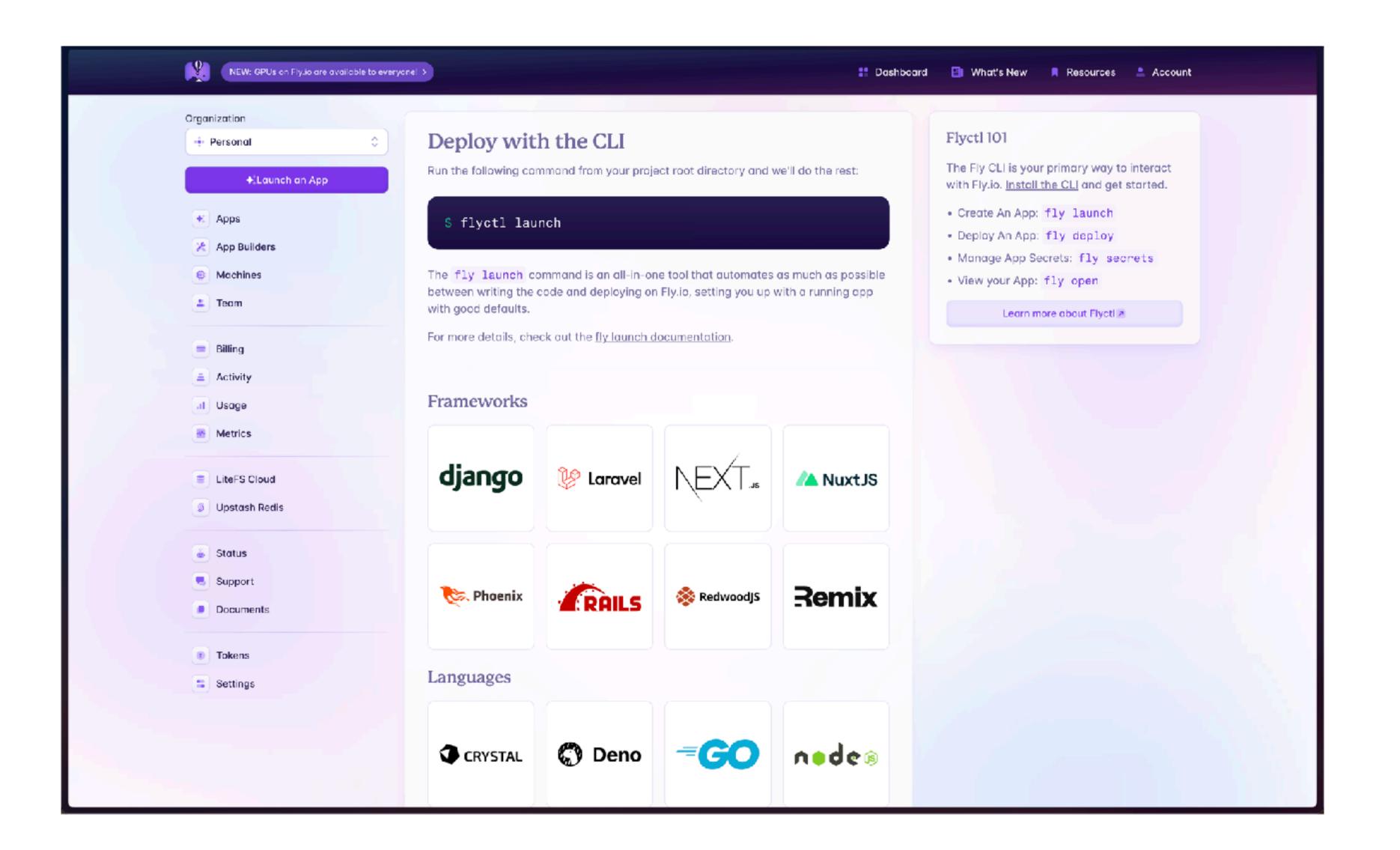


• توسط آمازون در AWS Lambda و AWS Fargate



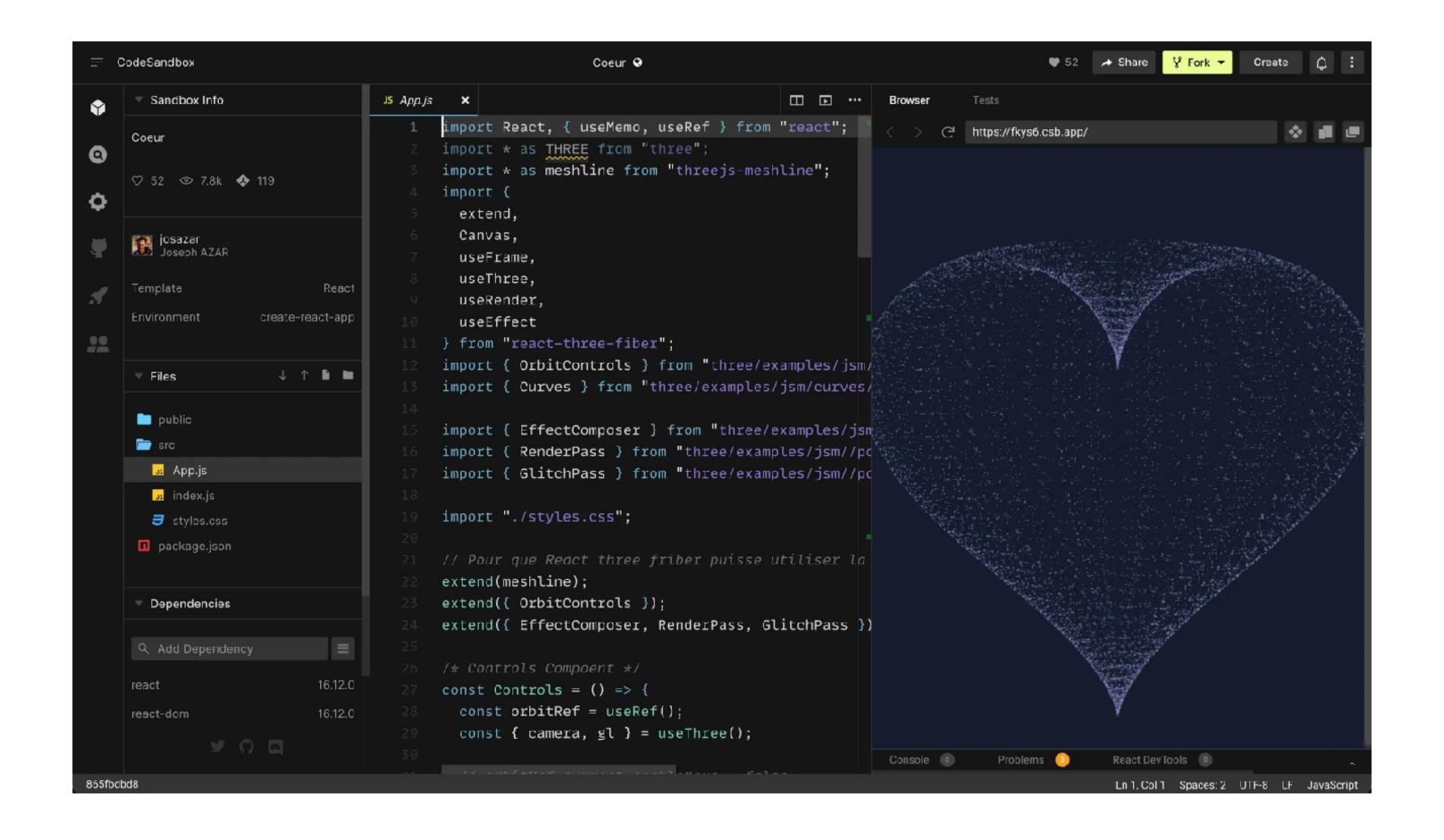


• توسط fly:





• توسط codesandbox





- تا به حال در ایران پیاده نشده است ولی پتانسیل بالایی در پردازش ابری دارد.
 - کاهش هزینه و سرعت اجرای بالاتر
- جایگزین سرویس هایی مشابه AWS Lambda برای اجرای serverless و serverless برای اجرای notebook در فضای ابری