Part II. OPEN BOOK: Answer directly on the exam sheet.

1. (1)(2%)寫一個簡短組合語言程式片段,使內部 RAM 80H 單元中數的高兩位變 "1",其餘位不變。 MDV A, Roll

MOV A, 80H ORL A, #COH MOV 80H, A

(2)(3%)寫一個簡短組合語言程式片段,使 20H 位址中所存內容的最高位元 (bit)1,最低位元(bit)為 0,其餘不變。

MOV A, 20H ORL A, #80H AND A, #FEH MOV >0H, A

2. (5%)假設要傳 8bit ASCII code 'X', 1 起始位元(start bit), 1 結束位元(stop bit),請 畫出其 Framing。

5 space stop 0 1 0 1 1 0 0 start mort

3

3. (10%)假設 crystal 輸入是 12MHz, 如果要在 P1.0 每隔一秒輸出一個 pulse(pulse 時間就是一個指令的時間),請寫出程式。(請先寫出你的設計觀念,實作則以 C 或組合語言都可以,)

用timer mode 1, 透過 TH, TL控制 overflow 的頻率, 藉以每一秒輸出一個 pulse。

XTAL = 12 MHZ, I machine cycle = 1 x 10 b sec.

Isec = 106 machine cycle, 但timer 的最大值65536,

故可以分成50000×20個 machine cycle, timer 每50000 machine cycle - 况overflow, 20次overflow後一個 pulse。

TH=(65536-50000)=>56=60=3CA, TL=(65536-50000)%=56=176=BOH

MOV TMOD, #10H; timerl, model

MOV RI, #14H / ; RI=30(10)

AGAIN: MOV THI, #3CH ; THI= 60(10)

MOV TLI, #30H ; TLI= 176(10)

SETB TRI ; start timer 1

BACK: JNB TFI, BACK; stay until timer rolls over DJNZ RI, AGAIN; R=R-1, jump of RI + D

DJN \pm RI, AGAIN; R=R-1, Jump of RI \neq 0 CLR TRI; stop timer I SETB PI.0; PI.0 = high

CPL PI.O ; PI.O = low CLR TFI ; clear timer -flag

MOV RI, #14H ; reset RI to 20(10)

SJMP AGAIN

4. (1)(3%)閱讀程式說出其功能

自定義 Label FIRST, SECOND ORG 0200H

将值30H存入FIRST指的位址(0>00H) **FIRST** DATA 30H

SECOND DATA 31H 将值引片存入SECOND指的位址(0201H)

MOV A, 20H 7.将位址為20H内的资料存入A

MOV B, #64H i 料值的H存入B

DIV AB itta=B, A= quotient, B=remainder

MOV FIRST, A i 将A內的資料存入FIRST內資料指的位址(90H) MOV A, B

i 将 B內的資料存入 A MOV B, #0AH

;将值OAH存入B DIV AB 1154 A=B, A=quotient, B=remainder

SWAP A i将A的前後4肚交換

ORL A, B it文 AORB, 結果存入A

MOV SECOND, A ;将A內的資料存入SECOND內資料指的位址(河H)

) 停在這裡 **END**

(2)(10%)將此程式轉換成 (binary code).

machine	
cycles	
0	
0	
2	_
4	
1	
2	
4	_
	_
2	
_	2

(3) (2%)若 8051 外部時脈是 12MHz,則程式(1)在執行 SJMP 之前的總執行時間是

多少? 12MHz

以10-5约

I machine cycle = 1×10-6 sec.

20 X | X | D-6 = 20 X | D-6 = 12 X 10-5

(4)(5%)請將你在(2)中的 binary code 由位址 201 開始,當成程式起始,反組譯十 個位址的長度。(若有不能翻譯則加以說明後,由下一個 byte 開始繼續翻譯).

> MOV A, >0H MOV B, #64H DIV AB MOV 30H, A

MOV A, B