操作系统课程设计实验报告

实验名称: 内存和进程地址空间实时显示

姓名/学号: 卜梦煜/1120192419

一、 实验目的

熟悉 Windows 系统存储器管理内存管理的虚拟页式存储器机制,包括系统 主存地址空间的组织与分配方式,虚拟内存的管理,查看物理内存的使用情况, 查看正在运行进程的虚拟地址详细情况与工作集信息。

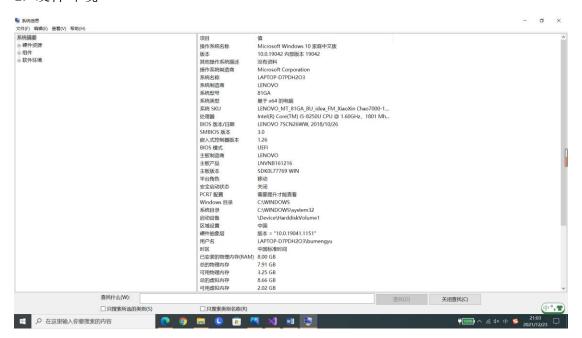
二、 实验内容

设计一个内存监视器,能实时地显示当前系统中内存的使用情况,包括系统地址空间的布局,物理内存的使用情况;能实时显示某个进程的虚拟地址空间布局和工作集信息等。

相关的系统调用: GetSystemInfo(), VirtualQueryEx(), GetPerformanceInfo(), GlobalMemoryStatusEx() ...

三、 实验环境

1. 硬件环境



2. 软件环境

Visual Studio Community 2019 16.11.3

四、原理分析

本任务可分为三个子任务:查询系统信息、查询所有在运行进程、查询某个在运行进程的详细信息。

1. 查询系统信息

与查询系统信息相关的系统调用 API 包括: GlobalMemoryStatusEx()、GetSystemInfo()、GetPerformanceInfo(),分别查询系统的内存信息、基本信息、性能信息。

(1) GlobalMemoryStatusEx()函数

该函数原型为:

BOOL GlobalMemoryStatusEx(LPMEMORYSTATUSEX lpBuffer)

用于获取当前系统物理内存与虚拟内存的信息,并保存在 MEMORYSTATUSEX 结构体中。MEMORYSTATUSEX 结构体中重要参数如下:

- 1) dwMemoryLoad,以 B 为单位,反映当前物理内存的使用率。
- 2) ullTotalPhys,以 B 为单位,反映物理内存的总大小,即内存条容量。
- 3) ullAvailPhys,以 B 为单位,反映物理内存可用大小,等于总大小×(1-使用率)。
- 4) ullTotalPageFile,以 B 为单位,反映总交换文件大小,与 Windows 文件交换区有关。
 - 5) ullAvailPageFile,以 B 为单位,反映可用交换文件大小。
 - 6) ullTotalVirtual,以 B 为单位,反映总虚拟内存大小,与硬件设计相关。
 - 7) ullAvailVirtual,以 B 为单位,反映当前可用虚拟内存大小。
 - 8) ullAvailExtendedVirtual,以 B 为单位,反映扩展内存大小。

(2) GetSystemInfo()函数

该函数原型为:

VOID GetSystemInfo(LPSYSTEM_INFO lpSystemInfo)

用于获取系统基本信息,并保存在 SYSTEM_INFO 结构体中。SYSTEM_INFO 结构体重要参数如下:

- 1) dwPageSize,反映系统页面大小,一般为 4KB。
- **2**) IpMinimumApplicationAddress,反映进程私有地址空间可访问的最小内存地址。

- **3**)lpMaximumApplicationAddress,反映进程私有地址空间可访问的最大内存地址。
- 4)dwAllocationGranularity,反映系统分配粒度。这是 Windows 为解决碎片问题提出的分配方案,即当请求分配的内存大小小于分配粒度时,按分配粒度分配内存。系统粒度一般固化在硬件上,一般为 64KB。

(3) GetPerformanceInfo()函数

该函数原型为:

BOOL GetPerformanceInfo

(PPERFORMANCE_INFORMATION pPerformanceInformation, DWORD cb)

用于获取系统性能信息,存在 PERFORMANCE_INFORMATION 结构体中。结构体主要参数如下:

- 1) PhysicalTotal,以页为单位,反映物理内存总大小。
- 2) Physical Available,以页为单位,反映物理内存的总大小。
- 3) SystemCache, 以页为单位, 反映系统缓存 cache 大小。
- 4) PageSize,以B为单位,反映页的大小。
- 5) HandleCount,反映当前打开的句柄数。
- 6) ProcessCount, 反映当前正在运行的进程数。
- 7) ThreadCount, 反映当前正在运行的线程数。

2. 查询所有在运行进程

相关的系统调用 API 有: CreateToolhelp32Snapshot()、Process32First()、Process32Next()、OpenProcess()、GetProcessMemoryInfo()。

CreateToolhelp32Snapshot()用于获取系统进程快照的句柄; Process32First()、Process32Next()用于按句柄遍历进程,并将快照进程信息保存在 PROCESSENTRY32 结构体中; OpenProcess()、GetProcessMemoryInfo()用于按照进程 id 打开和提取进程信息,保存在 PROCESS_MEMORY_COUNTERS 结构体中。

3. 查询某个在运行进程的详细信息

相关的系统调用 API 有: GetSystemInfo()、 VirtualQueryEx()、GetModuleFileName()。

GetSystemInfo()获取系统信息, VirtualQuervEx()获得进程虚拟空间信息。利

用 lpMinimumApplicationAddress、lpMaximumApplicationAddress 得到进程虚拟地址起止范围,利用 RegionSize 得到进程内存块大小,即可按块遍历进程内存空间。

五、 程序设计与实现

(1) CheckSystemMemory()模块

该模块调用 GlobalMemoryStatusEx() 获取系统内存信息,保存在MEMORYSTATUSEX结构体中查询。

(2) CheckSystemInfo()模块

该模块调用 GetSystemInfo()获取系统基本信息,保存在 SYSTEM_INFO 结构体中查询。

(3) CheckSystemPerformance()模块

该模块调用 GetPerformanceInfo () 获取系统性能信息,保存在PERFORMANCE INFORMATION结构体中查询。

(4) CheckProcessInfo()模块

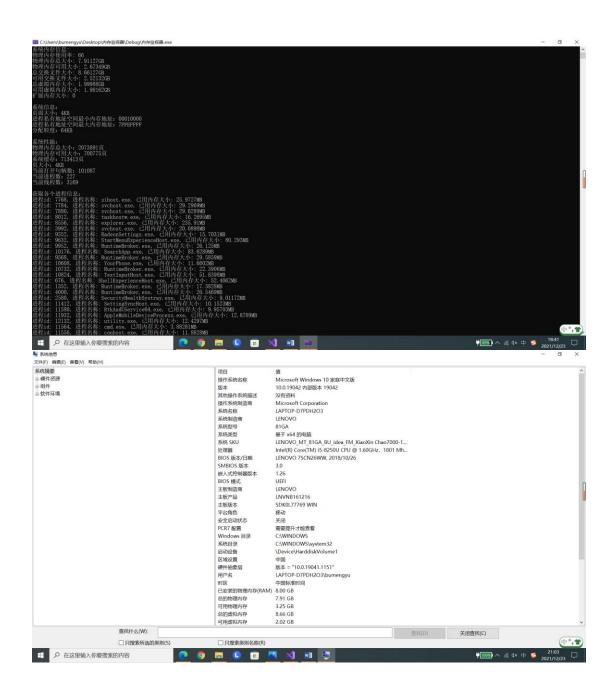
该进程调用 CreateToolhelp32Snapshot()、Process32First()、Process32Next()、OpenProcess()、GetProcessMemoryInfo()获取当前正在运行的进程的信息。

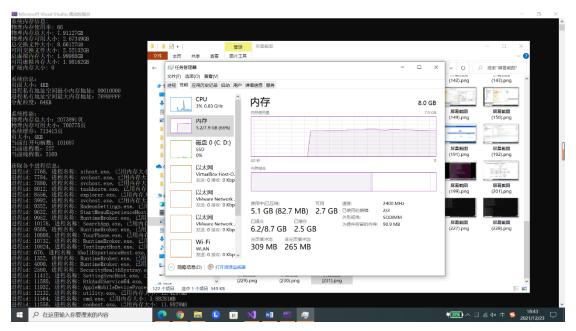
(5) WalkVM()模块

该模块调用 GetSystemInfo()、VirtualQueryEx()、GetModuleFileName(),按照进程 id 获取对应进程的详细的地址空间使用情况,包括块的内存范围、块的状态、块的显示类型、块的名称。

六、 运行结果与分析

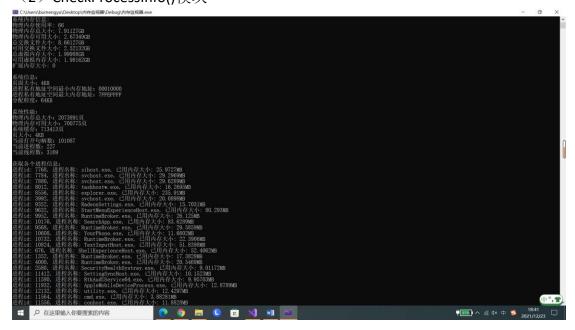
(1) CheckSystemMemory() 模 块 、 CheckSystemInfo() 模 块 、CheckSystemPerformance()模块

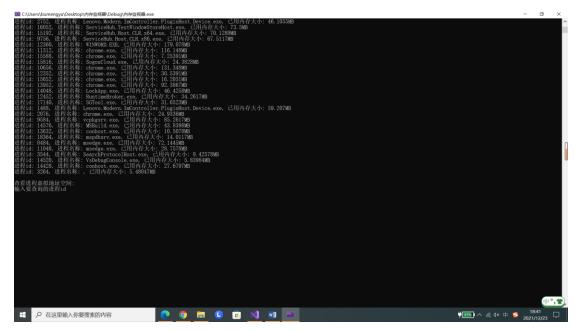




- 1) CheckSystemMemory()模块,物理内存总大小、可用内存总大小等信息均与系统硬件信息符合。
- 2) CheckSystemInfo()模块,页面大小、系统分配粒度均与系统硬件符合。进程私有空间总大小为 2GB,与 Windows 文件系统分配的每个进程的虚拟内存中私有内存空间大小符合。对进程私有空间,有 64KB 的禁入区,这是由 ntfs 文件卷定义的。
- 3) CheckSystemPerformance()模块,物理内存总大小、可用大小、页大小与CheckSystemMemory()模块、CheckSystemInfo()模块结果相同。打开的句柄数、当前进程数、当前线程数与任务管理器结果相同。

(2) CheckProcessInfo()模块

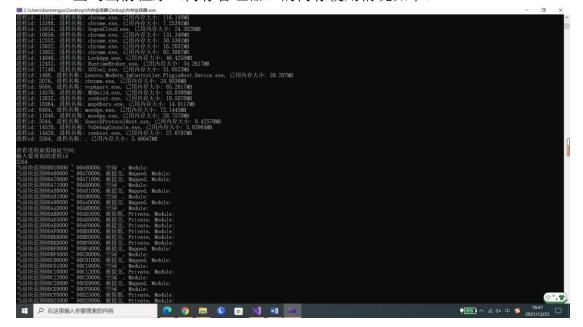




可以看到系统中正在运行的进程的简略信息,包括进程 id、进程名称、进程已用内存大小。

(3) WalkVM()模块

1) 查询当前程序(内存管理器)的内存使用情况如下:



分析可知,分配的块大小是与系统粒度相符合的,即最小的块大小为 64KB。 对于具体某个块,只有块的状态为"已提交"、块的显示类型为"Image"的块才有名称。

2) 查询系统进程的内存分配如下:

相比用户自定义程序的进程,系统进程的内存从高地址开始使用,分配更加连续整齐。

七、 实验收获与体会

本实验的关键在于掌握 Windows 进程管理相关的系统 API, 在程序中调用即可很方便地得到主存、进程等的信息。通过实验, 我掌握了与系统存储、进程信息 访问相关的函数, 如 GlobalMemoryStatusEx()、 GetSystemInfo()、

GetPerformanceInfo() 、 CreateToolhelp32Snapshot() 、 Process32First() 、 Process32Next() 、 OpenProcess() 、 GetProcessMemoryInfo() 、 GetSystemInfo() 、 VirtualQueryEx()、GetModuleFileName()等,也知道了各个函数的输入输出的含义、信息保存的结构等。

通过实验,我将实验中内存、进程的概念与实际的电脑硬件信息、任务管理器信息等联系了起来,得到了印证,也加深了对 Windows 存储管理的理解。