

Андрей Пунько

Опытный Java backend разработчик с 14-летним опытом в создании веб- и распределенных приложений

- Основной стек технологий — это Java со стандартным набором фреймворков для backend разработки
- Имеет опыт работы с Git и CI инструментами
- Способен использовать командную строку Unix для решения типовых backend задач
- Обладает знаниями распространенных алгоритмов и структур данных
- Может покрывать код широким спектром тестов: модульными / интеграционными / функциональными / нагрузочными
- Имеет опыт в математике, физике и численном моделировании
- Любит чистый и протестированный код, рефакторинг, пишет документацию

Контакты

- Telegram: [@andreipunko](#) (preferred)
- E-Mail: andd3dfx@gmail.com

Ссылки

- GitHub: [andrei-punko](#)
- YouTube: [@andd3dfx](#)
- Это CV: [Andrei_Punko_CV_\(rus\).pdf](#)

Образование

- Белорусский государственный университет. Физический факультет. 5 лет обучения
 - Квалификация "Физик-исследователь"
 - Специализация "Физика твердого тела"
- Английский - B1 (Intermediate)

Работал в бизнес-доменах

- ФинТех
- Развлечения
- Блокчейн
- Документооборот
- Путешествия

Есть опыт работы с

- Java 6-17 and a bit of: Groovy, Kotlin, Go, Lua, C, Python, JavaScript
- Spring (Core, Boot, Data, Rest, AI), Jackson, MapStruct, Lombok, Akka, Quartz, Camel
- JPA, Hibernate, iBatis, Liquibase, Flyway, SQL
- JSP, Servlets, Struts, JSF
- Oracle, PostgreSQL, H2, Redis, Tarantool
- JUnit, Mockito, JMock, Wiremock, Testcontainers, Spock, Gatling, k6
- Maven, Gradle
- Nexus, JFrog
- Jenkins, TeamCity
- ActiveMQ, RabbitMQ
- Git, Gitlab, Bitbucket and a bit of: SVN, Perforce
- REST API, Microservices
- AWS, Docker, Openshift, ELK, Grafana
- Software Development Principles and Concepts, Design Patterns & Principles (MVC, MVP, SOLID, DRY, KISS etc)
- IDEA, Postman, SoapUI, DBaver, SQL Developer
- JIRA, Rally, Confluence, Swagger, ClickUp

Дополнительная информация

- Локация: Минск, Беларусь
- Часовой пояс: GMT+3
- Интересы: чтение, программирование, плавание
- Не интересны проекты, связанные с азартными играми, форекс, казино или другой аморальной активностью
- Удаленный формат работы предпочтителен

Компании / Проекты

Bell Integrator

Июнь 2023 – Январь 2025 (1 год 7 месяцев)

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Сбербанк (крупнейший банк в России и Восточной Европе)
- Проект: Разработка микросервисов для backend-а банка
- Размер команды (разработчиков): 6-8

Фреймворки/технологии:

- Java 15/17
- Spring (Boot, Rest, Data), Lombok, MapStruct, Docker, PostgreSQL, Liquibase
- JUnit, Mockito, Testcontainers
- Gradle, Jenkins
- Git, Bitbucket
- IDEA, DBeaver
- OpenAPI, Swagger

Выполнены задачи:

- Интеграция со сторонними REST API
- Разработка новых API с использованием OpenAPI
- Ревью кода

iTechArt

Июль 2022 – Январь 2023 (7 месяцев)

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Altir (Американский стартап)
- Проект: Миграция сервиса с Python на Java для продукта Soundful
- Размер команды (разработчиков): 1-3
- GitHub профиль в аккаунте заказчика: <https://github.com/apunko-altir>

Фреймворки/технологии:

- Java 11, Python 3
- Spring (Boot, Rest, Data), Lombok, MapStruct, Docker, PostgreSQL, Liquibase
- JUnit, Mockito, Testcontainers, JMeter
- Gradle, Jenkins
- AWS S3
- Git, GitHub
- IDEA, PyCharm, Postman, DBeaver
- ClickUp, Swagger

Выполнены задачи:

- Проектирование и реализация REST API
- Миграция Python-кода на Java
- Реализация гибридных тестов, сравнивающих результаты выполнения мигрированного Java-кода и исходного Python-кода
- Подготовка документации, передача знаний, ревью кода, подготовка и показ демо
- Руководство командой из 3 человек

Artezio

Апрель 2021 — Апрель 2022 (1 год)

- Должность: Ведущий инженер-программист
- Заказчик: ВТБ (один из топ-3 российских банков)
- Проект: Разработка backend-а для банкоматов (7 микросервисов)
- Размер команды (разработчиков): 9 (полгода), 3 (полгода)

Фреймворки/технологии:

- Java 11, Lua
- Spring (Boot, Rest, Data), Lombok, MapStruct, OkHttp, Tarantool, Docker
- JUnit, Mockito, Wiremock, Testcontainers, JMeter, Sonar
- Gradle (composite build), TeamCity
- OpenShift, Grafana, Prometheus, Fluent Bit, Jaeger
- IDEA, Postman, Git, Bitbucket
- Jira, Confluence, Swagger

Выполнены задачи:

- Проектирование и реализация REST API
- Настройка OpenShift конфигурации сервисов

- Настройка логирования, мониторинга, трейсинга, аудита для сервисов
- Подготовка документации, передача знаний, ревью кода
- Участие в тестировании производительности

Eram Systems

Сентябрь 2020 - Октябрь 2020 (2 months)

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Amazon (Облачный провайдер и разработчик ПО)
- Проект: Разработка ПО для домашней безопасности
- Размер команды (разработчиков): 5

Фреймворки/технологии:

- Проприетарный фреймворк для web-разработки
- Проприетарное средство сборки
- Git, Docker
- AWS cloud
- IDEA

Выполнены задачи:

- Реализовано API и тесты для него
- Разработаны некоторые части CI пайплайна

Ноябрь 2019 — Август 2020 (10 месяцев)

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Eram Systems (Аутсорсинговая компания)
- Проект: Разработка прототипов приложений, использующих Blockchain, преимущественно с использованием фреймворка Corda DLT для потенциальных заказчиков
- Размер команды (разработчиков): 3

Фреймворки/технологии:

- Java 8, Groovy, Go
- Spring (Core, Boot, Rest, Data), Lombok, MapStruct
- Corda, Hyperledger (Composer, Fabric)
- H2, PostgreSQL, LevelDB
- JUnit, Mockito, Spock, Gatling, k6
- Gradle, Jenkins (with DSL)
- Git, Gitlab
- IDEA
- Confluence, Swagger

Выполнены задачи:

- Проектирование и реализация REST API
- Написание функциональных тестов и тестов производительности
- Подготовка и проведение демо
- Подготовка документации
- Прохождение сертификации по разработке на Corda DLT (приватный блокчейн)
- Разработано несколько прототипов приложений с использованием технологии блокчейн

Апрель 2019 — Октябрь 2019 (7 месяцев)

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: QVC (Немецкий ретейлер / TV-магазин)
- Проект: Интеграция существующего решения с новыми сервисами для компании QVC
- Размер команды (разработчиков): 3

Фреймворки/технологии:

- Java 6
- Jackson, iBatis, JiBX, Spring (Core, Rest)
- JUnit, Mockito
- Oracle Siebel CRM, IBM WebSphere
- Maven, Jenkins
- SVN
- IDEA
- JIRA

Выполнены задачи:

- Реализована интеграция с внешней системой авторизации платежей с поддержкой сертификатов безопасности
- Реализованы batch job-ы с требуемой бизнес-логикой
- Подготовка документации

Ноябрь 2018 — Февраль 2019 (4 месяца)

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Microsoft (Разработчик ПО)
- Проект: Разработка doclet-а для генерации Java-документации с использованием технологии DocFx от Microsoft
- Размер команды (разработчиков): 1
- GitHub репозиторий в аккаунте заказчика: <https://github.com/docascode/docfx-doclet>

Фреймворки/технологии:

- Java 11
- Jackson
- JUnit, Mockito, Jacoco
- Maven
- Git, GitHub
- IDEA

Выполнены задачи:

- Проектирование архитектуры приложения
- Реализация doclet-а для генерации DocFx документации с использованием современного подхода, добавленного в Java 9

Июнь 2018 — Ноябрь 2018 (5 месяцев)

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Epic Games (Разработчик игр и инструментов для их создания)
- Проект: Исполнял роль owner-а в одном из микросервисов социальной платформы игроков для компании Epic Games
- Размер команды (разработчиков): 10+

Фреймворки/технологии:

- Java 8
- Spring, JPA, Hibernate, JAX-RS
- JUnit, Mockito, Gatling
- PostgreSQL, Redis
- AWS (EC2, Route53, Elastic, Aurora, CloudWatch)
- Git, GitHub, Perforce
- Gradle, TeamCity
- IDEA
- JIRA

Выполнены задачи:

- Оптимизация производительности БД
- Проектирование и реализация Cursor API (клиентский курсор как альтернатива pagination)
- Участвовал в миграции системы контроля версий из Perforce в Git и настройке CI после этого (jobs, pipelines, notifications)

Июнь 2017 — Февраль 2018 (8 месяцев)

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Intercontinental Hotels Group (Мировая сеть отелей)
- Проект: Разработка системы лояльности для сети отелей
- Размер команды (разработчиков): 40+

Фреймворки/технологии:

- Java 8, Groovy
- Spring (Core, Boot, Rest, Data, Security), Akka, JPA, Hibernate, GWT
- JUnit, Mockito, JMock, Spock
- Oracle, Liquibase, Flyway
- ActiveMQ, RabbitMQ
- Git, Bitbucket
- Maven, Gradle, Jenkins
- IDEA, SoapUI, SQL Developer, DBeaver
- Rally, Swagger, Stash

Выполнены задачи:

- Проектирование и реализация REST API
- Разработка инструмента для проведения миграции пользователей из внешней системы в существующую систему лояльности с выдачей им бонусов, изменений статуса и т.п. согласно бизнес-правилам
- Написание функциональных тестов
- Подготовка и проведение демо

Ноябрь 2016 — Февраль 2017 (3 месяца)

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Extra Energy (Британский поставщик электроэнергии)
- Проект: Разработка сервиса сбора статистики с электрических счетчиков для поставщика электроэнергии
- Размер команды (разработчиков): 3

Фреймворки/технологии:

- Java 8
- Spring (Boot, Data, Cloud, Integration)
- JUnit, Mockito
- JPA, PostgreSQL, Liquibase
- Maven, Jenkins
- Git, Bitbucket, Docker
- IDEA
- Jira, Confluence

Выполнены задачи:

- Настройка CI
- Участвовал в проектировании архитектуры приложения
- Участвовал в исследовательских активностях

Eram Systems

Апрель 2012 — Ноябрь 2016 (4 года 7 месяцев)

- Должность: Программист → Инженер-программист → Старший инженер-программист
- Заказчик: Intercontinental Hotels Group (Мировая сеть отелей)
- Проект: Разработка системы лояльности для сети отелей
- Размер команды (разработчиков): 40+

Фреймворки/технологии:

- Java 6/7
- CXF, Spring, Camel, Quartz, GWT
- JUnit, JMock
- Oracle, JPA, Hibernate, SQL
- Maven, Jenkins
- Git, Bitbucket
- JMS, ActiveMQ
- SoapUI, NetBeans / Eclipse / IDEA
- Rally

Выполнены задачи:

- Проектирование и разработка набора Quartz job-ов
- Адаптация существующих / разработка новых UI компонентов с использованием GWT
- Добавление поддержки китайского языка в существующем UI с возможностью перевода с английского
- Разработка инструмента для пакетной токенизации 180 млн кредитных карт
- Подготовка и проведение демо
- Наставничество и поддержка новых членов команды

Октябрь 2011 — Апрель 2012 (6 месяцев)

- Должность: Программист
- Заказчик: -
- Проект: Обучение в Java-лаборатории
- Размер команды (разработчиков): 1

Фреймворки/технологии:

- Java 6
- Spring, JPA, Hibernate
- JSP, Servlets, Struts, JSF, Tomcat
- JavaScript, jQuery
- Oracle, SQL
- NetBeans

Выполнены задачи:

- Реализация 10 типовых задач в Java-лаборатории и бонусной задачи - сетевой игры "Реверси"