Intervalischachtelung von Wurzeln

Mit Hilfe einer Intervallschachtelung lässt sich die Wurzel einer Quadratzahl bestimmen. Erstelle ein Assemblerprogramm, dass zu einer Quadratzahl als Eingabe die Wurzel berechnet. Das Ergebnis soll in R0 liegen.

```
-- Intervallschachtelung von Wurzeln
2
    -- Mit Hilfe einer Intervallschachtelung laesst sich die Wurzel einer
3
       Quadratzahl bestim-
    -- men. Erstelle ein Assemblerprogramm, dass zu einer Quadratzahl als Eingabe

    die
    -- Wurzel berechnet. Das Ergebnis soll in RO liegen.
6
    -- Lösung mit Hilfe des Heron-Verfahrens
7
9
     -- public static int wurzelInt(int q) {
          // q = Quadratzahl
// w = Quadratwurzel
10
11
          int w = q / 2;
12
          while (w * w - q > 0) {
w = (w + q / w) / 2;
13
14
15
16
          return w;
17
18
     -- w (Quadratwurzel) R0
19
     -- q (Quadratzahl) R1
20
21
     -- tmp1 R2
     -- tmp2 R3
22
23
    wurzel:
24
    SEG
25
                       JUMP einstieg
26
27
28
    einstieg:
29
                       MOVE W q, R1
                       int w = q / 2;
MOVE W q, R0
30
31
32
                       DIV W I 2, RO
33
                       -- while (w * w - q > 0)
    solange:
                       -- tmp1 = w * w
MULT W RO, RO, R2
35
36
37
                       -- tmp1 = tmp1 - q
                       SUB W R1, R2
38
                       -- tmp1 > 0
39
                       CMP W R2, I O
40
                       JLE abschluss
41
42
                       -- w = (w + q / w) / 2;
-- tmp2 = q / w
43
44
45
                       DIV W RO, R1, R3
                       -- w = w + tmp2
46
                       ADD W RO, R3, R0
47
                       w w / 2
DIV 2 I 2, RO
48
49
50
                       JUMP solange
51
52
```

```
abschluss:
                    HALT
53
54
                     DD W 50
55
    q:
56
    END
    // https://de.wikipedia.org/wiki/Heron-Verfahren
    // https://www.programmieraufgaben.ch/aufgabe/wurzelziehen-nach-dem-
    → verfahren-von-heron/kugctg53
    public class QuadratWurzel {
      public static double wurzelDouble(double z) {
       // q = Quadratzahl
// w = Quadratwurzel
10
11
        double w = z / 2;
        while (Math.abs(w * w - z) > 0.01) {
       w = (w + z / w) / 2;
12
13
14
        return w;
15
     }
16
17
      public \ static \ int \ wurzelInt(int \ q) \ \{
18
19
       // q = Quadratzahl
        // w = Quadratwurzel
20
        int w = q / 2;
21
        while (w * w - q > 0) {
22
         w = (w + q / w) / 2;
23
24
25
        return w;
26
27
      public static void main(String[] args) {
28
        System.out.println(wurzelDouble(50));
29
30
        System.out.println(wurzelInt(50));
31
   }
32
```