# Anforderungsermittlung

# Anforderungen und Spezifikationen<sup>1</sup>

### Anforderungen (Requirements):

- welches Problem soll gelöst werden?
- welche Leistung soll das geplante Projekt erbringen?
- Berücksichtigung möglichst aller beteiligten Personen (Stakeholder)

#### Anforderungsanalyse (Anforderungsspezifikation):

Kompromiss aller beteiligten Stakeholder im Hinblick auf das zu erstellende Produkt<sup>2</sup>

## Arten von Anforderungen:

3

**Funktionale Anforderungen** Systemverhalten; Funktionen des zu erstellenden Produkts

**Nichtfunktionale Anforderungen** Qualitätsmerkmale wie z. B. Leistungsfähigkeit

**Designbedingungen** Festlegung technischer Rahmenbedingungen

 $\begin{tabular}{ll} \textbf{Prozessbedingungen} & \textbf{Rahmenbedingungen} & \textbf{für die Vorgehensweise bei der} \\ & \textbf{Entwicklung eines Software-Produkts}^4 \\ \end{tabular}$ 

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Softwaresysteme: Präsenztag 1: Foliensatz: Lebenszyklus, Vorgehensmodelle, Projektmanagement, Seite 13.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Schatten, Best Practice Software-Engineering, Seite 17-20.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Softwaresysteme: Präsenztag 1: Foliensatz: Lebenszyklus, Vorgehensmodelle, Projektmanagement, Seite 14.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>text.

#### Ermitteln der Anforderungen (requirements elicitation)

5

- ("Herauslocken"), Problem verstehen
- Festlegen der Systemgrenzen
- Definieren der Schnittstellen zwischen Software-System und Umgebung

#### **Techniken**

- Brainstorming
- Fragebogen
- Interview
- Simulationsmodelle
- Anforderungsreview
- Workshop

#### Literatur

- [1] Alexander Schatten. Best Practice Software-Engineering. Eine praxiserprobte Zusammenstellung von komponentenorientierten Konzepten, Methoden und Werkzeugen. 2010.
- [2] Softwaresysteme: Präsenztag 1: Foliensatz: Lebenszyklus, Vorgehensmodelle, Projektmanagement. https://www.studon.fau.de/file2703521\_download.html.

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> Softwaresysteme: Präsenztag 1: Foliensatz: Lebenszyklus, Vorgehensmodelle, Projektmanagement, Seite 15.