

# Manual técnico Arcagram

## Clase Gramática:

---

La clase gramática contiene el conjunto de producciones y el conjunto de selecciones. Solo permite una instancia.

### String construirReconocedor()

Construye un reconocedor recursivo en formato java para la gramática. Hace uso del método recursivo *String construirMetodoNoTerminal(NoTerminal)*, quien permite acceder a la llamada del método de cada NoTerminal a medida que se vaya necesitando y construye su método si es que este no existe aún.

Al final todos los métodos se agregan, junto con todas declaraciones en común.

### Int tipoDeGramatica()

Según la composición de los conjuntos de selección y del primer elemento de la definición de cada producción. Retorna un entero con el tipo.

### Conjunto getConjuntoSeleccion(int i)

Busca el conjunto de selección de la producción número i.

## Clase GUIGramatica:

---

Interfaz gráfica para la inserción de gramáticas. Compuesta de paneles de producciones.

### Void asignarTamañoVentana()

Cambia el tamaño de la ventana según el número de producciones y no permite que sea mayor al tamaño de la pantalla.

### Void guardar(), void guardarComo()

Guardan la gramática sobre el archivo actual o sobre uno nuevo, si es necesario. Se encargan de acceder al archivo.

## Clase GUIPrincipal:

---

Permite inicializar una nueva gramática o cargar una previamente guardada.

## Clase GUISeleccion:

---

Interfaz gráfica para la inserción de gramáticas. Compuesta de paneles de selecciones

### Void asignarTamañoVentana()

Cambia el tamaño de la ventana según el número de producciones y no permite que sea mayor al tamaño de la pantalla.

### Void guardar(), void guardarComo()

Guardan la gramática sobre el archivo actual o sobre uno nuevo, si es necesario. Se encargan de acceder al archivo. Agregándole el conjunto de selección.

