Aufgabe 8: Hashing

Fügen Sie die folgenden Werte in der gegebenen Reihenfolge in eine Streutabelle der Größe 8 (mit den Indizes 0 bis 7) und der Streufunktion $h(x)=x \mod 8$ ein. Verwenden Sie die jeweils angegebene Hash-Variante bzw. Kollisionsauflösung: 15, 3, 9, 23, 1, 8, 17, 4

(a) Offenes Hashing

Zur Kollisionsauflösung wird Verkettung verwendet.

Beispiel

Für die beiden Werte 8 und 16 würde die Lösung wie folgt aussehen:

$$h(15) = 15 \mod 8 = 7$$

$$h(3) = 3 \mod 8 = 3$$

$$h(9) = 9 \mod 8 = 1$$

$$h(23) = 23 \mod 8 = 7$$

$$h(1) = 1 \mod 8 = 1$$

$$h(8) = 8 \mod 8 = 0$$

$$h(17) = 17 \mod 8 = 1$$

$$h(4) = 4 \mod 8 = 4$$

$$Bucket \begin{vmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ \hline 1nhalt & 8 & 9 & 3 & 4 & 15 \\ & 1 & & 23 & 17 \end{vmatrix}$$

(b) Geschlossenes Hashing

Zur Kollisionsauflösung wird lineares Sondieren (nur hochzählend) mit Schrittweite +5 verwendet.

Treten beim Einfügen Kollisionen auf, dann notieren Sie die Anzahl der Versuche zum Ablegen des Wertes im Subskript (z. B. das Einfügen des Wertes 8 gelingt im 5. Versuch: 8_5).

Beispiel

Für die beiden Werte 8 und 16 würde die Lösung wie folgt aussehen:

$$h'(x) = x \mod 8$$

 $h(x,i) = (h'(x) + i \cdot 5) \mod 8$

17 einfügen

```
1. Versuch: h(17,0) = (h'(17) + 0 \cdot 5) \mod 8 = (1+0) \mod 8 = 1 \mod 8 = 1 (belegt von 9)

2. Versuch: h(17,1) = (h'(17) + 1 \cdot 5) \mod 8 = (1+5) \mod 8 = 6 \mod 8 = 6 (belegt von 1)

3. Versuch: h(17,2) = (h'(17) + 2 \cdot 5) \mod 8 = (1+10) \mod 8 = 11 \mod 8 = 3 (belegt von 3)

4. Versuch: h(17,3) = (h'(17) + 3 \cdot 5) \mod 8 = (1+15) \mod 8 = 16 \mod 8 = 0 (belegt von 8)

5. Versuch: h(17,4) = (h'(17) + 4 \cdot 5) \mod 8 = (1+20) \mod 8 = 21 \mod 8
```

4 einfügen

(c) Welches Problem tritt auf, wenn zur Kollisionsauflösung lineares Sondieren mit Schrittweite 4 verwendet wird? Warum ist 5 eine bessere Wahl?

Beim linearen Sondieren mit der Schrittweite 4 werden nur zwei verschiedene Buckets erreicht, beispielsweise: 1, 5, 1, 5, etc.

Beim linearen Sondieren mit der Schrittweite 5 werden nacheinander alle möglichen Buckets erreicht, beispielsweise: 1, 6, 3, 0, 5, 2, 7, 4.

Additum Kleines Java-Hilfsprogramm zum Ausrechnen der Sondierun-

gen

```
public class Hashing {
   public static int hashen(int x) {
    return (x % 8);
}
```

```
public static int sondieren(int x, int i) {
  int ergebnis = (hashen(x) + i * 5) % 8;
                                                          System.out.println(String.format("h(%s,%s) = %s", x, i, ergebnis));
  10
11
                                                      return ergebnis;
 12
13
                                           public static void main(String[] args) {
 14
                                                         for (int i = 0; i < 5; i++) \{
  15
                                                                  sondieren(17, i);
 16
 17
                                                      for (int i = 0; i < 7; i++) {
  sondieren(4, i);</pre>
 19
20
21
                                          }
22
                             }
23
                                                                                                                                                                                 Code-Beispiel\ auf\ Github\ ansehen: \verb|src/main/java/org/bschlangaul/aufgaben/aud/baum/Hashing.java| and all aufgaben/aud/baum/Hashing.java| and all aufgaben/aud/ba
```