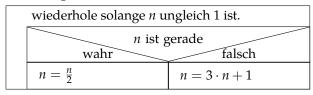
## Abitur 2019 IV

Das Collatz-Problem ist ein immer noch ungelöstes Problem der Mathematik. Dabei geht es um Zahlenfolgen, die nach folgendem Algorithmus gebildet werden, wobei der Eingabewert n eine natürliche Zahl größer 0 ist:





Obwohl der Algorithmus sehr einfach ist, ist bis heute ungeklärt, ob er tatsächlich bei jedem beliebigen Startwert von n nach endlich vielen Durchläufen der Wiederholung terminiert.

(a) Geben Sie die Zahlenfolge an, die man mit dem Startwert 7 erhält, wenn n nach jedem Durchlauf der Wiederholung ausgegeben wird.

(b) Beschreiben Sie, wie man mithilfe der ganzzahligen Division ohne Rest prüfen kann, ob eine Zahl *a* durch eine andere Zahl *b* teilbar ist.

Wenn man das Ergebnis der Division der beiden Zahlen a und b mit b multipliziert und nach der Mulitplikation als Ergebnis wieder die Zahl a feststeht, dann handelt es sich um eine Division ohne Rest, ergibt sich eine Zahl, die kleiner als a ist, so handelt es sich um eine Division mit Rest.

(c) Geben Sie ein Programm für die Registermaschine an, das den gegebenen Algorithmus collatzfolge(n) umsetzt, wobei zusätzlich die Anzahl der Durchläufe der Wiederholung bestimmt werden soll. Der Startwert für n steht am Anfang bereits in Speicherzelle 100.

## **Ohne Modulo**

## Mit Modulo

```
# n:
   # anzahl: 101
                   LOADI O
                   STORE 101
                                        # n:
                                     2 # anzahl: 101
   # WHILE n <> 1
                                                        LOADI O
                   LOAD 100
                                                        STORE 101
   solange:
                                     4
                   SUBI 1
                   JMPZ ende
                                     6 # WHILE n <> 1
                                                        LOAD 100
10
                                        solange:
   # anzahl := anzahl + 1;
                                                        CMPI 1
11
   zaehler: LOAD 101
                                                        JMPZ ende
12
13
                   ADDI 1
                                     10
                  STORE 101
                                    11 # IF (n % 2) = 0 THEN
14
                                    12 bedingung:
                                                        T.DAD 100
15
   # Poorman's Modulo
                                     13
                                                        MODI 2
   # IF (n % 2) = 0 THEN
                                                        JMPNZ ist_ungerade
17
                                    14
                 LOAD 100
                                   15
18
   modulo:
                   DIVI 2
                                        # n := n / 2;
                                    16
                                   17
                                                        LOAD 100
                   MULI 2
                                        ist_gerade:
20
                   SUB 100
                                                        DIVI 2
21
22
                   JMPN ist_ungerade 19
                                                        STORE 100
                                                        JMP zaehler
23
                                     20
   # n := n / 2;
   ist_gerade:
                   LOAD 100
                                        # n := 3 * n + 1;
25
                                    22
                   DIVI 2
                                    23 ist_ungerade: LOADI 3
                   STORE 100
                                                        MUL 100
                   JMP solange
                                                        ADDI 1
28
                                    25
                                                        STORE 100
29
   # n := 3 * n + 1;
30
                                   28 # anzahl := anzahl + 1;
29 zaehler: LOAD 101
                  LOAD 100
   ist_ungerade:
31
                   MULI 3
                                                       LOAD 101
                   ADDI 1
                                                        ADDI 1
                   STORE 100
                                                        STORE 101
34
                                   31
35
                   JMP solange
                                    32
                                                        JMP solange
36
                                    33
                   HOLD
                                                        HOLD
   ende:
                                    34 ende:
```

## Minisprache

```
PROGRAM collatz;
    VAR n, anzahl;
4 BEGIN
     n := 7;
     anzahl := 0;
     WHILE n <> 1 DO

IF (n % 2) = 0 THEN

n := n / 2;
      ELSE
11
        n := 3 * n + 1;
      END;
12
13
       anzahl := anzahl + 1;
     END
14
END collatz.
    Java
3 public class Collatz {
     public static void main(String[] args) {
       int n = 7;
5
        int anzahl = 0;
        while (n != 1) {
         if (n \% 2 == 0) {
           n = n / 2;
10
        n = 3 * n + 1;
         } else {
11
13
         anzahl++;
        System.out.println(n);
14
15
       System.out.println("Anzahl an Durchläufen " + anzahl);
16
17 }
18 }
```