

rekursives Backtracking

Folgende Methode soll das Feld a (garantiert der Länge $2n$ und beim ersten Aufruf von außen mit 0 initialisiert) mittels rekursivem Backtracking so mit Zahlen $1 \leq x \leq n$ befüllen, dass jedes x genau zweimal in a vorkommt und der Abstand zwischen den Vorkommen genau x ist. Sie soll genau dann `true` zurückgeben, wenn es eine Lösung gibt.

Beispiele:

- `fill(2, [])` → `false`
- `fill(3, [])` → `[3; 1; 2; 1; 3; 2]`
- `fill(4, [])` → `[4; 1; 3; 1; 2; 4; 3; 2]`

```
1  boolean fill (int n , int[] a) {
2      if (n <= 0) {
3          return true;
4      }
5      // TODO
6      return false;
7  }

4
5  public static boolean fill(int n, int[] a) {
6      if (n <= 0) {
7          return true;
8      }
9      for (int i = 0; i < a.length - n - 1; i++) {
10         int j = i + n + 1; // Zwischen i und j muessen genau n andere Zahlen sein
11         if (a[i] == 0 && a[j] == 0) {
12             a[i] = a[j] = n;
13             if (fill(n - 1, a)) {
14                 return true;
15             }
16             a[i] = a[j] = 0;
17         }
18     }
19     return false;
20 }

1  fill(0, []):
2  fill(1, []): false
3  fill(2, []): false
4  fill(3, []): 3 1 2 1 3 2
5  fill(4, []): 4 1 3 1 2 4 3 2
6  fill(5, []): false
7  fill(6, []): false
8  fill(7, []): 7 3 6 2 5 3 2 4 7 6 5 1 4 1
9  fill(8, []): 8 3 7 2 6 3 2 4 5 8 7 6 4 1 5 1
10 fill(9, []): false
11 fill(10, []): false
12 fill(11, []): 11 6 10 2 9 3 2 8 6 3 7 5 11 10 9 4 8 5 7 1 4 1
```