

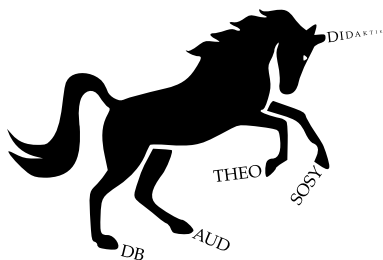
## Aufgabe 3

(Grafik)

**Stichwörter:** Kompositum (Composite)

Stellen Sie sich vor, Sie brauchen ein Grafiksystem. In diesem System wollen Sie aus Linien, Rechtecken, und Text größere Abbildungen darstellen. Diese Abbildungen sollen auch wieder andere Abbildungen rekursiv enthalten können. Sie brauchen also primitive Objekte: die Linie, das Rechteck und den Text. Zusätzlich brauchen Sie Behälter, die weitere Behälter und primitive Objekte enthalten können.

Erklären Sie, mit welchem Entwurfsmuster man diese Struktur abbilden kann und zeichnen Sie das dazugehörige Klassendiagramm.



### Die Bschlangaul-Sammlung

Hermine Bschlangaul and Friends

Eine freie Aufgabensammlung mit Lösungen von Studierenden für Studierende zur Vorbereitung auf die 1. Staatsexamensprüfungen des Lehramts Informatik in Bayern.



Diese Materialsammlung unterliegt den Bestimmungen der Creative Commons Namensnennung-Nicht kommerziell-Share Alike 4.0 International-Lizenz.

Hilf mit! Die Hermine schafft das nicht allein! Das ist ein Community-Projekt! Verbesserungsvorschläge, Fehlerkorrekturen, weitere Lösungen sind herzlich willkommen - egal wie - per Pull-Request oder per E-Mail an [hermine.bschlangaul@gmx.net](mailto:hermine.bschlangaul@gmx.net). Der TeX-Quelltext dieser Aufgabe kann unter folgender URL aufgerufen werden: [https://github.com/bschlangaul-sammlung/examens-aufgaben/blob/main/Module/40\\_SOSY/03\\_Projektplanung/Entwurfsmuster/20\\_Struktur/30\\_Kompositum/Aufgabe\\_Grafik.tex](https://github.com/bschlangaul-sammlung/examens-aufgaben/blob/main/Module/40_SOSY/03_Projektplanung/Entwurfsmuster/20_Struktur/30_Kompositum/Aufgabe_Grafik.tex)