

Aufgabe 5

Geben Sie korrekten Code für die Abarbeitung eines Auftrages durch den Roboter in einer objektorientierten Programmiersprache Ihrer Wahl an. Sie sollen nur den Code für die Methoden angeben. Sie brauchen keinen Code für Klassendefinitionen angeben, sondern können sich auf das UML-Klassendiagramm aus Aufgabe 2 beziehen.

```
3 public class Auftrag {
4
5 }

3 public class AuftragsPosition {
4
5 }

3 public class LagerObjekt {
4
5 }

3 public class Material extends LagerObjekt {
4
5 }

3 public class ObjektTyp {
4
5 }

3 public class Roboter {
4
5 }

3 public class Standort {
4
5 }

3 public class Werkzeug extends LagerObjekt {
4
5 }
```