

Client

Serveur

segnum = 0

SYN

SYN, ACK

segnum = 1000
acknum = 1

segnum = 1

acknum = 1001

ACK

segnum = 1 -> 100

acknum = 1001

100 octets

acknum = 101

segnum = 101 -> 200

acknum = 1001

ACK

segnum = 1001 -> 1300

acknum = 101

300 octets

100 octets

acknum = 1301

ACK

acknum = 201

ACK