## **Aufgabe 7: Dynamische Programmierung**

Mittels Dynamischer Programmierung (auch Memoization genannt) kann man insbesondere rekursive Lösungen auf Kosten des Speicherbedarf beschleunigen, indem man Zwischenergebnisse "abspeichert" und bei (wiederkehrendem) Bedarf "abruft", ohne sie erneut berechnen zu müssen.

Gegeben sei folgende geschachtelt-rekursive Funktion für  $n, m \ge 0$ :

$$a(n,m) = \begin{cases} n + \lfloor \frac{n}{2} \rfloor & \text{falls } m = 0 \\ a(1,m-1), & \text{falls } n = 0 \land m \neq 0 \\ a(n + \lfloor \sqrt{a(n-1,m)} \rfloor, m-1), & \text{sonst} \end{cases}$$

(a) Implementieren Sie die obige Funktion a(n,m) zunächst ohne weitere Optimierungen als Prozedur/Methode in einer Programmiersprache Ihrer Wahl.

```
public long a(int n, int m) {
    if (m == 0) {
        return n + (n / 2);
    } else if (n == 0 && m != 0) {
        return a(1, m - 1);
    } else {
        return a(n + ((int) Math.sqrt(a(n - 1, m))), m - 1);
    }
}
```

(b) Geben Sie nun eine DP-Implementierung der Funktion a(n,m) an, die a(n,m) für  $0 \ge n \ge 100000$  und  $0 \ge m \ge 25$  höchstens einmal gemäß obiger rekursiver Definition berechnet. Beachten Sie, dass Ihre Prozedur trotz/dem auch weiterhin mit n > 100000 und m > 25 aufgerufen werden können soll.

```
long[][] tmp = new long[100001][26];
14
      // mit For - Schleife durchiterieren und anfangs mit -1 fuellen
15
16
      public long aDp(int n, int m) {
17
        if (n \le 100000 \&\& m \le 25 \&\& tmp[n][m] != -1) {
18
          return tmp[n][m];
19
20
        } else {
         long merker;
21
22
          if (m == 0) {
            merker = n + (n / 2);
          } else if (n == 0 \&\& m != 0) {
           merker = a(1, m - 1);
25
26
            merker = a(n + ((int) Math.sqrt(a(n - 1, m))), m - 1);
27
          if (n <= 100000 && m <= 25) {
29
            tmp[n][m] = merker;
30
          }
32
          return merker;
33
        }
      }
```