Tim Meusel

DevOps Engineer

Sportplatzstraße 93
51147 Köln

\$\overline{\pi}\) +49 (0) 163 7015493

\tim@bastelfreak.de

\$\overline{\pi}\) xing.com/profile/Tim_Meusel

\$\overline{\pi}\) github.com/bastelfreak

\$\overline{\pi}\) Driving Licence

DevOps is all about empathy ROB NELSON

Fähigkeiten
Kernfähigkeiten

Entwicklung Puppet*, installimage* Operativer Archlinux[†], Gentoo, QEMU/KVM

Bereich

Entwicklung

Sprachen C#, Python, Shell/Bash, Ruby Frameworks RSpec, Beaker, Sinatra, Rails

Datenbanken MySQL, PostgreSQL Methoden Objektorientierte Programmierung,

MVC, Unit Tests, UML

Source Git, SVN Werkzeuge Bitbucket, GitHub, Travis CI, Jenkins

Management

System- und Netzwerk-Administration

Web Apache, Lighttpd, Nginx, Varnish, Monitoring ELK-Stack, Zabbix, Munin,

Squid, proftpd, HAProxy Prometheus, Graphite, Grafana,

Graylog, Collectd

Mail Postfix, Dovecot, Amavis Backup Duply, Borg

Installation / Bootstrapping, Kickstart, Puppet*, Infrastruktur ISC-DHCPd, OpenVPN, hpa-tftpd,

Deployment installimage* Software NFS, Marmoset, OpenLDAP

Betriebssysteme GNU/Linux (Debian, Ubuntu, Datenbanken MySQL, PostgreSQL

RedHat, Archlinux[†], Gentoo),

FreeBSD, pfSense

PowerDNS

Virtualisierung VMWare, Docker, QEMU/KVM, Security SSL, PGP/GnuPG, OpenSSH,

libvirt, Parallels Cloud Server SELinux, Threat Modeling, Server

hardening

DNS Unbound, Bind, Dnsmasq, Netzwerk Cisco Routing und Switching,

VLANs, Netzwerkdesign, IPv6,

Netzwerksicherheit

 $^{{}^{*}}Maintainer$

[†]Contributor

Erfahrung

2014

DevOps Engineer, Hosteurope GmbH später GoGaddy EMEA, Köln.

DevOps Engineer, System Administrator

- DevOps Engineer:
 - Betrieb von über 2600, mit Puppet administrierten, Servern;
 - Architektur für einen ELK-Stack mit Graylog entwickelt und umgesetzt;
 - Migration der gesammten Umgebung von Puppet 3 -> Puppet 4 -> Puppet 5 geplant und durchgeführt;
 - Entwicklung und Erweiterung von über 100 Puppet Modulen (fast alle FOSS), inklusive Plugins, Unit- und Acceptance-Tests;
 - Design und Entwicklung einer Fabric zur Firmen-unabhängigen Provisionierung physischer Server;
 - Erstellung von Paketen diverser Software für Archlinux, Betrieb und Entwicklung eines automatischen Buildsystems mit eigenen Repositories;
 - Product Owner für mehrere Infrastruktur Dienste.
- System Administrator:
 - Betrieb mehrerer Cloud-Platformen mit mehr als 3300 Hostsystemen, Third-Level-Support;
 - Test und Evaluierung neuer Hardware bezüglich des Stromverbrauchs, Effizienz und der Packungsdichte der VMs;
 - Optimierung des Hardware Monitorings um Festplatten Ausfällen vorzubeugen;
 - Automatisierung und Optimierung der Konsolidierung alter Platformen;
 - Entwicklung eines skalierbaren Monitoring Systems mit Autodiscovery auf Basis von Zabbix.



Systems Engineer, *Hetzner Online AG*, Falkenstein.

Verantwortlich für eine Cloud-Platform, Verwaltung von Services zum Betrieb eines Rechenzentrums

- Neuentwicklung einer Puppet Infrastruktur für über 1500 Server;
- Migration von Puppet 2.6 und 2.7 auf Puppet 3.2, kontinuierliche Updates auf Puppet 3.7;
- Implementierung von Cgroups zur Ressourcenverwaltung in einer Cloud Umgebung;
- Betrieb der Basisinfrastruktur eines Rechenzentrums für über 200.000 Server, unter anderem autoritative und rekursive DNS-Cluster, PXE-Installationsumgebung, Paketmirror, DHCP- und NFS-Cluster;
- Verwaltung, Entwicklung und Optimierung der vorhandenen Cloud-Platform mit über 20.000 virtuellen Instanzen;
- Planung und Evaluierung einer neuen Cloud-Platform mit verteiltem und lokalem Storage;
- Third-Level-Support Für die Cloud-Platform sowie Rechenzentrums-Infrastruktur;
- Monitoring aller Services mit Zabbix;
- Erstellung technischer Dokumentation.

²⁰¹⁶ **Vox Pupuli Project Management Committee**, *Vox Pupuli*, Internet.

Community Management, Repräsentant

- Einarbeitung neuer Community Mitglieder;
- Verwaltung und Updates von Abhängigkeiten in verschiedenen Versionen;
- Vertretung der Community auf Veranstaltungen und Konferenzen;
- Eskalation von Bugs und Featurerequests der Community an die Firma Puppet Inc.

Puppet Contributor, Puppet Inc, Internet. Entwickler Review und Bearbeitung eingehender Patches; - Umgang mit (Security-) Issues, Bugs und Feature Requests in über 90 Puppet Modulen; Migration öffentlicher Module von Puppet 3 nach 4, später 5; **Developer and Maintainer**, *VirtAPI-Stack*, Internet. Software Architekt und Entwickler - Entwurf und Dokumentation einer API zur Verwaltung einer Cloud-Platform; Verwaltung des installimages; - Erstellung eines Live Linux Systems für Rescue Operationen (LARS); Pflege einer API zur Verwaltung von PXE, DHCP, LDAP, installimage Daten (marmoset). Ausbildung Weiterbildung zum staatlich geprüfter Informatiker, Heinrich-Hertz-Europakolleg der Bundesstadt Bonn. 2009-2012 Ausbildung zum Fachinformatiker Systemintegration, Polizei NRW. 2003-2009 Realschulabschluss, Realschule Heessen. Zertifizierung 2017 Cisco Certified Network Associate, Cisco Inc. 2017 ITIL® v3 Foundation Examination, AXELOS Limited. 2013 **Puppet Fundamentals Administrator**, Puppet Inc. Puppet IT automation software Veröffentlichungen **Datawarehousing for Cloud Computing Metrics**, https://bastelfreak.de/thesis-de.pdf. Analyse von Softwarekomponenten zur Messung von Cloud Metriken nach dem Datawarehouse Prinzip ²⁰¹⁵—²⁰¹⁷ **Network Design Principles**, https://github.com/bastelfreak/talks. Leitung mehrerer Unterrichtsstunden über Netzwerkdesign in Rechenzentren, inklusive Routing, Switching, Netzwerksicherheit und IPv6 **VirtAPI Paper**, https://bastelfreak.de/virtapi.pdf. Studienarbeit über eine API für eine Cloud-Platform 2012 Entwicklung einer Testumgebung für Systemupdates, https://bastelfreak.de/doku.pdf. Aufbau eines Qemu Hypervisors mit Archipel auf einer Gentoo Platform Fremdsprachen

Englisch Fließend

Tägliche Nutzung, Vorträge auf Englisch