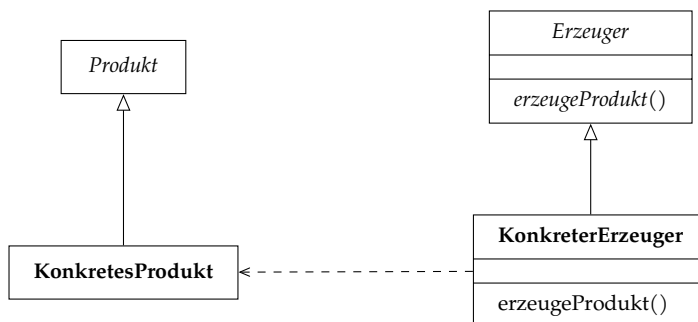


Fabrikmethode (Factory Method)

Weiterführende Literatur:

- Wikipedia-Artikel „Fabrikmethode“
- Gamma u. a., *Design Patterns CD*, PDF Seite 93-100

UML-Diagramm



Akteure

Produkt Das Produkt ist der Basistyp (Klasse oder Schnittstelle) für das zu erzeugende Produkt.

KonkretesProdukt KonkretesProdukt implementiert die Produkt-Schnittstelle.

Erzeuger Der Erzeuger deklariert die Fabrikmethode, um ein solches Produkt zu erzeugen und kann eine Default-Implementierung beinhalten.

KonkreterErzeuger KonkreterErzeuger überschreibt die Fabrikmethode, um die ihm entsprechenden konkreten Produkte zu erzeugen (z. B. indem er den Konstruktor einer konkreten Produkt-Klasse aufruft).

1

Literatur

- [1] Erich Gamma u. a. *Design Patterns CD. Elements of Resuable Object-Oriented Software*. 1995.
- [2] Wikipedia-Artikel „Fabrikmethode“. <https://de.wikipedia.org/wiki/Fabrikmethode>.

¹Wikipedia-Artikel „Fabrikmethode“.