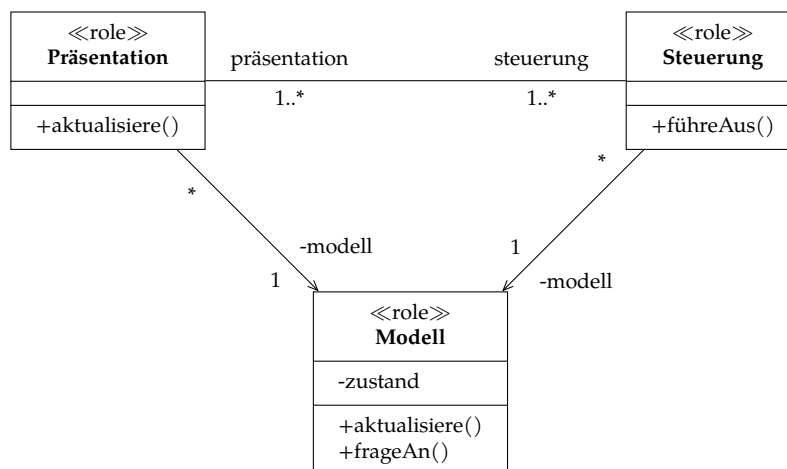


Modell-Präsentation-Steuerung (Model view controller (MVC))

Weiterführende Literatur:

- Wikipedia-Artikel „Model View Controller“
- Gamma u. a., *Design Patterns CD*, Kapitel „Observer“, Seite 256
- Eilebrecht und Starke, *Patterns kompakt*, Kapitel 5.6, Seite 92-95
- Siebler, *Design Patterns mit Java*, Kapitel 3.8, Seite 48-49



1

Zweck

Die Verantwortlichkeiten beim Aufbau von Benutzerschnittstellen werden auf *drei verschiedene Rollen verteilt*, um die *unterschiedliche Präsentation* derselben Information zu *erleichtern*.²

drei verschiedene Rollen verteilt
unterschiedliche Präsentation
zu erleichtern

Szenario

Sie entwickeln eine Software zur Medienverwaltung (CDs, DVDs etc.). Die Benutzerschnittstelle (User Interface, UI) soll möglichst flexibel gehalten werden. Neben konventionellen grafischen Benutzeroberflächen kommen beispielsweise auch HTML-Seiten oder eine iOS-App infrage. Sie müssen die grafische Darstellung unabhängig von anderen Systemteilen austauschen können. Code-Redundanz wollen Sie dabei weitgehend vermeiden.³

¹<http://www.cs.sjsu.edu/~pearce/modules/lectures/ood2/mvc/index.htm>

²Eilebrecht und Starke, *Patterns kompakt*, Seite 92.

³Eilebrecht und Starke, *Patterns kompakt*, Seite 92.

Literatur

- [1] Karl Eilebrecht und Gernot Starke. *Patterns kompakt. Entwurfsmuster für effektive Softwareentwicklung*. 2019.
- [2] Erich Gamma u. a. *Design Patterns CD. Elements of Resuable Object-Oriented Software*. 1995.
- [3] Florian Siebler. *Design Patterns mit Java*. 1. Aufl. Hanser, 2014. ISBN: 978-3-446-44111-8.
- [4] Wikipedia-Artikel „Model View Controller“. https://de.wikipedia.org/wiki/Model_View_Controller.