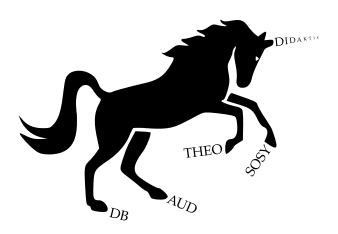
66115 Frühjahr 2014

Theoretische Informatik / Algorithmen (vertieft)
Aufgabenstellungen mit Lösungsvorschlägen



Die Bschlangaul-Sammlung

Hermine Bschlangaul and Friends

Aufgabenübersicht

| Thema Nr. 1 | 3 |
|--|----|
| Aufgabe 1: "Rekursion und Induktion" [Klasse "LeftFactorial" und | |
| Methode "lfBig()"] | 3 |
| Aufgabe 2 [Binäre Bäume] | 6 |
| Aufgabe 3 [Einfügen und dreimal einen Knoten löschen] | 9 |
| Aufgabe 5 [Halteproblem H m] | 13 |
| Aufgabe 7 [SAT] | 13 |



$Die\ Bschlang aul\mbox{-Sammlung}$

Hermine Bschlangaul and Friends

Eine freie Aufgabensammlung mit Lösungen von Studierenden für Studierende zur Vorbereitung auf die 1. Staatsexamensprüfungen des Lehramts Informatik in Bayern.



Diese Materialsammlung unterliegt den Bestimmungen der Creative Commons Namensnennung-Nicht kommerziell-Share Alike 4.0 International-Lizenz.

Thema Nr. 1

Aufgabe 1: "Rekursion und Induktion" [Klasse "LeftFactorial" und Methode "lfBig()"]

(a) Gegeben sei die Methode BigInteger lfBig(int n) zur Berechnung der eingeschränkten Linksfakultät:

$$!n := \begin{cases} n!(n-1) - (n-1)!(n-2) & \text{falls } 1 < n < 32767 \\ 1 & \text{falls } n = 1 \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

```
import java.math.BigInteger;
import static java.math.BigInteger.ZERO;
import static java.math.BigInteger.ONE;
public class LeftFactorial {
  BigInteger sub(BigInteger a, BigInteger b) {
    return a.subtract(b);
  BigInteger mul(BigInteger a, BigInteger b) {
    return a.multiply(b);
  BigInteger mul(int a, BigInteger b) {
    return mul(BigInteger.valueOf(a), b);
  // returns the left factorial !n
  BigInteger lfBig(int n) {
    if (n \le 0 \mid \mid n \ge Short.MAX VALUE) {
      return ZERO;
    } else if (n == 1) {
     return ONE;
      return sub(mul(n, lfBig(n - 1)), mul(n - 1, lfBig(n - 2)));
    }
  }
```

 $Code-Beispiel\ auf\ Github\ ansehen: \verb|src/main/java/org/bschlangaul/examen/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/LeftFactorial.java.|$

Implementieren Sie unter Verwendung des Konzeptes der *dynamischen Programmierung* die Methode BigInteger dp(int n), die jede !n auch bei mehrfachem Aufrufen mit dem gleichen Parameter höchstens einmal rekursiv berechnet. Sie dürfen der Klasse LeftFactorial genau ein Attribut beliebigen Datentyps hinzufügen und die in 1fBig(int) verwendeten Methoden und Konstanten ebenfalls nutzen.

Wir führen ein Attribut mit dem Namen store ein und erzeugen ein Feld vom Typ BigInteger mit der Länge n+1. Die Länge des Feld n+1 hat den Vorteil, dass nicht ständig n-1 verwendet werden muss, um den gewünschten Wert zu erhalten.

In der untenstehenden Implementation gibt es zwei Methoden mit dem Namen dp. Die untenstehende Methode ist nur eine Hüllmethode, mit der nach außen hin die Berechnung gestartet und das store-Feld neu gesetzt wird. So ist es möglich dp() mehrmals hintereinander mit verschiedenen Werten aufzurufen (siehe mai n()-Methode).

```
BigInteger[] store;
BigInteger dp(int n, BigInteger[] store) {
  if (n > 1 && store[n] != null) {
    return store[n];
  if (n <= 0 || n >= Short.MAX_VALUE) {
    return ZERO;
  } else if (n == 1) {
    return ONE;
  } else {
    BigInteger result = sub(mul(n, dp(n - 1, store)), mul(n - 1, dp(n - 2,

→ store)));
    store[n] = result;
    return result;
}
BigInteger dp(int n) {
  store = new BigInteger[n + 1];
  return dp(n, store);
          Code-Beispiel auf Github ansehen: src/main/java/org/bschlangaul/examen/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/LeftFactorial.java
```

(b) Betrachten Sie nun die Methode lfLong(int) zur Berechnung der vorangehend definierten Linksfakultät ohne obere Schranke. Nehmen Sie im Folgenden an, dass der Datentyp long unbeschränkt ist und daher kein Überlauf auftritt.

```
long lfLong(int n) {
  if (n <= 0) {
    return 0;
} else if (n == 1) {
    return 1;
} else {
    return n * lfLong(n - 1) - (n - 1) * lfLong(n - 2);
}
}</pre>
```

Beweisen Sie formal mittels vollständiger Induktion:

$$\forall n \geq 0 : lfLong(n) \equiv \sum_{k=0}^{n-1} k!$$

Lösungsvorschlag

Induktionsanfang

— Beweise, dass A(1) eine wahre Aussage ist. –

$$n = 1 \Rightarrow 1fLong(1) = 1 = \sum_{k=0}^{n-1} k! = 0! = 1$$

$$n = 2 \Rightarrow lfLong(2)$$

$$= (n+1) \sum_{k=0}^{n-1} k! - n \sum_{k=0}^{n-2} k!$$

$$= 2 * lfLong(1) - 1 * lfLong(0)$$

$$= 2$$

$$= \sum_{k=0}^{1} k!$$

$$= 1! + 0!$$

$$= 1 + 1$$

$$= 2$$

Induktionsvoraussetzung

— Die Aussage A(k) ist wahr für ein beliebiges $k \in \mathbb{N}$. ————

$$lfLong(n) = \sum_{k=0}^{n-1} k!$$

Induktionsschritt

— Beweise, dass wenn A(n = k) wahr ist, auch A(n = k + 1) wahr sein muss. —

$$A(n+1) = 1 \text{fLong}(n+1)$$

$$= (n+1) * 1 \text{fLong}(n) - n * 1 \text{fLong}(n-1)$$

$$= (n+1) \sum_{k=0}^{n-1} k! - n \sum_{k=0}^{(n-1)-1} k! \qquad \text{Formel eingesetzt}$$

$$= (n+1) \sum_{k=0}^{n-1} k! - n \sum_{k=0}^{n-2} k! \qquad \text{subtrahiert}$$

$$= n \sum_{k=0}^{n-1} k! + \sum_{k=0}^{n-1} k! - n \sum_{k=0}^{n-2} k! \qquad \text{ausmultipliziert mit } (n+1)$$

$$= \sum_{k=0}^{n-1} k! + n \sum_{k=0}^{n-1} k! - n \sum_{k=0}^{n-2} k! \qquad \text{Reihenfolge der Terme geändert}$$

$$= \sum_{k=0}^{n-1} k! + n \left((n-1)! + \sum_{k=0}^{n-2} k! \right) - n \sum_{k=0}^{n-2} k! \qquad (n-1)! \text{ aus Summenzeichen entfernt}$$

$$= \sum_{k=0}^{n-1} k! + n \left((n-1)! + \sum_{k=0}^{n-2} k! - \sum_{k=0}^{n-2} k! \right) \qquad \text{Distributivgesetz } ac - bc = (a-b)c$$

$$= \sum_{k=0}^{n-1} k! + n(n-1)! \qquad + \sum_{k=0}^{n-2} k! \qquad \text{Fakultät erhöht}$$

$$= \sum_{k=0}^{n} k! \qquad \text{Fakultät erhöht}$$

$$= \sum_{k=0}^{n} k! \qquad \text{Element zum Summenzeichen hinzugefügt}$$

$$= \sum_{k=0}^{(n+1)-1} k! \qquad \text{mit } (n+1) \text{ an der Stelle von } n$$

Aufgabe 2 [Binäre Bäume]

Implementieren Sie in einer objekt-orientierten Sprache Ihrer Wahl eine Klasse namens BinBaum, deren Instanzen binäre Bäume mit ganzzahligen Datenknoten darstellen, nach folgender Spezifikation:

- (a) Beginnen Sie zunächst mit der Datenstruktur selbst:
 - Mit Hilfe des Konstruktors soll ein neuer Baum erstellt werden, der aus einem einzelnen Knoten besteht, in dem der dem Konstruktor als Parameter übergebene Wert (ganzzahlig, in Java z.B. int) gespeichert ist.

```
class Knoten {
   int value;

Knoten left;
Knoten right;

public Knoten(int value) {
   this.value = value;
}

Code-Beispiel auf Github ansehen: src/main/java/org/bschlangaul/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/BinBaum.java
```

- Die Methoden setLeft(int value) bzw. setRight(int value) sollen den linken bzw. rechten Teilbaum des aktuellen Knotens durch einen jeweils neuen Teilbaum ersetzen, der seinerseits aus einem einzelnen Knoten besteht, in dem der übergebene Wert value gespeichert ist. Sie haben keinen Rückgabewert.

Lösungsvorschlag

```
public void setLeft(Knoten left) {
    this.left = left;
}

public void setRight(Knoten right) {
    this.right = right;
}

Code-Beispiel auf Github ansehen: src/main/java/org/bschlangaul/examen/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/BinBaum.java
```

- Die Methoden getLeft() bzw. getRight() sollen den linken bzw. rechten Teilbaum zurückgeben (bzw. null, wenn keiner vorhanden ist)

Lösungsvorschlag

```
public Knoten getLeft() {
    return left;
}

public Knoten getRight() {
    return right;
}

Code-Beispiel auf Github ansehen: src/main/java/org/bschlangaul/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/BinBaum.java
```

- Die Methode int getValue() soll den Wert zurückgeben, der im aktuellen Wurzelknoten gespeichert ist.

Lösungsvorschlag

```
public int getValue() {
    return value;
}

Code-Beispiel auf Github anschen: src/main/java/org/bschlangaul/examen/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/BinBaum.java
```

(b) Implementieren Sie nun die Methoden pre0rder() bzw. post0rder(). Sie sollen die Knoten des Baumes mit Tiefensuche traversieren, die Werte dabei in pre-order bzw. post-order Reihenfolge in eine Liste (z.B. <a href="List<Integer">List<Integer) speichern und diese Ergebnisliste zurückgeben. Die Tiefensuche soll dabei zuerst in den linken und dann in den rechten Teilbaum absteigen.

Lösungsvorschlag void preOrder(Knoten knoten, List<Integer> list) { if (knoten != null) { list.add(knoten.getValue()); preOrder(knoten.getLeft(), list); preOrder(knoten.getRight(), list); } } List<Integer> preOrder() { List<Integer> list = new ArrayList<>(); preOrder(head, list); return list; void postOrder(Knoten knoten, List<Integer> list) { if (knoten != null) { postOrder(knoten.getLeft(), list); postOrder(knoten.getRight(), list); list.add(knoten.getValue()); } List<Integer> postOrder() { List<Integer> list = new ArrayList<>(); postOrder(head, list); return list; }

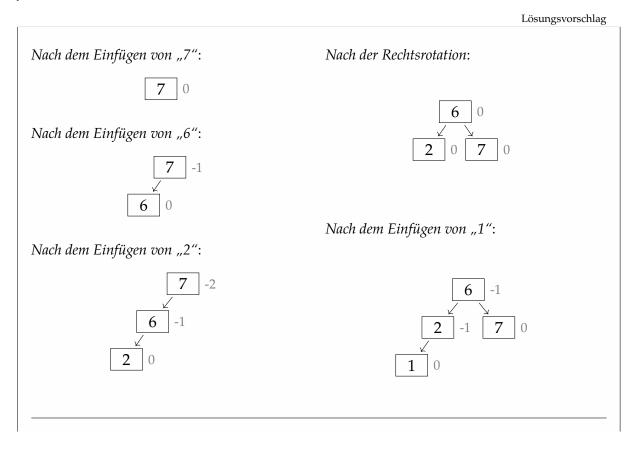
(c) Ergänzen Sie schließlich die Methode isSearchTree (). Sie soll überprüfen, ob der Binärbaum die Eigenschaften eines binären Suchbaums erfüllt. Beachten Sie, dass die Laufzeit-Komplexität Ihrer Implementierung linear zur Anzahl der Knoten im Baum sein muss.

 $Code-Beispiel\ auf\ Github\ ansehen:\ \verb|src/main/java/org/bschlangaul/examen/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/BinBaum.java/org/bschlangaul/examen/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/BinBaum.java/org/bschlangaul/examen/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/BinBaum.java/org/bschlangaul/examen/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/BinBaum.java/org/bschlangaul/examen/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/BinBaum.java/org/bschlangaul/examen/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/BinBaum.java/org/bschlangaul/examen/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/BinBaum.java/org/bschlangaul/examen/examen_66115/jahr_2014/fruehjahr/BinBaum.java/org/bschlangaul/examen/e$

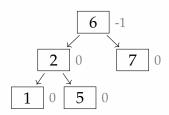
Lösungsvorschlag

Aufgabe 3 [Einfügen und dreimal einen Knoten löschen]

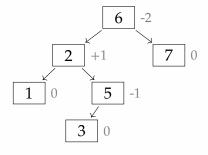
(a) Fügen Sie die Zahlen (7, 6, 2, 1, 5, 3, 8, 4) in dieser Reihenfolge in einen anfangs leeren AVL Baum ein. Stellen Sie die AVL Eigenschaft ggf. nach jedem Einfügen mit geeigneten Rotationen wieder her. Zeichnen Sie den AVL Baum einmal vor und einmal nach jeder einzelnen Rotation.



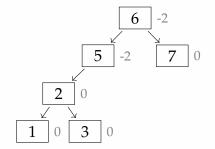
Nach dem Einfügen von "5":



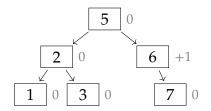
Nach dem Einfügen von "3":



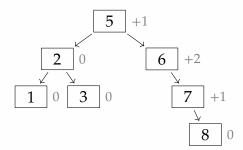
Nach der Linksrotation:



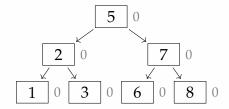
Nach der Rechtsrotation:



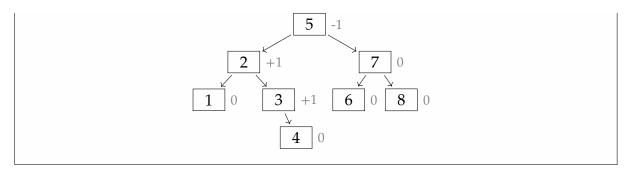
Nach dem Einfügen von "8":



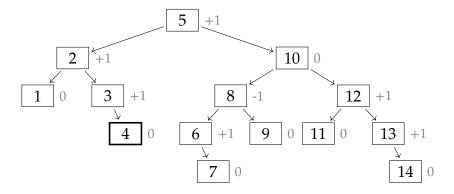
Nach der Linksrotation:



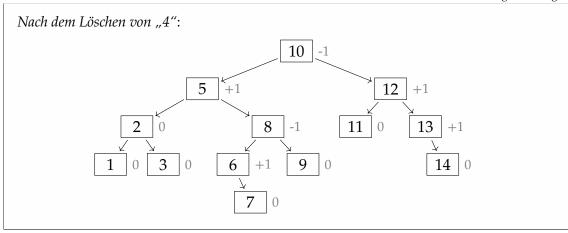
Nach dem Einfügen von "4":



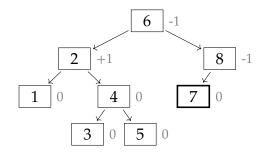
- (b) Entfernen Sie den jeweils markierten Knoten aus den folgenden AVL-Bäumen. Stellen Sie die AVL-Eigenschaft ggf. durch geeignete Rotationen wieder her. Zeichnen Sie nur den resultierenden Baum.
 - (i) Baum 1:



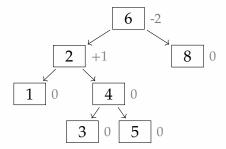
Lösungsvorschlag



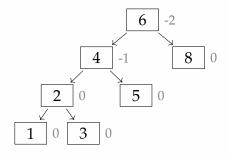
(ii) Baum 2:



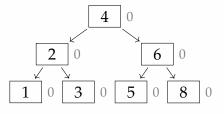
Nach dem Löschen von "7":



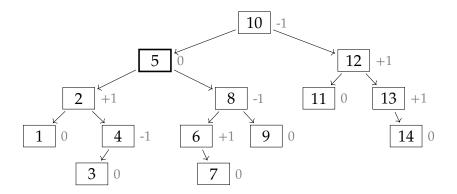
Nach der Linksrotation:



Nach der Rechtsrotation:

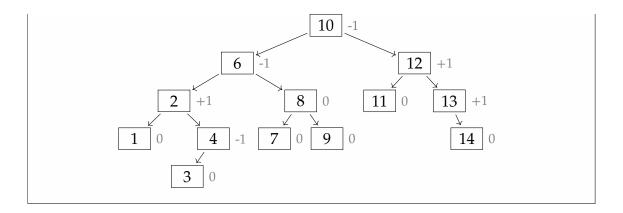


(iii) Baum 3:



Lösungsvorschlag

Nach dem Löschen von "5":



Aufgabe 5 [Halteproblem H m]

(a) Definieren Sie die zum Halteproblem für Turing-Maschinen bei fester Eingabe $m \in \mathbb{N}_0 = \{0, 1, 2, \dots\}$ gehörende Menge H_m .

Lösungsvorschlag

 $H_m = \{ c(M) \in \mathbb{N} \mid c(M) \text{ hält auf Eingabe } m \}$, wobei c(M) der Codierung der Turingmaschine (Gödelnummer) entspricht.

(b) Gegeben sei das folgende Problem E:

Entscheiden Sie, ob es für die deterministische Turing-Maschine mit der Gödelnummer n eine Eingabe $w \in \mathbb{N}_0$ gibt, so dass w eine gerade Zahl ist und die Maschine n gestartet mit w hält.

Zeigen. Sie, dass E nicht entscheidbar ist. Benutzen Sie, dass H_m aus (a) für jedes $m \in \mathbb{N}_0$ nicht entscheidbar ist.

Lösungsvorschlag

Wir zeigen dies durch Reduktion $H_2 \leq E$:

- Berechenbare Funktion *f* : lösche Eingabe, schreibe eine 2 und starte dich selbst.
- *M* ist eine Turingmaschine, die *E* entscheidet.
- $x \in H_2$ (Quellcode der Programme, die auf die Eingabe von 2 halten)
- M_x (kompiliertes Programm, TM)
- Für alle $x \in H_2$ gilt, M_x hält auf Eingabe von $2 \Leftrightarrow f(x) = c(M) \in E$. Denn sofern die ursprüngliche Maschine auf das Wort 2 hält, hält M auf alle Eingaben und somit auch auf Eingaben gerader Zahlen. Hält die ursprüngliche Maschine M nicht auf die Eingabe der Zahl 2, so hält M auf keine Eingabe.
- (c) Zeigen Sie, dass das Problem E aus (b) partiell-entscheidbar (= rekursiv aufzählbar) ist.

Aufgabe 7 [SAT]

(a) Sei Sat das Erfüllbarkeitsproblem, und sei H_m , das Halteproblem bei fester Eingabe m (siehe Aufgabe 5).

Zeigen Sie: Sat kann in polynomieller Zeit auf \mathcal{H}_m reduziert werden. Als Relation:

Sat
$$\leq_p H_m$$

(b) Angenommen, es wurde gezeigt, dass P=NP ist. Zeigen Sie, dass dann jede Sprache $L\in P$ über dem Alphabet Σ mit $L\neq\varnothing$ und $L\neq\Sigma^*$ sogar NP-vollständig ist.