Aufgabe 2: Sortieren

Für diese Aufgabe wird die Vorlage Sortieralgorithmen benötigt, die auf dem Beiblatt genauer erklärt wird. 1

Die fertigen Methoden sollen in der Lage sein, beliebige Arrays zu sortieren. Im gelben Textfeld des Eingabefensters soll dabei wieder ausführlich und nachvollziehbar angezeigt werden, wie die jeweilige Methode vorgeht. Beispielsweise so:

```
Führe die Methode selectionSort() aus:

Sortiere dieses Feld: 5, 3, 17, 7, 42, 23

Der Marker liegt bei: 5

Bas Maximum liegt bei: 6

Der Marker liegt bei: 4

Diese beiden Elemente werden nun vertauscht.

Ergebnis dieser Runde: 5, 3, 17, 7, 23, 42

Der Marker liegt bei: 0

Das Maximum liegt bei: 0

Das Maximum liegt bei: 0

Das Maximum liegt bei: 0

Diese beiden Elemente werden nun vertauscht.

Ergebnis dieser Runde: 5, 3, 17, 7, 23, 42

Der Marker liegt bei: 4

Der Marker liegt bei: 3

Das Maximum liegt bei: 0

Diese beiden Elemente werden nun vertauscht.

Ergebnis dieser Runde: 5, 3, 17, 7, 23, 42

Der Marker liegt bei: 3

Das Maximum liegt bei: 2

Diese beiden Elemente werden nun vertauscht.

Ergebnis dieser Runde: 5, 3, 7, 17, 23, 42

Der Marker liegt bei: 2

Diese beiden Elemente werden nun vertauscht.

Ergebnis dieser Runde: 5, 3, 7, 17, 23, 42

Der Marker liegt bei: 2

Diese beiden Elemente werden nun vertauscht.

Ergebnis dieser Runde: 5, 3, 7, 17, 23, 42

Diese beiden Elemente werden nun vertauscht.

Ergebnis dieser Runde: 5, 3, 7, 17, 22, 34

Das Element an der Stelle 2 ist größer als sein Nachfolger.

Diese beiden werden nun vertauscht.

Ergebnis dieser Runde: 5, 5, 7, 17, 42, 23

Das Element an der Stelle 4 ist größer als sein Nachfolger.

Diese beiden werden nun vertauscht.

Ergebnis dieser Runde: 5, 5, 7, 17, 22, 42

Diese beiden Elemente werden nun vertauscht.

Ergebnis dieser Runde: 3, 5, 7, 17, 23, 42

Der Marker liegt bei: 1

Das Bazimum liegt bei: 2

Diese beiden werden nun vertauscht.

Ergebnis dieser Runde: 3, 5, 7, 17, 22, 42

Der Marker liegt bei: 1

Ergebnis dieser Runde: 3, 5, 7, 17, 23, 42
```

(a) Vervollständige die Methode selectionSort().

```
fenster.schreibe("Ergebnis dieser Runde: ");
65
66
          fenster.schreibeArray(array);
          fenster.schreibeZeile("");
67
68
70
        return array;
71
72
73
      * SelectionSort: Sortieren durch Selektion.
74
75
       * @param array Ein Feld mit Zahlen.
76
77
       * Oreturn Ein sortiertes Feld mit Zahlen.
78
79
80
      public int[] selectionSort(int[] array) {
        fenster.schreibeZeile("\nFühre die Methode selectionSort() aus:");
81
        fenster.schreibe("Sortiere dieses Feld: ");
82
83
        fenster.schreibeArray(array);
        fenster.schreibeZeile("");
84
        int marker = array.length - 1;
        while (marker >= 0) {
86
         int max = 0:
87
          for (int i = 0; i <= marker; i++) {</pre>
89
            if (array[i] > array[max]) {
90
              max = i;
            }
```

(b) Vervollständige die Methode bubbleSort().

¹Diese Aufgabe stammt aus dem Übungsblatt 1 zu Algorithmen und Datenstrukturen von Prof. Dr. Martin Hennecke und Rainer Gall an der Universität Würzburg und wurde dankenswerterweise zur Verwendung in diesem Aufgabenblatt zur Verfügung gestellt.

```
fenster.schreibeZeile("Der Marker liegt bei: " + marker);
93
           fenster.schreibeZeile("Das Maximum liegt bei: " + max);
94
95

→ fenster.schreibeZeile("Diese beiden Elemente werden nun vertauscht.");
           swap(array, marker, max);
96
           fenster.schreibe("Ergebnis dieser Runde: ");
97
98
           fenster.schreibeArray(array);
           fenster.schreibeZeile("");
99
100
           marker--;
101
102
        return array;
       }
103
104
105
       * BubbleSort: Sortieren durch Vertauschen.
106
107
108
        * Oparam array Ein Feld mit Zahlen.
109
        \ast Oreturn Ein sortiertes Feld mit Zahlen.
110
111
       public int[] bubbleSort(int[] array) {
112
113
         fenster.schreibeZeile("\nFühre die Methode bubbleSort() aus:");
         fenster.schreibe("Sortiere dieses Feld: ");
114
         fenster.schreibeArray(array);
115
         fenster.schreibeZeile("");
116
         boolean swapped;
117
         do {
118
```