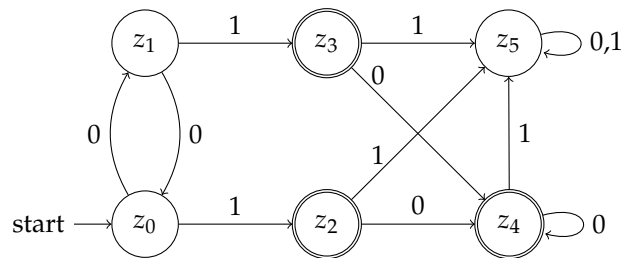


## Minimierungsalgorithmus



z <sub>0</sub>	∅	∅	∅	∅	∅	∅
z <sub>1</sub>		∅	∅	∅	∅	∅
z <sub>2</sub>	* <sup>1</sup>	* <sup>1</sup>	∅	∅	∅	∅
z <sub>3</sub>	* <sup>1</sup>	* <sup>1</sup>		∅	∅	∅
z <sub>4</sub>	* <sup>1</sup>	* <sup>1</sup>			∅	∅
z <sub>5</sub>	* <sup>2</sup>	* <sup>2</sup>	* <sup>1</sup>	* <sup>1</sup>	* <sup>1</sup>	∅
	z <sub>0</sub>	z <sub>1</sub>	z <sub>2</sub>	z <sub>3</sub>	z <sub>4</sub>	z <sub>5</sub>

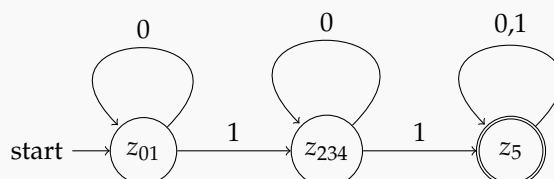
\*<sup>1</sup>Paar aus End-/ Nicht-Endzustand kann nicht äquivalent sein.

\*<sup>2</sup>Test, ob man mit Eingabe zu bereits markiertem Paar kommt.

Zustandspaar	0	1
(z <sub>0</sub> , z <sub>1</sub> )	(z <sub>1</sub> , z <sub>0</sub> )	(z <sub>2</sub> , z <sub>3</sub> )
(z <sub>0</sub> , z <sub>5</sub> )	(z <sub>1</sub> , z <sub>5</sub> )	(z <sub>2</sub> , z <sub>5</sub> ) * <sup>2</sup>
(z <sub>1</sub> , z <sub>5</sub> )	(z <sub>0</sub> , z <sub>5</sub> )	(z <sub>3</sub> , z <sub>5</sub> ) * <sup>2</sup>
(z <sub>2</sub> , z <sub>3</sub> )	(z <sub>4</sub> , z <sub>4</sub> )	(z <sub>5</sub> , z <sub>5</sub> )
(z <sub>2</sub> , z <sub>4</sub> )	(z <sub>4</sub> , z <sub>4</sub> )	(z <sub>5</sub> , z <sub>5</sub> )
(z <sub>3</sub> , z <sub>4</sub> )	(z <sub>4</sub> , z <sub>4</sub> )	(z <sub>5</sub> , z <sub>5</sub> )

(z<sub>2</sub>, z<sub>3</sub>), (z<sub>2</sub>, z<sub>4</sub>) und (z<sub>3</sub>, z<sub>4</sub>) können zu einem Zustand verschmolzen werden, weil sie alle drei bei der Eingabe von 0 zu (z<sub>4</sub>, z<sub>4</sub>) und bei 1 zu (z<sub>5</sub>, z<sub>5</sub>) werden.

z<sub>5</sub> kann nicht verschmolzen werden, weil er in der Tabelle markiert ist.



---

<sup>1</sup><https://studyflix.de/informatik/dea-minimieren-1212>