

```
// // alert("Connected!")

// // // Student 1
// // var x = 2;
// // var y = 14;

// // console.log(x + y);
// // console.log(x - y);
// // console.log(x * y);
// // console.log(x / y);
// console.log("Hi Arsh!");
// console.log("How are you?");

// // // Student 2
// // var x = 16;
// // var y = 9;

// // console.log(x + y);
// // console.log(x - y);
// // console.log(x * y);
// // console.log(x / y);
// console.log("Hi Arsh!");
// console.log("How are you?");

// // // Student 3
// // var x = 13;
// // var y = 3;

// // console.log(x + y);
// // console.log(x - y);
// // console.log(x * y);
// // console.log(x / y);
// console.log("Hi Arsh!");
// console.log("How are you?");

// // // Student 4
// // var x = 3;
// // var y = 15;

// // console.log(x + y);
// // console.log(x - y);
// // console.log(x * y);
// // console.log(x / y);
// console.log("Hi Arsh!");
// console.log("How are you?");
```

```

// // // Student 5
// // var x = 15;
// // var y = 30;

// // console.log(x + y);
// // console.log(x - y);
// // console.log(x * y);
// // console.log(x / y);
// console.log("Hi Arsh!");
// console.log("How are you?");

// /*
// SYNTAX
//     function function_name(arguments(0 - n)){
//         code.....;
//     };
//     function_name();
// */

// function add(x, y){
//     console.log(x + y);
// };
// // add(14, 2);
// // add(9, 16);

// function sub(x, y){
//     console.log(x - y);
// };
// // sub(14, 2);
// // sub(9, 16);

// function mul(x, y){
//     console.log(x * y);
// };
// // mul(14, 2);
// // mul(9, 16);

// function div(x, y){
//     console.log(x / y);
// };
// // div(14, 2);
// // div(9, 16);

// function greeting(){
//     console.log("Hi Arsh!");
//     console.log("How are you?");
// };

```

```
// // greeting();

// // var a = parseInt(prompt());
// // var b = parseInt(prompt());
// // add(a, b);
// // sub(a, b);
// // mul(a, b);
// // div(a, b);
// // greeting();

// function square(h){
//     console.log(h * h);
//     // console.log(h ** 2)
// }

// var sq = parseInt(prompt())
// square(sq);

// function add(x, y){
//     return(x + y);
// };
// var s = add(30, 170);
// console.log(s)
// n = add(s, 50);
// console.log(n)
```