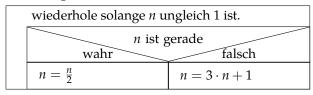
Abitur 2019 IV

Das Collatz-Problem ist ein immer noch ungelöstes Problem der Mathematik. Dabei geht es um Zahlenfolgen, die nach folgendem Algorithmus gebildet werden, wobei der Eingabewert n eine natürliche Zahl größer 0 ist:





Obwohl der Algorithmus sehr einfach ist, ist bis heute ungeklärt, ob er tatsächlich bei jedem beliebigen Startwert von n nach endlich vielen Durchläufen der Wiederholung terminiert.

(a) Geben Sie die Zahlenfolge an, die man mit dem Startwert 7 erhält, wenn n nach jedem Durchlauf der Wiederholung ausgegeben wird.

(b) Beschreiben Sie, wie man mithilfe der ganzzahligen Division ohne Rest prüfen kann, ob eine Zahl *a* durch eine andere Zahl *b* teilbar ist.

Wenn man das Ergebnis der Division der beiden Zahlen a und b mit b multipliziert und nach der Mulitplikation als Ergebnis wieder die Zahl a feststeht, dann handelt es sich um eine Division ohne Rest, ergibt sich eine Zahl, die kleiner als a ist, so handelt es sich um eine Division mit Rest.

(c) Geben Sie ein Programm für die Registermaschine an, das den gegebenen Algorithmus collatzfolge(n) umsetzt, wobei zusätzlich die Anzahl der Durchläufe der Wiederholung bestimmt werden soll. Der Startwert für n steht am Anfang bereits in Speicherzelle 100.

```
Ohne Modulo
                                      Mit Modulo
             100
   # n:
    # anzahl: 101
                   LOADI O
                   STORE 101
                                     # n:
                                               100
                                  2 # anzahl: 101
   # WHILE n <> 1
                                                     LOADI O
    solange:
                  LOAD 100
                                                     STORE 101
                  SUBI 1
                                  5
                  JMPZ ende
                                  6 # WHILE n <> 1
                                      solange:
                                                     LOAD 100
10
   # anzahl := anzahl + 1;
                                                     CMPI 1
11
    zaehler:
                LOAD 101
                                                     JMPZ ende
                   ADDI 1
                                  10
13
                                  11 # IF (n % 2) = 0 THEN
                  STORE 101
14
                                 12 bedingung: LOAD 100
   # Poorman's Modulo
                                                     MODI 2
16
                                  13
17
   # IF (n \% 2) = 0 THEN
                                  14
                                                     JMPNZ ist_ungerade
                  LOAD 100
18
                  DIVI 2
                                 16
                                     # n := n / 2;
19
                                 17
18
20
                   MULI 2
                                      ist_gerade:
                                                     LOAD 100
                   SUB 100
                                                     DIVI 2
21
                   JMPN ist_ungerade9
                                                     STORE 100
22
23
                                                     JMP zaehler
24
   # n := n / 2;
                  LOAD 100 22 # n := 3 * n + 1;
DIVI 2 23 ist_ungerade: LO
25
   ist_gerade:
26
                                  23
                                      ist_ungerade:
                                                     LOADI 3
                   STORE 100
                                 24
                                                     MUL 100
27
                   JMP solange
                                                     ADDI 1
                                                     STORE 100
29
   # n := 3 * n +
30
   ist_ungerade:
                  LOAD 100
                                28  # anzahl := anzahl + 1;
                   MULI 3
                                 29 zaehler: LOAD 101
32
                   ADDI 1
                                                     ADDI 1
33
                   STORE 100
                                                     STORE 101
34
                   JMP solange
                                                     JMP solange
                                 32
35
                   HOLD
                                                     HOLD
   ende:
                                     ende:
```

```
Minisprache
    PROGRAM collatz;
    VAR n, anzahl;
    BEGIN
     n := 7;
     anzahl := 0;
     anzani := 0;

WHILE n <> 1 DO

IF (n ½ 2) = 0 THEN

n := n / 2;
      ELSE
11
         n := 3 * n + 1;
       END;
12
13
       anzahl := anzahl + 1;
     END
14
   END collatz.
15
    Java
    public class Collatz {
     public static void main(String[] args) {
       int n = 7;
        int anzahl = 0;
        while (n != 1) {
  if (n % 2 == 0) {
           n = n / 2;
10
          } else {
         n = 3 * n + 1;
11
12
13
          anzahl++;
       System.out.println(n);
}
14
15
        System.out.println("Anzahl an Durchläufen " + anzahl);
16
17
   }
18
```