## Aufgabe 4

- (a) Schreiben Sie ein Programm in einer objektorientierten Programmiersprache Ihrer Wahl, das den folgenden Anweisungen entspricht.
  - (i) Es gibt eine Klasse mit dem Namen Box.
  - (ii) Alle Zahlen sind Fließkommazahlen.
  - (iii) Box wird mit einem Argument instanziiert, dessen Wert einer Variable namens length zugewiesen wird.
  - (iv) Box hat eine Methode ohne Argumente namens size, welche den Wert von length zurückgibt.
  - (v) Eine weitere Methode namens size hat genau ein Argument namens width. Diese zweite Methode namens size gibt das Produkt aus width und length zurück. Eine weitere Methode namens size hat genau zwei Argumente, nämlich eine Zahl num und einen Faktor f. Es wird length minus das Produkt aus num und f zurückgegeben.
  - (vi) Schreiben Sie eine main-Methode, die eine Box namens example mit einer Länge von 15 anlegt.
  - (vii) Führen Sie die Methode size in der main-Methode wie unten angegeben drei Mal aus.
  - (viii) Speichern Sie hierbei das Ergebnis jeweils in einer Variable mysize. Geben Sie das Ergebnis jeweils in einer eigenen Zeile des Ausgabemediums System.out aus.
    - Mit keinen Argumenten
    - Mit dem Argument 10
    - Mit den beiden Argumenten 5 und 2

```
public class Box {
      double length;
      public Box(double length) {
        this.length = length;
      public double size() {
10
11
        return length;
12
13
14
      public double size(double width) {
        return this.length * width;
15
16
17
      public double size(double num, double f) {
18
        return this.length - num * f;
19
20
21
22
      public static void main(String[] args) {
23
        Box example = new Box(15);
24
        double mysize = example.size();
25
        System.out.println(mysize);
26
27
```

```
mysize = example.size(10);
system.out.println(mysize);

mysize = example.size(5, 2);
system.out.println(mysize);

system.out.println(mysize);
}

github:raw
```

 $(b) \ \ Notieren \ Sie \ die \ Ausgabe \ der \ {\tt main}\mbox{-}Methode.$ 

```
- 15
- 150
- 5
```