

Vorlesungsaufgaben

Geben Sie die Lösungen zu den Aufgaben aus der Assembler-Vorlesung ab. Bearbeiten Sie erst danach die folgenden Aufgaben auf diesem Übungsblatt.

(a) Folie 37/3,4

(i) Bestimmung der Summe der ersten n Zahlen (iterativ).

```
1  Start:      SEG
2              JUMP Beginn
3
4  n:          DD W 2
5
6  Beginn:     MOVE W I 1, R2
7              MOVE W I 1, R4
8              MOVE W n, R0
9              CMP W R0, I 0
10             JEQ istNull
11             CMP W R0, I 1
12             JEQ istEins
13
14  While:     SUB W I 1, R0, R0
15             CMP W R0, I 0
16             JEQ istEnde
17
18             ADD W I 1, R4
19             ADD W R2, R4, R2
20
21             JUMP While
22
23  istNull:   MOVE W I 0, R5
24             JUMP ende
25
26  istEins:   MOVE W I 1, R5
27             JUMP ende
28
29  istEnde:   MOVE W R2, R5
30
31  ende:      HALT
32            END
```

(ii) Bestimmung der n -ten Fibonaccizahl (iterativ).

```
1  Start:      SEG
2              JUMP Beginn
3
4  n:          DD W 10
5
6  Beginn:     MOVE W I 1, R2
7              MOVE W I 0, R4
8              MOVE W n, R0
9              CMP W R0, I 0
10             JEQ Null
11             CMP W R0, I 1
12             JEQ Eins
13
14  While:     SUB W I 1, R0, R0
15             CMP W R0, I 0
16             JEQ istEins
```

```

17      ADD W R2, R4,R6
18      MOVE W R4,R2
19      MOVE W R6,R4
20      JUMP While
21
22  istEins:  MOVE W R6, R5
23            JUMP ende
24
25  Null:    MOVE W R4, R5
26            JUMP ende
27  Eins:    MOVE W R2, R5
28
29  ende:    HALT
30            END

```

(b) Folie 57/1,2

(i) zur Multiplikation zweier Zahlen unter Verwendung eines Unterprogramms

```

1      SEG
2      MOVE W I H'0000FFFF', SP
3      JUMP Start
4
5  a:      DD W 5
6  b:      DD W 6
7  Multi:  PUSHR
8            MULT W 64+!SP, 68+!SP, 72+!SP
9            POPR
10           RET
11
12  Start:  MOVE W I -1, -!SP
13            MOVE W a, -!SP
14            MOVE W b, -!SP
15            CALL Multi
16            ADD W I 4, SP
17            ADD W I 4, SP
18            MOVE W !SP+, R5
19            HALT
20            END

```

(ii) Summe der ersten n Zahlen (rekursiv)

```

1  Prog:    SEG
2
3  -- Initialisierung
4      MOVE W I H'10000', SP  -- Stack init
5      JUMP start  -- Variablendefinition
6      ↪ ueberspringen
7
8  n:      DD W 4
9
10 -- Programmvorlauf
11 start:  MOVE W I -1, -!SP  -- Platz fuer Rueckgabewert
12      ↪ auf dem Stack machen
13      MOVE W n, -!SP  -- Startwert auf den Stack
14      CALL summe  -- summe(n) aufrufen
15      ADD W I 4, SP  -- Stack bereinigen
16      MOVE W !SP+, R5  -- Rückgabe in Register R5
17      JUMP halte

```

```

16  -- summe von n..1
17  summe:      PUSHR      -- interne Register sichern
18              MOVE W 64+!SP, R0
19              CMP W R0, I 1
20              JEQ bottom
21              MOVE W I -1, -!SP -- Platz fuer Rueckgabewert
                ↳ auf dem Stack machen
22              SUB W I 1, R0, -!SP -- n-1 auf den Stack
23              CALL summe -- summe(n) aufrufen
24              ADD W I 4, SP -- Stack bereinigen
25              ADD W !SP+, R0
26              JUMP fertig
27  bottom:    MOVE W I 1, R0
28
29  fertig:     MOVE W R0, 68+!SP
30              POPR      -- Register wieder herstellen
31              RET       -- zurueck zum Aufruf springen
32
33  halte:     HALT
34              END

```