

# 编译原理与设计实验报告

姓名：卜梦煜      学号：1120192419      班级：07111905

## 1. 实验名称

中间代码生成实验

## 2. 实验目的

- (1) 了解编译器中间代码表示形式和方法；
- (2) 掌握中间代码生成的相关技术和方法，设计并实现针对某种中间代码的编译器模块；
- (3) 掌握编译器从前端到后端各个模块的工作原理，中间代码生成模块与其他模块之间的交互过程。

## 3. 实验内容

以 BIT-MiniCC 的语义分析阶段的抽象语法树为输入，针对不同的语句类型，将其翻译为中间代码序列。选择四元式为中间代码格式，对具体 AST 结点四元式的定义见“实验过程与步骤”。

## 4. 实验环境

IntelliJ IDEA Community 2021.3.2

## 5. 实验过程与步骤

本实验首先针对每个 AST 结点定义四元式结构，之后在 BITMiniCC 的 Visitor 模式中编写结点访问方法与四元式生成方法，最后配置 BITMiniCC 并运行测试用例，验证四元式结构是否合理。

### 5.1 定义 AST 结点的四元式结构

四元式基础格式为(op, arg1, arg2, result)，针对具体 AST 结点设计四元式结构如下。

对AST结点的四元式：

- ASTArrayDeclarator
  - ("arr", type, , arrName), 其中type为复合变量类型, 如int[10][20]
- ASTVariableDeclarator
  - ("var", type, , varName)
  - 有初始化: ("=", tempValue, , varName), tempValue按照ASTBinaryExpression计算得出
- ASTFunctionDeclarator
  - ("func", returnType, argNum, funcName)
- ASTParamsDeclarator
  - ("param", type, , argName)
- ASTArrayAccess
  - a[idx(1)]...[idx(n)]要先计算相对位置再取值
  - eg: ("\*", idx(1), size(2), temp1), ("+", temp1, idx(2), temp1), ("=", temp1, a, temp2)
- ASTBinaryExpression
  - 赋值操作: ("=", arg1, , res)
  - 双目运算操作: 计算双目运算结果存到中间变量, 最后赋值 (op, arg1, , res)
- ASTBreakStatement、ASTContinueStatement
- ASTGotoStatement
  - ("jmp", , , label)
- ASTLabeledStatement
  - ("label", , , labelValue)
- ASTReturnStatement
  - 有返回值: ("ret", , , returnValue), 无返回值: ("ret", , , )
- ASTFunctionCall
  - 函数调用: 无返回值时("call", functionName, , , ), 有返回值时("call", functionname, , tempReturnValue)
  - 参数: ("arg", functionName, , , arg)
- ASTIterationStatement、ASTIterationDeclaredStatement
  - 进入: ("iterationBegin", , , scopeName)
  - 退出: ("iterationEnd", , , scopeName)
  - 访问顺序: init -> (CheckCondLabel) -> cond -> (jmpCondFalse) -> state -> step -> (jmpCheckCond) -> (CondFalseLabel)
- ASTSelectionStatement
  - ("ifBegin", , , ), ..., ("jf", cond, , falseLabel), ..., ("jmp", , , endLabel), ("label", , , falseLabel), ..., ("label", , , endLabel)
  - 访问顺序: cond -> (judge) -> (jmpFalse) -> then -> (jmpEnd) -> (falseLabel) -> otherwise -> (endLabel)
- ASTPostfixExpression
  - ("=", var, , temp), (op, temp, , var)
- ASTUnaryExpression
  - 可直接赋值: ++a, --a: (op, a, , a)
  - 不可直接赋值: &a, \*a, +a, -a, !a, sizeof(a): (op, a, , temp)
- ASTToken、ASTIntegerConstant、ASTFloatConstant、ASTCharConstant、ASTStringConstant
  - 四元式元素, 按类型打印对应英文, "int"、"float"、"char"、"string"

## 5.2 Visitor 模式下编写代码

中间代码生成部分需要编写的代码包括 AST 结点属性访问，函数表、变量表、标签表、伪寄存器值等信息维护，四元式的生成等。此外还需编写四元式的打印方法。

### (1) 中间代码生成器

中间代码生成过程中需维护的信息包括全局变量表、局部变量表、函数表、标签表、循环作用域编号、跳转标签编号。定义的信息维护变量如下：

```
// 符号表
public SymbolTable globalSymbolTable;
public SymbolTable localSymbolTable;
public SymbolTable functionTable;

Map<String, ASTNode> labelTable;

// 循环控制
public Integer iterationId;
public Integer jmpLabelId;
```

对每个 AST 结点，需编写的代码包括访问 AST 结点属性结点，维护信息，生成四元式。

以 ASTArrayDeclarator 为例，编写代码如下：

```
else if (declarator instanceof ASTArrayDeclarator) {
    ASTDeclarator arrayDeclarator = ((ASTArrayDeclarator) declarator).declarator;
    ASTExpression expr = ((ASTArrayDeclarator) declarator).expr;

    LinkedList<Integer> arrayLimit = new LinkedList<>();

    // 取出数组各维大小，并加入变量类型中，新变量类型实例 int[10][20]
    while (true) {
        int limit = ((ASTIntegerConstant) expr).value;
        arrayLimit.addFirst(limit);

        if (arrayDeclarator instanceof ASTArrayDeclarator) {
            expr = ((ASTArrayDeclarator) arrayDeclarator).expr;
            arrayDeclarator = ((ASTArrayDeclarator) arrayDeclarator).declarator;
        } else {
            break;
        }
    }

    // 生成复合数组变量类型
    for (int limit : arrayLimit) {
        typeSpecifiers += "[" + limit + "]";
    }
    DescriptionLabel compoundTypeLabel = new DescriptionLabel(typeSpecifiers);

    if (declaration.scope == this.globalSymbolTable) {
        this.globalSymbolTable.addVariable(name, typeSpecifiers, arrayLimit);
    } else {
        this.localSymbolTable.addVariable(name, typeSpecifiers, arrayLimit);
    }

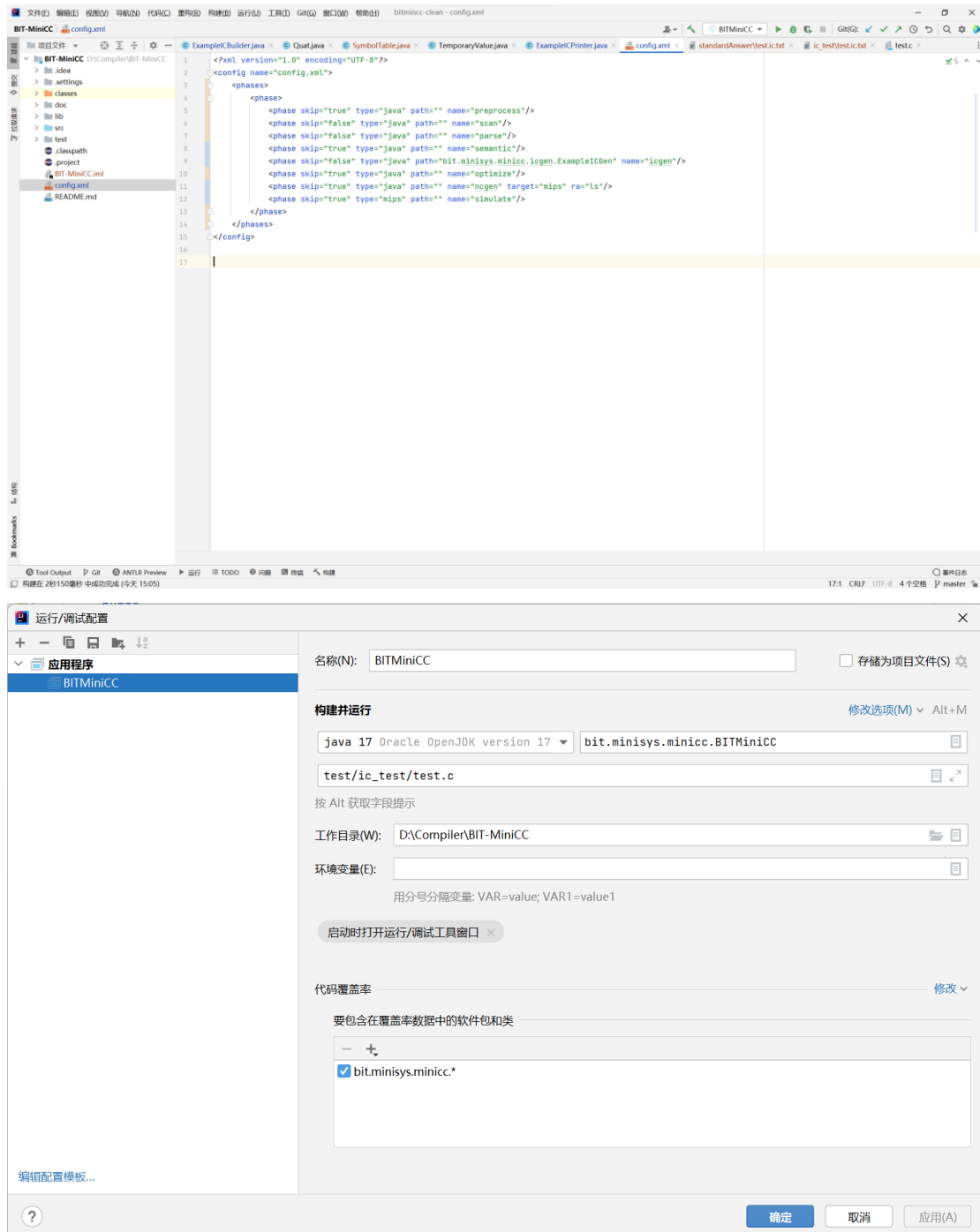
    Quat quat = new Quat(op: "arr", arrayDeclarator, compoundTypeLabel, opnd2: null);
    quats.add(quat);
}
```

## (2) 打印四元式

打印四元式是从四元式变量中依次读取，需要编写的代码是每个 AST 结点的变量名，根据 AST 结点类型特判即可。

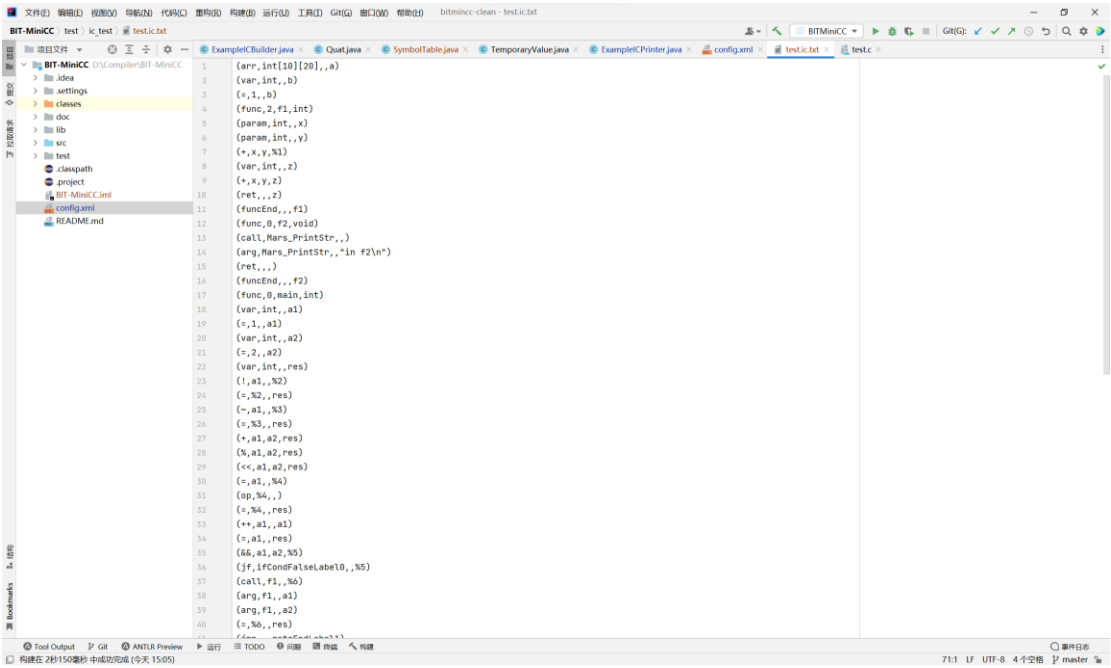
## 5.3 配置 BITMiniCC，运行测试用例

配置 BITMiniCC 配置文件，使用内置的词法分析器、语法分析器，自己编写的中间代码生成工具，并将测试用例路径写入运行配置。配置文件具体信息如下：



# 6. 实验结果与分析

BITMiniCC 自带的中间代码生成测试文件 test.c 文件的运行结果如图。



分析可知，编写的中间代码生成器可以按照设计的四元式格式，正确生成各种 AST 结点的四元式。

部分 c 语句与生成的对应四元式举例如下：

语句类型	语句	生成的四元式
变量定义	<pre>int a[10][20]; int b = 1;</pre>	<pre>(arr,int[10][20],,a) (var,int,,b) (=,1,,b)</pre>
函数定义	<pre>void f2(){     Mars_PrintStr("in f2\n");     return; }</pre>	<pre>(func,0,f2,void) (call,Mars_PrintStr,,) (arg,Mars_PrintStr,, "in f2\n") (ret,,,)</pre>
赋值语句	<pre>res = !a1;</pre>	<pre>(!,a1,,%2) (=,%2,,res)</pre>

if 语句	<pre> if(a1 &amp;&amp; a2){     res = f1(a1,a2); }else if(!a1){     // b is global     res = f1(b,a2); }else{     f2(); } </pre>	<pre> (&amp;&amp;,a1,a2,%5) (jf,ifCondFalseLabel0,,%5) (call,f1,,%6) (arg,f1,,a1) (arg,f1,,a2) (=,%6,,res) (jmp,,,gotoEndLabel1) (label,,,ifCondFalseLabel0) (!,a1,%7) (jf,ifCondFalseLabel2,%7) (call,f1,%8) (arg,f1,b) (arg,f1,,a2) (=,%8,,res) (jmp,,,gotoEndLabel3) (label,,,ifCondFalseLabel2) (call,f2,,) (label,,,gotoEndLabel3) (label,,,gotoEndLabel1) </pre>
for 语句	<pre> for(int i = 0; i&lt;a1; i++){     break;     continue;     res += 1; } </pre>	<pre> (iterationBegin,,,iterationScope0) (var,int,,i) (=,0,,i) (label,,,iterationCondInLabel4) (&lt;,i,a1,%9) (jf,,,iterationGotoEnd5) (+=,res,1,res) (label,,,iterationGotoCond6) (=,i,%10) (++,%10,,) (jmp,,,iterationCondInLabel4) (label,,,iterationGotoEnd5) (iterationEnd,,,iterationScope0) </pre>

## 6. 个人心得体会

本次实验是一个灵活性非常高的实验，中间代码格式的选择、具体 AST 结点的四元式定义都是可以自行设计和定义的，但不同的设计可能在编写代码难度上有所体现。我刚开始并没有很好的格式选择思路，参考了 MAPPLE 和 LLVM 的中间代码格式后，感觉有部分中间代码难以理解，因此最后选择参考两种中间代码，采用四元式的形式编写。我的实验收获如下。

(1) 掌握了中间代码生成方法，能够使用四元式对 C 语言不同结构语句编写中间代码。

(2) 对 BITMiniCC 的 Visitor 模式的理解进一步加深，能熟练掌握 BITMiniCC 各个模块的工作原理，以及中间代码生成模块与其他模块的交互过程。