4. Turingmaschinen

(a) Geben Sie eine deterministische 2-Band Turingmaschine ${\cal M}$ an, die die Funktion

$$f_M(a^n) = a^n b^n$$

berechnet. Die Maschine M nimmt somit immer einen String der Form a^n (ein String, der aus n a's für beliebiges $n \in \mathbb{N}$ besteht) als Eingabe und produziert anschließend auf Band 2 als Ausgabe den String a^nb^n (ein String aus n a's gefolgt von n b's).

Beschreiben Sie außerdem die Idee hinter Ihrer Konstruktion.

```
name: 66115 2016 03 1 4
    init: z0
   accept: z2
   z0, a,_
   z0, a,a, >,>
   z0, _,_
   z1, _,_, <,-
11
   z1, a,_
   z1, a,_, <,-
12
   z1, _,_
14
   z2, _,_, >,-
15
   z2, a,_
17
   z2, a,b, >,>
          a's auf das 2. Band kopieren
     z_0
          Zu Beginn der Eingabe auf dem 1. Band, 2. Band bleibt
     z_2 | Für jedes a's auf dem 1. Band ein b auf dem 2. Band erzeugen
      ^a \verb|http://turingmachinesimulator.com/shared/lyptczerhe|
```

(b) Geben Sie die Konfigurationsfolge der Turingmaschine aus (a) für die Eingabe *aa* an.

```
z0 a a, z0 □□
a z0 a, a z0 □
a a z0 □, a a z0 □
a z1 a, a a z1 □
z1 a a □, a a z1 □
z1 □ a a, a a z1 □
z2 a a, a a z2 □
a z2 a, a a b z2 □
```

a a z2 \square , a a b b z2 \square