

Aula Estrutura de Dados – 25/03/2020

Exercício – Vetores e Objetos em Java.

Crie um menu, onde o usuário entra com as opções para manipulação das estruturas;

- 1) a) Escrever um algoritmo que lê um vetor N (20) de inteiros, que receba os valores (podem utilizar a função para atribuir valores randômicos) e que imprima os valores de N.
- b) Implemente uma operação que realize a troca dos valores, seguindo a seguinte regra: o 1º elemento com o último, o 2º com o penúltimo etc. até o 10º com o 11º e escreva o vetor resultante N2 assim modificado.
- c) Faça um algoritmo de busca, onde seja possível localizar o índice de um elemento no vetor N;
- d) Faça um algoritmo que realize a remoção de um elemento no vetor, deslocando os demais para uma posição anterior, a partir da posição deste vetor.