VideogiochiRecensitiPresenter

+VideogiochiRecensitiPresenter(in sessione : Sessione)
#GetBindingSource() : BindingSource

1

La MainForm si registra ad alcuni eventi
lanciati dai presenter istanziati per cambiare
la view che viene mostrata correntemente

Sessione

1

MainForm

1

-_currentControl : Control
-_videogiochiPresenter : VideogiochiNonRecensitiPresenter
-_videogiochiRecensitiPresenter : VideogiochiRecensitiPresenter
-_utentePresenter : UtentePresenter
-_videogiocoPresenter : VideogiocoPresenter
-_sessione : Sessione
-_logSignInPresenter : LogSignInPresenter

+MainForm()
-OnVideogiocoSelected(in selectedObject : object) : void
-_recensioniButtonClick(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-_videogiochiButton_Click(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-_utente_Profilo(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-_newSessionButton_Click(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-TestoBottoneUtenteLogin() : void
-ChangeView() : void
-_utente_Logout(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-_utente_Login(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-_utenteButton_Click(in sender : object, in e : EventArgs) : void

1

1

LogSignInPresenter

-_view : LogSignInView
-_sessione : Sessione

+LogSignInPresenter(in sessione : Sessione)
-_login_Button_Click(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-_signin_Button_Click(in sender : object, in e : EventArgs) : void
+<<property>>View() : Control
+<<event>>Login() : EventHandler

1

1

LogSignInView

VideogiochiPresenter

#_view : VideogiochiListView
#_sessione : Sessione
+CellClicked : CellClickedDelegate

+<<property>>View() : Control
+AbstractVideogiochiPresenter(in sessione : Sessione)
-BindData() : void
-AbstractVideogiochiPresenter_CellClicked(in obj : object) : void
-VideogiochiList_Changed(in obj : object) : void
#GetBindingSource() : BindingSource

1

1

VideogiochiListView

1

VideogiochiNonRecensitiPresenter

+VideogiochiPresenter(in sessione : Sessione)
-Sessione_Changed(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-_aggiungiVideogiocoButton_Click(in sender : object, in e : EventArgs) : void
#GetBindingSource() : BindingSource

1

1

VideogiocoPresenter

-_view : VideogiocoRootView
-_sessione : Sessione
-_videogioco : Videogioco

+VideogiocoPresenter(in videogioco : Videogioco, in sessione : Sessione)
-videogioco_VideogiocoChanged(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-Recensione_RecensioneChanged(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-UtenteCorrente_UtenteChanged(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-_rootView_EliminaVideogioco(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-_rootView_ModificaValutazione(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-_rootView_ValutaAspetto(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-_rootView_AggiuntaRecensione(in sender : object, in e : EventArgs) : void
+<<property>>View() : Control
+Videogioco() : Videogioco

1

1

VideogiocoRootView

UtentePresenter

-_view : UtenteView
-_sessione : Sessione

+UtentePresenter(in sessione : Sessione)
+<<property>>View() : Control
-_view_Logout(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-Sessione_Changed(in sender : object, in e : EventArgs) : void
-UtentePresenter_CellClicked(in obj : object) : void
-UpdateData() : void
#GetBindingSource()
-AggiungiPreferenza(in obj : object) : void
+<<event>>Logout() : EventHandler

1

1

UtenteView

Tutti i presenter utilizzano il Singleton Document per l'accesso ai dati del modello,
si registrano al delegate Changed dei dati di loro interesse (e al Changed di Sessione),
si registrano agli eventi della propria view.

EventHandler

EventArgs

Control

Videogioco

CellClickedDelegate

BindingSource