

Prof. Bruno Miguel

Notas de Aula dia 24/03/2020

Vetor:

```
int vet[ ] = new int[10]
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
5	7	8	9	15	25	45	78	95	54

índices

Valores

```
vet[6] = 45
```

```
System.out.println(" Elemento 5: " + vet[5])
```

Matriz: Bidimensional

```
int mat[][] = new int[5][6]
```

Linhas

Colunas

	0	1	2	3	4	5
0						
1						
2						
3						
4						

Tipo de dados para os vetores e matrizes.

Se o vetor for criado com tipos de dados primitivos -> Não há a necessidade de instancia de objetos.

Caso o vetor seja de tipo de dados abstratos (Objetos de uma classe), então, é necessário criar as instâncias destes objetos.

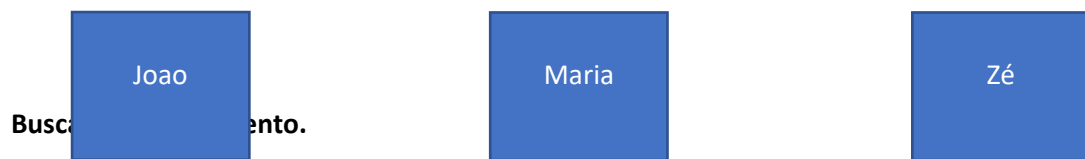
```
Aluno vetAl[] = new Aluno[3];
```

0	1	2

new Aluno("Joao")

new Aluno("Maria")

new Aluno("Zé")



Para realizar a busca em um vetor de objetos, primeiro, é necessário identificar o campo que será utilizado para tal operação.

Remoção

Para realizar a remoção de um elemento no vetor, primeiro é necessário realizar a busca deste elemento.

Depois da busca, é necessário deslocar os elementos que estão a frente dele e diminuir o número de elementos no vetor.

0	1	2	3	4	5
D1	D2	D3	D4	D5	D6

Se eu remover D4

0	1	2	3	4	5
D1	D2	D3	D5	D6	

ultimo

ultimo

Leitura de dados via teclado

```
Scanner tec = new Scanner (System.in)
```

```
String nome = tec.nextLine(); // lendo uma linha de string
```