Aufgabe (Invariante)

Gegeben sei die endrekursive Methode geoSum:

```
double geoSum(int n, double q) {
     // P: n >= 0, q > 0
     double res = 0;
     int i = 0;
     while (i < n) {
       double tmp = (1 - q) * Math.pow(q, n);
       res = res + tmp;
       i++;
     return res;
  }
}
                                         Code-Beispiel auf Github ansehen: src/main/java/org/bschlangaul/aufgaben/sosy/eklausur/Invariante.java
I_1: res = 0 \vee res = 1 – q^i
I_2: res > 0
I_3: res = 0 \lor \text{res} = 1 - q^{i+1}
I_4: res = 1 - q^{i+1}
```

Sie dürfen für die folgenden Antworten annehmen, dass die Precondition P gilt und die Methode dann

$$geoSum(n,q) = 1 - q^{n+1}$$

berechnet. Entscheiden Sie, ob die folgenden Vorschläge Schleifeninvarianten darstellen können. (Diese müssen nicht unbedingt hilfreich für einen Beweis sein.)

```
I_1: res = 0 \vee res = 1 - q^i
I_2: res > 0
I_3: res = 0 \vee res = 1 - q^{i+1}
I_4: res = 1 - q^{i+1}
I_5: n \ge 0
```

 I_5 : $n \ge 0$

Lösungsvorschlag

```
I_1: keine Invariante I_2: keine Invariante I_3: Invariante I_4: keine Invariante
```

*I*₅: Invariante

Code vor der Schleife

$$\begin{split} \text{wp}(\text{"Code vor der Schleife"},\,I_1) &\equiv \text{wp}(\text{"res = 0; i = 0"},\,\text{res} = 0 \lor \text{res} = 1 - q^i) \\ &\equiv \text{wp}(\text{""},\,0 = 0 \lor 0 = 1 - q^0) \\ &\equiv 0 = 0 \lor 0 = 1 - q^0 \\ &\equiv 0 = 0 \lor 0 = 1 \\ &\equiv 0 = 0 \\ &\equiv \text{wahr} \end{split}$$

$$wp("Code vor der Schleife", I_2) \equiv wp("res = 0; i = 0", res > 0)$$

$$\equiv wp("i = 0", 0 > 0)$$

$$\equiv 0 > 0$$

$$\equiv falsch$$

$$\begin{split} \text{wp("code vor der Schleife", I_3)} &\equiv \text{wp("res = 0; i = 0", res} = 0 \lor \text{res} = 1 - q^{i+1}) \\ &\equiv \text{wp("", } 0 = 0 \lor 0 = 1 - q^{0+1}) \\ &\equiv 0 = 0 \lor 0 = 1 - q \\ &\equiv 0 = 0 \lor q = 1 \\ &\equiv 0 = 0 \\ &\equiv \text{wahr} \end{split}$$

$$\begin{split} \text{wp}(\text{"code vor der Schleife"}, I_4) &\equiv \text{wp}(\text{"res = 0; i = 0"}, \text{res} = 1 - q^{i+1}) \\ &\equiv \text{wp}(\text{""}, 0 = 1 - q^{0+1}) \\ &\equiv 0 = 1 - q \\ &\equiv q = 1 \\ &\equiv \text{falsch für alle } q > 0 \end{split}$$

```
egin{aligned} & 	ext{wp("code vor der Schleife", $I_5$)} \equiv 	ext{wp("res = 0; i = 0", $n \geq 0$)} \\ & \equiv n \geq 0 \\ & \equiv 	ext{wahr f\"{u}r alle $n > 0$} \end{aligned}
```

Code in der Schleife

Wir formulieren den Code in der Schleife etwas um:

```
double geoSum(int n, double q) {
  // P: n >= 0, q > 0
  double res = 0;
  int i = 0;
  while (i < n) {
     res = res + (1 - q) * Math.pow(q, n);
     i = i + 1;
  }
  return res;
  wp("Code in der Schleife", I_1 \wedge i < n)
    \equiv wp("res = res + (1-q) * Math.pow(q, n); i = i + 1;", (res = 0 \lor res = 1 - q^i) \land i < n)
   \equiv \text{wp}("", (\text{res} + (1-q) \cdot q^n = 0 \vee \text{res} + (1-q) \cdot q^n = 1 - q^{i+1}) \wedge i + 1 < n)
   \equiv (\text{res} + (1 - q) \cdot q^n = 0 \vee \text{res} + (1 - q) \cdot q^n = 1 - q^{i+1}) \wedge i + 1 < n
 {
m wp}({
m "Code} \; {
m in} \; {
m der} \; {
m Schleife"}, \; I_3 \wedge i < n)
  \equiv wp("{	t res} = {	t res} + {	t (1-q)} * {	t Math.pow(q, n)}; i = i + 1;", (res = 0 \lor res = 1 - q^{i+1}) \land i < n)
  \equiv \text{wp}("", (\text{res} + (1-q) \cdot q^n = 0 \vee \text{res} + (1-q) \cdot q^n = 1 - q^{i+1+1}) \wedge i + 1 < n)
  \equiv (\text{res} + (1 - q) \cdot q^n = 0 \vee \text{res} + (1 - q) \cdot q^n = 1 - q^{i+2}) \wedge i + 1 < n
```

$$\begin{split} & \text{wp}(\text{"Code in der Schleife"}, I_5 \wedge i < n) \\ & \equiv \text{wp}(\text{"res = res + (1-q) * Math.pow(q, n); i = i + 1;", } n \geq 0 \wedge i < n) \\ & \equiv \text{wp}(\text{""}, n \geq 0 \wedge i + 1 < n) \\ & \equiv n \geq 0 \wedge i + 1 < n \\ & \equiv \text{wahr für } n \geq 0 \wedge i < n - 1 \end{split}$$



Die Bschlangaul-Sammlung

Hermine Bschlangaul and Friends

Eine freie Aufgabensammlung mit Lösungen von Studierenden für Studierende zur Vorbereitung auf die 1. Staatsexamensprüfungen des Lehramts Informatik in Bayern.



Diese Materialsammlung unterliegt den Bestimmungen der Creative Commons Namensnennung-Nicht kommerziell-Share Alike 4.0 International-Lizenz.

Hilf mit! Die Hermine schafft das nicht allein! Das ist ein Community-Projekt! Verbesserungsvorschläge, Fehlerkorrekturen, weitere Lösungen sind herzlich willkommen - egal wie - per Pull-Request oder per E-Mail an hermine.bschlangaul@gmx.net.Der TeX-Quelltext dieser Aufgabe kann unter folgender URL aufgerufen werden: https://github.com/bschlangaul-sammlung/examens-aufgaben/blob/main/Module/40_SOSY/05_Testen/10_Formale-Verifikation/Aufgabe_E-Klausur_Invariante.tex