(A) 0000 0000 000 000 000 000 000 000 -= 22512A52 hex, #/ ₹ = 34. 81 /42 (c) op 15 .rt address/constant

00/000 [00/0 [000] 00/0 | 0/00 | 0/00/0 18 17 21+24+26+29+211+213=10834 => addi \$50 \$51 => addi (\$52,\$5V, 10834 # \$51+ 10834 = 51+10834 = 10885 彭扬值会被受新,新族的值一1885米

[elele

6. j L=jump,直接嫌釋至Label L執行

jr=jump register, 跳躍至暫危器所及这位世,帝朋族程序結束要返回稅時

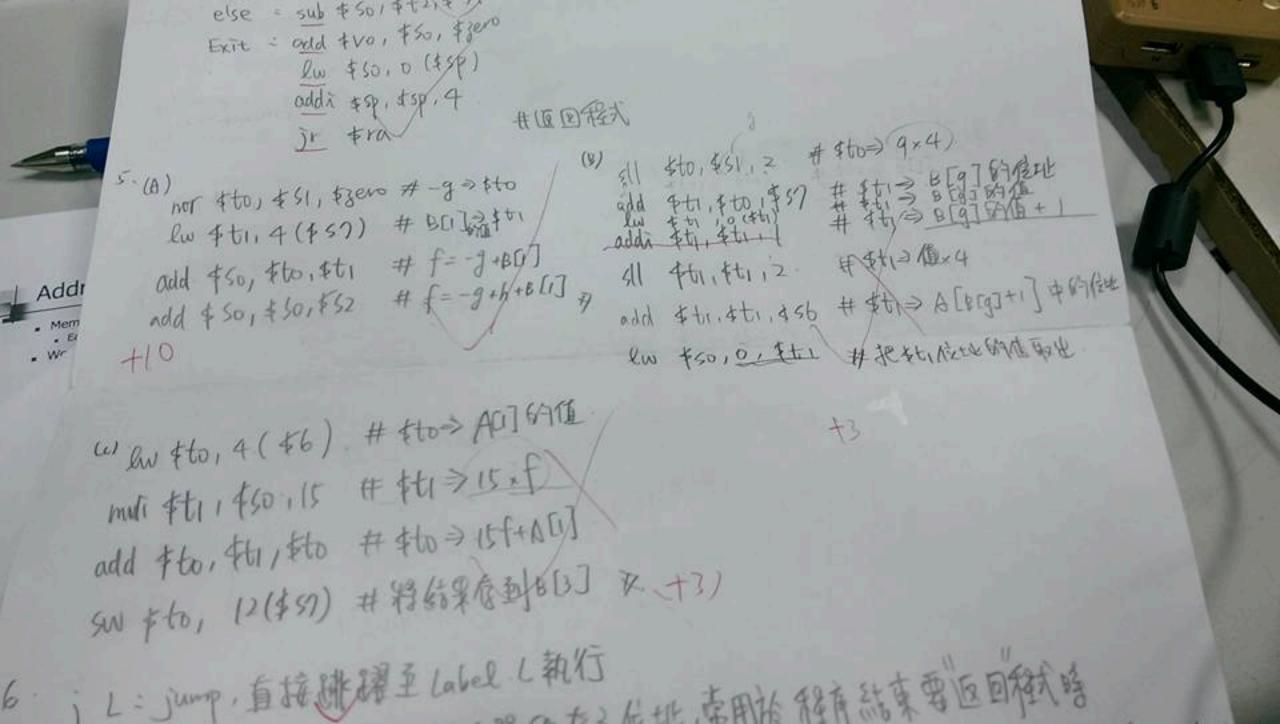
16. jump and link, 跳躍至Label L執行程序,並将(PC+4)症於年70、百倍结束件叫了物質

16. jump and link, 跳躍至Label L執行程序, 並将(PC+4)症於年70、百倍结束件叫了物質

16. jump and link, 跳躍至Label L執行程序, 並将(PC+4)症於年70、百倍结束件可以有效

16. jump and link, 即指定的下一行機續執行。

離開"程式準備執行程序



4 function× addit +sp, +sp, -4 #猪田一丁空間 200 する。, D (物) # 把 おの的値を到傷出的那ケ空間 addit また。, 村は40 # またっの[10] 野を地 なし、村は40 # またっの[10] 野を地 をし、か(また2) # キセコ のだの「町値 よし、か(また2) # ヤンコ ものころ a for base address to the &t1 h to #491 #00 bne \$to, \$3ero, else # to 4 of selse add \$50,\$ tz, \$51 # f=a[10]+h i Exit else = sub \$50/\$+2/\$ 51 #f=a[10]-h Exit = add \$ vo, \$50, \$3000 elw \$50,0 (\$50)

addi \$50, \$50, 4

jr \$ra 井区回程式 (8) 511 \$to, \$51, 2 # \$to=) 9x4)

(CH2H5)X/3")2(40X/3")=200 (1) programs - CPI, IC, = CPI, IC. & clock rate = 2.5 x 8 x 109 x 500 x 100 = 100 (C)+2+1=3×10") = (6××106) = 216,67 programs: CPT+ x C+ - elect into - - 3 14 12 1-19 (300020 = 15015 x 10" = 15 x 10" > program is force in +6 machine B run Program 1,2 > (2-1+4,2+1,5+2,1-4,2+1,0),10 = 100

400, 10 = 100

400, 10 → machine A is lower than B, Machine A 阿速度是wachine B 的 0.875倍 # OPC-relative addressing mode # @ brounching insmostish (bue, bez) # 3 PC = register (PC+4) + branch address 世史比法為相对在址概奏,将 register中的存址(PC+4) to 上需要即曜的 affect量, 112可得 memory 中的企业· 得memory中的企业。

在移2位是要遵成x4的目的,以memory的企业是从byte 百年度,

到 1915时间的1958(全2)所从memory的企业高4的信款至x0,4,8。以minory的 =) PC- relate addressing mode同语语 memory有232 這應大) *

