# Vorlesungsaufgaben

(Vorlesungsaufgaben)

Stichwörter: Mehr-Adress-Befehl-Assembler

## Vorlesungsaufgaben

Geben Sie die Lösungen zu den Aufgaben aus der Assembler-Vorlesung ab. Bearbeiten Sie erst danach die folgenden Aufgaben auf diesem Übungsblatt.

- (a) Folie 37/3,4
  - (i) Bestimmung der Summe der ersten *n* Zahlen (iterativ).

Lösungsvorschlag -- Bestimmung der Summe der ersten n Zahlen (iterativ) public static int summe(int n) { int erg = 0; while (n > 0) { erg = n + erg; return erg; summeIterativ: SEG JUMP einstieg erg R5 n R4 -- while (n > 0) CMP W R4, I O solange: JEQ abschluss -- erg = n + erg; ADD W R4, R5 -- n--; SUB W I 1, R4 JUMP solange einstieg: MOVE W n, R4 -- int erg = 0; MOVE W I O, R5 JUMP solange -- Das Ergebnis sollte 28 sein, siehe R5. abschluss: HALT int n = 7;DD W 7 Tests

```
DD W 0 -- 0
  n:
                    DD W 1 -- 1
  n:
                    DD W 2 -- 3
                    DD W 3 -- 6
                    DD W 4 -- 10
                    DD W 5 -- 15
  n:
                    DD W 6 -- 21
  n:
                    DD W 7 -- 28
                    DD W 8 -- 36
  n:
                    DD W 9 -- 45
  n:
-- n:
                    DD W 10 -- 55
END
public class SummeIterativ {
  public static int summe(int n) {
    int erg = 0;
    while (n > 0) {
      erg = n + erg;
      n--;
    }
    return erg;
  public static void main(String[] args) {
    int n = 7;
    System.out.println(summe(n)); // 28
    System.out.println(summe(0)); // 0
    System.out.println(summe(1)); // 1
    System.out.println(summe(2)); // 3
    System.out.println(summe(3)); // 6
    System.out.println(summe(4)); // 10
    System.out.println(summe(5)); // 15
    System.out.println(summe(6)); // 21
    System.out.println(summe(7)); // 28
    System.out.println(summe(8)); // 36
    System.out.println(summe(9)); // 45
    System.out.println(summe(10)); // 55
}
      Code-Beispiel\ auf\ Github\ ansehen: \verb|src/main/java/org/bschlangaul/aufgaben/tech_info/assembler/mehr_adress/SummeIterativ.java.|
```

(ii) Bestimmung der *n*-ten Fibonaccizahl (iterativ).

#### Lösungsvorschlag

```
-- Bestimmung der n-ten Fibonaccizahl (iterativ)

-- public static int fib(int n) {
-- if (n <= 1)
-- return n;
-- int vorletzte = 0;
-- int letzte = 1;
```

```
int erg = 0;
     while (n > 1) {
       erg = letzte + vorletzte;
       vorletzte = letzte;
       letzte = erg;
     return erg;
              R2
  vorletzte
              R3
  letzte
              R4
              R5
   erg
fibonacciIterativ:
SEG
                JUMP einstieg
                -- while (n > 1)
solange:
                CMP W R2, I 1
                JLE abschluss
                -- erg = letzte + vorletzte;
                ADD W R3, R4, R5
                -- vorletzte = letzte;
                MOVE W R4, R3
                -- letzte = erg;
                MOVE W R5, R4
                -- n--;
                SUB W I 1, R2
                JUMP solange
                MOVE W R2, R5
klGleichEins:
                JUMP abschluss
                MOVE W n, R2
einstieg:
                -- if (n <= 1) return n;
                CMP W R2, I 1
                JLE klGleichEins
                -- int vorletzte = 0;
                MOVE W I O, R3
                -- int letzte = 1;
                MOVE W I 1, R4
                -- int erg = 0;
                MOVE W I O, R5
                JUMP solange
abschluss:
                HALT
                DD W 7
                DD W O -- O
```

```
DD W 1 -- 1
                 DD W 2 -- 1
  n:
                 DD W 3 -- 2
  n:
                 DD W 4 -- 3
                 DD W 5 -- 5
                DD W 6 -- 8
-- n:
                 DD W 7 -- 13
                 DD W 8 -- 21
  n:
                 DD W 9 -- 34
-- n:
                 DD W 10 -- 55
END
public class FibonacciIterativ {
  public static int fib(int n) {
    if (n <= 1)
      return n;
    int vorletzte = 0;
    int letzte = 1;
    int erg = 0;
    while (n > 1) {
      erg = letzte + vorletzte;
      vorletzte = letzte;
      letzte = erg;
    }
    return erg;
  public static void main(String[] args) {
    int n = 7;
    System.out.println(fib(n)); // 13
    System.out.println(fib(0)); // 0
    System.out.println(fib(1)); // 1
    System.out.println(fib(2)); // 1
    System.out.println(fib(3)); // 2
    System.out.println(fib(4)); // 3
    System.out.println(fib(5)); // 5
    System.out.println(fib(6)); // 8
    System.out.println(fib(7)); // 13
    System.out.println(fib(8)); // 21
    System.out.println(fib(9)); // 34
    System.out.println(fib(10)); // 55
}
   Code-Beispiel\ auf\ Github\ ansehen: \verb|src/main/java/org/bschlangaul/aufgaben/tech_info/assembler/mehr_adress/FibonacciIterativ.java.|
```

#### (b) Folie 57/1,2

(i) zur Multiplikation zweier Zahlen unter Verwendung eines Unterprogramms

Lösungsvorschlag

```
Programm zur Multiplikation zweier Zahlen unter Verwendung eines
  Unterprogramms
  public static int mult(int a, int b) {
    return a * b;
-- erg R5
multiplikation:
SEG
               MOVE W I H'0000FFFF', SP
               JUMP einstieg
               PUSHR
mult:
               -- a * b
               MULT W 64+!SP, 68+!SP, 72+!SP
               POPR
               RET
               MOVE W I -1, -!SP
einstieg:
               MOVE W a, -!SP
               MOVE W b, -!SP
               CALL mult
               ADD W I 8, SP
               -- Das Ergebnis sollte 49 sein.
               MOVE W !SP+, R5
               HALT
  int a = 7;
a:
               DD W 7
  int b =
b:
               DD W 7
END
public class MultiplikationUnterprogramm {
 public static int mult(int a, int b) {
   return a * b;
 public static void main(String[] args) {
   int a = 7;
   int b = 7;
   System.out.println(mult(a, b)); // 49
}
                                                         Code-Beispiel auf Github ansehen:
```

## (ii) Summe der ersten *n* Zahlen (rekursiv)

Lösungsvorschlag

-- Summe der ersten n Zahlen (rekursiv)

```
public static int summe(int n) {
     if (n > 0)
       return n + summe(n - 1);
     else
       return 0;
summeRekursiv:
SEG
                MOVE W I H'0000FFFF', SP
                JUMP einstieg
-- n R4
-- erg R5
                PUSHR
summe:
                MOVE W 64+!SP, R4
                -- if (n > 0)
                CMP W R4, I O
                JEQ istNull
                MOVE W I -1, -!SP
                -- n - 1
                SUB W I 1, R4, -!SP
                CALL summe
                ADD W I 4, SP
                -- n + summe(n -1);
                ADD W !SP+, R4
                JUMP rueckgabe
istNull:
                MOVE W I O, R4
rueckgabe:
                MOVE W R4, 68+!SP
                POPR
                RET
einstieg:
                MOVE W I -1, -!SP
                MOVE W n, -!SP
                CALL summe
                ADD W I 4, SP
                -- Das Ergebnis sollte 28 sein.
                MOVE W !SP+, R5
                HALT
-- int n = 7;
                DD W 7 -- 28
n:
-- Tests
                   DD W 0 -- 0
  n:
                   DD W 1 -- 1
  n:
                   DD W 2 -- 3
-- n:
                   DD W 3 -- 6
                   DD W 4 -- 10
  n:
                   DD W 5 -- 15
  n:
                   DD W 6 -- 21
```

```
n:
                    DD W 8 -- 36
   n:
                    DD W 9 -- 45
                    DD W 10 -- 55
public class SummeRekursiv {
  public static int summe(int n) {
    if (n > 0)
      return n + summe(n - 1);
    else
      return 0;
  public static void main(String[] args) {
    int n = 7;
    System.out.println(summe(n)); // 28
    System.out.println(summe(0)); // 0
    System.out.println(summe(1)); // 1
    System.out.println(summe(2)); // 3
    System.out.println(summe(3)); // 6
    System.out.println(summe(4)); // 10
    System.out.println(summe(5)); // 15
    System.out.println(summe(6)); // 21
    System.out.println(summe(7)); // 28
    System.out.println(summe(8)); // 36
    System.out.println(summe(9)); // 45
    System.out.println(summe(10)); // 55
  }
}
      Code-Beispiel auf Github ansehen: src/main/java/org/bschlangaul/aufgaben/tech info/assembler/mehr adress/SummeRekursiv.java
```



## Die Bschlangaul-Sammlung

Hermine Bschlangauland Friends

Eine freie Aufgabensammlung mit Lösungen von Studierenden für Studierende zur Vorbereitung auf die 1. Staatsexamensprüfungen des Lehramts Informatik in Bayern.



Diese Materialsammlung unterliegt den Bestimmungen der Creative Commons Namensnennung-Nicht kommerziell-Share Alike  $4.0\,\mathrm{International\text{-}Lizenz}.$ 

Hilf mit! Die Hermine schafft das nicht allein! Das ist ein Community-Projekt! Verbesserungsvorschläge, Fehlerkorrekturen, weitere Lösungen sind herzlich willkommen - egal wie - per Pull-Request oder per E-Mail an hermine.bschlangaul@gmx.net.Der TEX-Quelltext dieses Dokuments kann unter folgender URL aufgerufen werden: https://github.com/bschlangaul-sammlung/examens-aufgaben/blob/main/Module/50\_TECH/20\_Mehr-Adress/Aufgabe\_07-Vorlesungsaufgaben.tex