编译原理与设计实验报告

姓名: 卜梦煜 学号: 1120192419 班级: 07111905

1. 实验名称

编译器认知实验

2. 实验目的

了解工业界常用的编译器 GCC 和 LLVM, 熟悉编译器的安装和使用过程, 观察编译器 工作过程中生成的中间文件的格式和内容, 了解编译器的优化效果, 为编译器的学习和构造 尊定基础。

3. 实验内容

本实验主要的内容为在 Linux 平台上安装和运行工业界常用的编译器 GCC 和 LLVM,安装完成后编写简单的测试程序,使用编译器编译,观察中间输出结果,并使用不同的优化编译命令进行优化编译,对比运行效率。

对于 GCC 编译器, 完成编译器安装和测试程序编写后, 按如下步骤完成:

- 查看编译器的版本: gcc --version
- 使用编译器编译单个文件: acc hello.c -o hello
- 使用编译器编译链接多个文件: gcc hello1.c hello2.c -o hello
- 查看预处理结果: gcc -E hello.c -o hello.i
- 查看语法分析树: gcc -fdump-tree-all hello.c
- 查看中间代码生成结果: gcc -fdump-rtl-all hello.c
- 查看生成的目标代码(汇编代码): qcc -S hello.c -o hello.s
- 优化编译: gcc hello.c -o hello -On, 其中 n 分别为 0、1、2、3

对于 LLVM 编译器,完成编译器安装和测试程序编写后,按如下步骤完成:

- 查看编译器的版本: llvm-as --version
- 使用编译器编译单个文件: clang hello.c -o hello
- 使用编译器编译链接多个文件: clang hello1.c hello2.c -o hello
- 查看编译流程和阶段: clang -ccc-print-phases test.c -c
- 查看词法分析结果: clang test.c -Xclang -dump-tokens -c
- 查看词法分析结果 2: clang test.c -Xclang -dump-raw-tokens -c
- 查看语法分析结果: clang test.c -Xclang -ast-dump -c
- 查看语法分析结果 2: clang test.c -Xclang -ast-view -c

- 查看编译优化的结果: clang test.c -S -mllvm -print-after-all
- 查看生成的目标代码结果: clang test.c -S
- 优化编译: clang hello.c -o hello -On, 其中 n 分别为 0、1、2、3

4. 实验环境

Ubuntu 18.04.6, GCC 7.5.0, LLVM 12.0.1(Debug)

5. 实验过程与步骤

5.1 编译器安装

- (1) GCC 可在终端运行命令 sudo apt-get install gcc 安装。安装完成后运行命令 gcc –version 检查是否安装成功。
- (2) LLVM 和 Clang 需在官网下载源码,手动安装。安装前需要预安装依赖项 GNU Make、CMake、python、GCC。安装 LLVM 时需留有足够的内存、硬盘空间和交换区,在 LLVM 目录下创建 build 文件夹,在该文件夹中运行命令 cmake -G "Unix Makefiles" DLLVM_ENABLE_ASSERTIONS=On -DCMAKE_BUILD_TYPE=Debug ../ 编译,然后运行命令 sudo make install 安装,可使用 -jn 加速,其中 n 表示 CPU 核数。安装完成后运行命令 llvm-as -version 检查是否安装成功。

5.2 编写测试程序

测试程序包括两部分,均为语言认知实验中编写的 C++矩阵乘法代码。一部分有一个 文件,用于编译单个文件;另一部分有两个文件,用于编译、链接多个文件,其中文件一使 用的函数定义写在文件二中,从而实现编译链接多个文件的要求。

5.3 运行编译器进行观测

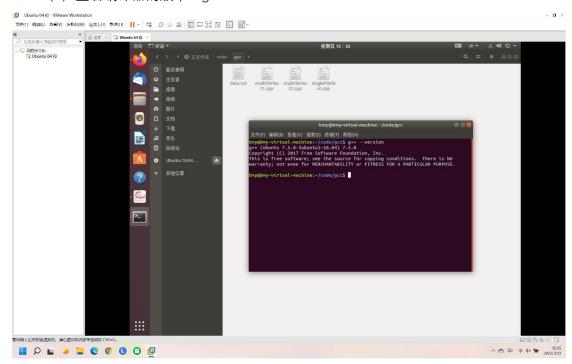
分别在终端用 GCC 和 LLVM 编译器按照"3. 实验内容"中命令依次执行,学习编译器基本使用方法,查看分析编译器的中间结果及其与源码的对应关系,掌握用编译器优化编译的方法,并对比 GCC 和 LLVM 优化的效率。

6. 结果分析

6.1 GCC 运行结果分析

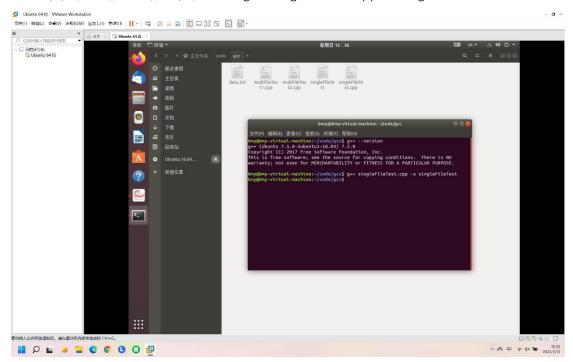
GCC 编译器各步骤结果如下:

(1) 查看编译器的版本: g++ --version



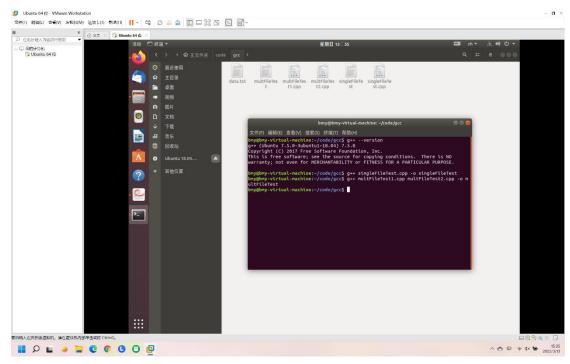
由图可知, GCC 版本为 7.5.0。

(2) 使用编译器编译单个文件: g++ singleFileTest.cpp -o singleFileTest



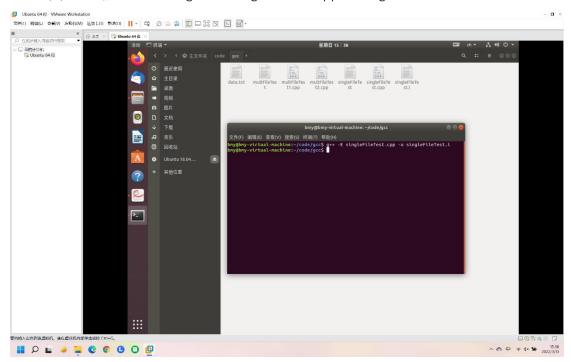
由图可知,该命令编译生成可执行文件 single File Test。

(3) 使用编译器编译链接多个文件: g++ multFileTest1.cpp multFileTest2.cpp -o multFileTest

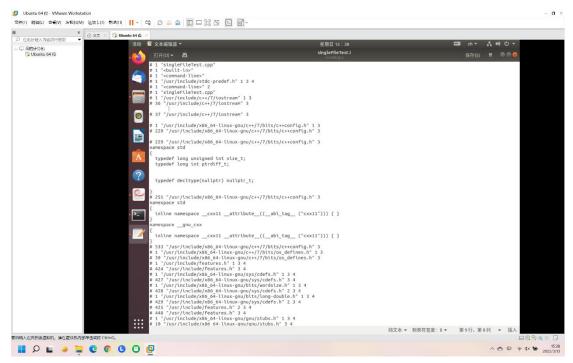


由图可知,该命令编译、链接两个.cpp 文件,生成一个可执行文件。查阅相关资料知,编译器首先编译多个.cpp 源文件,生成多个.o(.obj)目标文件。当所有文件都编译完成后,GCC 链接这些文件,生成一个可执行文件。

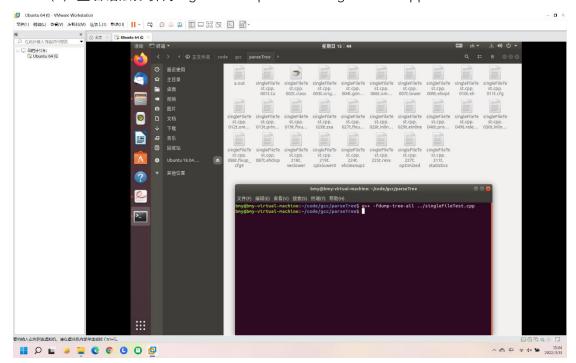
(4) 查看预处理结果: g++ -E singleFileTest.cpp -o singleFileTest.i



预处理后.i 文件如下图:

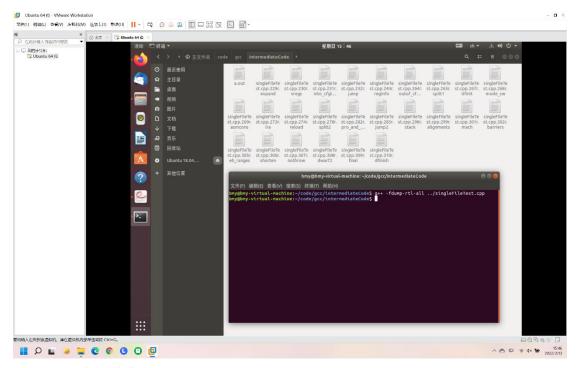


(5) 查看语法分析树: g++ -fdump-tree-all singleFileTest.cpp



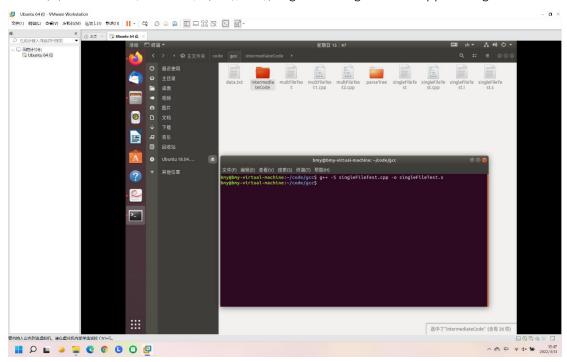
由图可知,该命令生成较多中间文件。

(6) 查看中间代码生成结果: g++ -fdump-rtl-all singleFileTest.cpp

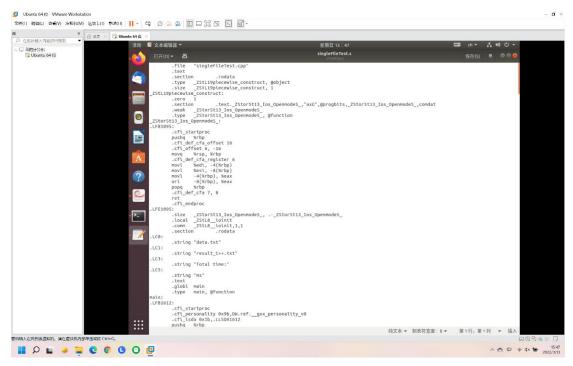


由图可知,该命令生成较多中间文件。

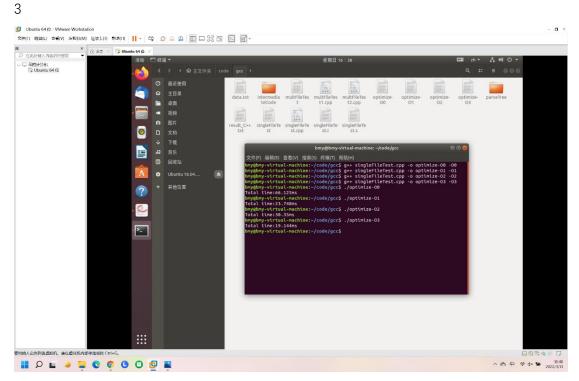
(7) 查看生成的目标代码(汇编代码): g++ -S singleFileTest.cpp -o singleFileTest.s



-S 选项含义为仅编译为汇编语言的代码文件,不进行汇编和链接操作。查看汇编语言文件如下:



(8) 优化编译: g++ singleFileTest.cpp -o singleFileTest -On, 其中 n 分别为 0、1、2、



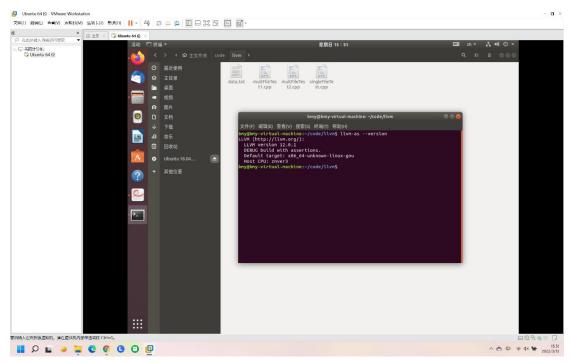
分别使用-O0、-O1、-O2、-O3 优化命令优化编译,分别运行四种优化后的可执行文件 10 次,运行速度统计如下:

gcc	O0/ms	O1/ms	O2/ms	O3/ms
0	65.675	23.94	30.142	18.593
1	64.5	23.814	30.359	18.961
2	66.16	23.814	30.89	19.249
3	65.031	24.224	30.422	19.749
4	65.208	24.56	30.356	18.989
5	64.869	23.988	30.695	18.92
6	64.822	24.176	30.777	19.273
7	65.238	24.149	30.651	18.869
8	64.633	24.631	30.705	18.93
9	65.671	24.097	30.46	19.393
平均用时	65.1807	24.1393	30.5457	19.0926

由图可知,源程序优化后,性能往往能得到提升,且优化等级越高性能提升越大,但这不是绝对的,存在高级优化后性能降低的情况。

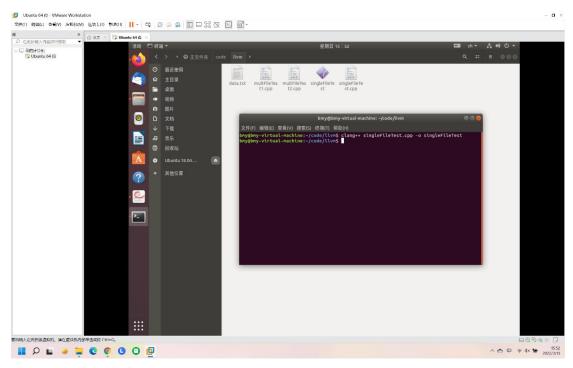
6.2 LLVM 运行结果分析

(1) 查看编译器的版本: llvm-as -version



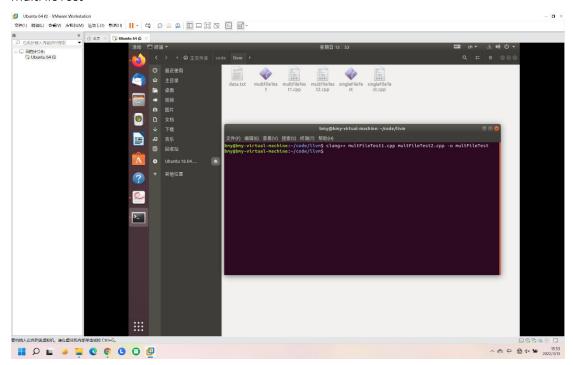
由图可知, LLVM 编译器版本为 12.0.1(Debug)版。

(2) 使用编译器编译单个文件: clang++ singleFileTest.cpp -o singleFileTest



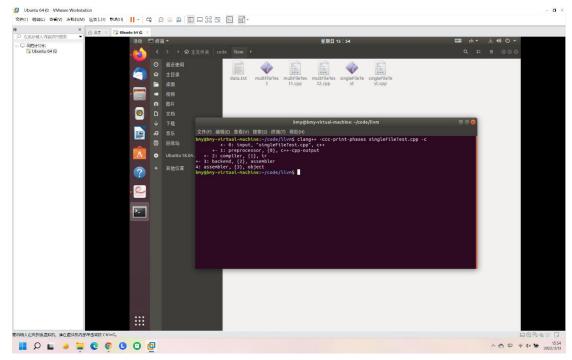
由图可知,该命令编译生成可执行文件 single File Test。

(3) 使用编译器编译链接多个文件: clang++ multFileTest1.c multFileTest2.c -o multFileTest



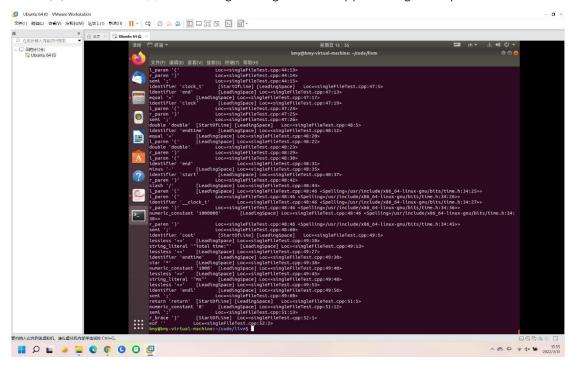
由图可知, 该命令编译生成可执行文件 multFileTest。LLVM 编译链接生成可执行文件的过程与 GCC 相同。

(4) 查看编译流程和阶段: clang++ -ccc-print-phases singleFileTest.cpp -c



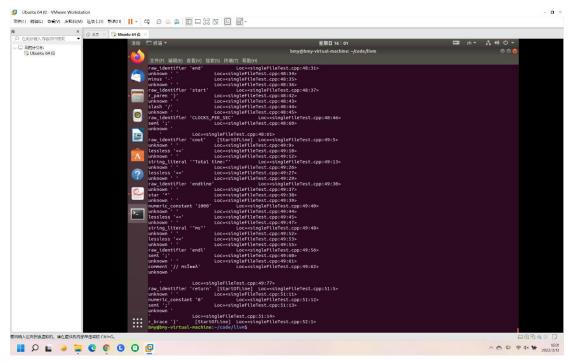
由图可知, 该编译过程分为5步:

- 输入源代码文件;
- 预处理;
- 编译程序,进行词法分析、语法分析、语义分析、检查源代码是否错误,生成 IR 中间表示代码;
- 代码生成, 生成汇编代码;
- 汇编, 生成.obj 目标文件。
 - (5) 查看词法分析结果: clang++ singleFileTest.cpp -Xclang -dump-tokens -c



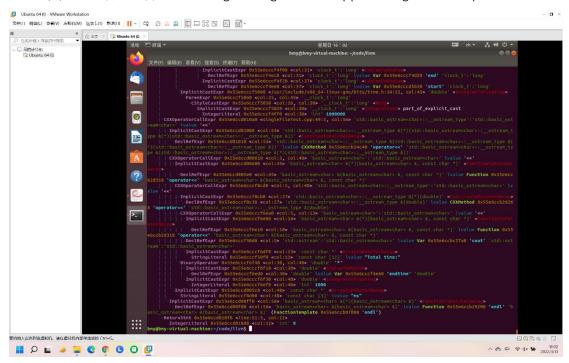
由图可知,该命令进行源程序词法分析,将代码切分成 Token,并输出源程序词法分析结果。

(6) 查看词法分析结果 2: clang++ singleFileTest.cpp -Xclang -dump-raw-tokens -c



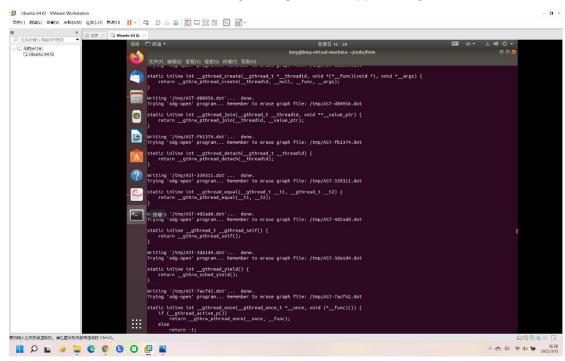
该命令进行词法分析,与(5)中命令的区别是,词法分析前并未对源程序进行预处理,源程序中的空格、换行符、注释等内容也进行了词法分析。

(7) 查看语法分析结果: clang++ singleFileTest.cpp -Xclang -ast-dump -c

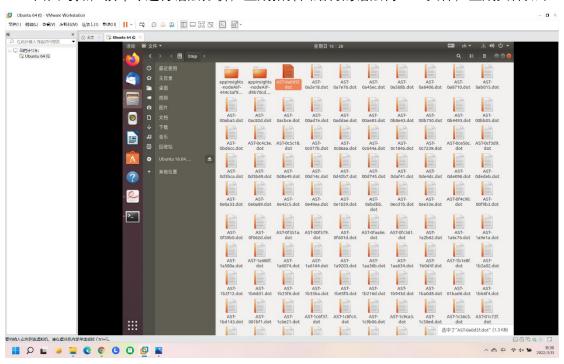


由图可知,该命令进行语法分析,检查源程序语法是否正确,以文本缩进的形式生成语法树。

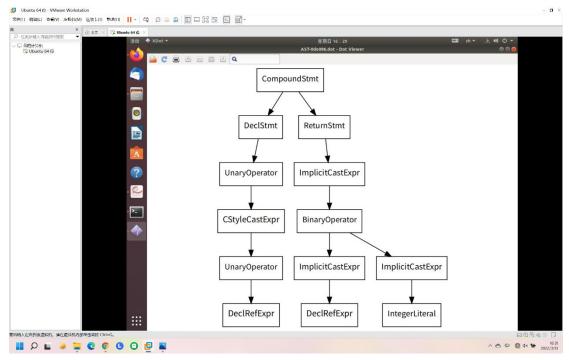
(8) 查看语法分析结果 2: clang++ singleFileTest.cpp -Xclang -ast-view -c



由图可知, 该命令进行语法分析, 生成拓扑图结构的语法树.dot 文件, 生成文件如下:

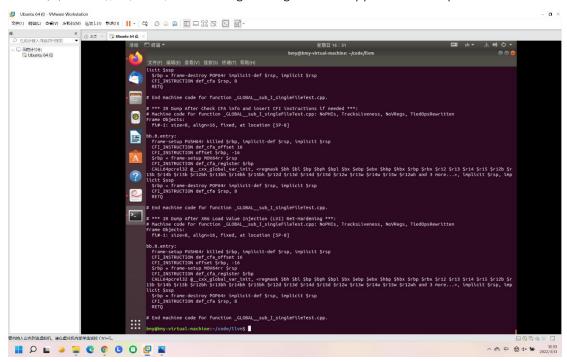


拓扑图结构的语法树示例如下:

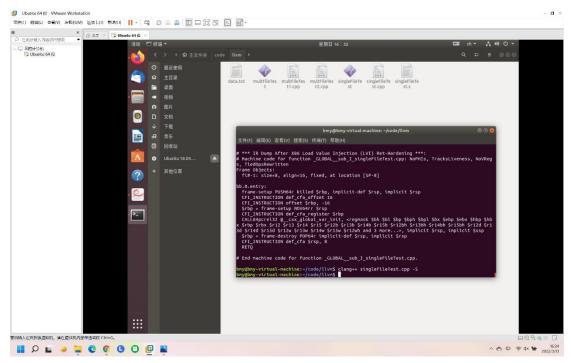


由图可知,语法树通过拓扑图表示代码间调用关系。

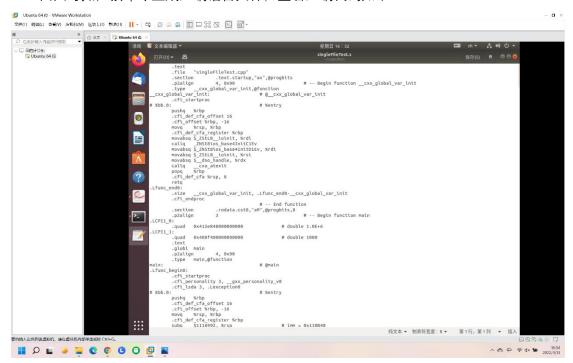
(9) 查看编译优化的结果: clang++ singleFileTest.cpp -S -mllvm -print-after-all



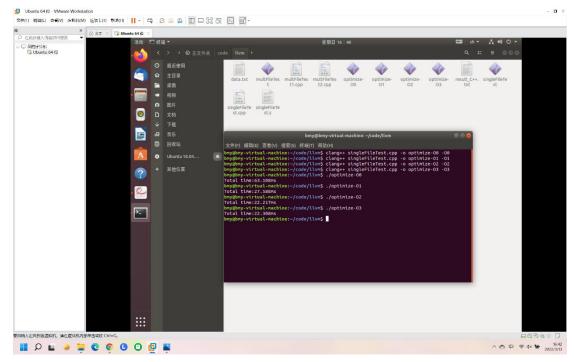
(10) 查看生成的目标代码结果: clang++ singleFileTest.cpp -S



由图可知,该命令生成汇编语言文件,查看汇编代码如下:



(11) 优化编译: clang++ singleFileTest.cpp -o hello -On, 其中 n 分别为 0、1、2、3



分别使用-O0、-O1、-O2、-O3 优化命令优化编译,分别运行四种优化后的可执行文件 10 次,运行速度统计如下:

llvm	O0/ms	O1/ms	O2/ms	O3/ms
0	63.221	28.523	23.013	22.611
1	63.392	27.942	22.57	22.324
2	62.157	28.077	22.385	22.36
3	62.927	27.688	22.237	22.427
4	62.31	27.944	22.286	22.469
5	62.988	28.079	22.626	22.826
6	62.599	28.162	22.572	22.342
7	63.315	27.658	22.407	22.502
8	61.842	28.546	22.04	22.227
9	61.953	27.587	22.527	22.38
平均用时	62.6704	28.0206	22.4663	22.4468

由图可知, 源程序经过 LLVM 编译器优化后, 性能得到提升, 且对测试程序, 高级优化能够获得更好的性能。

6.3 GCC 与 LLVM 对比分析

GCC 和 LLVM 编译器各级优化后的程序平均运行时间对比如下:

	O0/ms	O1/ms	O2/ms	O3/ms
gcc	65.1807	24.1393	30.5457	19.0926
llvm	62.6704	28.0206	22.4663	22.4468

对比可知,从优化后的平均执行时间来看,LLVM 优化的程序运行效率高于 GCC。但这不是绝对的,存在 GCC 优化的程序运行效率高于 LLVM 的情况。

7. 实验心得体会

通过本次实验, 我有如下收获:

- (1) 熟悉了 GCC 编译器和 LLVM 编译器, 掌握了 GCC、LLVM 安装与使用的基本方法。 实验中安装 GCC 编译器比较简单, 可直接用 apt-get 安装; 用手动编译的方式安装 LLVM 比较麻烦, 对虚拟机配置要求较高, 且比较费时。
- (2) 了解了 GCC、LLVM 编译的过程,观察、了解了编译器工作过程中生成的中间文件。GCC 和 LLVM 运行的过程基本包括:预处理、编译、后端生成汇编代码、汇编生成目标文件、文件链接生成可执行文件。
- (3) 了解了编译器的优化效果。编译器优化包括 O0、O1、O2、O3 四个等级,等级越高优化效果越好,但往往并不绝对,存在高级优化效率低于低级优化的情况。同时,LLVM编译的文件执行效率往往高于 GCC 编译的文件。