

Istruzioni per Database

Preparare il terreno per il database

Per far funzionare il database correttamente, si installi come prima cosa **Apache Derby**, versione **10.15.2.0**. Scaricabile [qui](#).

Successivamente si crei una variabile d'ambiente. Chiamarla **DERBY_HOME** e assegnarle come valore la path della cartella (decompressa) appena scaricata.

Si faccia partire Apache Derby eseguendo, da terminale, il comando:

Unset

```
java -jar %DERBY_HOME%/lib/derbyrun.jar server start  
-noSecurityManager
```

Su un altro terminale eseguire il comando:

Unset

```
java -jar %DERBY_HOME%/lib/derbyrun.jar ij
```

Una volta che il comando precedente è andato a buon fine, eseguire:

Unset

```
CONNECT 'jdbc:derby://localhost:1527/UtentiDb;create=true';
```

Poi sarà necessario collegarsi al database da IntelliJ IDEA per poter installare i driver, se necessari, dall'apposita finestra fornita da IntelliJ. Per fare ciò, si vedano le istruzioni mostrate durante il corso.

Come popolare il database?

Per inserire i dati preconfezionati da noi, si faccia partire il main del file "DatabaseLogic.java".

Come fare per esecuzioni future?

Per future esecuzioni basta eseguire da terminale il comando:

Unset

```
java -jar %DERBY_HOME%/lib/derbyrun.jar server start  
-noSecurityManager
```

Il terminale deve restare funzionante finché si desidera interagire con il database.