

AVT 相机官方例程移植

说明：

相信不少开发人员为了节约时间，想直接在 AVT 相机的官方例程上做一些小修改，但是发现工程只有在 Examples 文件夹里才能正常工作，拷贝到磁盘另一个地方后，会导致无法打开解决方案或编译报错的问题，这样非常不利于程序的移植

本文档主要介绍如何直接在官方例程上修改，使之成为一个方便移植的程序。文档“[MFC \(VS2010\) + Vimba API 编程实例](#)”中介绍了调用 Vimba API 以及复用例程代码，和本文档会有部分重叠，感兴趣的小伙伴们可以参考如下链接：

https://github.com/avtcn/notes/blob/master/vimbasdk/VmbCPP/MFC_VmbAPI.pdf

如网页浏览打不开链接，可以先将本文档下载到本地

1. 文件移动及资源整理

1.1 复制一个例子程序的文件夹到另一个磁盘，这里以异步采图的 MFC 程序文件夹为例

This PC > Code (E:) > VimbaCPP_Examples > AsynchronousGrab

<input type="checkbox"/>	Name	Date modified	Type	Size
<input type="checkbox"/>	Console	5/21/2019 5:15 PM	File folder	
<input checked="" type="checkbox"/>	MFC	5/21/2019 5:15 PM	File folder	
<input type="checkbox"/>	Qt	5/21/2019 5:15 PM	File folder	

1.2 在拷贝出来的“MFC”文件夹内新建一个“Vimba2.1”文件夹

This PC > Desktop > DemoCode > C++ > MFC >

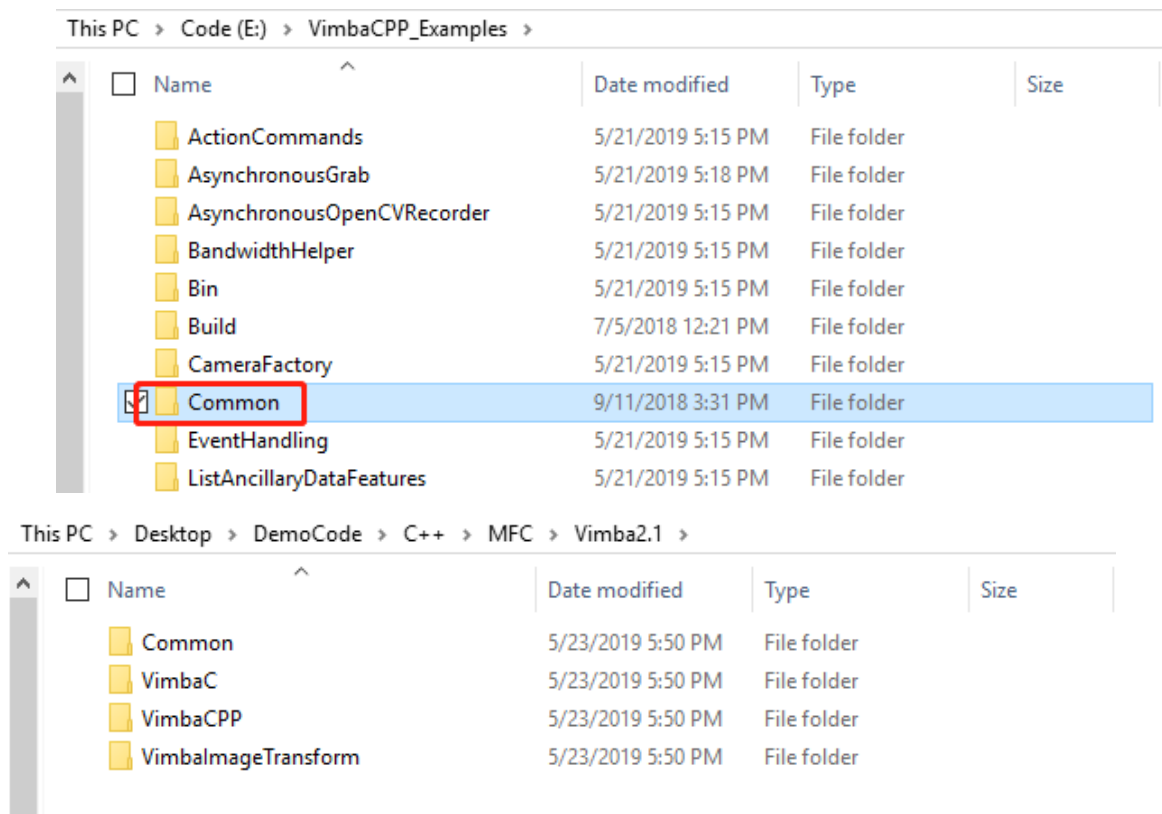
<input type="checkbox"/>	Name	Date modified	Type	Size
<input type="checkbox"/>	Build	5/23/2019 5:50 PM	File folder	
<input type="checkbox"/>	Source	5/23/2019 5:50 PM	File folder	
<input checked="" type="checkbox"/>	Vimba2.1	5/23/2019 5:50 PM	File folder	
<input type="checkbox"/>	Screenshot.png	9/15/2017 3:11 PM	PNG image	583 KB

1.3 拷贝 Vimba 安装目录下的如下三个文件夹到新建的“Vimba2.1”文件夹

This PC > OS (C:) > Program Files > Allied Vision > **Vimba_2.1** >

<input type="checkbox"/>	Name	Date modified	Type
<input type="checkbox"/>	Adapters	7/5/2018 12:21 PM	File folder
<input type="checkbox"/>	Documentation	9/11/2018 3:32 PM	File folder
<input type="checkbox"/>	ThirdParty	7/5/2018 12:21 PM	File folder
<input type="checkbox"/>	Tools	7/5/2018 12:21 PM	File folder
<input type="checkbox"/>	VimbaC	9/11/2018 3:32 PM	File folder
<input type="checkbox"/>	VimbaCPP	9/11/2018 3:32 PM	File folder
<input type="checkbox"/>	VimbaGigETL	7/5/2018 12:21 PM	File folder
<input type="checkbox"/>	VimbalImageTransform	9/11/2018 3:31 PM	File folder
<input type="checkbox"/>	VimbaNET	9/11/2018 3:32 PM	File folder
<input type="checkbox"/>	VimbaUSBTL	7/5/2018 12:21 PM	File folder

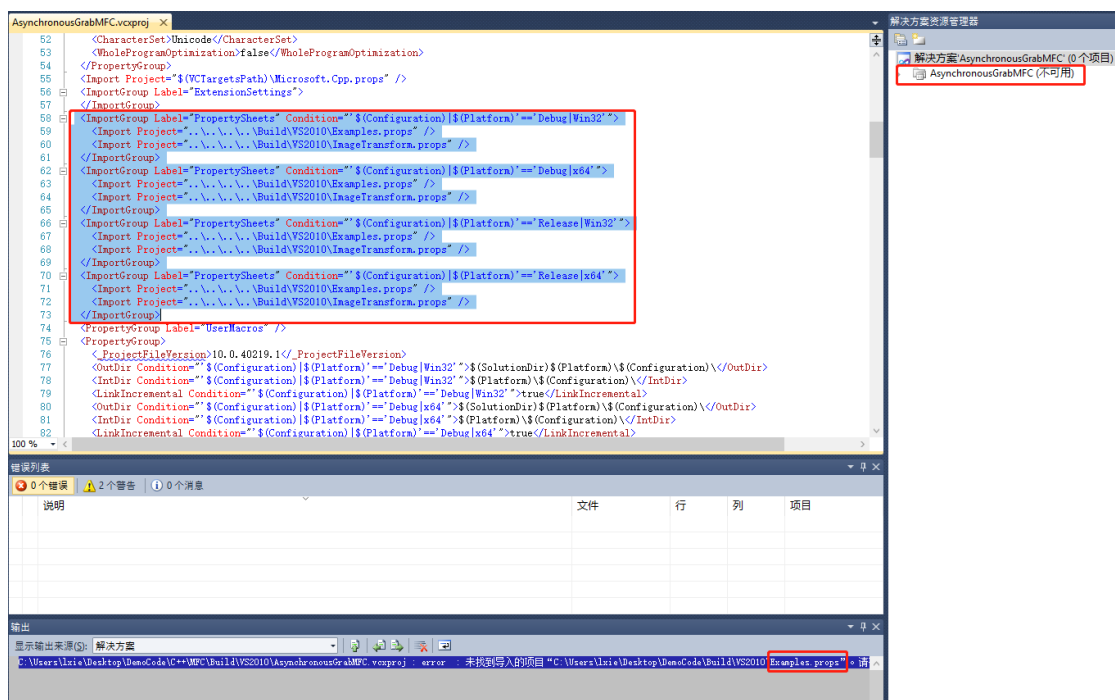
1.4 再将“Examples Folder”里的“Common”文件夹复制到新建的“Vimba2.1”文件夹



2. 重新配置环境

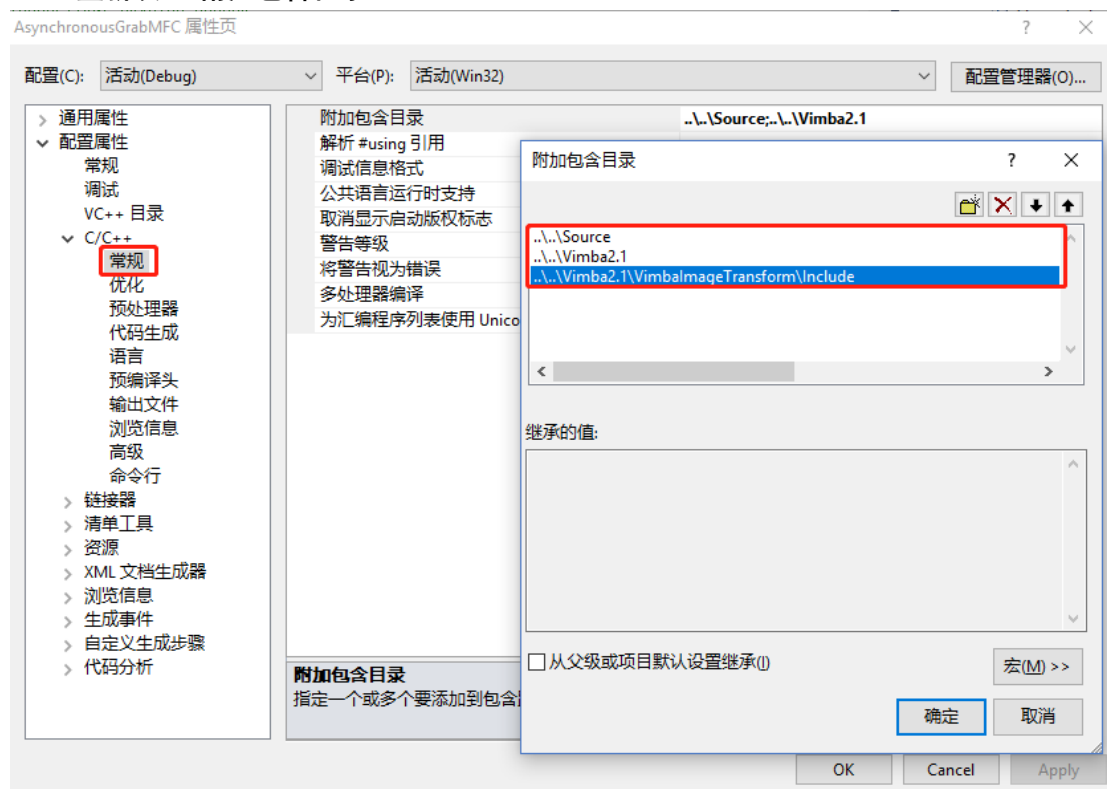
2.1 打开解决方案

用 VS2010 打开解决方案时，会提示打不开文件，整个工程不可用



解决方式：删除“.vcxproj”文件里对应的行并保存，再打开工程文件已经可以了

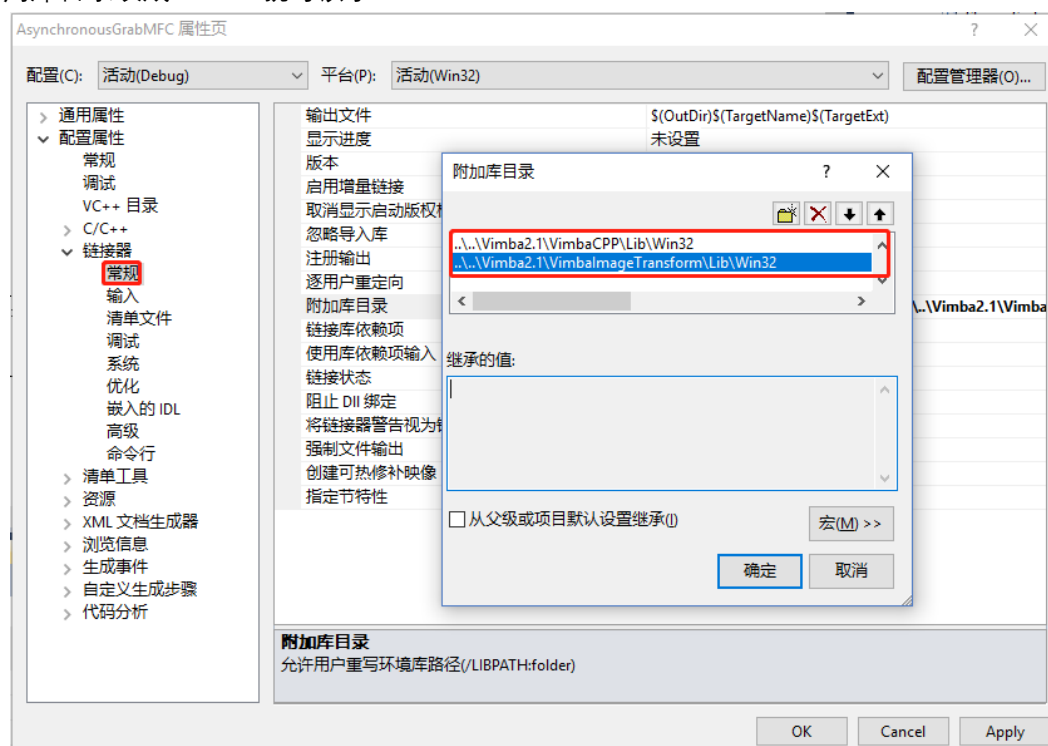
2.2 重新设置“附加包含目录”



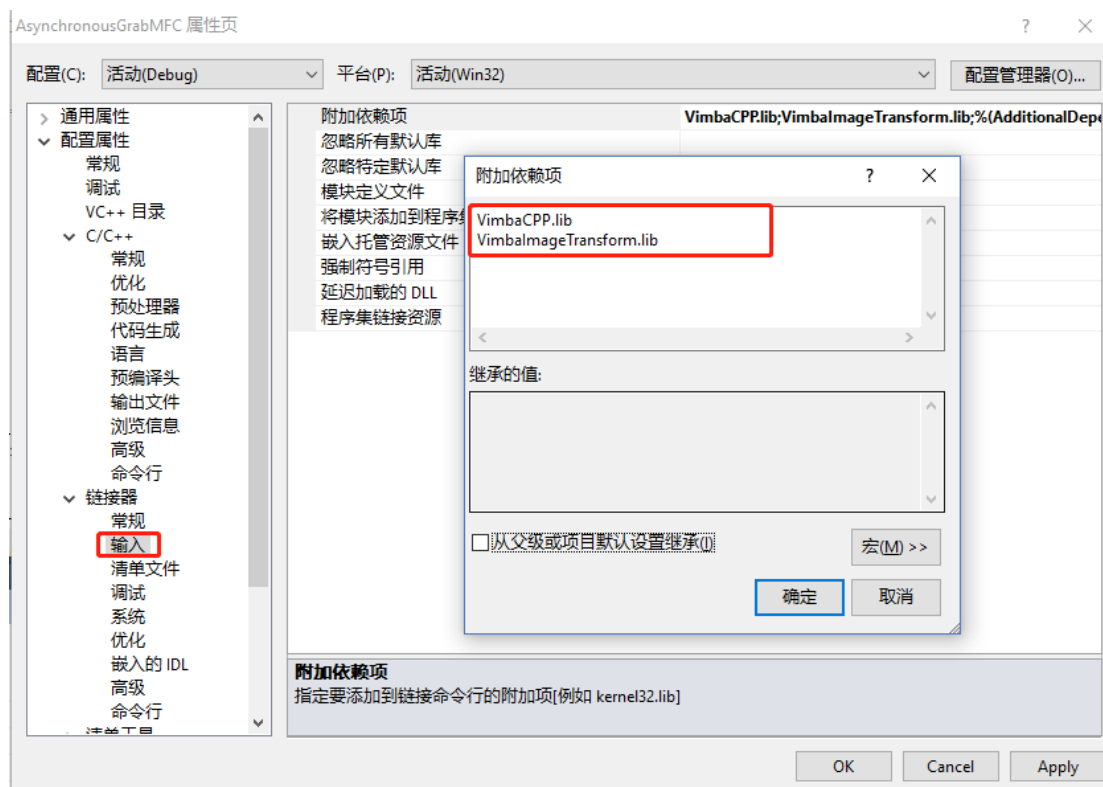
这里为了方便程序的移植，采用相对目录。相对目录的起点为“\vcproj”文件所在的目录，每个“..\”都会向上移动一个目录

2.3 重新设置“附加库目录”

这里以 Win32 程序为例，Win32 程序在 x64 平台上也能运行，如果纯 x64 程序，则引用库目录改成 Win64 就可以了

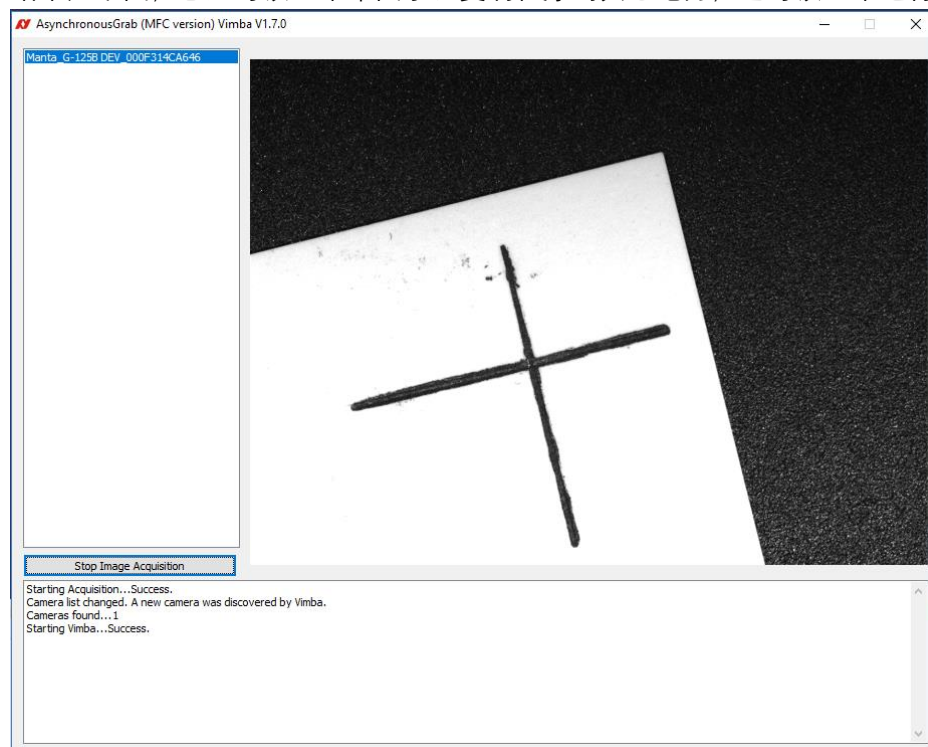


2.4 设置“附加依赖项”



3. 上述工作完成后，启动并运行程序

结果如下图，已经可以正常采图了。复制程序到其它地方，也可以正常运行。



代码链接: <https://github.com/avtcn/notes/blob/master/vimbasdk/VmbCPP/MFC.zip>

By Lemon

20190524