Aufgabe 8

Das Client-Server-Modell ist ein Architekturmuster. Nennen Sie zwei Vorteile einer nach diesem Muster gestalteten Architektur.

- (a) Einfache Integration weiterer Clients
- (b) Prinzipiell uneingeschränkte Anzahl der Clients $\,^a$
- (c) Es muss nur ein Server gewartet werden. Dies gilt z.B. für Updates, die einmalig und zentral auf dem Server durchgeführt werden und danach für alle Clients verfügbar sind. b

^ahttps://www.karteikarte.com/card/164928/vorteile-und-nachteile-des-client-server-modells

 $^{{\}it b} {\it https://www.eoda.de/wissen/blog/client-server-architekturen-performance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science/acceptance-und-agilitaet-fuer-data-science-und-agilitaet-fu$