# 操作系统课程设计实验报告

实验名称:	复制文件	

姓名/学号: 卜梦煜/1120192419

### 一、 实验目的

- 理解 Windows、Linux 文件系统功能与作用,并掌握 Windows、Linux 文件系统各种 API 的原理。
- 使用 Windows、Linux 文件系统提供的 API 函数实现文件复制,并修改文件的 读写权限与时间属性,使得复制前后文件属性一致。

### 二、 实验内容

- 完成一个目录复制命令 mycp,包括目录下的文件和子目录。
- 要求复制后,不仅读写权限一致,而且时间属性也一致,Linux 还要求支持 软链接。

## 三、 实验环境

Windows: Windows 10 \ Dev-C++ 5.7.1.0

Linux: Ubuntu 18.04.3 VSCode 1.62

## 四、 原理分析

Windows 和 Linux 进行文件复制的原理相同:打开源文件,遍历其中每一项。若为文件夹,则在目标文件中创建文件夹并递归复制该文件夹,递归返回时修改目标文件夹的读写权限和时间属性与源文件夹一致;若为文件,则在目标文件中创建文件,复制文件内容,最后修改读写权限和时间属性。

Windows 与 Linux 使用的文件系统 API 分别如下:

#### (1) Windows 部分

- 1) FindFirstFile():根据文件路径获取第一个文件的文件属性,并保存在WIN32 FIND DATA 结构对象中。
- 2)FindNextFile(): 用来遍历目录或文件时,判断当前目录下是否有下一个目录或文件,有则将下一个文件的文件属性保存在 WIN32\_FIND\_DATA 结构对象中,并返回 TRUE,无则返回 FALSE。
  - 3) CreateDirectory(): 根据文件路径创建文件夹。

- 4) CreateFile(): 根据文件名打开文件,并返回文件句柄,用于文件读写操作。
- 5) ReadFile()、WriteFile(): ReadFile 从源文件指针指向位置开始将指定大小的数据读取到指定缓存区中,WriteFile 将缓存区中指定大小的数据写入目标文件指针处。
  - 6) SetFileAttributes(): 根据文件路径修改文件读写权限。
- 7) SetFileTime():利用文件句柄修改文件时间属性,包括创建时间、最后访问时间、最后修改时间。

#### (2) Linux 部分

- 1) opendir()、readdir(): opendir 根据文件路径打开文件目录,成功时返回 DIR\*,为保存当前正在被读取的目录的有关信息的结构体;失败的时候返回一个 空的指针。readdir 根据 DIR 结构体顺序读取文件,并保存在 dirent 结构体中。
  - 2) mkdir(): 根据文件路径创建指定权限的文件夹,权限为源文件的权限。
- 3) stat()、lstat():根据文件名获取文件属性,并保存在 stat 结构体中。其中 stat()是穿透函数,处理链接文件时处理的是链接到普通文件,而不是软链接文件本身,因此仅用来处理普通文件。lstat()是非穿透函数,处理软链接文件时处理的是软链接文件本身,因此可以用于处理普通文件和链接文件。
  - 4) S ISLNK(): 根据文件属性判断文件是不是链接文件。
  - 5) realpath():将软链接文件存储的相对路径转化成绝对路径。
  - 6) symlink(): 建立软链接文件。
- 7)utime()、lutimes(): 用于改变文件时间属性。其中 utime()处理链接文件时会解引用至链接文件指向的文件,而不是链接文件本身的时间戳,因此不能处理链接文件。lutimes()处理的是链接文件本身的时间戳,因此可以处理链接文件。

# 五、 程序设计与实现

Windows 和 Linux 代码均分为三个模块。

#### (1) 主函数 main()模块

该模块接收命令行参数,若源文件路径正确且目标文件未创建,则创建目标文件,调用 mycp()模块进行文件复制,复制完成后修改文件时间属性。

### (2) 目录文件复制 mycp()模块

顺序读取源目录文件中的文件。判断文件类型,若是目录文件,且不是"."、

".."文件,则拼接源文件与目标文件的路径,创建目录文件,调用 mycp()模块 递归复制该目录文件中的文件。该目录文件复制完成后修改时间属性。若是普通 文件或链接文件,则拼接源文件与目标文件的路径,调用 CopyFile()模块复制文件。

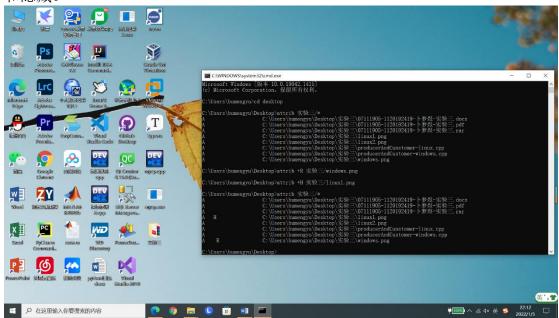
### (3) 单一文件复制 copyFile()模块

打开源文件与目标文件,对 Linux 链接文件只需将相对路径转化成绝对路径,存储在目标链接文件中即可。对 Windows 文件和 Linux 普通文件,设置缓冲区,每次从源文件读取指定个数的字串到缓冲区,再从缓冲区将字串写入目标文件,重复操作至整个文件复制完成。最后修改文件读写权限和时间属性。

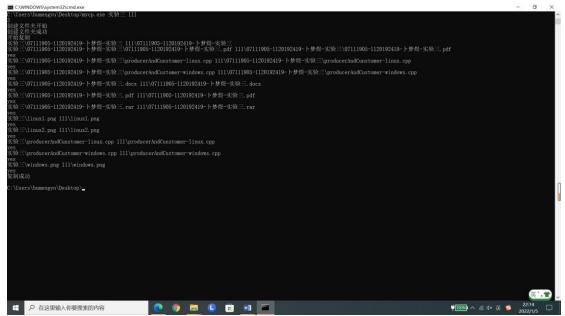
## 六、 运行结果与分析

#### (1) Windows 部分

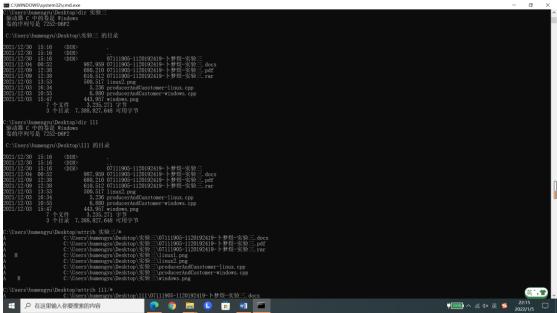
1) 开始前用 attrib 命令将源文件夹中随机两个文件的文件属性修改为只读和隐藏。



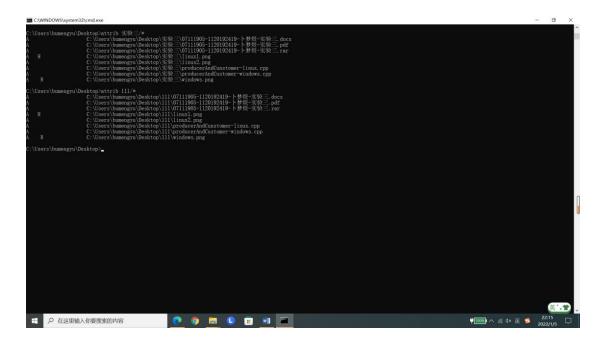
2) 命令行运行程序,源文件为"实验三",目标文件为"111"。



3) dir 命令检查源文件与目标文件的文件、字节数、时间属性是否一致。有结果可知,源文件与目标文件属性一致。

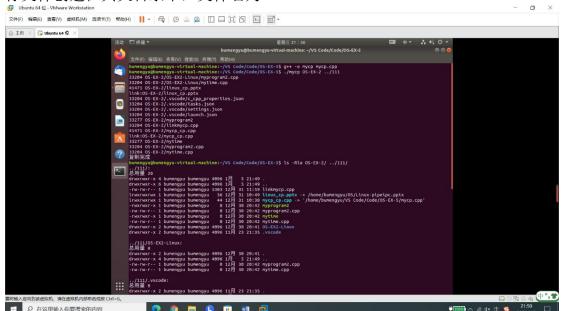


4) attrib 命令查看源文件与目标文件的读写权限是否一致。由结果可知,源文件与目标文件文件权限一致。

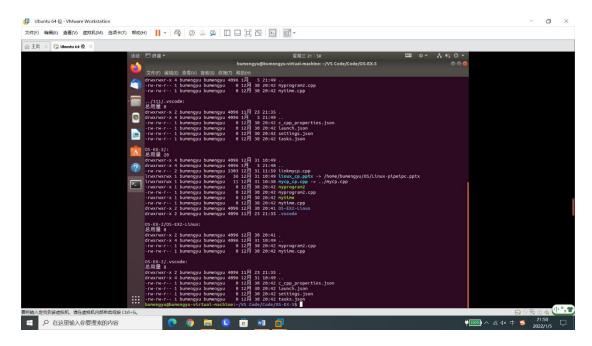


### (2) Linux 部分

1)编译.cpp 文件为 mycp 程序,运行 mycp 程序,源文件为 "OS-EX-2",目标文件创建在其父目录下,文件名为 "111"。



2)调用 Is -RIa 命令,查看源文件与目标文件的详细信息。可以看到,源文件与目标文件的目录文件、普通文件、链接文件的时间、权限属性都是一致的。对链接文件,由于采用的是将相对路径转化成绝对路径的方法,因此链接文件内容有所区别,源文件为相对路径或绝对路径,目标文件为绝对路径。文件大小栏存放的是文件字符数。



# 七、 实验收获与体会

通过本次实验,我对 Windows 和 Linux 文件系统有了更加直观、深入的理解,也掌握了进行文件操作的系统调用函数。

在实验中也遇到过一些问题,大都是因为对系统函数不熟悉。比如实验之初并没有意识到 stat()和 lstat()函数的区别,导致 Linux 链接文件的复制操作复制的是链接文件指向的文件,而不是链接文件本身。再比如修改文件时间时 utime()和 lutimes()的区别,因为 utime()具有穿透性,会导致复制的时间属性为链接文件指向的文件的时间属性,而不是链接文件本身的时间属性,进而导致时间属性不一致的问题。后通过查资料解决了这些问题。