

Ch. 4, 5, 6

$$\vec{r}(t) = (x(t), y(t), z(t)).$$

$$\text{Average velocity } \vec{v}_{av} \equiv (\vec{r}(t_2) - \vec{r}(t_1)) / (t_2 - t_1) = \Delta \vec{r} / \Delta t \\ = (\Delta x / \Delta t, \Delta y / \Delta t, \Delta z / \Delta t).$$

$$\text{Instantaneous vel. } \vec{v}(t) \equiv \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta \vec{r} / \Delta t \equiv d\vec{r} / dt$$

$$= (dx(t)/dt, dy(t)/dt, dz(t)/dt) = (v_x(t), v_y(t), v_z(t)).$$

$$\text{Average acceleration } \vec{a}_{av} \equiv (\vec{v}(t_2) - \vec{v}(t_1)) / (t_2 - t_1) = \Delta \vec{v} / \Delta t = (\Delta v_x / \Delta t, \Delta v_y / \Delta t, \Delta v_z / \Delta t).$$

$$\text{Instantaneous acc. } \vec{a}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta \vec{v} / \Delta t \equiv d\vec{v} / dt = (dv_x/dt, dv_y/dt, dv_z/dt) \\ = (d^2x/dt^2, d^2y/dt^2, d^2z/dt^2).$$

$$\text{Differential : } df(t) = f(t+dt) - f(t) \cdot \text{或} \quad df(\vec{v}) = f(\vec{v} + d\vec{v}) - f(\vec{v}) \cdot$$

如何算 derivative $df(t)/dt$?

$$\text{例 : } f(t) = ct^n \cdot df/dt = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} [f(t + \Delta t) - f(t)] / \Delta t = c \lim_{\Delta t \rightarrow 0} [(t + \Delta t)^n - t^n] / \Delta t \\ = c \lim_{\Delta t \rightarrow 0} [(t^n + nt^{n-1}\Delta t + (n(n-1)/2)t^{n-2}(\Delta t)^2 + \dots) - t^n] / \Delta t \\ = c \lim_{\Delta t \rightarrow 0} (nt^{n-1} + (n(n-1)/2)t^{n-2}\Delta t + \dots) = cnt^{n-1}.$$

上式在 $n \neq \text{integer}$, 甚至 $n < 1$ 時也都成立。

$$d^2f/dt^2 \equiv (d/dt)(d/dt)f = (d/dt)(cnt^{n-1}) = cn(n-1)t^{n-2} \neq (df/dt)^2 = c^2n^2t^{2(n-1)}.$$

$$\text{例 : } \vec{r}(t) = (a, bt, ct^2) \cdot \vec{v}(t) = (0, b, 2ct) \cdot \vec{a}(t) = (0, 0, 2c) \cdot$$

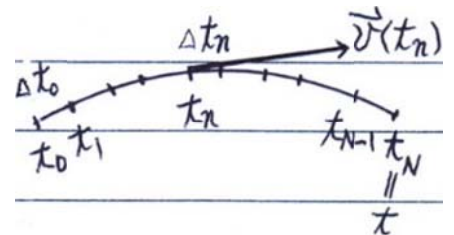
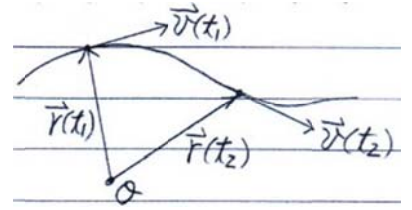
$$\vec{r}(t) = \vec{r}(t_0) + \lim_{N \rightarrow \infty, \Delta t_n = t_{n+1} - t_n \rightarrow 0} \sum_{n=0}^{N-1} \vec{v}(t_n) \Delta t_n = \vec{r}(t_0) + \int_{t_0}^t \vec{v}(t') dt' \\ = (x(t_0), y(t_0), z(t_0)) + \int_{t_0}^t (v_x(t'), v_y(t'), v_z(t')) dt'.$$

$$\vec{v}(t) = \vec{v}(t_0) + \int_{t_0}^t \vec{a}(t') dt'.$$

如何作 $\int_{t_i}^{t_f} f(t) dt$?

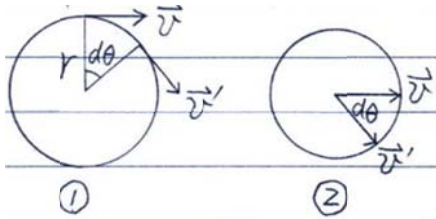
$$\text{If } f(t) = dg(t)/dt \cdot \text{then } \int_{t_i}^{t_f} f(t) dt = \lim_{N \rightarrow \infty, \Delta t_n \rightarrow 0} \sum_{n=0}^{N-1} [(g(t_{n+1}) - g(t_n)) / \Delta t_n] \Delta t_n \\ = \lim_{N \rightarrow \infty} \{ [g(t_1) - g(t_0)] + [g(t_2) - g(t_1)] + [g(t_3) - g(t_2)] + \dots + [g(t_N) - g(t_{N-1})] \} \\ = \lim_{N \rightarrow \infty} \{ g(t_N) - g(t_0) \} = g(t_f) - g(t_i) \equiv g(t) \Big|_{t_i}^{t_f}.$$

$$\text{上式可簡寫為 } \int_{t_i}^{t_f} f(t) dt = \int_{t_i}^{t_f} (dg/dt) dt = \int dg = \Delta g = g(t_f) - g(t_i) \equiv g(t) \Big|_{t_i}^{t_f}.$$



例：定加速度運動 $\vec{a}(t) = \vec{a} = \text{const.}$, $\vec{v}(t) = \vec{v}(0) + \int_0^t \vec{a} dt' = \vec{v}_0 + \vec{a} \int_0^t dt' = \vec{v}_0 + \vec{a}t$,
 $\vec{r}(t) = \vec{r}(0) + \int_0^t \vec{v}(t') dt' = \vec{r}_0 + \int_0^t (\vec{v}_0 + \vec{a}t') dt' = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 \int_0^t dt' + \vec{a} \int_0^t t' dt' = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \vec{a}t^2/2$.
 $\vec{r} - \vec{r}_0 = \vec{v}_0 t + \vec{a}t^2/2$ & $\vec{v} - \vec{v}_0 = \vec{a}t \Rightarrow$
 $\vec{a} \cdot (\vec{r} - \vec{r}_0) = \vec{v}_0 \cdot \vec{a}t + \vec{a}t \cdot \vec{a}t/2 = \vec{v}_0 \cdot (\vec{v} - \vec{v}_0) + (1/2)(v^2 - 2\vec{v} \cdot \vec{v}_0 + v_0^2) = (v^2 - v_0^2)/2$,
 $\therefore v^2 = v_0^2 + 2\vec{a} \cdot (\vec{r} - \vec{r}_0)$.

定速率圓周運動

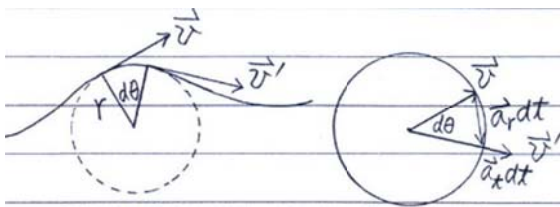


$$\textcircled{1} vT = r2\pi \quad (\text{or } vdt = r d\theta);$$

$$\textcircled{2} aT = v2\pi \quad (\text{or } adt = v d\theta).$$

$$a = v2\pi/T = v v/r = v^2/r \quad (\text{or } a = v d\theta/dt = v v/r = v^2/r).$$

任意曲線運動



$$d\vec{v} \equiv \vec{v}' - \vec{v} = \vec{a}_r dt + \vec{a}_t dt, \quad r: \text{radial} \cdot t: \text{tangential}.$$

$$\textcircled{1} vdt = r d\theta \cdot \textcircled{2} a_r dt = v d\theta,$$

$$\therefore a_r = v d\theta/dt = v v/r = v^2/r.$$

$$\vec{a} = \vec{a}_r + \vec{a}_t, \quad a_r = v^2/r,$$

$$a_t = d|\vec{v}|/dt \left(\neq |d\vec{v}/dt| = a \right), \quad a = \sqrt{a_r^2 + a_t^2}.$$

Newton's laws :

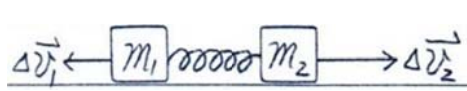
① 不受外來作用時，物體靜者恆靜，動者作定速度運動；

② $\vec{F} = m\vec{a}$; ③ $\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$.

comments : ① 似是多餘，因由③知 $\vec{F} = 0$ ，由②知 $\vec{F} = 0$ 時 $\vec{a} = 0$ 。② 是 \vec{F} & m 的定義，即以一標準力 F_s 對所有物體定義 $m \equiv F_s/a_s$ ，再以 m 定義受的力 $\vec{F} \equiv m\vec{a}$ 。③ 才是定律，它確保力的觀念可行(否則系統會自內部產生不為 0 的淨力而自行加速)。

$m = F/a$ 代表物體被加速的困難度，稱慣性質量(inertial mass) m_I 。

Facts found by exp. :



$$(1) \left| \Delta \vec{v}_1 \right| / \left| \Delta \vec{v}_2 \right| = R_{12} = \text{const. for any } \Delta \vec{v}_1 \text{ \& } \Delta \vec{v}_2,$$

$$(2) \text{ 若 } \left| \Delta \vec{v}_2 \right| / \left| \Delta \vec{v}_3 \right| = R_{23}, \text{ 則 } \left| \Delta \vec{v}_1 \right| / \left| \Delta \vec{v}_3 \right| = R_{12} R_{23} = R_{13}.$$

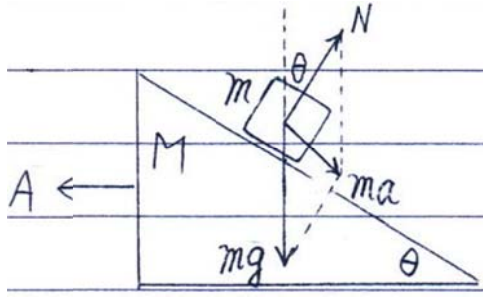
要如何描述這現象？牛頓的“力”是很好的描述法。但在原子世界中不用“力”，廣義相對論彎曲時空中也不用力的觀念。

物體在重力場 \vec{g} 中受力 $\vec{F}_g = m_g \vec{g}$ ， m_g 叫 gravitational mass。(m_g 是重力荷，相當於電荷 q 在電場 \vec{E} 中受力 $\vec{F}_E = q\vec{E}$ 。相對論中 m_I 隨速度改變，但 m_g & q 不會。)

物體在 \vec{g} 中的 $\vec{a} = \vec{F}_g/m_I = (m_g/m_I)\vec{g}$ ，Galilei 發現所有物體在 \vec{g} 中都有相同 \vec{a} ，即 m_g/m_I 均相同，故可取 $m_g = m_I$ ，則 $\vec{a} = \vec{g}$ 。(但接近光速時 $m_g/m_I \rightarrow 0 \therefore \vec{a} \rightarrow 0$ 。)

Galilei : 1590 · 物體同時落地 ; 1604 · 距離 $D \propto t^2$; 1609 · 定加速度 \bar{a} 。

例 : all surfaces have no friction · 求 $A, N, a_x, a_y = ?$



Sol : ① $MA = N \sin \theta$

② $ma_x = N \sin \theta$

③ $ma_y = mg - N \cos \theta$

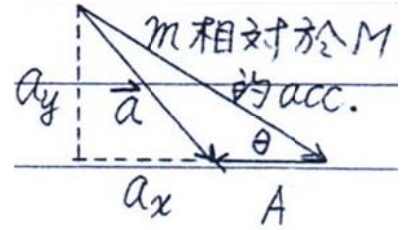
④ $a_y / (a_x + A) = \tan \theta$

①, ② \Rightarrow ⑤ $A = (m/M)a_x$, ⑥ $N = (m/\sin \theta)a_x$.

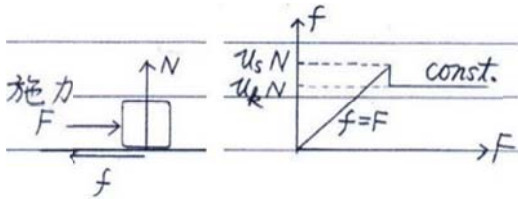
③, ⑥ \Rightarrow ⑦ $ma_y = mg - (m/\tan \theta)a_x$; ④, ⑤ \Rightarrow ⑧ $a_y = (1 + m/M)\tan \theta a_x$ (全以 a_x 表出)。

⑦, ⑧ $\Rightarrow g - (1/\tan \theta)a_x = (1 + m/M)(\tan \theta)a_x$, $\therefore a_x = g / [\cot \theta + (1 + m/M)\tan \theta]$ 。

代回 ⑤ · ⑥ · ⑦ 即得 A, N, a_y 。



Friction f

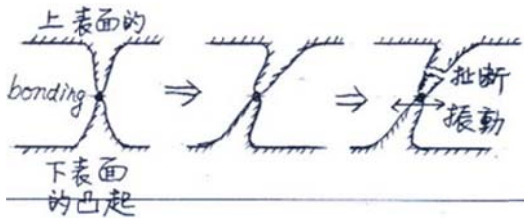


static friction $0 \leq |f_s| \leq \mu_s N$,

kinetic friction $f_k = \mu_k N$.

最大靜 $f_s >$ 動 f_k 時物體才能有加速。

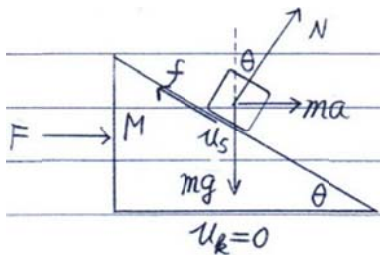
如何在最短距離煞車? 不要煞死 (ABS 系統)。



bondings 產生 (放熱), 又拉張扯斷 (需能量), 須扯斷的 bondings 數目 \propto 距離,

\therefore 作功 \propto 距離, \therefore 力約為定值。

例 : 求 m 在 M 上不滑動的最大 & 最小力 $F_{\max} = ?$



Sol : m 不滑動時 $a = F/(M + m)$,

$$\begin{cases} N \sin \theta - f \cos \theta = ma = [m/(M + m)]F \\ N \cos \theta + f \sin \theta - mg = 0 \end{cases}$$

當 $F = F_{\max/\min}$ 時, $f = \mp \mu_s N$, \therefore $\begin{cases} N \sin \theta \pm \mu_s N \cos \theta = [m/(M + m)]F_{\max/\min} \dots ① \\ N \cos \theta \mp \mu_s N \sin \theta = mg \dots ② \end{cases}$ 。

①/② $\Rightarrow F_{\max/\min} = (M + m)g [(\sin \theta \pm \mu_s \cos \theta)/(\cos \theta \mp \mu_s \sin \theta)]$ 。