## Aufgabe 3

(a) 1.

Primitiv rekursive Funktionen

- (i) a) Zeigen Sie, dass die folgendermaßen definierte Funktion if: NX-NxN— N primitiv rekursiv ist.ysonst
- (ii) b) Wir nehmen eine primitiv rekursive Funktionp: NN an und definieren g(n) als die Funktion, welche die größte Zahl i < n zurückliefert, für die p(/) = 0 gilt. Falls kein solches i existiert, soll g(n) = 0 gelten:

$$a(n) = max (i < n | p) = 0 U 0)$$
  
if  $(b, x, y) = (falls b=0)$ 

Zeigen Sie, dass g: N > N primitiv rekursiv ist. (Sie dürfen obige Funktion if als primitiv rekursiv voraussetzen.)

- (b) Seit=ab,cundLc Z\*mitl=dbclieN.
  - (i) a) Beschreiben Sie eine Turingmaschine, welche die Sprache Z entscheidet. Eine textuelle Beschreibung der Konstruktionsidee ist ausreichend.
  - (ii) b) Geben Sie Zeit- und Speicherkomplexität (abhängig von der Länge der Eingabe) Ihrer Turingmaschine an.
- (c) Sei & = 0, 1. Jedes we L\* kodiert eine Turingmaschine M,. Die von M, berechnete Funktion bezeichnen wir mit gy.
  - (i) a) Warum ist w e  $\mathcal{E}^* \mid 3x$ : @,(&) = xx nicht entscheidbar?
  - (ii) b) Warum ist w e  $Z^* \mid 3x$ : w = xx entscheidbar?