



FACULTÉ DES SCIENCES ET TECHNIQUES DE MOHAMMEDIA

FILIÈRE ILISI

ShankScript

Un Langage de Programmation

Auteur:

ELKAISSI SOUHAIL
LAGHEZALI MOHAMMED RÉDA

Encadrant:

A. BEKKHOUCHA



April 17, 2017

Abstract

ShankScript est un langage de programmation multi-paradigme et multiplateformes , il est doté d'une gestion automatique de la mémoire ,il est ainsi similaire à des langages de programmations comme Python ,C,C+ ...

Le Langage ShankScript est placé sous une licence libre ,il peut fonctionner dans la plateforme windows et aussi dans les systèmes d'exploitations UNIX (Ubuntu ,Fedora ,Kali ...) . Il est conçu pour reprendre au besoin des débutant de la programmation et pour augmenter la productivité des programmeurs en offrant des outils de haut niveau et d'un syntaxe simple à utiliser .

Notre but dans l'avenir est qu'il soit apprécié par les pédagogies d'apprentissage et on veut qu'il soit l'un des piliers de la programmation dans le monde de développement .

Contents

1	Introduction à ShankScript	1
1.1	Qu'est ce que ShankScript ?	1
1.2	Premiers pas avec l'interpréteur de commandes ShankScript	1
1.3	Les variables	1
1.4	Les structures conditionnelles	1
1.5	Les boucles	1
1.6	Les chaînes de caractères	1
2	Analyse de l'existant	2
2.1	Partie 1	2
2.1.1	Sous-partie 1	2
2.1.2	Sous-partie 2	2
2.2	Partie 2	2
2.3	Bilan récapitulatif	2
3	Analyse des besoins	3
3.1	Besoins fonctionnels	3
3.1.1	Sous-partie 1	3
3.1.2	Sous-partie 2	3
3.2	Besoins non-fonctionnels	4
3.2.1	Sous-partie 1	4
3.2.2	Sous-partie 2	4
3.3	Développement	5
3.3.1	Tâches	5
3.3.2	Tests	5
4	Autre partie	6
4.1	Partie 1	6
4.1.1	Sous-partie 1	6
4.1.2	Sous-partie 2	7
4.1.2.1	Sous-sous-partie 1	7
4.1.2.2	Sous-sous-partie 2	8
4.1.2.2.1	Paragraphe 1 (agissant comme titre niveau 5)	8
4.1.2.2.2	Paragraphe 2	8
4.1.2.3	Sous-sous-partie 3	9
4.2	Partie 2	9
4.2.1	Sous-partie 1	9
4.2.2	Sous-partie 2	9
4.2.3	Sous-partie 3	9
5	Résultats	10
5.1	Partie 1	10
5.1.1	Sous-partie 1	10
5.1.2	Sous-partie 2	10
5.1.3	Sous-partie 3	10
5.2	Partie 2	10
6	Bilan	12

Annexes	15
----------------	-----------

Annexe 1	15
1	Partie 1 15
1.1	Sous-partie 1 15
1.2	Sous-partie 2 15
1.3	Sous-partie 3 15
2	Partie 2 15
2.1	Sous-partie 1 15
2.2	Sous-partie 2 15
2.3	Sous-partie 3 15

Annexe 2	16
	Prérequis 16
1	Partie 1 16
1.1	Sous-parie 1 16
1.2	Sous-parie 2 16
2	Partie 2 16
3	Partie 3 17

Chapter 1

Introduction à ShankScript

- 1.1 Qu'est ce que ShankScript ?
- 1.2 Premiers pas avec l'interpréteur de commandes ShankScript
- 1.3 Les variables
- 1.4 Les structures conditionnelles
- 1.5 Les boucles
- 1.6 Les chaînes de caractères

Chapter 2

Analyse de l'existant

Intro

2.1 Partie 1

Intro

2.1.1 Sous-partie 1

Bla

2.1.2 Sous-partie 2

Bla

Transition

2.2 Partie 2

Bla

Transition

2.3 Bilan récapitulatif

Voici un tableau (cf. fig. 2.1) récapitulatif de notre analyse de l'existant...

Solution	Critère 1	Critère 2	Critère 3	Critère 4
Solution 1(cf. ref. [?])	Oui	Oui	Oui	Oui
Solution 2(cf. ref. [?])	Oui	Oui	Oui	Non
Solution 3(cf. ref. [?])	Oui (sauf telle chose)	Non	Non	Oui
Solution 4(cf. ref. [?])	Oui	Non	Oui	Non
Solution 5(cf. ref. [?])	Oui (uniquement ceux-ci)	Non	Oui	Non

Figure 2.1: Tableau récapitulatif des solutions

Chapter 3

Analyse des besoins

Intro

3.1 Besoins fonctionnels

Après une analyse des besoins fonctionnels du projet, nous avons défini deux sous catégories. D'un côté, les besoins [...], de l'autre, les besoins [...].

3.1.1 Sous-partie 1

Bla

3.1.2 Sous-partie 2

Bla

3.2 Besoins non-fonctionnels

Comme précédemment, nous avons choisi de distinguer deux catégories pour les besoins non-fonctionnels. D'une part, nous avons les besoins non-fonctionnels pour les [...], et d'autre part ceux pour [...]. Nous avons aussi pris en compte les contraintes de développement, que nous détaillerons à la fin de cette partie.

3.2.1 Sous-partie 1

Bla

Aperçu du rendu souhaité :

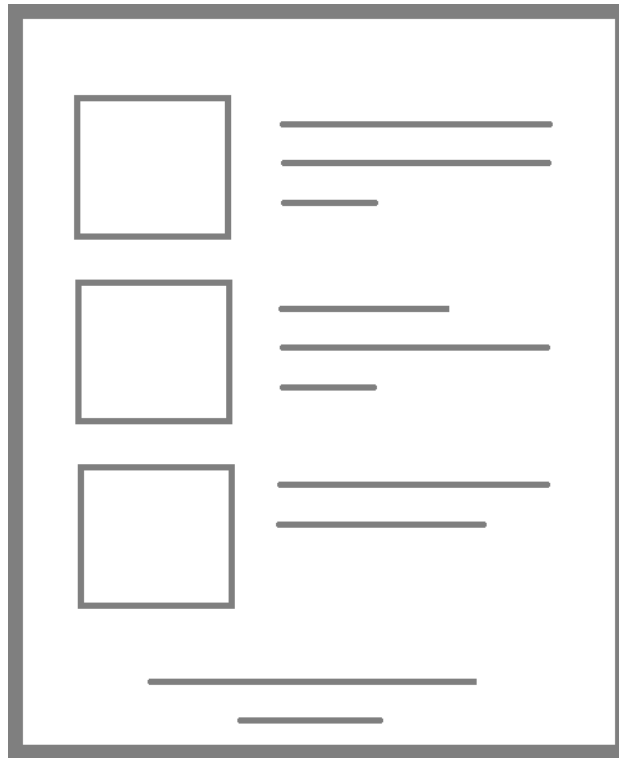


Figure 3.1: Rendu attendu

3.2.2 Sous-partie 2

Bla

3.3 Développement

Intro

3.3.1 Tâches

Bla

Priorité	Nom	Raison
1	Tache 1	Doit être vérifié en premier car sinon [...]
2	Tache 2	On doit pouvoir [...]
3	Tache 3	Comme les principales fonctionnalités permettant de tester sont opérationnelles, nous pouvons passer à cette tâche.
4	Tache 4	Parce que [...]
5	Tache 5	La tache 5 fait partie des principales [...].
6	Tache 6	Dernière fonctionnalité essentielle à mettre en place.
7	Tache 7	Non-essentiel, mais apporterait un plus au projet.
8	Tache 8	Non-essentiel, mais apporterait un plus au projet.

Figure 3.2: Tableau récapitulatif des tâches

3.3.2 Tests

Bla

Fonctionnalité	Test
Fonction 1	Quand [...], vérifier [...]. Et quand [...], vérifier [...].
Fonction 2	Vérifier [...].
Fonction 3	Vérifier [...].
Fonction 4	Avoir [...].
Fonction 5	Accéder à [...]. Vérifier que [...].
Fonction 6	Accéder à [...]. Et vérifier [...].
Fonction 7	Installer [...]. Vérifier [...].
Fonction 8	Compter [...].

Figure 3.3: Tableau récapitulatif des tests

Chapter 4

Autre partie

Dans cette partie nous cherchons à décrire dans un premier temps [...], puis, c[...].

4.1 Partie 1

Intro

4.1.1 Sous-partie 1



Figure 4.1: autre partie image 1¹

¹Schéma d'après : *Auteur 1 & Propriétaire image*, LICENCE (cf. ref. [?])

4.1.2 Sous-partie 2



Figure 4.2: autre partie globale de notre quelque chose

Nous retrouvons ici, blabla² [...].

4.1.2.1 Sous-sous-partie 1

Le bla (cf. ref. [?]) est [...]:

- item1;
- item2;
- item3;
- item4;
- item5.

²Application bla - Interface blabla

4.1.2.2 Sous-sous-partie 2

4.1.2.2.1 Paragraphe 1 (agissant comme titre niveau 5)



Figure 4.3: Structure d'une autre chose³

Ce schéma représente bla.

4.1.2.2.2 Paragraphe 2

Bla

Sous-paragraphe 1

Bla



Figure 4.4: Diagramme de truc

³Schéma et explication d'après le wiki bla (cf. ref. [?])

Sous-paragraphe 2

Bla

Bla

Sous-paragraphe 3

Bla

4.1.2.3 Sous-sous-partie 3

Bla

4.2 Partie 2

Bla

Bla

4.2.1 Sous-partie 1

Bla

4.2.2 Sous-partie 2

Bla

Paragraphe 1 (n'apparaîtra pas dans l'index) Bla

Paragraphe 2 Bla

Paragraphe 3 Bla

4.2.3 Sous-partie 3

Bla

³D'après le schéma disponible sur la documentfation officielle disponible sur le site blalbla

Chapter 5

Résultats

5.1 Partie 1

Intro

5.1.1 Sous-partie 1

Paragraphe 1 (n'apparaîtra pas dans l'index) Bla

Paragraphe 2 Bla

Paragraphe 3 Bla

5.1.2 Sous-partie 2

Bla

5.1.3 Sous-partie 3

Bla

5.2 Partie 2

Intro

Sous-partie 1 ('apparaîtra pas dans l'index)

Bla

Paragraphe 1 ('apparaîtra pas dans l'index) Bla

Paragraphe 2 Bla

Paragraphe 3 Bla

Sous-partie 2

Bla

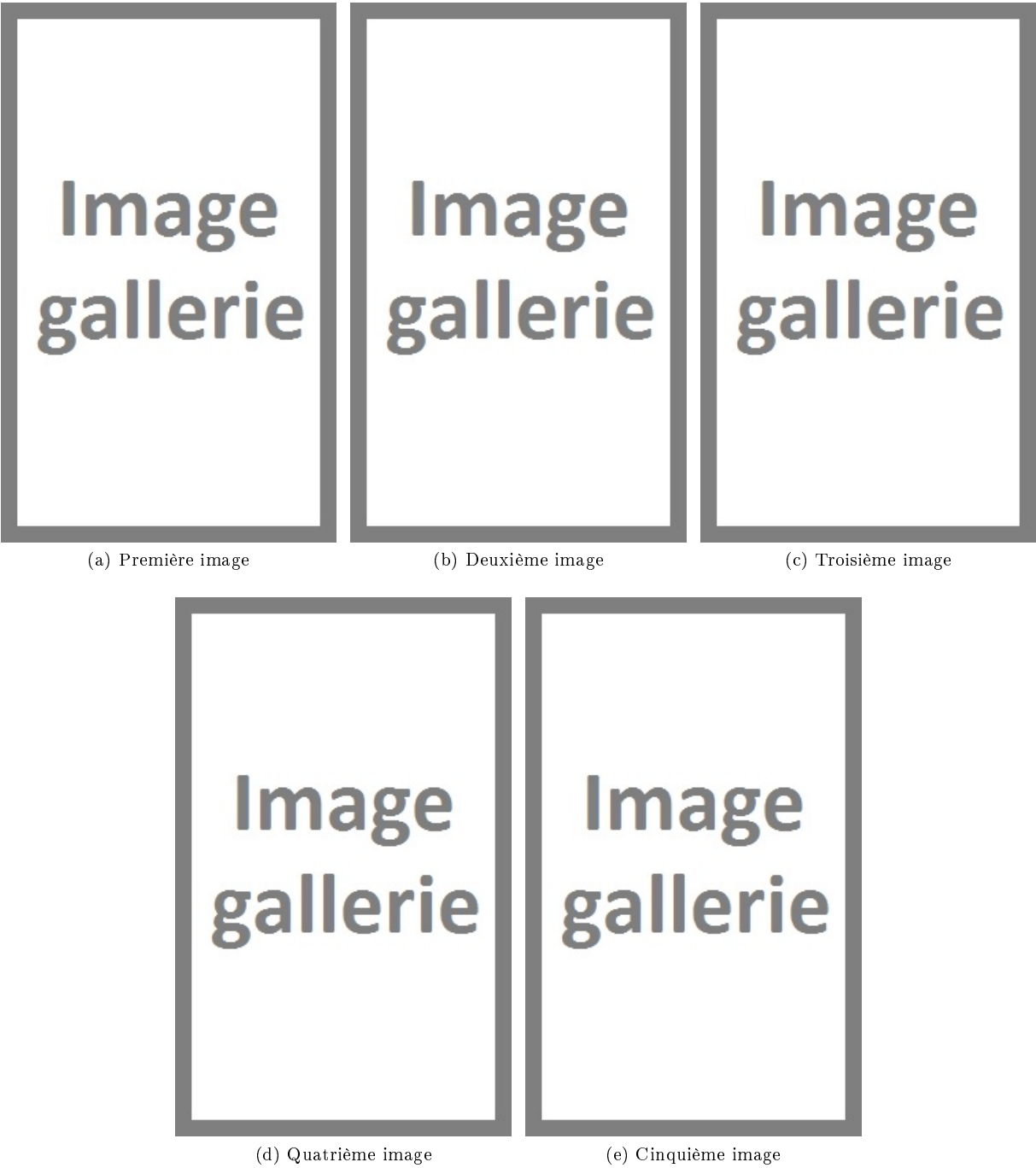


Figure 5.1: Différents screenshots quelque chose, en gallerie

Chapter 6

Bilan

Intro / Rappel Contexte

Nous avons donc pu en tirer la problématique suivante :

Problématique du sujet

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Annexes

Annexe 1

Intro

1 Partie 1

Bla

1.1 Sous-partie 1

Bla

1.2 Sous-partie 2

Bla

1.3 Sous-partie 3

Bla

2 Partie 2

Bla

2.1 Sous-partie 1

Bla

2.2 Sous-partie 2

Bla

2.3 Sous-partie 3

Bla

Annexe 2

Intro

Prérequis

Bla

- item1;
- item2;
- item3;
- item4.

Bla

1 Partie 1

Bla

1.1 Sous-parie 1

Bla

1.2 Sous-parie 2

Bla

2 Partie 2

ATTENTION !
Texte d'avertissement

Bla

3 **Partie 3**

Bla

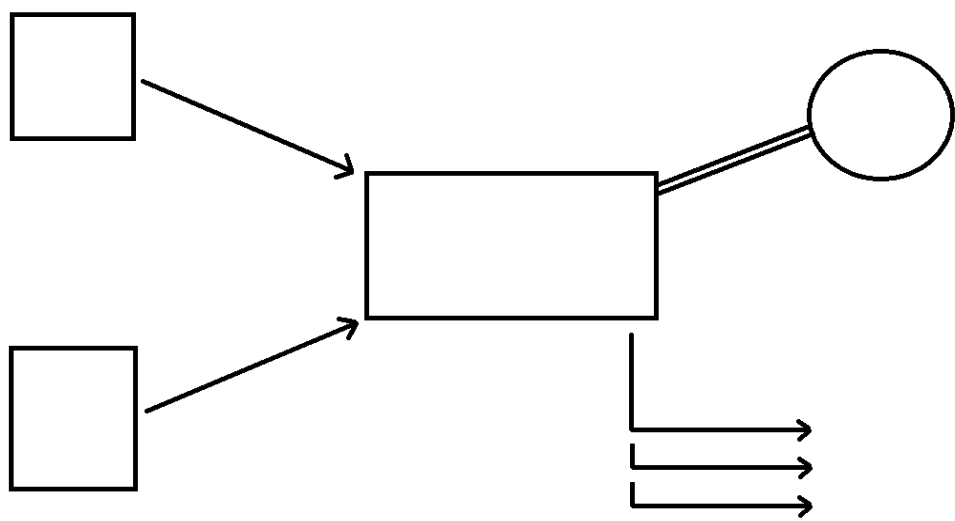


Figure 6.1: Presentation schema

Paragraphe 1

Bla

Paragraphe 2

Bla

Paragraphe 3

Bla