

دانشگاه صنعتی نوشیروانی بابل دانشکده برق و کامپیوتر

پایان نامه برای دریافت درجهی کارشناسی رشتهی کامپیوتر سامانه اجرای کد از راه دور

> دانشجو: محمدعلی علی پناه

> > استاد راهنما: دكتر غلامى





تقديم

به مادر ، پدر و یگانه عزیزم که نور مسیر و امید زندگی من اند.

فهرست مطالب

١																						٥	پروژ	، با ہ	نايى	آشا	١
٣																							4	م پایا	اهي	مفا	۲
٣	•																			F	ire	ecı	cacl	ker	١.	- Y	
۴																			 		F	ib	er (Go	۲.	-۲	
۴																			 	P	C al	bb	itN	1Q	٣	-۲	
۴																			 	Po	ost	gr	eS(QL	۴	- ۲	
۴		•	•	•		•			•	•	•						•		•			N	Iex	t.js	۵	- ٢	
۵																							ۣۅڗ؞	ی پر	مار	مع	٣
٧																			 				A	ŀΡΙ	١.	-٣	
٨																			 		V	M	Vi	sor	۲.	-٣	
٩																			 		F	ro	ntli	ine	٣	-٣	
١.																			 				ىنت	21	۴	_٣	



فهرست شكلها

١	•		•	•	•	•	•	•	•		•	•		•	•	 •			•			•		•				•	•	•	•	ڗ٥	پرو	وگو	J	1-1
۲		•			•	•				•			•		•	 	•	•	•	•	•		•					•	ژه	روز	ے پ	کلح	نار	ساخن	J	۲-1
٣							•								•	 	•							Fi	re	cr	ac	k	er	تار	اخ	ِ سـ	ل از	مايي	;	1-7
۶															•	 												•		,	ر ژه	پر	ری	عما	3	۱-۳
٧														•		 												•			1	٩F	۲I د	يست	J	۲-۳
٨														•															_	کد	عوا	اج	يت	رضع	9	٣-٣
١.																 											ها	حه	ف	ص	از	خى	بر-	طرح	,	۴-۳
																																				۵_۳



فصل ١

آشنایی با پروژه

OYARCEE

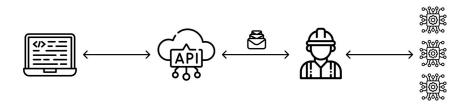
شكل ١-١: لوگو پروژه

YARCEE مخفف YARCEE مخفف YARCEE یک سرویس ابری اجرای کد ویژگی های Go نوشته شده اند. برخی از ویژگی های کلیدی پروژه شامل:

- c++ c nodejs python اجراى كد زبان هاى مختلف مانند
 - عدم دسترسی پروژه ها به یکدیگر به دلیل اجرا در micro-vm
 - ادیتور انلاین و ویرایش در مرورگر
 - قابلیت ساخت ، ادامه و تغییر نام پروژه
 - همروند بودن اجراي كد توسط صف پيام RabbitMQ

عنوان کوتاه برای سربرگ... فصل ۱. آشنایی با پروژه

این پروژه یک سرویس ابری است که شامل ویژگی های یک محصول واقعی است. کاربر امکان ثبت نام و ورود دارد. میتواند پروژه جدید بسازد و آن را ویرایش و حذف بکند. در فصل جمع بندی نگاهی به آینده این محصول میکنیم اما قبل از آن به صورت خیلی خلاصه نحوه عملکرد این سیستم را بررسی میکنیم.



شکل ۱-۲: ساختار کلی پروژه

پس از ثبت نام و ورود به داشبورد، از قالب های از پیش تعریف شده یکی را به دلخواه انتخاب میکنیم. هر قالب شامل اسمی تصادفی، کد اولیه زبان و اطلاعاتی در مورد اجرای آن میباشد. پس از ویرایش کد آن را اجرا میکنیم. در پشت صحنه درخواستی برای دریافت خروجی کد به سرویس API زده میشود. وظیفه این سرویس ارتباط مستقیم با پایگاه داده و گوش دادن به وضعیت اجرای کد و خروجی آن میباشد.

این درخواست روی صف RabbitMQ ارسال می شود و توسط سرویسی از صف دریافت می شود. این سرویس سپس درخواست را برای پردازش یکی از vm هایی که در حالت آماده باش قرار دارد می فرستد و خروجی اجرای کد را دریافت می کند.

مجموعه از vm ها در حالت آماده باش قرار دارند که پس از اجرای کد حذف و سپس جایگزین به مجموعه اضافه می شود. متصل به هر vm فایل سیستمی از پیش ساخته شده که است که باینری کامپایلرهای مختلف درون آن وجود دارد.

وابستگی اصلی این پروژه به Firecracker میباشد که برای مدیریت micro-vm ها به کار میرود. برای ارتباط با این ابزار از sdk زبان GO آن استفاده شده است. از مزیت های استفاده از روش micro-vm میتوان سرعت بسیار بالاتر نسبت به ساره کرد. همچنین این روش امنیت بالاتری نسبت به اجرای کد در محیط های کانتیری مانند docker دارد زیرا micro-vm ها به طور کل از یکدیگر جدا هستند.

بخش مهم دیگر این پروژه محیط وب و ادیتور انلاین آن میباشد. کلاینت با زبان TypeScript نوشته شده است و از فریمورک Next.js استفاده میکند. کتابخانه سا زبان به طبع React میباشد. در بخش ادیتور امکان ویرایش کن و درخواست اجرا وجود دارد. با فشردن اجرا کلاینت هر از ۱۰۰ میلی ثانیه به سرور درخواست میزد تا خروجی کد درخواست شده را دریافت کند. پس دریافت stdout و stdout این چرخه را متوقف میکند.

در ادامه به معرفی هر سرویس خواهیم پرداخت.

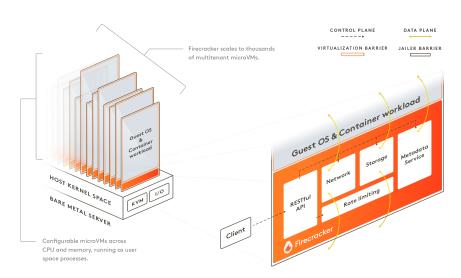
فصل ۲

مفاهيم پايه

در این فصل به معرفی تکنولوژی و فریمورک های به کار رفته در پروژه میپردازیم.

Firecracker \-Y

در قلب پروژه Firecracker قرار دارد. Firecracker یک مانیتور ماشین مجازی است که از KVM استفاده میکند و وظیفه اش ساخت و مدیریت ماشین های مجازی است. Firecracker توسط تیم وب سرویس آمازون توسعه داده شده و در پروژه Fargate و Lambda این شرکت نیز استفاده شده است.



شکل ۲-۱: نمایی از ساختار Firecracker

Fiber Go Y-Y

زبان استفاده شده در میکروسرویس ها Go میباشد که توسط گوگل توسعه داده شده و از فریمورک Fiber استفاده شده که برای ساده تر شدن routing و middleware استفاده شده است. از دلایل استفاده از Go میتوان به سادگی و سرعت بالا اشاره کرد. همچنین این زبان در مسائل concurrency ابزارهای low-level زیادی در دسترس کاربر قرار می دهد.

RabbitMQ Y-Y

RabbitMQ یک نرم افزار برای انتقال پیام بین سیستم ها است. در این پروژه درخواست اجرا کد در صف وارد می شود و توسط سرویسی پردازش می شود. دلیل استفاده از event-driven بلاک نشدن درخواست ها است.

مزیت استفاده از RabbitMQ آسنکرون شدن سیستم است. پیام ها و وضعیت اجرای کد پشت یکدیگر بلاک نمی شوند. همچنین سیستم ها از وجود یکدیگر بی خبر هستند و وابستگی شان بهم کم می شود. به این معماری loosely-coupled

PostgreSQL 4-4

دیتابیس اصلی استفاده شده PostgreSQL میباشد که از نوع رابطه ای است. جداول این نرم افزار شامل کاربران و کدها میباشد. دلیل انتخاب PostgreSQL مورد اطمینان بودن و سادگی این پایگاه داده بوده است. برای ارتباط و کوئری زدن از کتابخانه gorm زبان Go استفاده شده که ORM محبوبی است.

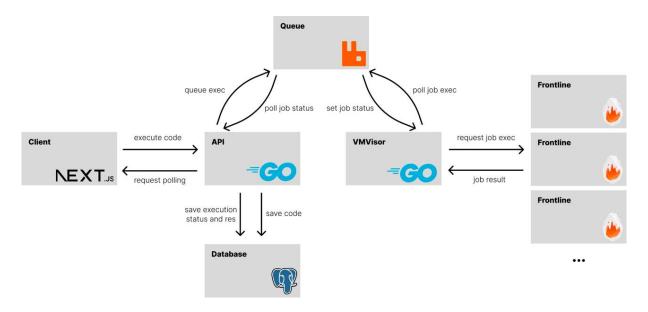
Next.js 0-Y

فریمورک استفاده شده سمت کلاینت Next.js میباشد که از کتابخانه React برای رندر روی مرورگر استفاده میکند. دلیل استفاده از React ساده کردن پیاده سازی رابط کابری توسط هوک ها و کامپوننت محور بودن آن است. زبان برنامه نویسی سمت کلاینت TypeScript است که به واسطه کامپایلر تبدیل به JavaScript می شود. دلیل استفاده از TypeScript اضافه شدن شیگرایی و تایپ در زمان کامپایل است.

فصل ۳

معماری پروژه

همانطور که در ۳-۱ میبینید این پروژه از معماری میکروسرویس بهره میبرد. در ادامه به معرفی سرویس ها میپردازیم.



شکل ۳-۱: معماری پروژه

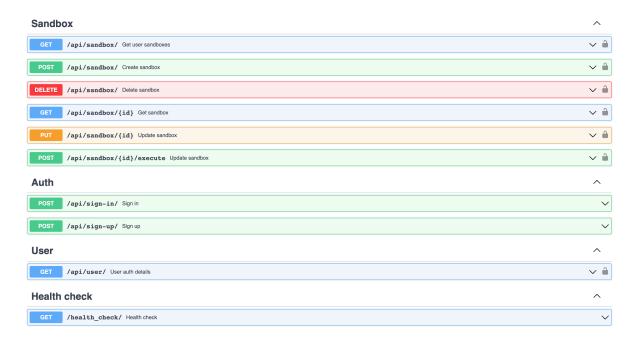
جدول ٣-١: ليست سرويس ها

توضيحات	سرويس ها
سرویس API REST میباشد که وظیفه صحبت با دیتابیس و پاسخ به کلاینت را دارد	API
مدیریت VM های ساخته و دریافت و تغییر وضعیت درخواست های اجرا روی صف	VMVisor
درون هر VM در حال اجراست و توسط پروسه فرزند کامپایلر زبان را صدا میزند	Frontline
کلاینت وطیفه نمایش رابط کاربری و ادیتور را دارد	Client

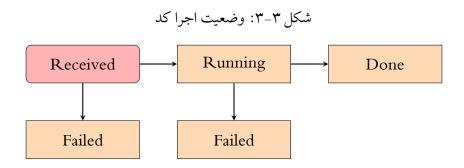
API 1-4

همانطور که اشاره کردم بخش API پروژه از زبان Go و فریمورک Fiber استفاده میکند. این پروژه لایه ورودی ما به بخش های داخلی سیستم میباشد.

در عکس زیر نمایی از api های موجود در پروژه مشاهده می شود. این api ها در چند دسته مختلف تقسیم بندی شده اند. sandbox برای ساخت یک پروژه جدید و اجرا آن می باشد. بخش auth برای ثبت نام و ورود کاربر است. بخش user برای دریافت اطلاعات کاربر وارد شده است. و health برای بررسی liveness سیستم در نظر گرفته شده است. و جود این مسیر باعث می شود در سیستم های مدیریت کانتینر مانند kubernetes از آمادگی سرویس اطمینان حاصل کرد.



شكل ٣-٢: ليست API



VMVisor Y-Y

Frontline ۳-۳

ھب

۳-۴ کلاینت

همانطور که اشاره کردیم کلاینت این پروژه از Next.js استفاده میکند. طراحی رابط کاربری در محیط Figma انجام شده است.

مراحل پیاده سازی به شرح زیر است:

- ١. ديزاين توكن ها را استخراج و به پروژه اضافه ميكنيم. مانند رنگ ها، فاصله ها و سايه ها
- ۲. المنت های دیزاین سیستم رو پیاده سازی میکنیم. کامپوننت هایی مانند دکمه، اینپوت و کانتینر
- ۳. با کنار هم قرار دادن المنت های دیزاین سیستم و کامپونتت های مخصوص هر بخش، صفحه را تکمیل
 میکنیم
 - ۴. مراحل دریافت یا فرستان اطلاعات را انجام میدهیم
 - ۵. مرحله ۳ و ۴ را برای هر صفحه تکرار میکنیم



(ب) صفحه ادبت کد



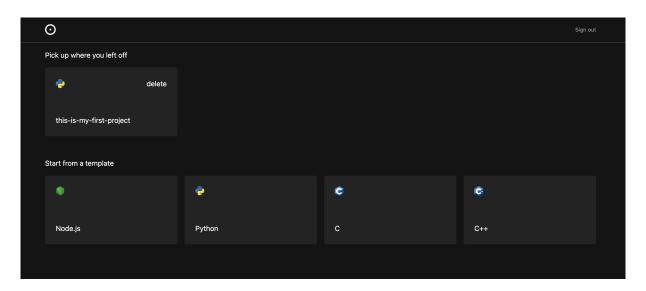
(الف) صفحه ثبت نام

شکل ۳-۴: طرح برخی از صفحه ها

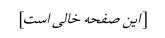
در شکل بالا میتوانید نمونه ای از صفحه های پیاده سازی شده در این پروژه را مشاهده کنید.

پس ثبت نام و ورود به سایت شما با صفحه داشبورد مواجه می شوید. در این صفحه می توانید به ادامه ویرایش پروژه قبلی خود بپردازید یا توسط قالب های از پیش تعیین شده پروژه جدیدی شروع کنید. اضافه کردن اکثر زبان های برنامه نویسی ممکن است ولی در حال حاضر از ،C Node.js، Python و ++2 پشتیبانی می شود.

اضافه کردن زبان جدید به سادگی امکان پذیر است که در ادامه در بخش Frontline به آن میپردازیم.



شكل ٣-٥: ليست پروژه ها



Abstract

YARCEE(Yet Another Remote Code Execution Engine) is a code running service that relies on Firecracker to spawn microVMs and execute the code over HTTP.

Keyword: Remote code execution - MicroVM - VMM



Babol Noshirvani University of Technology Faculty (or School) of ...

 $\begin{tabular}{l} A Thesis \\ Submitted in Partial Fulfillment of the Requirement for the Degree of Master of Science in \\ Computer \end{tabular}$

Remote code execution engine

by:

Mohammad ali Ali panah

Supervisor:

Dr.Gholami