

Allgemeine Software-Technologie, Vorgehensmodelle und Requirements Engineering

Kreuzen Sie bei der folgenden Multiple-Choice-Frage die richtige(n) Antwort(en) an. Auf falsch gesetzte Kreuze gibt es je einen Minuspunkt. Die Aufgabe wird nicht mit weniger als 0 Punkten gewertet.

(a) Welche Vorgehensmodelle sind für Projekte mit häufigen Änderungen gedacht?

- ☒ EXtreme Programming (XP)
- ☐ Das V-Modell 97
- ☐ Wasserfallmodell
- ☒ Scrum

(b) Welche der folgenden Aussagen ist korrekt?

- ☐ Mittels Prototyping versucht man die Anzahl an nötigen Unit-Tests zu reduzieren.
- ☒ Ein Ziel von Prototyping ist die Erhöhung der Qualität während der Anforderungsanalyse.
- ☒ Mit Prototyping versucht man sehr früh Feedback von Stakeholdern zu erhalten.

(c) Welche der folgenden Aussagen ist korrekt?

- ☐ Das Wasserfallmodell sollte nur für große Projekte eingesetzt werden, da der Einarbeitungsaufwand sehr groß ist.
- ☐ Eine gute Anforderungsspezifikation muss vor allem für Ingenieure verständlich sein, da die Anforderungsspezifikation die Grundlage der Systementwicklung bildet.
- ☐ Verifikation ist der Prozess der Beurteilung eines Systems mit dem Ziel festzustellen, ob die spezifizierten Anforderungen erfüllt sind.
- ☒ Durch Validierung kann überprüft werden, ob das Produkt den Erwartungen des Kunden entspricht.
- ☐ Mit Hilfe eines Black-Box-Tests kann man die Korrektheit eines Programmcodes beweisen.