Einzelprüfung "Theoretische Informatik / Algorithmen / Datenstrukturen (nicht vertieft)" Einzelprüfungsnummer 46115 / 2017 / Herbst

# Thema 2 / Aufgabe 3

(Primzahl)

Stichwörter: Dynamische Programmierung

Die Methode pKR berechnet die n-te Primzahl ( $n \ge 1$ ) kaskadenartig rekursiv und äußerst ineffizient:

```
static long pKR(int n) {
  long p = 2;
  if (n >= 2) {
    p = pKR(n - 1); // beginne die Suche bei der vorhergehenden Primzahl
  int i = 0;
  do {
       p++; // pruefe, ob die jeweils naechste Zahl prim ist, d.h. ...
       for (i = 1; i < n && p % pKR(i) != 0; i++) {
       } // pruefe, ob unter den kleineren Primzahlen ein Teiler ist
    } while (i != n); // ... bis nur noch 1 und p Teiler von p sind
  }
  return p;
}</pre>
```

Code-Beispiel auf Github ansehen: src/main/java/org/bschlangaul/examen/examen\_46115/jahr\_2017/herbst/PrimzahlDP.java

Überführen Sie pKR mittels dynamischer Programmierung (hier also Memoization) und mit möglichst wenigen Änderungen so in die linear rekursive Methode pLR, dass pLR(n, new  $l_{\parallel}$  ong [n + 1]) ebenfalls die n-te Primzahl ermittelt:

```
private long pLR(int n, long[] ps) {
   ps[1] = 2;
   // ...
}
```

Lösungsvorschlag

Lösungsvorschlag

### Exkurs: Kaskadenartig rekursiv

Kaskadenförmige Rekursion bezeichnet den Fall, in dem mehrere rekursive Aufrufe nebeneinander stehen.

Lösungsvorschlag

#### **Exkurs: Linear rekursiv**

Die häufigste Rekursionsform ist die lineare Rekursion, bei der in jedem Fall der rekursiven Definition höchstens ein rekursiver Aufruf vorkommen darf.

```
static long pLR(int n, long[] ps) {
   ps[1] = 2;
   long p = 2;
   if (ps[n] != 0) // Fall die Primzahl bereits gefunden / berechnet wurde,
```

```
return ps[n]; // gib die berechnet Primzahl zurück.
if (n >= 2) {
    // der einzige rekursive Aufruf steht hier, damit die Methode linear rekursiv
    // ist.
    p = pLR(n - 1, ps);
    int i = 0;
    do {
        p++;
        // Hier wird auf das gespeicherte Feld zurückgegriffen.
        for (i = 1; i < n && p % ps[i] != 0; i++) {
        }
    } while (i != n);
}
ps[n] = p; // Die gesuchte Primzahl im Feld speichern.
return p;
}</pre>
```

 $Code-Beispiel\ auf\ Github\ ansehen: \verb|src/main/java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java/org/bschlangaul/examen/$ 

## Der komplette Quellcode

```
* Berechne die n-te Primzahl.
* Eine Primzahl ist eine natürliche Zahl, die größer als 1 und ausschließlich
* durch sich selbst und durch 1 teilbar ist.
* 
* 1. Primzahl: 2
* 2. Primzahl: 3
* <1i>3. Primzahl: 5
* 4. Primzahl: 7
* 5. Primzahl: 11
* 6. Primzahl: 13
* 7. Primzahl: 17
* 8. Primzahl: 19
* 9. Primzahl: 23
* 10. Primzahl: 29
* 
*/
public class PrimzahlDP {
  * Die Methode pKR berechnet die n-te Primzahl ({@code n >= 1}) Kaskadenartig
\hookrightarrow Rekursiv.
  * @param n Die Nummer (n-te) der gesuchten Primzahl. Die Primzahl 2 ist die
            erste Primzahl. Die Primzahl 3 ist die zweite Primzahl etc.
  * @return Die gesuchte n-te Primzahl.
  static long pKR(int n) {
   long p = 2;
    if (n \ge 2) {
```

```
p = pKR(n - 1); // beginne die Suche bei der vorhergehenden Primzahl
   int i = 0:
   do {
     p++; // pruefe, ob die jeweils naechste Zahl prim ist, d.h. ...
     for (i = 1; i < n && p % pKR(i) != 0; i++) {
     } // pruefe, ob unter den kleineren Primzahlen ein Teiler ist
   } while (i != n); // ... bis nur noch 1 und p Teiler von p sind
 }
 return p;
}
* Die Methode pLR berechnet die n-te Primzahl ({@code n >= 1}) Linear Rekursiv.
 * @param n Die Nummer (n-te) der gesuchten Primzahl. Die Primzahl 2 ist die
            erste Primzahl. Die Primzahl 3 ist die zweite Primzahl etc.
* Oparam ps Primzahl Speicher. Muss mit n + 1 initialisert werden.
* @return Die gesuchte n-te Primzahl.
*/
static long pLR(int n, long[] ps) {
 ps[1] = 2;
 long p = 2;
 if (ps[n] != 0) // Fall die Primzahl bereits gefunden / berechnet wurde,
   if (n \ge 2) {
   // der einzige rekursive Aufruf steht hier, damit die Methode linear rekursiv
   // ist.
   p = pLR(n - 1, ps);
   int i = 0;
   do {
     p++;
     // Hier wird auf das gespeicherte Feld zurückgegriffen.
     for (i = 1; i < n && p % ps[i] != 0; i++) {
   } while (i != n);
 ps[n] = p; // Die gesuchte Primzahl im Feld speichern.
 return p;
static void debug(int n) {
  → System.out.println(String.format("%d. Primzahl: %d (kaskadenartig rekursiv berechnet)",
  \rightarrow n, pKR(n));
 System.out.println(String.format("%d. Primzahl: %d (linear rekursiv berechnet)", n,
  \rightarrow pLR(n, new long[n + 1]));
public static void main(String[] args) {
 System.out.println(pKR(10));
 System.out.println(pLR(10, new long[11]));
 for (int i = 1; i <= 10; i++) {
```

```
debug(i);
}
}
```

 $Code-Beispiel\ auf\ Github\ ansehen:\ \verb|src/main/java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java. A statement of the properties of the properties$ 



## **Die Bschlangaul-Sammlung** Hermine Bschlangaul and Friends

Eine freie Aufgabensammlung mit Lösungen von Studierenden für Studierende zur Vorbereitung auf die 1. Staatsexamensprüfungen des Lehramts Informatik in Bayern.



Diese Materialsammlung unterliegt den Bestimmungen der Creative Commons Namensnennung-Nicht kommerziell-Share Alike  $4.0\,\mathrm{International\text{-}Lizenz}.$ 

Hilf mit! Die Hermine schafft das nicht alleine! Das ist ein Community-Projekt. Verbesserungsvorschläge, Fehlerkorrekturen, weitere Lösungen sind herzlich willkommen - egal wie - per Pull-Request oder per E-Mail an hermine bschlangaul@gmx.net.Der TgX-Quelltext dieses Dokuments kann unter folgender URL aufgerufen werden: https://github.com/hbschlang/lehramt-informatik/blob/main/Staatsexamen/46115/2017/09/Thema-2/Aufgabe-3.tex