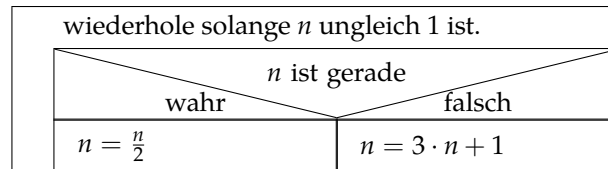


Abitur 2019 IV

Das Collatz-Problem ist ein immer noch ungelöstes Problem der Mathematik. Dabei geht es um Zahlenfolgen, die nach folgendem Algorithmus gebildet werden, wobei der Eingabewert n eine natürliche Zahl größer 0 ist:

collatzfolge(n)



Obwohl der Algorithmus sehr einfach ist, ist bis heute ungeklärt, ob er tatsächlich bei jedem beliebigen Startwert von n nach endlich vielen Durchläufen der Wiederholung terminiert.

- (a) Geben Sie die Zahlenfolge an, die man mit dem Startwert 7 erhält, wenn n nach jedem Durchlauf der Wiederholung ausgegeben wird.

22 11 34 17 52 26 13 40 20 10 5 16 8 4 2 1

- (b) Beschreiben Sie, wie man mithilfe der ganzzahligen Division ohne Rest prüfen kann, ob eine Zahl a durch eine andere Zahl b teilbar ist.

Wenn man das Ergebnis der Division der beiden Zahlen a und b mit b multipliziert und nach der Multiplikation als Ergebnis wieder die Zahl a feststeht, dann handelt es sich um eine Division ohne Rest, ergibt sich eine Zahl, die kleiner als a ist, so handelt es sich um eine Division mit Rest.

- (c) Geben Sie ein Programm für die Registermaschine an, das den gegebenen Algorithmus `collatzfolge(n)` umsetzt, wobei zusätzlich die Anzahl der Durchläufe der Wiederholung bestimmt werden soll. Der Startwert für n steht am Anfang bereits in Speicherzelle 100.

Ohne Modulo	Mit Modulo
<pre> 1 # n: 100 2 # anzahl: 101 3 4 LOADI 0 5 STORE 101 6 7 # WHILE n <> 1 8 solange: LOAD 100 9 SUBI 1 10 JMPZ ende 11 12 # anzahl := anzahl + 1; 13 zaehler: LOAD 101 14 ADDI 1 15 STORE 101 16 17 # Poorman's Modulo 18 # IF (n % 2) = 0 THEN 19 modulo: LOAD 100 20 DIVI 2 21 MULI 2 22 SUB 100 23 JMPN ist_ungerade 24 25 # n := n / 2; 26 ist_gerade: LOAD 100 27 DIVI 2 28 STORE 100 29 JMP solange 30 31 # n := 3 * n + 1; 32 ist_ungerade: LOAD 100 33 MULI 3 34 ADDI 1 35 STORE 100 36 JMP solange 37 38 ende: HOLD </pre>	<pre> 1 # n: 100 2 # anzahl: 101 3 4 LOADI 0 5 STORE 101 6 7 # WHILE n <> 1 8 solange: LOAD 100 9 CMPI 1 10 JMPZ ende 11 12 # IF (n % 2) = 0 THEN 13 bedingung: LOAD 100 14 MODI 2 15 JMPNZ ist_ungerade 16 17 # n := n / 2; 18 ist_gerade: LOAD 100 19 DIVI 2 20 STORE 100 21 JMP zaehler 22 23 # n := 3 * n + 1; 24 ist_ungerade: LOADI 3 25 MUL 100 26 ADDI 1 27 STORE 100 28 29 # anzahl := anzahl + 1; 30 zaehler: LOAD 101 31 ADDI 1 32 STORE 101 33 JMP solange 34 35 ende: HOLD </pre>

Minisprache

```
1 PROGRAM collatz;
2 VAR n, anzahl;
3
4 BEGIN
5   n := 7;
6   anzahl := 0;
7   WHILE n <> 1 DO
8     IF (n % 2) = 0 THEN
9       n := n / 2;
10    ELSE
11      n := 3 * n + 1;
12    END;
13    anzahl := anzahl + 1;
14  END
15 END collatz.
```

Java

```
3 public class Collatz {
4   public static void main(String[] args) {
5     int n = 7;
6     int anzahl = 0;
7     while (n != 1) {
8       if (n % 2 == 0) {
9         n = n / 2;
10      } else {
11        n = 3 * n + 1;
12      }
13      anzahl++;
14      System.out.println(n);
15    }
16    System.out.println("Anzahl an Durchläufen " + anzahl);
17  }
18 }
```