Aufgabe 3: "Formale Verifikation"

Sei wp(A, Q) die schwächste Vorbedingung (weakest precondition) eines Programmfragments A bei gegebener Nachbedingung Q so, dass A alle Eingaben, die wp(A,Q) erfüllen, auf gültige Ausgaben abbildet, die Q erfüllen.

Bestimmen Sie schrittweise und formal (mittels Floyd-Hoare-Kalkül) jeweils $\operatorname{wp}(A,Q)$ für folgende Code-Fragmente A und Nachbedingungen Q und vereinfachen Sie dabei den jeweils ermittelten Ausdruck so weit wie möglich.

Die Variablen x, y und z in folgenden Pseudo-Codes seien ganzzahlig (vom Typ int). Zur Vereinfachung nehmen Sie bitte im Folgenden an, dass die verwendeten Datentypen unbeschränkt sind und daher keine Überläufe auftreten können.

```
(a) Sequenz:
```

```
1 x = -2 * (x + 2 * y);

2 y += 2 * x + y + z;

3 z -= x - y - z;

Q :\equiv x = y + z
```

```
Code umformulieren:
x = -2 * (x + 2 * y);
y = y + 2 * x + y + z;

z = z - (x - y - z);
wp("x=-2*(x+2*y);y=2*y+2*x+z;z=z-(x-y-z);", x = y + z)
    z eingesetzen
   \equiv wp("x=-2*(x+2*y);y=2*y+2*x+z;", x = y + (z - (x - y - z)))
    Innere Klammer auflösen
   \equiv wp("x=-2*(x+2*y);y=2*y+2*x+z;", x = y + (-x + y - 2z))
    Klammer auflösen
      wp("x=-2*(x+2*y); y=2*y+2*x+z;", x = -x + 2y + 2z)
    -x auf beiden Seiten
      wp("x=-2*(x+2*y); y=2*y+2*x+z;", 0 = -2x + 2y + 2z)
    ÷2 auf beiden Seiten
      wp("x=-2*(x+2*y);y=2*y+2*x+z;", 0 = -x + y + z)
    y einsetzen
      wp("x=-2*(x+2*y);", 0 = -x + (2y + 2x + z) + z)
    Term vereinfachen
```

```
\equiv wp("x=-2*(x+2*y);", 0 = x + 2y + 2z)
   x einsetzen
   \equiv wp("", 0 = (-2(x+2y)) + 2y + 2z)
   wp weglassen
   \equiv 0 = (-2(x+2y)) + 2y + 2z
   ausmultiplizieren
   \equiv 0 = (-2x - 4y) + 2y + 2z
    Klammer auflösen, vereinfachen
   \equiv 0 = -2x - 2y + 2z
   ÷2 auf beiden Seiten
  \equiv 0 = -x - y + z
   x nach links holen mit +x auf beiden Seiten
  \equiv x = -y + z
   y ganz nach links schreiben
  \equiv x = z - y
x = -2 \cdot (x + 2 \cdot y)
```

(b) Verzweigung:

```
1  if (x < y) {
2    x = y + z;
3  } else if (y > 0) {
4    z = y - 1;
5  } else {
6    x -= y -= z;
7  }
```

 $Q:\equiv x>z$

```
1. Fall: x < y
2. Fall: x \ge y \land y > 0
3. Fall: x \ge y \land y \le 0
Code umformulieren:

if (x < y) \in \{x = y + z; \} else if (x >= y \&\& y > 0) \in \{z = y - 1; \} else \{
```

```
 wp("if(x<y){x=y+z;} else if(x>=y&&y>0){z=y-1;} else{y=y-z;} x=x-y;}", X>Z) 
                                                      (In mehrere kleinere wp-Kalküle aufsplitten)
                             ((x < y) \land wp("x=y+z;", x > z)) \lor
                 ((x \ge y \land y > 0) \land wp("z=y-1;", x > z)) \lor
                 \Big((x \geq y \land y \leq 0) \land \operatorname{wp}(\texttt{"y=y-z;x=x-y;"}, \, x > z)\Big)
\equiv
                                                                                    (Code einsetzen)
                              ((x < y) \land wp("", y + z > z)) \lor
                  ((x \ge y \land y > 0) \land \operatorname{wp}("", x > y - 1)) \lor
                  \Big((x \geq y \land y \leq 0) \land \operatorname{wp}(\texttt{"y=y-z};\texttt{",}\ x-y > z)\Big)
\equiv
                                      (wp-Kalkül-Schreibweise weg lassen, Code weiter einsetzen)
                             ((x < y) \land y + z > z) \lor
                 ((x \ge y \land y > 0) \land x > y - 1) \lor
                  \Big((x \ge y \land y \le 0) \land \operatorname{wp}("", x - (y - z) > z)\Big)
\equiv
                                        (Terme vereinfachen, wp-Kalkül-Schreibweise weg lassen)
                                       (x < y \land y > 0) \lor
                                     (x \ge y^a \land y > 0) \lor
                        (x \ge y \land y \le 0) \land x - (y - z) > z
\equiv
                                                                         (letzten Term vereinfachen)
```

$$\left(x < y \land y > 0\right) \lor \\ \left(x \ge y \land y > 0\right) \lor \\ \left((x \ge y \land y \le 0) \land x - y > 0\right)$$
 (ein \land eleminieren)
$$\left(x < y \land y > 0\right) \lor \\ \left(x \ge y \land y > 0\right) \lor \\ \left(x \ge y \land y > 0\right) \lor \\ \left(y \le 0 \land x > y\right)$$

$$\frac{{}^a x > y - 1 \land x \ge y \text{ ergibt } x \ge y}{{}^a x > y - 1 \land x \ge y \text{ ergibt } x \ge y}$$

(c) Mehrfachauswahl:

```
switch (z) {
case "x":
    y = "x";
case "y":
    y = --z;
break;
default:
    y = 0x39 + "?";
}
```

Hinweis zu den ASCII-Codes

```
- 'x' = 120_{(10)}

- 'y' = 121_{(10)}

- 0x39 = 57_{(10)}

- '?' = 63_{(10)}
```

Mehrfachauswahl in Bedingte Anweisungen umschreiben. Dabei beachten, dass bei fehlendem break die Anweisungen im folgenden Fall bzw. ggf. in den folgenden Fällen ausgeführt werden:

```
if (z == "x") {
    y = "x";
    y = z - 1;
} else if (z == "y") {
    y = z - 1;
```

```
} else {
y = 0x39 + "?";
Da kein break im Fall z == "x". --z bedeutet, dass die Variable erst um eins
verringert und dann zugewiesen wird.
if (z == 120) {
  y = 120;
y = 120 - 1;
} else if (z == 121) {
  y = 121 - 1;
} else {
  y = 57 + 63;
Vereinfachung / Zusammenfassung:
if (z == 120) {
  y = 120;
  y = 119;
} else if (z == 121) {
  y = 120;
} else {
y = 120;
    wp("if(z=120){y=120;y=119;})else if(z=121){y=120;}else{y=120;}", 120 = y
     \equiv
                                                    (In mehrere kleinere wp-Kalküle aufsplitten)
                            (z=120) \land {
m wp}("y=120;y=119;",120=y)) \lor
           (((z \neq 120) \land (z = 121)) \land wp("y=120;", 120 = y)) \lor
           \left( ((z \neq 120) \land (z \neq 121)) \land \text{wp}(\text{"y=120;", } 120 = y) \right)
                                                                            (Code einsetzen)
                              (z = 120) \land wp("y=120;", 120 = 119)) \lor
             \Big(((z\neq 120) \land (z=121)) \land \operatorname{wp}("", 120=120)\Big) \lor \\
             \Big(((z\neq 120) \land (z\neq 121)) \land \operatorname{wp}("", 120 = 120)\Big)
                                                                              (vereinfachen)
```