Prof. Andrey Masiero

28 de setembro de 2017

Agenda

1 MergeSort

2 Exercícios

3 Referências

· Dividir: transformar os dados em pequenos subproblemas;

- Dividir: transformar os dados em pequenos subproblemas;
- Conquistar: Classificar os pequenos subproblemas resolvendo-os;

- Dividir: transformar os dados em pequenos subproblemas;
- Conquistar: Classificar os pequenos subproblemas resolvendo-os;
- o Combinar: Juntar os subproblemas em um único conjunto classificado.

 O vetor inicial é dividido ao meio até que existam apenas pares de elementos;

- O vetor inicial é dividido ao meio até que existam apenas pares de elementos;
- Cada par é ordenado e depois são agrupados com outro par, em um vetor ordenado de quatro elementos;

- O vetor inicial é dividido ao meio até que existam apenas pares de elementos;
- Cada par é ordenado e depois são agrupados com outro par, em um vetor ordenado de quatro elementos;
- E assim é realizado o processo .





Passo	32	15	51	5	44	23	10	29
1	15	32	5	51	23	44	10	29

Passo	32	15	51	5	44	23	10	29
1	15	32	5	51	23	44	10	29
2	5	15	32	51	10	23	29	44

Passo	32	15	51	5	44	23	10	29
1	15	32	5	51	23	44	10	29
2	5	15	32	51	10	23	29	44
3	5	10	15	23	29	32	44	51

### Algoritmo de Ordenação

```
public void sort(int X[], int inicio, int fim) {
   if (inicio < fim) {
      int meio = (inicio + fim) / 2;
      this.sort(X, inicio, meio);
      this.sort(X, meio + 1, fim);
      this.merge(X, inicio, meio, fim);
   }
}</pre>
```

### Método Merge

```
public void merge(int X[], int inicio, int meio,
   int fim) {
    int i, esquerda, direita;
    int aux[] = new int[X.length];
    for (i = inicio; i <= fim; i++) aux[i] = X[i];</pre>
    esquerda = inicio;
    direita = meio + 1;
    i = inicio;
```

### Método Merge

```
while (esquerda <= meio && direita <= fim) {
    if (aux[esquerda] <= aux[direita]) X[i++] =
        aux[esquerda++];
    else X[i++] = aux[direita++];
}

while (esquerda <= meio) X[i++] =
    aux[esquerda++];
}</pre>
```

#### Exercícios

- Implemente o MergeSort.
- 2 Teste os algoritmos em um programa principal, com o seguintes vetores:
  - 1 42, 21, 37, 75, 98, 11, 50, 63
  - 2 88, 15, 27, 55, 44, 38
  - 3 12, 81, 75, 37, 47, 25, 34
  - 49 48, 11, 88, 33, 57, 12, 18, 87, 54, 8

# Referências Bibliográficas

- 1 Cormen, Thomas H., Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, and Clifford Stein. "Introduction to algorithms second edition." (2001).
- 2 Tamassia, Roberto, and Michael T. Goodrich. "Estrutura de Dados e Algoritmos em Java." Porto Alegre, Ed. Bookman 4 (2007).
- 3 Ascencio, Ana Fernanda Gomes, and Graziela Santos de Araújo. "Estruturas de Dados: algoritmos, análise da complexidade e implementações em JAVA e C/C++." São Paulo: Perarson Prentice Halt 3 (2010).