Minimaschine

Abitur 2018 III Aufgabe 4

(a) Gegeben ist folgendes Programm:

```
load 100
cmp 101
jmpnn 12
load 101
store 102
jmp 14
store 102
hold
```

Der Zustand der Registermaschine wird im Folgenden durch die Inhalte des Akkumulators A, des Befehlszählers BZ, des Statusregisters SR sowie der Speicherzellen 100 bis 102 beschrieben.

Veranschaulichen Sie die durchlaufenen Zustände bei der Ausführung des Programms anhand einer geeigneten Tabelle. Gehen Sie von folgendem Anfangszustand aus: Der Befehlszähler BZ enthält den Wert 0, die Speicherzelle 100 den Wert 4 und die Speicherzelle 101 den Wert 5. Geben Sie an, was das Programm in Abhängigkeit von den Startwerten in den Speicherzellen 100 und 101 leistet.

Gegeben ist folgendes Struktogramm für die Methode c(n) für natürliche Zahlen $n \ge 3$.

(b) Übertragen Sie diesen Algorithmus der Methode c in ein Programm für die gegebene Registermaschine. Machen Sie auch die Speicherzelle deutlich, in der der Wert der Variablen n zu Beginn und am Ende des Programms steht.

```
Assembler
                                    21 # n := n / 2 + 1;
                                    22
                                                       T.OAD 100
                                                       DIVI 2
                                    23
                                                       ADDI 1
                                    24
    vorbereitung: LOADI 15
                                                       STORE 100
                  STORE 100
                                                        JMP solange
                                    26
                                    27
   # WHILE n >= 3 DO
                                  28 # n := (n + 1) / 2;
                                  29 falsch_durch_2: LOAD 100
   solange: LOAD 100
                  CMPI 3
                                                       ADDT 1
                                    30
                  JMPN ende
                                                       DIVI 2
                                  31
   # IF (n % 4) = 0 THEN
                                                       STORE 100
                                  32
                 MODI 4
                                     33
                                                       JMP solange
                  JMPP falsch_durch_4<sub>34</sub>
10
   # n := n / 4;
11
                                  35 ende:
                                                       D.TOH
                  LOAD 100
12
                  DIVI 4
13
                                                        WORD 15
                                    37 n:
14
                  STORE 100
                  JMP solange
15
16
   # IF (n % 2) = 0 THEN
17
  falsch_durch_4: LOAD 100
18
19
                  MODI 2
                  JMPP falsch_durch_2
20
```

```
Minisprache
                                             n := n / 4;
                                           ELSE
                                          IF (n % 2) = 0 THEN
                                    10
   PROGRAM abi;
                                             n := n / 2 + 1;
                                    11
                                            ELSE
   VAR n;
                                    13
                                             n := (n + 1) / 2;
3
                                           END;
   BEGIN
                                    14
                                           END;
    n := 15;
                                    15
     WHILE n >= 3 DO

IF (n % 4) = 0 THEN
                                         END
                                    16
6
                                    17 END abi.
```

(c) Versehentlich wurde die Bedingung $n\geq 3$ bei der Implementierung des Algorithmus durch $n\geq 2$ ersetzt. Erläutern Sie kurz, welches Problem bei der Ausführung des Programms auftreten kann.