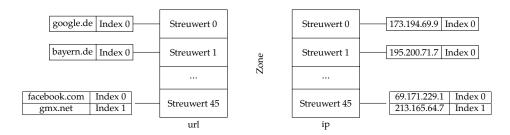
Aufgabe 6 Streutabellen (Hash-Tables)

Um die URL (zum Beispiel google.de) und die zugehörige IP des Servers (hier 173.194.69.9) zu verwalten, werden Streutabellen verwendet, die eine bestimmte Zone von Adressen abbilden. Die Streutabellen werden als zwei dynamische Arrays (in Java: ArrayLists) realisiert. Kollisionen innerhalb einer Zone werden ebenfalls in dynamischen Arrays verwaltet.



Um zu einer URL die IP zu finden, berechnet man zunächst mittels der Funktion hash() den entsprechenden Streuwert, entnimmt dann den Index der Tabelle URL und sucht schließlich an entsprechender Stelle in der Tabelle IP die IP-Adresse.

- (a) Erläutern Sie am vorgestellten Beispiel, wie ein Hash-Verfahren zum Speichern großer Datenmengen prinzipiell funktioniert und welche Voraussetzungen und Bedingungen daran geknüpft sind.
- (b) Nun implementieren Sie Teile dieser IP- und URL-Verwaltung in einer objektorientierten Sprache Ihrer Wahl. Verwenden Sie dabei die folgende Klasse (die Vorgaben sind in der Sprache Java gehalten):

```
class Zone {
private ArrayList<ArrayList<String>> urlList =
new ArrayList<ArrayList<String>>();
private ArrayList<ArrayList<String>> ipList =
new ArrayList<ArrayList<String>>();
public int hash(String url) {/* calculates hash-value h, >=0 */}
```

(i) Prüfen Sie in einer Methode boolean exists(int h) der Klasse zone, ob bereits mindestens ein Eintrag für einen gegebenen Streuwert vorhanden ist. Falls h größer ist als die derzeitige Größe der Streutabelle, existiert der Eintrag nicht.

```
return 1;
10
         /* calculates hash-value h, >=0 */
11
12
      }
13
15
       * Prüfe, ob bereits mindestens ein Eintrag für einen gegebenen
16
     \,\,\hookrightarrow\,\,\,\,\text{Streuwert}
       * vorhanden ist. Falls h größer ist als die derzeitige Größe
17

→ der Streutabelle,

       * existiert der Eintrag nicht.
19
20
       * @param h
21
       * @return
22
23
      boolean exists(int h) {
       return true;
24
      }
25
27
       * Berechne den Index einer URL in der Kollisionsliste. Ist die
       * Kollisionsliste nicht vorhanden, soll -1 zurückgeliefert
29
     \,\,\hookrightarrow\,\,\,\text{werden}\,.
30
      int getIndex(String url, ArrayList<String> urlList) {
31
32
        return 0;
33
34
      }
36
37
       * Gib in der Streutabelle die IP-Adresse zurück. Wird eine
     \hookrightarrow nicht vorhandene
38
       * Adresse abgerufen, wird eine Fehlermeldung zurückgegeben.
       * @param url
40
41
       * @return
42
      String lookup(String url) {
43
        return "lol";
45
46
    }
```

(ii) Die Methode int getIndex (string url, ArrayList<String> urlList) soll den Index einer URL in der Kollisionsliste berechnen. Ist die URL in der Kollisionsliste nicht vorhanden, soll -1 zurückgeliefert werden.

```
/* calculates hash-value h, >=0 */
11
12
13
14
16
       * Prüfe, ob bereits mindestens ein Eintrag für einen gegebenen

→ Streuwert

       st vorhanden ist. Falls h größer ist als die derzeitige Größe

→ der Streutabelle,

       * existiert der Eintrag nicht.
18
       * Oparam h
20
21
       * @return
22
      boolean exists(int h) {
23
24
        return true;
25
26
       * Berechne den Index einer URL in der Kollisionsliste. Ist die
28
     \hookrightarrow URL in der
       * Kollisionsliste nicht vorhanden, soll -1 zurückgeliefert
29
     \rightarrow werden.
30
      int getIndex(String url, ArrayList<String> urlList) {
31
32
        return 0;
      }
34
35
       * Gib in der Streutabelle die IP-Adresse zurück. Wird eine
37
     \hookrightarrow nicht vorhandene
       * Adresse abgerufen, wird eine Fehlermeldung zurückgegeben.
39
       * @param url
       * @return
41
42
43
      String lookup(String url) {
        return "lol";
44
45
46
    }
47
```

(iii) Ergänzen Sie die Klasse Zone um eine Methode String lookup (String url), die in der Streutabelle die IP-Adresse zur url zurückgibt. Wird eine nicht vorhandene Adresse abgerufen, wird eine Fehlermeldung zurückgegeben.