ALVIUM USB3 系列相机快速使用说明

欢迎使用Allied Vision Technologies的产品,为方便您快速的使用我们的ALVIUM U系列工业相机,提供以下快速使用说明,本说明包含三个部分:

• 第一部分:安装Vimba

• 第二部分: Vimba Viewer 使用方法

• 第三部分: 常见问题 Q&A

第一部分: 安装Allied Vision SDK软件包Vimba

1.1 软件下载地址 (免费下载安装, 无需注册)

https://china.alliedvision.com/cn/%E4%BA%A7%E5%93%81/%E8%BD%AF%E4%BB%B6.html



C, C++, .NET, and Python APIs

联系我们的专家获取建议

VIMBA 4.0——ALLIED VISION相机软件开发工具包(SDK)

Vimba是Allied Vision推出的极具前瞻性的独立软件开发工具包(SDK),适于所有配备GigE Vision、USB3 Vision、IEEE 1394和Camera Link接口的Allied Vision相机。通过Vimba,您可以轻松控制Allied Vision相机、即刻获取图像,并为复杂的视觉应用独立编程或连接第三方资源库。

(图1)

1.2 根据您的操作系统环境,选择对应的软件版本下载(图2)



免费下载Vimba

所有 Vimba 相关的下载都是免费的,包括编程样例和用户手册。您可以立即免费下载并使用 Vimba。

Downloads

下载 Windows 版:

Vimba 4.0 Windows, Release Notes

下载 Linux x86/x64 版:

Vimba v4.0 Linux, Release Notes

下载 ARMv7 32-bit 版:

Vimba ARM32 v4.0, Release Notes

下载 ARMv8 64-bit 版:

Vimba ARM64 v.4.0, Release Notes

1.3 Vimba支持的相机种类和操作系统要求 (图3)

支持的相机:

- Allied Vision GigE Vision 相机
- Allied Vision 1394 相机 (仅 Windows 版本)
- Allied Vision USB3 相机
- Allied Vision Camera Link 相机(仅 Windows 版本)

操作系统:

· Windows

Windows 7 (32位和 64位), Windows 10 (32位和 64位)

Linux

兼容基于 Intel-32位和 64位以及**ARMv7** 处理器的标准PC 上运行的Linux系统。 目前仅支持 GigE Vision与USB3 Vision 传输层,适用于Linux系统。已测试的发行版:

- Ubuntu 18.04 LTS (Intel-32位和 64位以及ARMv7 处理器的标准PC)
- Debian 10
- Debian 9
- Linux for ARMv7 (32-bit hard-float) 和 ARMv8 (64-bit hard-float) 兼容的嵌入式系统, 例如, Odroid XU4和NVIDIA Jetson TX2。经过测试的版本:
 - Ubuntu 18.04 LTS

(图3)

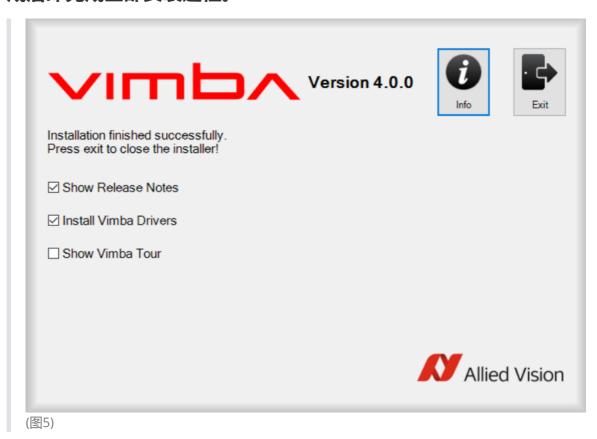
1.4 在Windows环境下安装Vimba,双击下载的可执行文件,出现安装界面(图4)

选择不同的安装模式,对于初次使用的用户,建议选择Application Development安装 Linux For X86/ARM的安装方式,采用自动化脚本,操作方法请参考软件附带的安装说明。



(图4)

1.5 安装完成后,请确保Install Vimba Drivers复选框打钩的前提下(图5),退出安装程序,此时会进行驱动程序的安装,驱动安装完成后即完成全部安装过程。

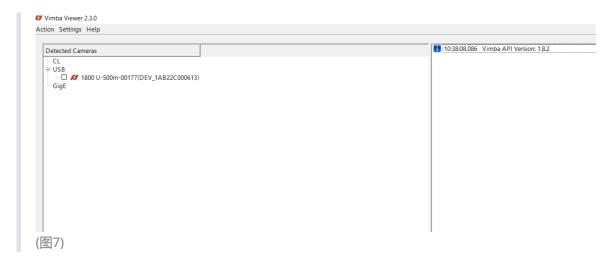


第二部分: Vimba Viewer的使用方法

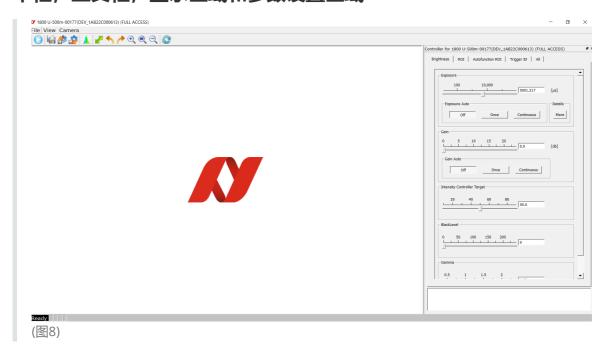
介绍一下相机调试工具Vimba Viewer, 双击图标启动软件(图6)



2.1 在画面左侧的相机列表中,会出现当前连接的相机,我们连接 USB3.0相机时,相机的型号会出现在USB总线下,此时单击相机的名 称即可进入调试界面 (图7)



2.2 调试界面如下图所示,与一般的Windows软件类似,界面包含菜单栏,工具栏,显示区域和参数设置区域

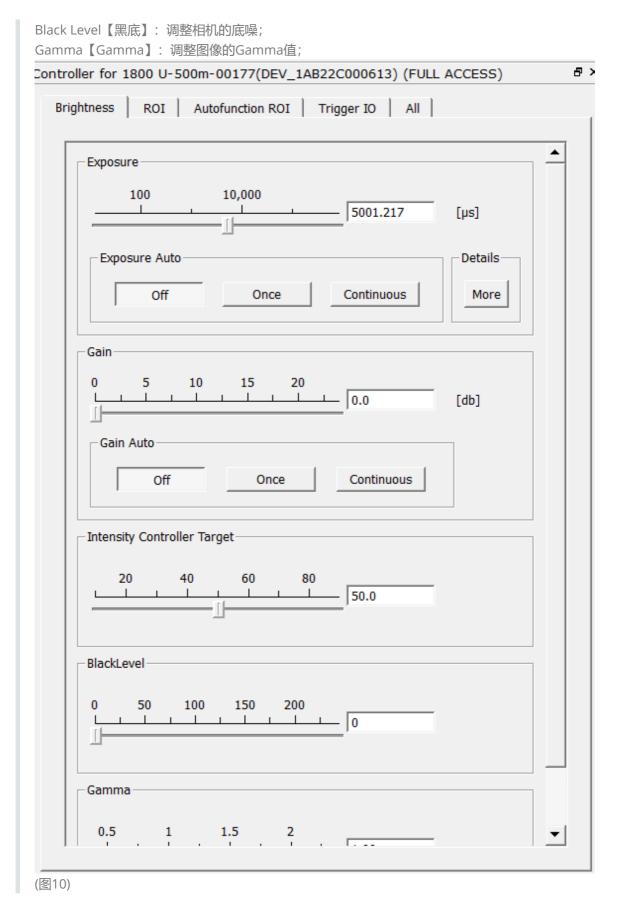


2.3 工具栏上的工具按钮依次为: ①开始/停止采集 ②保存图像 ③读取配置到相机 ④保存配置到主机 ⑤打开直方图窗口 ⑥画面填充整个界面 ⑦画面向左旋转90° ⑧画面向右旋转90° ⑨放大图像,默认比例,缩小图像 ⑩调出Docking窗口



2.4【参数区-亮度相关】控制图像的亮度值,包括以下主要参数:

Exposure【曝光值】,单位微秒; Exposure Auto【自动曝光】,可以选择关闭,单次和连续三种模式; Gain【增益】,单位db; Gain Auto【自动增益】,可以选择关闭,单次和连续三种模式; Intensity Controller Target【亮度控制目标值】:使用自动功能时设置的目标值;



2.5【参数区-ROI相关】控制图像的有效区域,包括以下主要参数:

Pixel Format【像素格式】:选择输出的像素格式,需要在停止采集状态下修改; ROI【有效区域】:更改相机输出的有效区域大小和位置,需要在停止采集状态下修改;



2.6【参数区-自动功能ROI】: 指定自动曝光、自动增益等自动功能的有效区域,需要在停止采集状态下修改;

Controller for 1800 U-500m-00177(DEV_1AB22	ntroller for 1800 U-500m-00177(DEV_1AB22C000613) (FULL ACCESS)		
Brightness ROI Autofunction ROI Tri	gger IO All	1	
-AutoMode ROI			
- AutoModeRegion			
OffsetY: 0	OffsetX: 0		
Bottom: 1944 -	Right: 2592		
Height: 1944	Width: 2592		
Full1/4	1/16		
Exposure Auto			
Min: 12.96 Curren	t		
Max: 764148.44 Curren	t		
(図12)			

(图12)

2.7【参数区-触发&I/O】

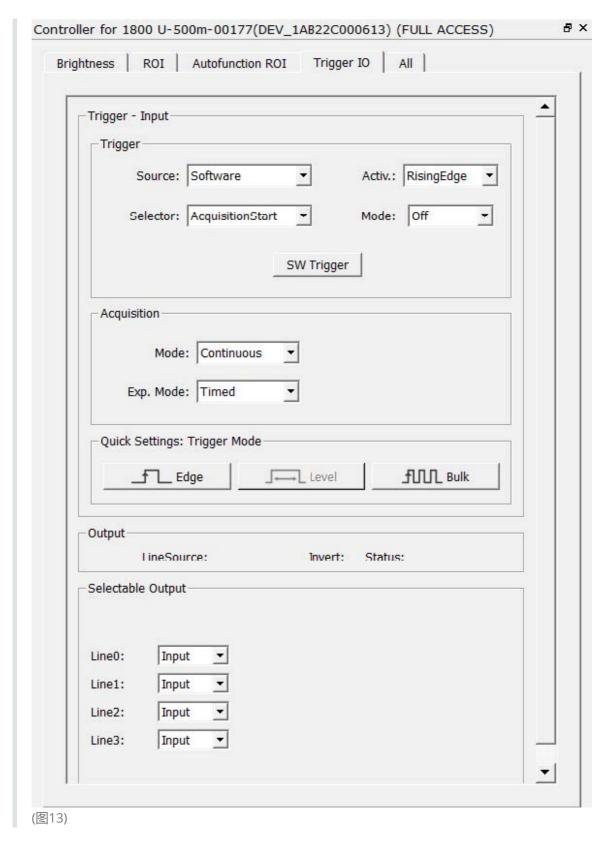
Trigger Source【触发源】:选择触发相机的方式为软触发或者外部触发;

Trigger Actv. 【有效沿】: 选择外触发信号的有效边沿; Trigger Selector【触发选择】:选择触发信号的作用点;

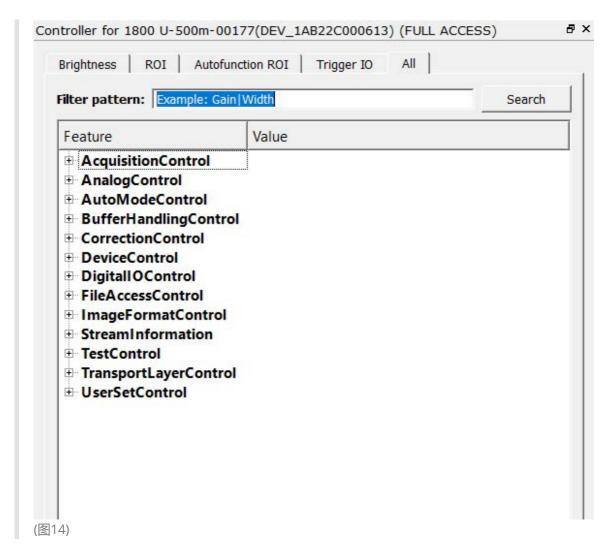
Trigger Mode【模式】: 打开或者关闭触发功能;

Acquisiton Mode【采集模式】:选择单帧、多帧、连续三种不同的采集方式;

Exp. Mode【曝光模式】: 定时曝光;



2.8【参数区-全部参数】:包含了相机的全部参数,按照参数所属功能分类,可通过过滤器进行关键字搜索快速定位;



2.9【状态栏】显示当前的采集状态,图像高度,宽度,像素格式, 累计采集的帧数,当前的Rec帧率,Cam帧率,Dis帧率

Rec帧率表示SDK收到的帧率
Cam 帧率表示相机发出的帧率
Dis 帧率表示显示帧率,最大30fps左右

Running... Size H: 1944 ,W: 2592 Pixel Format: Mono8 Frames: 1408 Current FPS: Rcv: 38.53 Cam: 38.53 Dis: 29.57
(图15)

2.10 常用的相机工作模式设置方法:

2.10.1 【设置连续自由采集】:

【Trigger Source】选择为Software

【Trigger Mode】选择为Off

【Trigger Selector】选择为FrameStart

【Acquisiton Mode】选择为Continuous

单击工具栏上的开始采集,相机将开始连续的自由采集

2.10.2 【设置软件触发采集】:

【Trigger Source】选择为Software 【Trigger Mode】选择为On 【Trigger Selector】选择为FrameStart 【Acquisiton Mode】选择为Continuous 单击工具栏上的开始采集 单击SW Trigger按钮一次,相机将采集一次

2.10.3 【设置硬件触发采集】:

【Trigger Source】选择为Line0 【Actvx.】选择为需要的有效边沿类型 【Trigger Mode】选择为On 【Trigger Selector】选择为FrameStart 【Acquisiton Mode】选择为Continuous 单击工具栏上的开始采集 Line0有效激活一次,相机将采集一次

第三部分:常见问题Q&A

Q1. 相机无法采集图像,或者采集帧率很低?

A1. 首先检查相机的连接是否正常,相机尾部绿色指示灯是否点亮;其次,确认连接的USB接口是否是USB3.0接口,可以通过VimbaViewer的Device Link Speed是否为450000000来确认,如果此时连接的接口为USB2.0或者发生硬件故障,这里的值为50000000;

Q2. 相机连续采集时无法达到最高的帧率?

A2. 相机默认的带宽设置是20000000(200MB),对于分辨率较高的相机,需要提高带宽才能达到最大帧帧率,可以通过设置Device Link Throughput Limit (图16)来修改带宽,最大值可以改为45000000(450MB);

为了达到最大采集帧速,建议根据电脑的性能设置此参数为400000000或者420000000。

DeviceControl	
- Device Family Name	ALVIUM
Device Firmware ID	44-00101020
Device Firmware ID Selector	Current
Device Firmware Version	1.1.27102
Device Firmware Version Selector	Current
Device Gen CP Version Major	1
Device Gen CP Version Minor	0
Device Indicator Luminance	10
Device Indicator Mode	Active
Device Link Speed	450000000
Device Link Throughput Limit	200000000
Device Link Throughput Limit Mode	On

(图16)

Q3. 如何保存拍摄的图像?

A3. 对于单张图像,可以在采集停止时,鼠标右键点击显示区,调出Save Image...对话框进行保存:

对于保存多张图像,需要在采集前指定保存的张数,保存地址,命名规则等信息,以上信息可以在菜单栏File中的Image Serial Option里设置,设置完成后开始采集,当采集的帧数超过设置的保存张数时,停止采集,点击工具栏上的Save Images按钮即可完成批量保存;

File options:		
Format:	.bmp	
Name:	VimbaImage	
Destination Pat		
Processing option		
Number Of Imag	, ,	

Q4. 我设置好了参数,相机掉电后无法保存怎么办?

A4. 相机支持两种方式保存参数,一种是通过相机片上的闪存保存,另外一种是通过读入xml文件来进行参数保存;由于目前的固件还未支持相机片上保存,所以我们可以采用读写xml文件的方式来保存参数,预计11月份的新固件即可支持相机片上保存;

保存和读取xml文件的方法很简单,在工具栏上单击对应的Load和Save按钮即可



(图18)

Q5. 我想通过SDK对相机进行开发,如何获得例程和文档?

A5. VIMBA安装时,会自动安装开发环境及开发文档到主机,请通过Windows的开始菜单,找到 Allied Vision Vimba文件夹,在此文件夹下,针对不同的语言,有对应的开发API手册:

《Vimba C API Manuual》 《Vimba C++ API Mannual》 《Vimba C# API Mannual》 《Vimba Python API Mannual》

例子请参考Vimba Examples Folder,同样按照不同的语言,进行了分类(图19);

•		
Images	8/3/2020 10:32 AM	File folder
VimbaC_Examples	8/3/2020 10:32 AM	File folder
VimbaCPP_Examples	8/3/2020 10:32 AM	File folder
VimbaCPP_Source	8/3/2020 10:32 AM	File folder
VimbaNET_Examples	8/3/2020 10:32 AM	File folder
VimbaPython_Examples	8/3/2020 10:32 AM	File folder
VimbaPython_Source	8/3/2020 10:32 AM	File folder
ExamplesOverviewWin64	4/29/2020 3:39 PM	HIML Application

(图19)

Q6. Linux ARM/Intel 平台下 Alvium USB3 相机的性能优化方法有哪些?

A6. 详细方法请参考 <u>Optimizing-Performance-Jetson appnote.pdf</u>

Q7. 本手册的PDF版本在哪里下载?

A7. 请点击链接 <u>ALVIUM Manual AVTCN.pdf</u>

Version

2021/01/26