

## Aufgabe 3

### (a) Primitiv rekursive Funktionen

- (i) Zeigen Sie, dass die folgendermaßen definierte Funktion  $if: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  primitiv rekursiv ist.  

$$if(b, x, y) = \begin{cases} x & \text{falls } b=0 \\ y & \text{sonst} \end{cases}$$
- (ii) Wir nehmen eine primitiv rekursive Funktion  $p: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  an und definieren  $g(n)$  als die Funktion, welche die größte Zahl  $i < n$  zurückliefert, für die  $p(i) = 0$  gilt. Falls kein solches  $i$  existiert, soll  $g(n) = 0$  gelten:  

$$a(n) = \max \{ i < n \mid p(i) = 0 \} \cup \{0\}$$
  

$$if(b, x, y) = \begin{cases} x & \text{falls } b=0 \\ y & \text{sonst} \end{cases}$$

Zeigen Sie, dass  $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  primitiv rekursiv ist. (Sie dürfen obige Funktion  $if$  als primitiv rekursiv voraussetzen.)

### (b) Sei $\Sigma = \{a, b, c\}$ und $L \subseteq \Sigma^*$ mit $L = \{a^i b^j c^i \mid i \in \mathbb{N}\}$ .

- (i) Beschreiben Sie eine Turingmaschine, welche die Sprache  $L$  entscheidet. Eine textuelle Beschreibung der Konstruktionsidee ist ausreichend.
  - (ii) Geben Sie Zeit- und Speicherkomplexität (abhängig von der Länge der Eingabe) Ihrer Turingmaschine an.
- (c) Sei  $\& = 0, 1$ . Jedes  $w \in L^*$  kodiert eine Turingmaschine  $M_w$ . Die von  $M_w$  berechnete Funktion bezeichnen wir mit  $g_w$ .
- (i) Warum ist  $w \in L^* \mid \exists x: g_w(x) = x$  nicht entscheidbar?
  - (ii) Warum ist  $w \in L^* \mid \exists x: g_w(x) = 0$  entscheidbar?