

Aufgabe 3

Die Methode `pKR` berechnet die n -te Primzahl ($n \geq 1$) kaskadenartig rekursiv und äußerst ineffizient:

```
32 static long pKR(int n) {
33     long p = 2;
34     if (n >= 2) {
35         p = pKR(n - 1); // beginne die Suche bei der vorhergehenden Primzahl
36         int i = 0;
37         do {
38             p++; // pruefe, ob die jeweils naechste Zahl prim ist, d.h. ...
39             for (i = 1; i < n && p % pKR(i) != 0; i++) {
40                 // pruefe, ob unter den kleineren Primzahlen ein Teiler ist
41             } while (i != n); // ... bis nur noch 1 und p Teiler von p sind
42         }
43         return p;
44     }
```

github: raw

Überführen Sie `pKR` mittels *dynamischer Programmierung* (hier also *Memoization*) und mit möglichst *wenigen Änderungen* so in die *linear* rekursive Methode `pLR`, dass `pLR(n, new long[n + 1])` ebenfalls die n -te Primzahl ermittelt:

```
1 private long pLR(int n, long[] ps) {
2     ps[1] = 2;
3     // ...
4 }
```

Exkurs: Kaskadenartig rekursiv

Kaskadenförmige Rekursion bezeichnet den Fall, in dem mehrere rekursive Aufrufe nebeneinander stehen.

Exkurs: Linear rekursiv

Die häufigste Rekursionsform ist die lineare Rekursion, bei der in jedem Fall der rekursiven Definition höchstens ein rekursiver Aufruf vorkommen darf.

```
55 static long pLR(int n, long[] ps) {
56     ps[1] = 2;
57     long p = 2;
58     if (ps[n] != 0) // Fall die Primzahl bereits gefunden / berechnet wurde,
59         return ps[n]; // gib die berechnete Primzahl zurück.
60     if (n >= 2) {
61         // der einzige rekursive Aufruf steht hier, damit die Methode linear
62         // ↳ rekursiv
63         // ist.
64         p = pLR(n - 1, ps);
65         int i = 0;
66         do {
67             p++;
68             // Hier wird auf das gespeicherte Feld zurückgegriffen.
69             for (i = 1; i < n && p % ps[i] != 0; i++) {
```

```

70     } while (i != n);
71 }
72 ps[n] = p; // Die gesuchte Primzahl im Feld speichern.
73 return p;
74 }

```

github: raw

Der komplette Quellcode

```

3  /**
4   * Berechne die n-te Primzahl.
5   *
6   * Eine Primzahl ist eine natürliche Zahl, die größer als 1 und
   ↳ ausschließlich
7   * durch sich selbst und durch 1 teilbar ist.
8   *
9   * <ul>
10  * <li>1. Primzahl: 2
11  * <li>2. Primzahl: 3
12  * <li>3. Primzahl: 5
13  * <li>4. Primzahl: 7
14  * <li>5. Primzahl: 11
15  * <li>6. Primzahl: 13
16  * <li>7. Primzahl: 17
17  * <li>8. Primzahl: 19
18  * <li>9. Primzahl: 23
19  * <li>10. Primzahl: 29
20  * </ul>
21  */
22  public class PrimzahlDP {
23
24      /**
25       * Die Methode pKR berechnet die n-te Primzahl (n >= 1) Kaskadenartig
   ↳ Rekursiv.
26       *
27       * @param n Die Nummer (n-te) der gesuchten Primzahl. Die Primzahl 2 ist
   ↳ die
28       * erste Primzahl. Die Primzahl 3 ist die zweite Primzahl etc.
29       *
30       * @return Die gesuchte n-te Primzahl.
31       */
32      static long pKR(int n) {
33          long p = 2;
34          if (n >= 2) {
35              p = pKR(n - 1); // beginne die Suche bei der vorhergehenden Primzahl
36              int i = 0;
37              do {
38                  p++; // prüfe, ob die jeweils naechste Zahl prim ist, d.h. ...
39                  for (i = 1; i < n && p % pKR(i) != 0; i++) {
40                      } // prüfe, ob unter den kleineren Primzahlen ein Teiler ist
41                  } while (i != n); // ... bis nur noch 1 und p Teiler von p sind
42              }
43              return p;
44          }
45
46      /**
47       * Die Methode pLR berechnet die n-te Primzahl (n >= 1) Linear Rekursiv.
48       *

```

```

49  * @param n Die Nummer (n-te) der gesuchten Primzahl. Die Primzahl 2 ist
    ↳ die
50  * erste Primzahl. Die Primzahl 3 ist die zweite Primzahl etc.
51  * @param ps Primzahl Speicher. Muss mit n + 1 initialisiert werden.
52  *
53  * @return Die gesuchte n-te Primzahl.
54  */
55  static long pLR(int n, long[] ps) {
56      ps[1] = 2;
57      long p = 2;
58      if (ps[n] != 0) // Fall die Primzahl bereits gefunden / berechnet wurde,
59          return ps[n]; // gib die berechnete Primzahl zurück.
60      if (n >= 2) {
61          // der einzige rekursive Aufruf steht hier, damit die Methode linear
        ↳ rekursiv
62          // ist.
63          p = pLR(n - 1, ps);
64          int i = 0;
65          do {
66              p++;
67              // Hier wird auf das gespeicherte Feld zurückgegriffen.
68              for (i = 1; i < n && p % ps[i] != 0; i++) {
69              }
70          } while (i != n);
71      }
72      ps[n] = p; // Die gesuchte Primzahl im Feld speichern.
73      return p;
74  }
75
76  static void debug(int n) {
77
78      ↳ System.out.println(String.format("%d. Primzahl: %d (kaskadenartig rekursiv berechnet)",
        ↳ n, pKR(n)));
79
80      ↳ System.out.println(String.format("%d. Primzahl: %d (linear rekursiv berechnet)",
        ↳ n, pLR(n, new long[n + 1])));
81  }
82
83  public static void main(String[] args) {
84      System.out.println(pKR(10));
85      System.out.println(pLR(10, new long[11]));
86
87      for (int i = 1; i <= 10; i++) {
88          debug(i);
89      }
90  }

```

github: raw