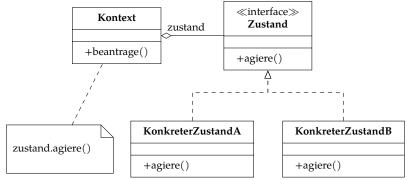
## Zustand, Objekte für Zustände / (State, Objects for states)

## Weiterführende Literatur:

- Wikipedia-Artikel "Zustand (Entwurfsmuster)"
- https://www.philipphauer.de/study/se/design-pattern/state.php
- Gamma u. a., Design Patterns CD, PDF Seite 258-265
- Siebler, Design Patterns mit Java, Seite 69-81

## **Zweck**

Das Zustandsmuster wird zur Kapselung unterschiedlicher, zustandsabhängiger Verhaltensweisen eines Objektes eingesetzt.<sup>1</sup>



**Kontext** (**Context**) definiert die clientseitige Schnittstelle und verwaltet die separaten Zustandsklassen.

**State** (**Zustand**) definiert eine einheitliche Schnittstelle aller Zustandsobjekte und implementiert gegebenenfalls ein Standardverhalten.

**KontreterZustand (ConcreteState)** implementiert das Verhalten, das mit dem Zustand des Kontextobjektes verbunden ist.

```
class Kontext {
   private Zustand zustand;

public void beantrage() {
   zustand.agiere();
}

Code-Beispiel auf Github ansehen: src/main/java/org/bschlangaul/entwurfsmuster/zustand/allgemein/Kontext.java

interface Zustand {
   public void agiere();
}
```

```
8    public void agiere() {
9        System.out.println("KonkreterZustandA");
10    }
11    }
12
13    class KonkreterZustandB implements Zustand {
14        public void agiere() {
15            System.out.println("KonkreterZustandB");
16        }
17    }
```

 $Code-Beispiel\ auf\ Github\ ansehen: \verb|src/main/java/org/bschlangaul/entwurfsmuster/zustand/allgemein/Zustand.java| and allgemein/Zustand.java| and allgemein/Zustand.ja$ 

## Literatur

- [1] Erich Gamma u. a. Design Patterns CD. Elements of Resuable Object-Oriented Software. 1995.
- [2] Florian Siebler. *Design Patterns mit Java*. 1. Aufl. Hanser, 2014. ISBN: 978-3-446-44111-8.
- [3] Wikipedia-Artikel "Zustand (Entwurfsmuster)". https://de.wikipedia.org/wiki/Zustand\_(Entwurfsmuster).