

Aufgabe 4: SQL

Gegeben sind folgende Relationen aus einer Datenbank zur Verwaltung von Triathlon-Wettbewerben.

Athlet : {[ID, Vorname, Nachname]}
Ergebnis : {[Athlet[Athlet], Wettbewerb[Wettbewerb], Schwimmzeit, Radzeit, Laufzeit]}
Wettbewerb : {[Name, Jahr]}

```
1 CREATE TABLE Athlet (  
2     ID INTEGER PRIMARY KEY,  
3     Vorname VARCHAR(20),  
4     Nachname VARCHAR(20)  
5 );  
6  
7 CREATE TABLE Wettbewerb (  
8     Name VARCHAR(40) PRIMARY KEY,  
9     Jahr INTEGER  
10 );  
11  
12 CREATE TABLE Ergebnis (  
13     Athlet INTEGER REFERENCES Athlet(ID),  
14     Wettbewerb VARCHAR(40) REFERENCES Wettbewerb(Name),  
15     Schwimmzeit INTEGER NOT NULL,  
16     Radzeit INTEGER,  
17     Laufzeit INTEGER,  
18     PRIMARY KEY (Athlet, Wettbewerb)  
19 );  
20  
21 INSERT INTO Athlet VALUES  
22     (1, 'Boris', 'Stein'),  
23     (2, 'Trevor', 'Wurtele'),  
24     (3, 'Reichelt', 'Horst'),  
25     (12, 'Mitch', 'Kibby');  
26  
27 INSERT INTO Wettbewerb VALUES  
28     ('Zürichsee', 2018),  
29     ('Ironman Vichy', 2018),  
30     ('Challenge Walchsee', 2018),  
31     ('Triathlon Alpe d'Huez', 2017);  
32  
33 INSERT INTO Ergebnis VALUES  
34     (1, 'Zürichsee', 14, 10, 11),  
35     (2, 'Zürichsee', 13, 10, 11),  
36     (3, 'Zürichsee', 12, 10, 11),  
37     (12, 'Zürichsee', 11, 10, 11),  
38     (2, 'Challenge Walchsee', 12, 10, 11),  
39     (3, 'Challenge Walchsee', 11, 10, 11),  
40     (12, 'Triathlon Alpe d'Huez', 9, 10, 11);
```

Verwenden Sie im Folgenden nur Standard-SQL und keine produktspezifischen Erweiterungen. Sie dürfen bei Bedarf Views anlegen. Geben Sie einen Datensatz, also eine Entity, nicht mehrfach aus.

- (a) Schreiben Sie eine SQL-Anweisung, die die Tabelle „Ergebnis“ anlegt. Gehen Sie davon aus, dass die Tabellen „Athlet“ und „Wettbewerb“ bereits existieren. Verwenden Sie sinnvolle Datentypen.

```

1 CREATE TABLE IF NOT EXISTS Ergebnis (
2   Athlet INTEGER REFERENCES Athlet(ID),
3   Wettbewerb INTEGER REFERENCES Wettbewerb(Name),
4   Schwimmzeit INTEGER NOT NULL,
5   Radzeit INTEGER,
6   Laufzeit INTEGER,
7   PRIMARY KEY (Athlet, Wettbewerb)
8 );

```

- (b) Schreiben Sie eine SQL-Anweisung, die die Radzeit des Teilnehmers mit der ID 12 beim Wettbewerb „Zürichsee“ um eins erhöht.

```

1 -- Nur für Test-Zwecke
2 SELECT * FROM Ergebnis WHERE Athlet = 12 AND Wettbewerb = 'Zürichsee';
3
4 UPDATE Ergebnis
5 SET Radzeit = Radzeit + 1
6 WHERE Athlet = 12 AND Wettbewerb = 'Zürichsee';
7
8 -- Nur für Test-Zwecke
9 SELECT * FROM Ergebnis WHERE Athlet = 12 AND Wettbewerb = 'Zürichsee';

```

- (c) Schreiben Sie eine SQL-Anweisung, die die Namen aller Wettbewerbe des Jahres 2018 ausgibt, absteigend sortiert nach Name.

```

1 SELECT Name
2 FROM Wettbewerb
3 WHERE Jahr = 2018
4 ORDER BY Name DESC;

```

- (d) Schreiben Sie eine SQL-Anweisung, die die Namen aller Wettbewerbe ausgibt, in der die durchschnittliche Schwimmzeit größer als 10 ist.

```

1 SELECT Wettbewerb, AVG(Schwimmzeit)
2 FROM Ergebnis
3 GROUP BY Wettbewerb
4 HAVING AVG(Schwimmzeit) > 10;

```

- (e) Schreiben Sie eine SQL-Anweisung, die die IDs aller Athleten ausgibt, die im Jahr 2017 an keinem Wettbewerb teilgenommen haben.

```

1 (SELECT DISTINCT Athlet FROM Ergebnis)
2 EXCEPT
3 (SELECT DISTINCT Athlet FROM Ergebnis e, Wettbewerb w
4  WHERE e.Wettbewerb = w.name AND w.Jahr = 2017);

```

- (f) Schreiben Sie eine SQL-Anweisung, die die Nachnamen aller Athleten ausgibt, die mindestens 10 Wettbewerbe gewonnen haben, das heißt im jeweiligen Wettbewerb die kürzeste Gesamtzeit erreicht haben. Die Gesamtzeit ist die Summe aus Schwimmzeit, Radzeit und Laufzeit. Falls zwei Athleten in einem Wettbewerb die gleiche Gesamtzeit erreichen, sind beide Sieger.

1

- (g) Schreiben Sie eine SQL-Anweisung, die die Top-Ten der Athleten mit der schnellsten Schwimmzeit des Wettbewerbs „Paris“ ausgibt. Ausgegeben werden sollen die Platzierung (1 bis 10) und der Nachname des Athleten, aufsteigend sortiert nach Platzierung. Gehen Sie davon aus, dass keine zwei Athleten die gleiche Schwimmzeit haben und verwenden Sie keine produktspezifischen Anweisungen wie beispielsweise rownum, top oder limit.

1

- (h) Schreiben Sie einen Trigger, der beim Einfügen neuer Tupel in die Tabelle „Ergebnis“ die Schwimmzeit auf den Wert 0 setzt, falls diese negativ ist.

1