

@ + 0x0	TTY_WRITE	sb	Valeur du code ASCII du caractère que l'on veut afficher
@ + 0x4	TTY_READ	lb	Valeur du code ASCII du caractère tapé au clavier
@ + 0x8	TTY_STATUS	lb	Sur un bit : reg. READ plein, ou reg. WRITE est vide
@ + 0xC	TTY_CONFIG		Configuraion du périphérique