1 Давайте поговорим о тайпклассах

1.1 Введение

1.1.1 Определения

Тайпкласс - (классы типов) — это способ получить из неограниченного полиморфизма ограниченный. Т.е. есть вот у нас полностью полиморфные функции

У этих функций сверху тривиальная реализация и все понятно. А давайте мы введем "общее повеение, которое могут реализовывать некоторые типы". Это и будет тайпкласс

```
1    class CanFoo a where
2        toFoo :: a -> String
3
4    instance CanFoo Int where
5        toFoo 42 = "42!"
6        toFoo _ = "Oops!"
7
8    main = do
9        print $ toFoo (42::Int)
```

Мы получим некий тайпкласс CanFoo. И реализовали его только для инта. При этом нам даже обязательно пришлось указать, что 42 - это именно Int, а не какой-то там другой тип. Теперь мы можем писать так:

И при этом не можем писать просто вот так:

```
1 code a -> String
2 code a = "!" ++ toFoo a
```

Так как во втором случае не понятно, умеет ли х в CanFoo. А в первом варианте мы в сигнатуре функции указали, что да, аргумент умеет в CanFoo.

1.2 Примеры тайпклассов в haskell и их расширения

1.2.1 Пример тайпкласса Ord в Haskell

Вот этот кусок у вас выведется, если в ghci написать : iOrd

```
class Eq a \Longrightarrow Ord a where
 2
            \mathbf{compare} \ :: \ a \ -\!\!\!> \ \mathbf{a} \ \mathbf{-}\!\!\!> \ \mathbf{Ordering}
 3
             (<) :: a \rightarrow a \rightarrow Bool
 4
             (\langle =) :: a \rightarrow a \rightarrow \mathbf{Bool}
             (>) :: a -> a -> Bool
 6
            (>=) :: a -> a -> Bool
 7
            \mathbf{max} :: \mathbf{a} \rightarrow \mathbf{a} \rightarrow \mathbf{a}
            min :: a \rightarrow a \rightarrow a
 9
            \{-\#\ \mathit{MINIMAL}\ \mathit{compare}\ /\ (<=)\ \#\!-\!\}
10
     instance Ord a \Longrightarrow Ord [a]
11
12
     instance Ord Word
      instance Ord Ordering
13
     instance Ord Int
14
15
     instance Ord Float
16
     instance Ord Double
     instance Ord Char
17
     instance Ord Bool
```

В первой строчке тут указано, что сравнение возможно только для сущностей, которые также умеют сравниваться между собой (т.е. у них описано поведение для Eq)

1.2.2 Полугруппа

Полугруппа - это свойство типа, о котором известно, что у него есть одна ассоциативная операция. Это не совсем матичетическое определение, но для нас подойдет.

 ${\bf y}$ нее есть законы. Ассоциативность:

$$x <> (y <> z) == (x <> y) <> z$$

Эта штука, например, работает для минимума, максимума, конкатенации строк.

1.2.3 Моноид

Моноид - это полугруппа с нейтральным элементом.

- 1 class Semigroup a \Longrightarrow Monoid a where
- $2 \quad \text{mempty} :: a$

1.2.4 Функция mconcat

В стандартной библиотеке есть функция mconcat. Она схлопывает спикок элементов полугрупп.

 $1 \quad mconcat \ :: \ Monoid \ a \implies [\, a \,] \ -\!\!\!> \ a$