

TEKNİK ŞARTNAME

Proje Adı: Kimya Eğitiminde Yap-Boz Oyunu

İş Tanımı: Bileşiklerin Oluşturulması ve Adlandırılması Konusunun Kolay Kavranmasına Yönelik Kimya Oyunu

İş Teslim Süresi: 8 Hafta (56 İş Günü)

Yapılacak Geliştirme: Web

1. Modüller

Proje sürecinde yapılması planlanan modüller aşağıda belirtilmiştir.

1.1. Admin Modülü

Tanım: Yetkilinin kullanıcı ekleyebileceği ya da güncelleyip silebileceği, yap-boz bilgilerini güncelleyebileceği ve kullanıcı istatistikleri görüntüleyebileceği modüldür.

Arayüz Birimleri:

- *Kullanıcı Listeleme Ekranı (Yetkili için)*
- *Kullanıcı Düzenleme Ekranı (Yetkili için)*
- *Oyun İçeriğini Düzenleme Ekranı (Yetkili için)*
- *Oynanan Oyun Verilerini Listeleme Ekranı (Yetkili ve Kullanıcı için)*

1.2. Kullanıcı Modülü

Tanım: Kullanıcıların profilini görüntüleyerek güncelleyebilir.

Arayüz Birimleri:

- *Giriş Ekranları (Yetkili ve Kullanıcı için)*
- *Profil Bilgilerini Güncelleme Ekranı (Yetkili ve Kullanıcı için)*
- *Kayıt Ekranı (Kullanıcı için)*

1.3. Oyun Modülü

Tanım: Oyunun oynanabildiği modüldür. Oyun seviyeleri bu modülde bulunur. Kullanıcı oynadığı oyunun istatistiksel verilerini de görüntüleyebilir.

Arayüz Birimleri:

- *Seviye 1 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 2 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 3 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 4 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 5 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 6 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 7 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 8 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 9 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 10 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 11 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 12 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 13 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 14 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*
- *Seviye 15 Oyun Ekranı (Kullanıcı için)*

2. Kullanılacak olan Web Sayfası Geliştirme Dilleri

Web sayfası tasarımında,

- CSS (*şekillendirme*),
- JS (*efektler ve canlandırma*)
- HTML kullanılacaktır.

3. Raporlama

- Kullanıcı verileri yetkililer tarafından rapor haline getirilecektir. (Bu raporlama sadece yetkililer için oluşturulacaktır.)

4. Teknik Gereksinimler

- Sistemi gelişime açık olarak tasarlanmaya dikkat edilecektir. Gerekli görüldüğünde yeni işlevler uygulamaya dahil edilebilir olacaktır.

5. Güvenlik

- Kullanıcı kayıtlarında şifre politikası belirlenecektir. (En az karakter sayısı)
- Şifresini unutan kullanıcılar için yetkili kullanıcı tarafından yeni şifre verilecektir, kullanıcı bu şifreyi profiline girdikten sonra güncelleyebilecektir.