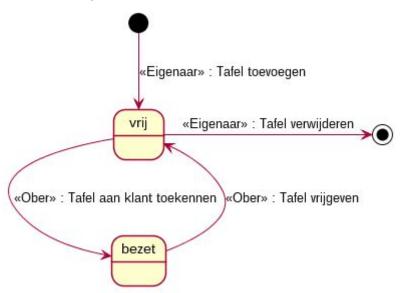
Titelblad

Arthur Sjouw 1678872 Inhoudsopgave

Inleiding

## Toestandsdiagram



## Use case diagram & samenvattingen

&	Use Case	Samenvatting
ıram	Tafel toevoegen	Het systeem berekent het eerstvolgende vrije <u>tafelnummer</u> [in], kent dit aan de nieuwe tafel toe en toont dit nummer [out] aan de actor. Per default is de tafel niet <u>bezet</u> [in].
diag	Tafel aan klant toekennen	Het systeem toont een overzicht van vrije <u>tafelnummers</u> [out] (vereist attribuut <u>bezet</u> [out]). De actor selecteert een nummer en het systeem markeert de tafel als <u>bezet</u> [in].
ase	Tafel vrijgeven	Het systeem toont een overzicht van bezette <u>tafelnummers</u> [out] (vereist <u>bezet</u> [out]). De actor selecteert een nummer en het systeem markeert de tafel als <u>niet bezet</u> [in] (vrij).
Jse c	Tafel venwijderen	Het systeem toont een overzicht van vrije $\underline{\text{tafe} \text{numemrs}}$ [out] (vereist $\underline{\text{bezet}}$ [out]). De actor selecteert een nummer en het systeem verwijderd de geselecteerde tafel uit het systeem.

## Use case template

User Case nr	UC-1
Use Case naam	Tafel toevoegen
Actor	Eigenaar
Samenvatting	Zie hierboven
Pre-conditie	n.v.t.
Main Scenario	<ol> <li>De actor maakt een nieuwe tafel aan</li> <li>Het systeem geef een tafelnummer [out]</li> </ol>
Post-conditie	Er is een nieuwe tafel toegevoegd aan de vrije tafels

User Case nr	UC-2
Use Case naam	Tafel aan klant toekennen
Actor	Ober
Samenvatting	Zie hierboven
Pre-conditie	Er moet een vrije tafel zijn
Main Scenario	<ol> <li>De actor reserveert de tafel</li> <li>Het systeem zet de <u>status</u> [out] op bezet</li> </ol>
Post-conditie	De tafel is nu bezet en kan niet nog een keer gebruikt worden om op te reserveren

User Case nr	UC-3
Use Case naam	Tafel vrijgeven
Actor	Ober
Samenvatting	Zie hierboven
Pre-conditie	De tafel moet bezet zijn
Main Scenario	De actor zet de tafel vrij     Het systeem zet de <u>status</u> [out] op vrij
Post-conditie	De tafel kan nu weer opnieuw gereserveerd worden.

User Case nr	UC-4
Use Case naam	Tafel verwijderen
Actor	Eigenaar
Samenvatting	Zie hierboven
Pre-conditie	De tafel moet vrij zijn, hij kan niet van bezet naar verwijdert.
Main Scenario	<ol> <li>De actor verwijdert de tafel</li> <li>Het systeem verwijdert de tafel van het scherm</li> </ol>
Post-conditie	De tafel is nu verwijdert en kan niet meer gebruikt worden.

Use case - naam van de user case

- Elke use case krijgt zijn eigen hoofdstuk, met daarin 2 subhoofdstukken
  - template
  - wireframes

Bijlage: issues

Bijlage: volledigheidsanalyse