

# Андрей Пунько

---

Опытный Java backend разработчик с 11-летним опытом в создании веб- и распределенных приложений

- Основной стек технологий – это Java со стандартным набором фреймворков для backend разработки
- Имеет опыт работы с Git и инструментами CI
- Способен использовать командную строку Unix для решения типовых backend задач
- Обладает знаниями распространенных алгоритмов и структур данных
- Может покрывать код широким спектром тестов: unit / функциональными / производительности
- Имеет опыт в математике, физике и численном моделировании
- Любит чистый и протестированный код, рефакторинг, пишет документацию

## Контакты

---

- Почта: `andd3dfx@gmail.com`
- Telegram: `@andreipunko`
- Skype: `andrei.punko`

## Ссылки

---

- Github: <https://github.com/andrei-punko>
- Youtube: <https://www.youtube.com/@andd3dfx>
- Это резюме в PDF: [https://raw.githubusercontent.com/andrei-punko/cv/master/CV/pdf/Andrei\\_Punko\\_CV\\_\(rus\).pdf](https://raw.githubusercontent.com/andrei-punko/cv/master/CV/pdf/Andrei_Punko_CV_(rus).pdf)

## Образование

---

- Белорусский государственный университет. Физический факультет. 5 лет обучения  
Квалификация «Физик-исследователь», специализация «Физика твердого тела»
- Английский - B1 (Intermediate)

## Бизнес-Домены

---

- Развлечения
- ФинТех
- Документооборот
- Путешествия
- Приборостроение

## Ключевые навыки

---

- Java 6-8/11 и немного: Groovy, Kotlin, Go, Lua, C, Python
- Spring (Core, Boot, Data, Rest), Jackson, MapStruct, Lombok, Akka, Quartz, Camel
- JPA, Hibernate, iBatis, Liquibase / Flyway, SQL
- H2, Oracle, PostgreSQL, Redis, Tarantool
- JUnit, Mockito, JMock, Wiremock, Testcontainers, Spock, Gatling, k6
- Maven, Gradle
- Nexus, JFrog
- Jenkins, TeamCity
- ActiveMQ / RabbitMQ
- REST API, Микросервисы, ELK, Grafana
- AWS, Docker, Openshift
- Corda DLT (сертифицированный Corda разработчик)
- Принципы и концепции разработки ПО, Паттерны проектирования (MVC, MVP, SOLID)
- IntelliJ IDEA, Postman, SoapUI, DBeaver, SQL Developer
- Git, Gitlab, Bitbucket и немного: SVN, Perforce
- JIRA, Rally, Confluence, Swagger, ClickUp

## Дополнительная информация

---

- Локация: Минск, Беларусь. Не интересуюсь релокацией и командировками
- Часовой пояс: GMT+3
- Интересы: программирование, плавание
- Не интересны: проекты, связанные со ставками, казино, forex-ом, знакомствами или другой аморальной активностью

## Компании / Проекты (Java)

---

### iTechArt, Июль 2022 – Январь 2023 (6 месяцев)

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Altir
- Проект: Миграция сервиса с Python на Java (для продукта Soundful)
- Размер команды (разработчиков): 1-3
- GitHub профиль в аккаунте заказчика: <https://github.com/apunko-altir>

Фреймворки/технологии:

- Java 11, Python 3
- Spring (Boot, Rest, Data), Lombok, MapStruct, Docker, PostgreSQL, Liquibase
- JUnit, Mockito, JMeter
- Gradle, Jenkins

- AWS S3
- Git, GitHub
- IntelliJ IDEA, PyCharm, Postman, DBeaver
- ClickUp, Swagger

Выполнены задачи:

- Проектирование и реализация REST API
- Миграция Python-кода на Java
- Реализация гибридных тестов, сравнивающих результаты выполнения мигрированного Java-кода и исходного Python-кода
- Подготовка документации, передача знаний, ревью кода, подготовка и показ демо
- Руководство командой из 3 человек

## **Artezio, Апрель 2021 — Апрель 2022 (1 год)**

- Должность: Ведущий инженер-программист
- Заказчик: ВТБ – российский банк
- Проект: Разработка backend-а для банкоматов (7 сервисов)
- Размер команды (разработчиков): 9 (полгода), 3 (полгода)

Фреймворки/технологии:

- Java 11, Lua
- Spring (Boot, Rest, Data), Lombok, MapStruct, OkHttp, Tarantool, Docker
- JUnit, Mockito, Wiremock, Testcontainers, JMeter, Sonar
- Gradle (composite build), TeamCity
- OpenShift, Grafana, Prometheus, Fluent Bit, Jaeger
- IntelliJ IDEA, Postman, Git, Bitbucket
- Jira, Confluence, Swagger

Выполнены задачи:

- Проектирование и реализация REST API
- Настройка OpenShift конфигурации сервисов
- Настройка логирования, мониторинга, трейсинга, аудита для сервисов
- Подготовка документации, передача знаний, ревью кода
- Участие в тестах производительности

## **Eram Systems, Ноябрь 2019 — Август 2020 (10 месяцев)**

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Eram Systems - аутсорсинговая компания
- Проект: Разработка прототипов приложений, использующих Blockchain, преимущественно с использованием фреймворка Corda DLT для потенциальных заказчиков
- Размер команды (разработчиков): 3

Фреймворки/технологии:

- Java 8, Groovy, Go
- Spring (Core, Boot, Rest, Data), Lombok, MapStruct
- Corda, Hyperledger (Composer, Fabric)
- H2, PostgreSQL, LevelDB
- JUnit, Mockito, Spock, Gatling, k6
- Gradle, Jenkins (with DSL)
- Git, Gitlab
- IntelliJ IDEA
- Confluence, Swagger

Выполнены задачи:

- Проектирование и реализация REST API
- Написание функциональных тестов и тестов производительности
- Подготовка и проведение демо
- Подготовка документации
- Прохождение сертификации по разработке на Corda DLT (приватный блокчейн)
- Разработано несколько прототипов приложений с использованием технологии блокчейн

## **Eram Systems, Апрель 2019 — Октябрь 2019 (7 месяцев)**

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: QVC – Немецкий ретейлер (TV-магазин)
- Проект: Интеграция существующего решения с новыми сервисами для компании QVC
- Размер команды (разработчиков): 3

Фреймворки/технологии:

- Java 6
- Jackson, iBatis, JiBX, Spring (Core, Rest)
- JUnit, Mockito
- Oracle Siebel CRM, IBM WebSphere
- Maven, Jenkins
- SVN
- IntelliJ IDEA
- JIRA

Выполнены задачи:

- Реализована интеграция с внешней системой авторизации платежей с поддержкой сертификатов безопасности
- Реализованы batch job-ы с требуемой бизнес-логикой
- Подготовка документации

## **Eram Systems, Ноябрь 2018 — Февраль 2019 (4 месяца)**

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Microsoft – команда DocFx
- Проект: Разработка doclet-а для генерации Java-документации с использованием технологии DocFx от Microsoft
- Размер команды (разработчиков): 1
- GitHub репозиторий в аккаунте заказчика: <https://github.com/docascode/docfx-doclet>

Фреймворки/технологии:

- Java 11
- Jackson
- JUnit, Mockito, JAcoco
- Maven
- Git, GitHub
- IntelliJ IDEA

Выполнены задачи:

- Проектирование архитектуры приложения
- Реализация доклета с использованием современного подхода, добавленного в Java 9

## **Eram Systems, Июнь 2018 — Ноябрь 2018 (5 месяцев)**

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Epic Games – Разработчик игр и инструментов для их создания
- Проект: Исполнял роль owner-а в одном из микросервисов социальной платформы игроков для компании Epic Games
- Размер команды (разработчиков): 10+

Фреймворки/технологии:

- Java 8
- Spring, JPA, Hibernate, JAX-RS
- JUnit, Mockito, Gatling
- PostgreSQL, Redis
- AWS (EC2, Route53, Elastic, Aurora, CloudWatch)
- Git, GitHub, Perforce
- Gradle, TeamCity
- IntelliJ IDEA
- JIRA

Выполнены задачи:

- Оптимизация производительности БД
- Проектирование и реализация Cursor API (клиентский курсор как альтернатива pagination)

- Участвовал в миграции системы контроля версий из Perforce в Git и настройке CI после этого (jobs, pipelines, notifications)

## **Eram Systems, Июнь 2017 — Февраль 2018 (8 месяцев)**

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: IHG (Intercontinental Hotels Group) – мировая сеть отелей
- Проект: Разработка системы лояльности для сети отелей IHG
- Размер команды (разработчиков): 40+

Фреймворки/технологии:

- Java 8, Groovy
- Spring (Core, Boot, Rest, Data, Security), Akka, JPA, Hibernate, GWT
- JUnit, Mockito, JMock, Spock
- Oracle, Liquibase, Flyway
- ActiveMQ, RabbitMQ
- Git, Bitbucket
- Maven, Gradle, Jenkins
- IntelliJ IDEA, SoapUI, SQL Developer, DBeaver
- Rally, Swagger, Stash

Выполнены задачи:

- Проектирование и реализация REST API
- Разработка инструмента для проведения миграции пользователей из внешней системы в существующую систему лояльности с выдачей им бонусов, изменений статуса и т.п. согласно бизнес-правилам
- Написание функциональных тестов
- Подготовка и проведение демо

## **Godel technologies, Ноябрь 2016 — Февраль 2017 (3 месяца)**

- Должность: Старший инженер-программист
- Заказчик: Extra Energy – британский поставщик электроэнергии
- Проект: Разработка сервиса сбора статистики с электрических счетчиков для поставщика электроэнергии
- Размер команды (разработчиков): 3

Фреймворки/технологии:

- Java 8
- Spring (Boot, Data, Cloud, Integration)
- JUnit, Mockito
- JPA, PostgreSQL, Liquibase
- Maven, Jenkins

- Git, Bitbucket, Docker
- IntelliJ IDEA
- Jira, Confluence

Выполнены задачи:

- Настройка CI
- Участвовал в проектировании архитектуры приложения
- Участвовал в исследовательских активностях

## **Eram Systems, Апрель 2012 — Ноябрь 2016 (4 года 7 месяцев)**

- Должность: Программист → Инженер-программист → Старший инженер-программист
- Заказчик: IHG (Intercontinental Hotels Group) – мировая сеть отелей
- Проект: Разработка системы лояльности для сети отелей IHG
- Размер команды (разработчиков): 40+

Фреймворки/технологии:

- Java 6/7
- Apache CXF, Spring, Apache Camel, Quartz, GWT
- JUnit, JMock
- Oracle, JPA, Hibernate
- Maven, Jenkins
- Git, Bitbucket
- JMS, ActiveMQ
- SoapUI, NetBeans / Eclipse / IntelliJ IDEA
- Rally

Выполнены задачи:

- Проектирование и разработка набора Quartz job-ов
- Адаптация существующих/разработка новых компонентов пользовательского интерфейса для двух приложений (с использованием GWT)
- Добавление поддержки второго (китайского) языка в существующем пользовательском интерфейсе с возможностью перевода с английского
- Разработка инструмента для пакетной токенизации 180 млн кредитных карт
- Наставничество и поддержка новых членов команды

## **Eram Systems, Октябрь 2011 — Апрель 2012 (6 месяцев)**

- Должность: Программист
- Заказчик: -
- Проект: Обучение в Java-лаборатории
- Размер команды (разработчиков): 1

Фреймворки/технологии:

- Java 6
- Spring, JPA, Hibernate, SQL, JavaScript, jQuery, JSF
- Oracle
- NetBeans, Tomcat

Выполнены задачи:

- Реализация 10 типовых задач в Java-лаборатории и бонусной задачи - игры "Реверси"

## Компании / Проекты (до Java)

---

### **БМЦ, Февраль 2008 - Август 2011 (3 года 6 месяцев)**

- Должность: инженер-электроник / инженер-программист встроенного ПО / инженер-программист
- Заказчик: ЗАО "БМЦ"
- Проект: Разработка устройства для тестирования качества дизельного топлива (аналог британского HFRR-LD)
- Размер команды (инженеров): 3

Фреймворки/технологии:

- C18 (C for PIC18 MCUs), MPLAB
- Delphi 7
- Multisim, Ultiboard

Выполнены задачи:

- Проектирование и сборка печатных плат
- Разработка прошивок микроконтроллеров
- Разработка ПО для ПК
- Участие в процессах сертификации и обучении заказчика

### **БГУИР, Август 2003 - Май 2011 (7 лет 9 месяцев)**

- Должность: научный сотрудник
- Заказчик: БГУИР - университет
- Проект: Исследование процессов в металлах и полупроводниках при энергетическом воздействии на них
- Размер команды (научных сотрудников): 1-5

Фреймворки/технологии:

- C, C18 (C for PIC18 MCUs), Object Pascal
- Численные методы
- Visual Studio, Delphi, Comsol Femlab, MPLAB



- Multisim, Ultiboard

Выполнены задачи:

- Численное моделирование диффузии примесей в твердых телах
- Численное моделирование гидродинамических процессов
- Разработано и изготовлено несколько электронных устройств и софт к ним:
  - Трибометры (разных типов)
  - Тестер солнечных батарей