

## 选择题

1. 数据字典是对数据定义信息的集合，它所定义的数据对象都包含在\_\_C\_\_中。
  - A. 软件结构
  - B. 程序框图
  - C. 数据流图
  - D. 方框图
2. 在下面的软件开发方法中，哪一个对软件设计和开发人员的开发要求最高\_\_B\_\_。
  - A. 结构化开发方法
  - B. 原型化方法
  - C. 面向对象的方法
  - D. 控制流方法
3. 对于软件需求规格说明完整性的正确理解应该是\_\_D\_\_。
  - A. 能通过技术手段或成本、效益等验证系统符合需求
  - B. 软件需求规格说明的描述内容要用确定的唯一属于来表示
  - C. 保证用户和开发人员都能正确地理解系统需求
  - D. 对于需求信息及建模中的术语，在数据字典中必定能找到相对应的信息
4. 原型化方法是软件开发中一类常用的方法，它与结构化方法相比较，更需要\_\_D\_\_。
  - A. 明确的需求定义
  - B. 完整的生命周期
  - C. 较长的开发时间
  - D. 熟练的开发人员
5. 在黑盒测试中，着重检查输入条件组合的方法是\_\_D\_\_。
  - A. 等价类划分法
  - B. 边界值分析法
  - C. 错误推测法
  - D. 因果图法
6. 实际的逻辑覆盖测试中，一般以\_\_C\_\_为主设计测试用例。
  - A. 条件覆盖

- B. 判定覆盖
- C. 条件组合覆盖
- D. 路径覆盖

7. 超出软件工程范围的测试是\_\_D\_\_。

- A. 单元测试
- B. 集成测试
- C. 确认测试
- D. 系统测试

8. 对于UML中的包图，其主要作用是对\_\_D\_\_的表达。

- A. 交互关系
- B. 系统流程
- C. 实现部署
- D. 系统组织

9. 本是无关的任务，由于需要在同一过程中运行而将器聚集在一个模块内的内聚被称为\_\_A\_\_。

- A. 时间内聚
- B. 逻辑内聚
- C. 过程内聚
- D. 通讯内聚

10. 软件工程项目管理中强调文件管理，是因为文件影响软件系统的\_\_B\_\_。

- A. 可理解性
- B. 可维护性
- C. 可靠性
- D. 有效性

11. UML表示系统构件和节点之间的联系可以用如下的\_\_D\_\_。

- A. 构件图
- B. 合作图
- C. 状态图
- D. 配置图

## 判断题

1. 活动图和序列图一样都是表示系统模型中对象间交互的行为，都属于动态图。（ F ）
2. 系统结构图是精确表达程序结构的图形表示法。因此，有时也可以将系统结构图当作系统流程图使用。（ F ）
3. 软件算法设计的可读性和可理解性比算法的效率更加重要。（ T ）
4. 数据字典是对数据流图中的数据流、处理过程、数据存储、数据源和终点进行详细定义。（ T ）
5. 过大的模块可能是由于分解不充分造成的，因此即使降低模块独立性也必须继续分解。（ F ）

## 填空题

1. 软件结构是以\_\_模块\_\_为基础而组成的一种控制层次结构。
2. 软件工程的目标是\_\_\_\_。