



FACULTÉ DES SCIENCES ET TECHNIQUES DE MOHAMMEDIA

FILIÈRE ILISI

---

# ShankScript

## Un Langage de Programmation

---

*Auteur:*

ELKAISSI SOUHAIL  
LAGHEZALI MOHAMMED RÉDA

*Encadrant:*

A. BEKKHOUCHA



April 17, 2017



## **Abstract**

ShankScript est un langage de programmation multi-paradigme et multiplateformes , il est doté d'une gestion automatique de la mémoire ,il est ainsi similaire à des langages de programmations comme Python ,C,C+ ...

Le Langage ShankScript est placé sous une licence libre ,il peut fonctionner dans la plateforme windows et aussi dans les systèmes d'exploitations UNIX (Ubuntu ,Fedora ,Kali ...) . Il est conçu pour reprendre au besoin des débutant de la programmation et pour augmenter la productivité des programmeurs en offrant des outils de haut niveau et d'un syntaxe simple à utiliser .

Notre but dans l'avenir est qu'il soit apprécié par les pédagogies d'apprentissage et on veut qu'il soit l'un des piliers de la programmation dans le monde de développement .

# Contents

<b>1</b>	<b>Introduction à ShankScript</b>	<b>1</b>
1.1	Qu'est ce que ShankScript ?	1
1.2	Premiers pas avec l'interpréteur de commandes ShankScript	1
1.3	Les variables	1
1.4	Les structures conditionnelles	1
1.5	Les boucles	1
1.6	Les chaînes de caractères	1
<b>2</b>	<b>Analyse de l'existant</b>	<b>2</b>
2.1	Partie 1	2
2.1.1	Sous-partie 1	2
2.1.2	Sous-partie 2	2
2.2	Partie 2	2
2.3	Bilan récapitulatif	2
<b>3</b>	<b>Analyse des besoins</b>	<b>3</b>
3.1	Besoins fonctionnels	3
3.1.1	Sous-partie 1	3
3.1.2	Sous-partie 2	3
3.2	Besoins non-fonctionnels	4
3.2.1	Sous-partie 1	4
3.2.2	Sous-partie 2	4
3.3	Développement	5
3.3.1	Tâches	5
3.3.2	Tests	5
<b>4</b>	<b>Autre partie</b>	<b>6</b>
4.1	Partie 1	6
4.1.1	Sous-partie 1	6
4.1.2	Sous-partie 2	7
4.1.2.1	Sous-sous-partie 1	7
4.1.2.2	Sous-sous-partie 2	8
4.1.2.2.1	Paragraphe 1 (agissant comme titre niveau 5)	8
4.1.2.2.2	Paragraphe 2	8
4.1.2.3	Sous-sous-partie 3	9
4.2	Partie 2	9
4.2.1	Sous-partie 1	9
4.2.2	Sous-partie 2	9
4.2.3	Sous-partie 3	9
<b>5</b>	<b>Résultats</b>	<b>10</b>
5.1	Partie 1	10
5.1.1	Sous-partie 1	10
5.1.2	Sous-partie 2	10
5.1.3	Sous-partie 3	10
5.2	Partie 2	10
<b>6</b>	<b>Bilan</b>	<b>12</b>

<b>Annexes</b>	<b>15</b>
----------------	-----------

<b>Annexe 1</b>	<b>15</b>
1	Partie 1 . . . . . 15
1.1	Sous-partie 1 . . . . . 15
1.2	Sous-partie 2 . . . . . 15
1.3	Sous-partie 3 . . . . . 15
2	Partie 2 . . . . . 15
2.1	Sous-partie 1 . . . . . 15
2.2	Sous-partie 2 . . . . . 15
2.3	Sous-partie 3 . . . . . 15

<b>Annexe 2</b>	<b>16</b>
Prérequis . . . . .	16
1	Partie 1 . . . . . 16
1.1	Sous-parie 1 . . . . . 16
1.2	Sous-parie 2 . . . . . 16
2	Partie 2 . . . . . 16
3	Partie 3 . . . . . 17



# Chapter 1

## Introduction à ShankScript

1.1 Qu'est ce que ShankScript ?

1.2 Premiers pas avec l'interpréteur de commandes ShankScript

1.3 Les variables

1.4 Les structures conditionnelles

1.5 Les boucles

1.6 Les chaînes de caractères

# Chapter 2

## Analyse de l'existant

Intro

### 2.1 Partie 1

Intro

#### 2.1.1 Sous-partie 1

Bla

#### 2.1.2 Sous-partie 2

Bla

Transition

### 2.2 Partie 2

Bla

Transition

### 2.3 Bilan récapitulatif

Voici un tableau (cf. fig. 2.1) récapitulatif de notre analyse de l'existant...

Solution	Critère 1	Critère 2	Critère 3	Critère 4
Solution 1(cf. ref. [?])	Oui	Oui	Oui	Oui
Solution 2(cf. ref. [?])	Oui	Oui	Oui	Non
Solution 3(cf. ref. [?])	Oui (sauf telle chose)	Non	Non	Oui
Solution 4(cf. ref. [?])	Oui	Non	Oui	Non
Solution 5(cf. ref. [?])	Oui (uniquement ceux-ci)	Non	Oui	Non

Figure 2.1: Tableau récapitulatif des solutions



# Chapter 3

## Analyse des besoins

Intro

### 3.1 Besoins fonctionnels

Après une analyse des besoins fonctionnels du projet, nous avons défini deux sous catégories. D'un côté, les besoins [...], de l'autre, les besoins [...].

#### 3.1.1 Sous-partie 1

Bla

#### 3.1.2 Sous-partie 2

Bla

## 3.2 Besoins non-fonctionnels

Comme précédemment, nous avons choisi de distinguer deux catégories pour les besoins non-fonctionnels. D'une part, nous avons les besoins non-fonctionnels pour les [...], et d'autre part ceux pour [...]. Nous avons aussi pris en compte les contraintes de développement, que nous détaillerons à la fin de cette partie.

### 3.2.1 Sous-partie 1

Bla

Aperçu du rendu souhaité :

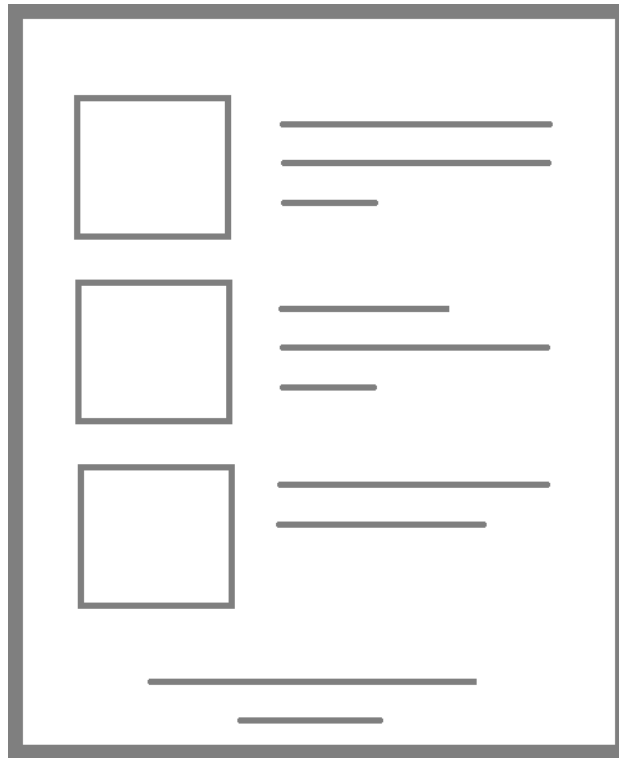


Figure 3.1: Rendu attendu

### 3.2.2 Sous-partie 2

Bla

## 3.3 Développement

Intro

### 3.3.1 Tâches

Bla

Priorité	Nom	Raison
1	Tache 1	Doit être vérifié en premier car sinon [...]
2	Tache 2	On doit pouvoir [...]
3	Tache 3	Comme les principales fonctionnalités permettant de tester sont opérationnelles, nous pouvons passer à cette tâche.
4	Tache 4	Parce que [...]
5	Tache 5	La tache 5 fait partie des principales [...].
6	Tache 6	Dernière fonctionnalité essentielle à mettre en place.
7	Tache 7	Non-essentiel, mais apporterait un plus au projet.
8	Tache 8	Non-essentiel, mais apporterait un plus au projet.

Figure 3.2: Tableau récapitulatif des tâches

### 3.3.2 Tests

Bla

Fonctionnalité	Test
Fonction 1	Quand [...], vérifier [...]. Et quand [...], vérifier [...].
Fonction 2	Vérifier [...].
Fonction 3	Vérifier [...].
Fonction 4	Avoir [...].
Fonction 5	Accéder à [...]. Vérifier que [...].
Fonction 6	Accéder à [...]. Et vérifier [...].
Fonction 7	Installer [...]. Vérifier [...].
Fonction 8	Compter [...].

Figure 3.3: Tableau récapitulatif des tests

## Chapter 4

# Autre partie

Dans cette partie nous cherchons à décrire dans un premier temps [...], puis, c[...].

### 4.1 Partie 1

Intro

#### 4.1.1 Sous-partie 1



Figure 4.1: autre partie image 1<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup>Schéma d'après : *Auteur 1 & Propriétaire image*, LICENCE (cf. ref. [?])

### 4.1.2 Sous-partie 2



Figure 4.2: autre partie globale de notre quelque chose

Nous retrouvons ici, blabla<sup>2</sup> [...].

#### 4.1.2.1 Sous-sous-partie 1

Le bla (cf. ref. [?]) est [...]:

- item1;
- item2;
- item3;
- item4;
- item5.

---

<sup>2</sup>Application bla - Interface blabla

#### **4.1.2.2 Sous-sous-partie 2**

##### **4.1.2.2.1 Paragraphe 1 (agissant comme titre niveau 5)**



Figure 4.3: Structure d'une autre chose<sup>3</sup>

Ce schéma représente bla.

##### **4.1.2.2.2 Paragraphe 2**

Bla

###### **Sous-paragraphe 1**

Bla



Figure 4.4: Diagramme de truc

---

<sup>3</sup>Schéma et explication d'après le wiki bla (cf. ref. [?])

## **Sous-paragraphe 2**

Bla

Bla

## **Sous-paragraphe 3**

Bla

### **4.1.2.3 Sous-sous-partie 3**

Bla

## **4.2 Partie 2**

Bla

Bla

### **4.2.1 Sous-partie 1**

Bla

### **4.2.2 Sous-partie 2**

Bla

**Paragraphe 1 (n'apparaîtra pas dans l'index)** Bla

**Paragraphe 2** Bla

**Paragraphe 3** Bla

### **4.2.3 Sous-partie 3**

Bla

---

<sup>3</sup>D'après le schéma disponible sur la documentfation officielle disponible sur le site blalbla

# Chapter 5

## Résultats

### 5.1 Partie 1

Intro

#### 5.1.1 Sous-partie 1

**Paragraphe 1 (n'apparaîtra pas dans l'index)** Bla

**Paragraphe 2** Bla

**Paragraphe 3** Bla

#### 5.1.2 Sous-partie 2

Bla

#### 5.1.3 Sous-partie 3

Bla

### 5.2 Partie 2

Intro

**Sous-partie 1 ('apparaîtra pas dans l'index)**

Bla

**Paragraphe 1 ('apparaîtra pas dans l'index)** Bla

**Paragraphe 2** Bla

**Paragraphe 3** Bla



Sous-partie 2

Bla

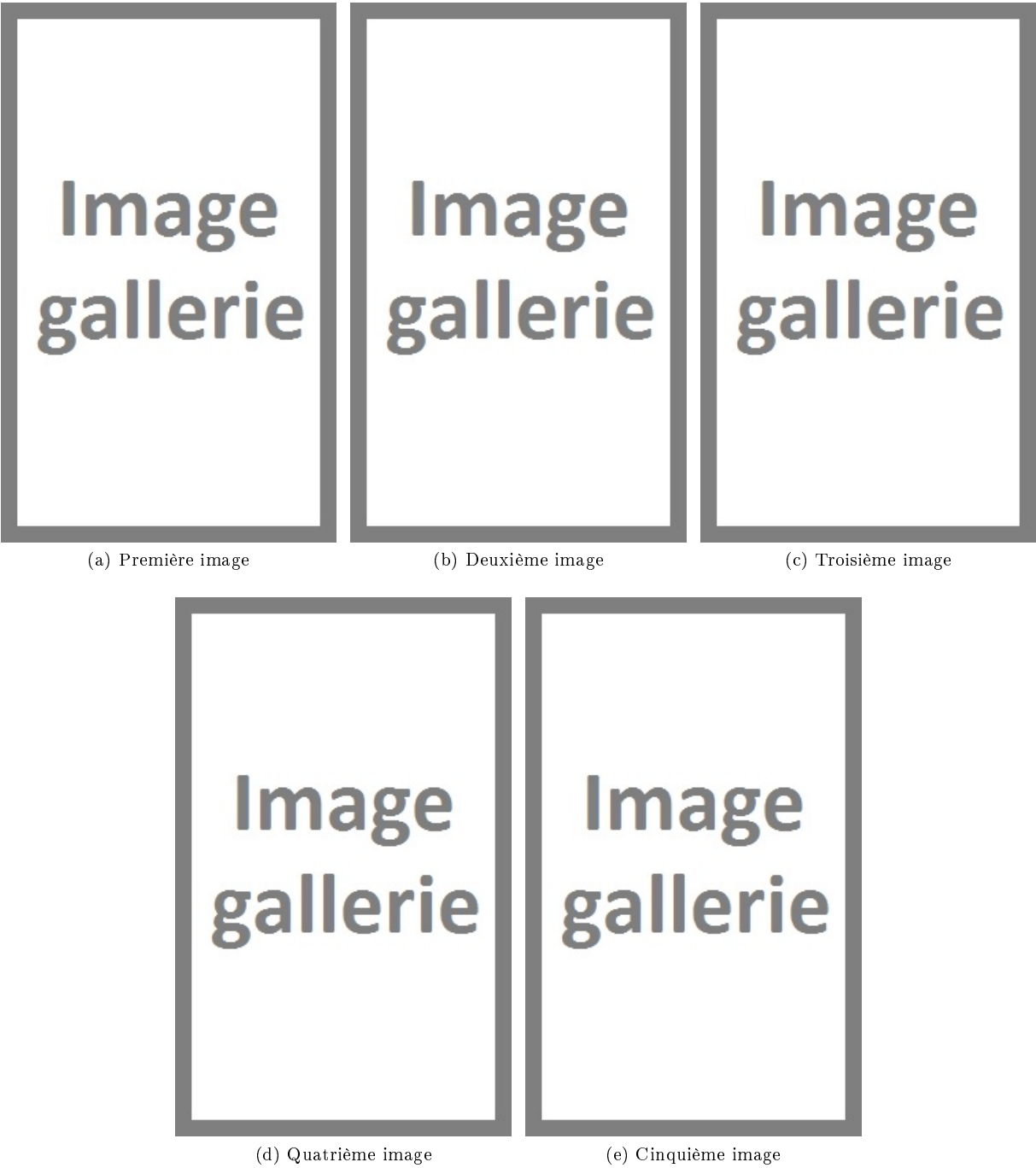


Figure 5.1: Différents screenshots quelque chose, en gallerie

# Chapter 6

## Bilan

Intro / Rappel Contexte

Nous avons donc pu en tirer la problématique suivante :

Problématique du sujet

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

# Annexes

# Annexe 1

Intro

## **1    Partie 1**

Bla

### **1.1    Sous-partie 1**

Bla

### **1.2    Sous-partie 2**

Bla

### **1.3    Sous-partie 3**

Bla

## **2    Partie 2**

Bla

### **2.1    Sous-partie 1**

Bla

### **2.2    Sous-partie 2**

Bla

### **2.3    Sous-partie 3**

Bla

# Annexe 2

Intro

## Prérequis

Bla

- item1;
- item2;
- item3;
- item4.

Bla

## 1 Partie 1

Bla

### 1.1 Sous-parie 1

Bla

### 1.2 Sous-parie 2

Bla

## 2 Partie 2

ATTENTION !  
*Texte d'avertissement*

Bla

**3    Partie 3**

Bla

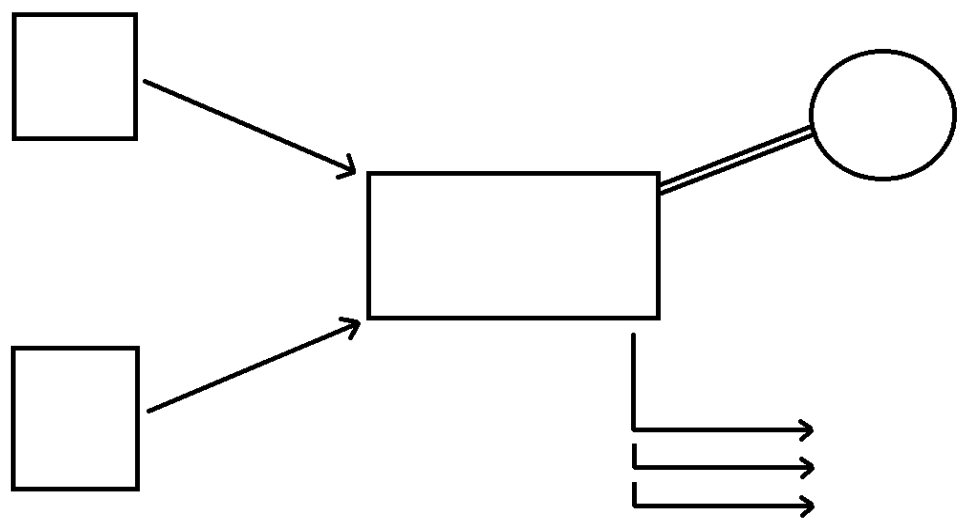


Figure 6.1: Presentation schema

**Paragraphe 1**

Bla

**Paragraphe 2**

Bla

**Paragraphe 3**

Bla