Aufgabe 4

Sie sollen das Design für ein einfaches Wahlsystem entwerfen. Das System soll dabei die Verteilung der Stimmen auf die einzelnen Parteien ermöglichen. Zusätzlich soll es verschiedene Darstellungen dieser Daten erlauben: Eine Tabelle, in der die Daten gelesen und auch eingegeben werden können, und ein Diagramm als alternative Darstellung der Informationen. Das System soll mit dem Model-View-Controller Muster modelliert werden.

- (a) Beschreiben Sie das Model-View-Controller Muster:
 - (i) Beschreiben Sie das Problem, welches das Muster adressiert.
 - $\begin{tabular}{ll} \end{tabular} Das MVC-Muster ist aus drei anderen Entwurfsmustern zusammengesetzt. \end{tabular}$
- (b) Geben Sie diese an und beschreiben Sie die Aufgaben der einzelnen Komponenten, die im MVC-Muster verwendet werden.
- (c) Modellieren Sie das System unter Anwendung des Musters. Entwerfen Sie hierfür ein UML-Klassendiagramm.