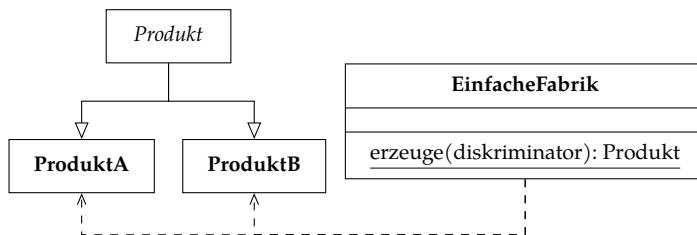


Einfache Fabrik (Simple Factory)

Weiterführende Literatur:

- <https://refactoring.guru/design-patterns/factory-comparison>

UML-Diagramm



Akteure

EinfacheFabrik Eine Klasse mit einer Erzeugungsmethode, die über eine größere Bedingung verschiedene Objekt instanziert.

Produkt Eine abstrakte Klasse, die von den konkreten Produkten geerbt wird.

KonkretesProdukt Ein konkretes Produkt, das von der einfachen Fabrik erzeugt wird.