

Aufgabe 1

- (a) Nennen Sie fünf Phasen, die im Wasserfallmodell durchlaufen werden sowie deren jeweiliges Ziel bzw. Ergebnis(-dokument).
- (b) Nennen Sie drei Arten der Softwarewartung und geben Sie jeweils eine kurze Beschreibung an.
- (c) Eine grundlegende Komponente des Extreme Programming ist „Continuous Integration“. Erklären Sie diesen Begriff und warum man davon einen Vorteil erwartet.
- (d) Nennen Sie zwei Softwaremetriken und geben Sie jeweils einen Vor- und Nachteil an, der im Projektmanagement von Bedeutung ist.
- (e) Nennen und beschreiben Sie kurz drei wichtige Aktivitäten, welche innerhalb einer Sprint- Iteration von Scrum durchlaufen werden.
- (f) Erläutern Sie den Unterschied zwischen dem Product-Backlog und dem Sprint-Backlog.
- (g) Erläutern Sie, warum eine agile Entwicklungsmethode nur für kleinere Teams (max. 10 Personen) gut geeignet ist, und zeigen Sie einen Lösungsansatz, wie auch größere Firmen agile Methoden sinnvoll einsetzen können.