

一.计算机眼中的图像

图像基本操作

数据读取-图像

- cv2.IMREAD_COLOR : 彩色图像
- cv2.IMREAD_GRAYSCALE: 灰度图像

```
import cv2

img=cv2.imread("C://Users//Lenovo//Desktop//swxg.jpg")
print(img)
```

```
[[144 143 152]
 [145 144 153]
 [145 144 153]
 ...
 [195 197 207]
 [248 249 253]
 [249 248 250]]

[[144 143 152]
 [144 143 152]
 [144 143 152]
 ...
 [193 195 205]
 [253 254 255]
 [254 253 255]]]
```

图像的显示

```
import cv2 #opencv读取的格式是BGR

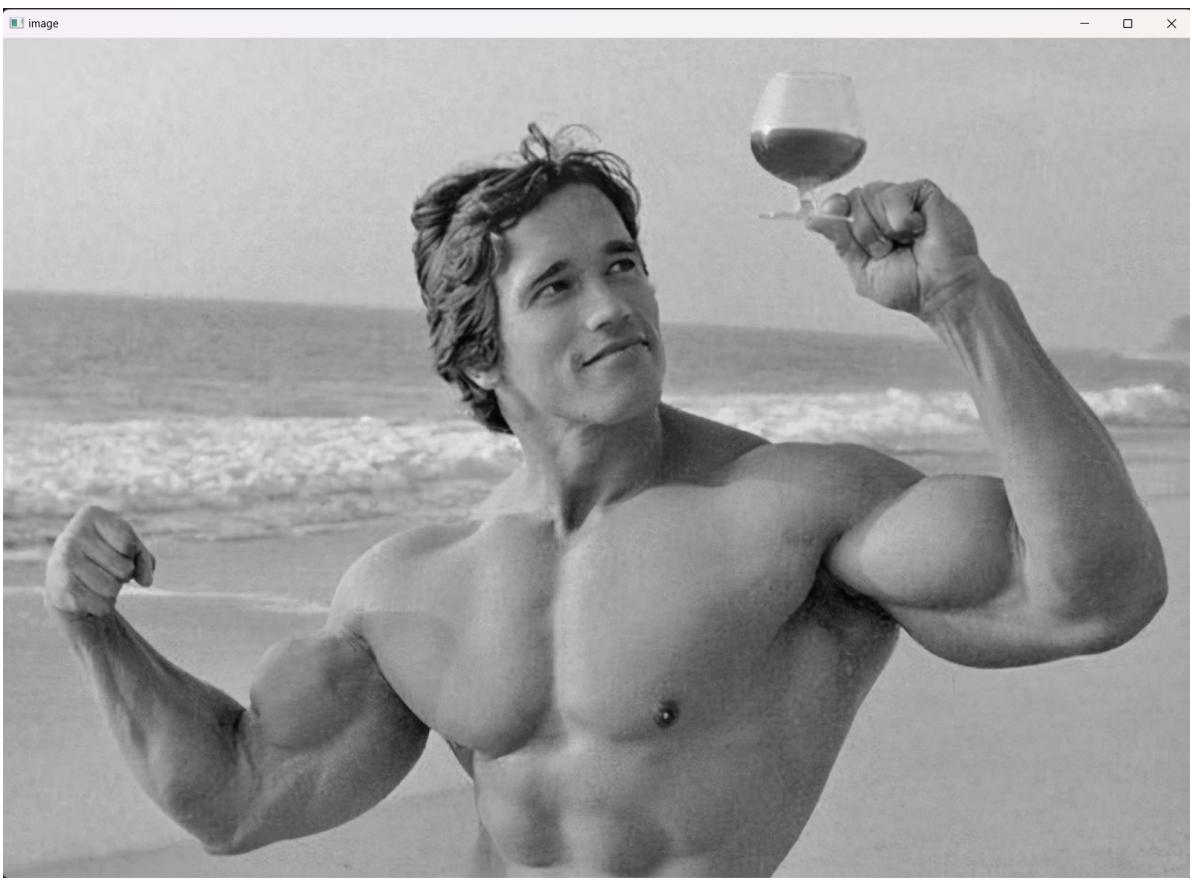
img=cv2.imread("C://Users//Lenovo//Desktop//swxg.jpg")
cv2.imshow("image",img)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```



```
import cv2

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow("image",img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C://Users//Lenovo//Desktop//swxg.jpg")
img1=cv2.imread("C://Users//Lenovo//Desktop//swxg.jpg",cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
cv_show("image",img)
cv_show("image",img1)
```



灰度图只有一个颜色通道，所以打印出的shape的值只有高和宽两个参数

```
C:\Users\Lenovo\.conda\envs\cv_py\python.exe D:\cv_py\main.py
(904, 1282, 3)
(904, 1282)
```

二.视频的读取与处理

数据读取-视频

- cv2.VideoCapture既可以用于视频也可以用于摄像头，如果是视频那就加上文件的路径，如果是摄像头那就用摄像头的参数，-1,0,1，或者是其在linux系统的/dev文件夹下面的地址(纯是我的经验之谈)
-

```
import cv2

vc = cv2.VideoCapture("D:/VIDEO_CAPTURE/Desktop/Desktop 2023.11.29 - 19.21.30.01.mp4")

if vc.isOpened():
    open, frame = vc.read()
else:
    open = False

while open:
    ret, frame = vc.read()
    if frame is None:
        break
    if ret == True:
```

```

gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGRA2GRAY)
cv2.imshow('result', gray)
if cv2.waitKey(10) & 0xFF == 27:
    break
vc.release()
cv2.destroyAllWindows()

```

```

PI SSH: 192.168.137.36]
... result
文件(F) 编辑(E) 选择(S) 查看(V) 转到(G) 运行(R) 终端(H) ← →
... result
资源管理器 ... C:\finaltest.cpp C:\whitehat.cpp C:\videorecord.cpp X E\test\target E\videorecord M CMakeLists.txt F gps.py
PI SSH: 192.168.137.36]
... result
10 import cv2 # opencv3.4.1的源码是BGR
11
12 #!/usr/bin/python
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152

```

三. ROI区域

截取部分图像数据

```

import cv2

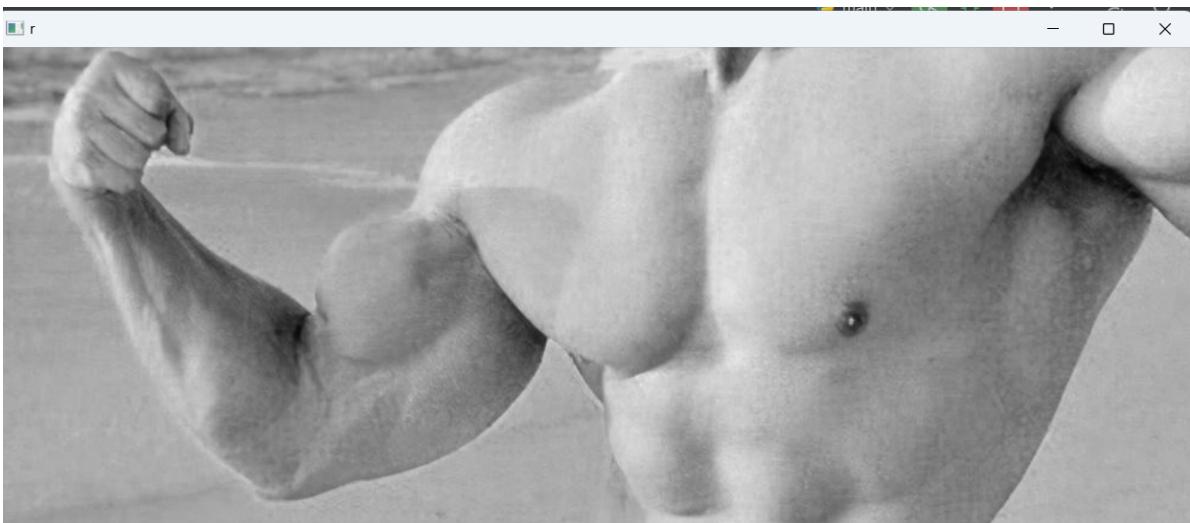
def cv_show(name,img):
    cv2.imshow("image",img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

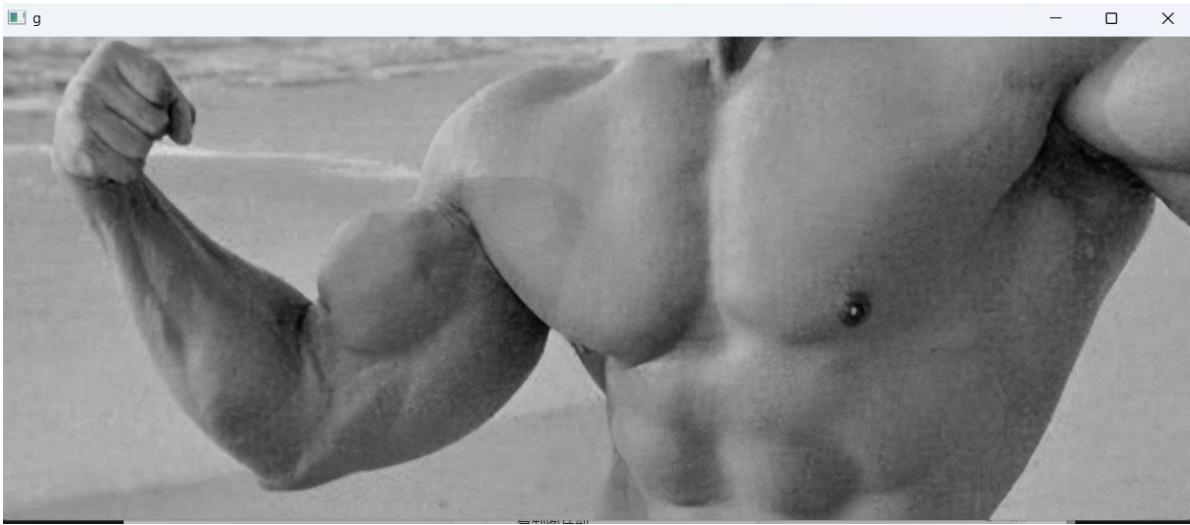
img=cv2.imread("C://Users//Lenovo//Desktop//swxg.jpg")
muscle=img[500:1000,0:1000]
cv_show("image",muscle)

```



颜色通道提取





```
import cv2

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C://Users//Lenovo//Desktop//swxg.jpg")
muscle=img[500:1000,0:1000]
b,g,r=cv2.split(muscle)
cv_show("b",b)
cv_show("r",r)
cv_show("g",g)
```

注意:opencv读取的格式是BGR,而不是RBG,顺序不能错,因为返回的值分别是B/G/R

由于索引是BGR,则B为0, G为1, R为2,一一对应

如果只保留R

```
img=img.copy()
img[:, :, 0]=0
img[:, :, 1]=0
cv_show('R',img)
```

同理,那么只保留G就让第三个参数的0和2为0,只保留B就是让第三个参数的1和2都为0

颜色通道合并

```
import cv2

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C://Users//Lenovo//Desktop//swxg.jpg")
muscle=img[500:1000,0:1000]
b,g,r=cv2.split(muscle)
```

```
cv_show("b", b)
cv_show("r", r)
cv_show("g", g)
newimg=cv2.merge((b,g,r))
cv_show("newimg",newimg)
```



四.边界填充

- 复制法, BORDER_REPLICATE, 复制最边缘像素
- 反射法, BORDER_REFLECT, 对感兴趣的图像中的像素在两边进行
- 反射法, BORDER_REFLECT_101, 以最边缘的像素为轴, 对称
- 外包装法, BORDER_WRAP
- 常量法, BORDER_CONSTANT,常数值填充

```
import cv2
import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C://Users//Lenovo//Desktop//swxg.jpg")

top_size,bottom_size,left_size,right_size=(50,50,50,50)

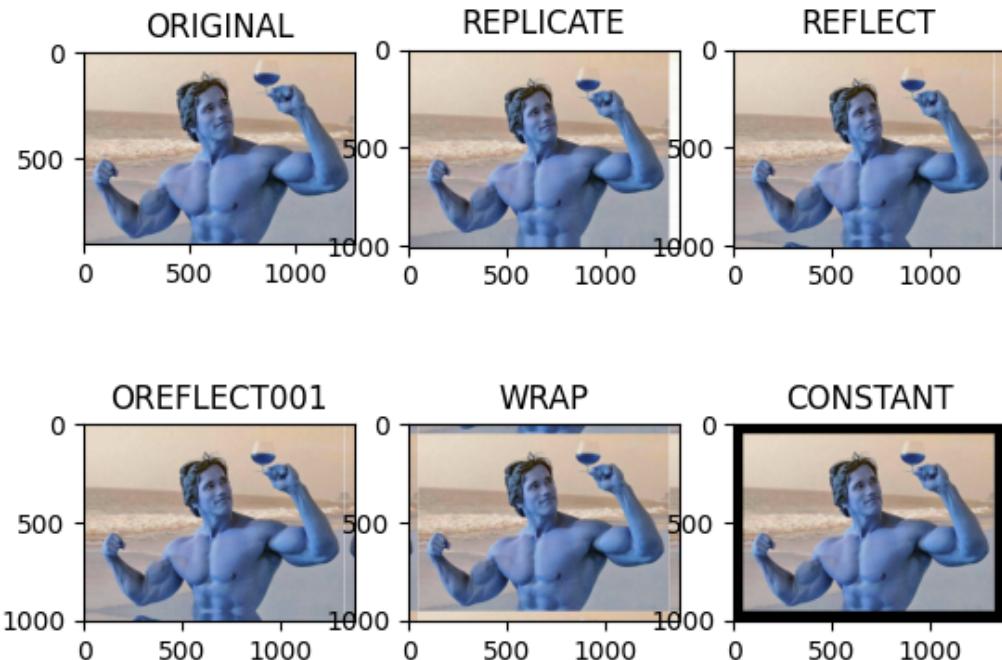
replicate=cv2.copyMakeBorder(img,top_size,bottom_size,left_size,right_size,borderType=cv2.BORDER_REPLICATE)
reflect=cv2.copyMakeBorder(img,top_size,bottom_size,left_size,right_size,borderType=cv2.BORDER_REFLECT)
reflect101=cv2.copyMakeBorder(img,top_size,bottom_size,left_size,right_size,borderType=cv2.BORDER_REFLECT101)
wrap=cv2.copyMakeBorder(img,top_size,bottom_size,left_size,right_size,borderType=cv2.BORDER_WRAP)
constant=cv2.copyMakeBorder(img,top_size,bottom_size,left_size,right_size,borderType=cv2.BORDER_CONSTANT)

plt.subplot(231),plt.imshow(img,'gray'),plt.title('ORIGINAL')
plt.subplot(232),plt.imshow(replicate,'gray'),plt.title('REPLICATE')
plt.subplot(233),plt.imshow(reflect,'gray'),plt.title('REFLECT')
```

```

plt.subplot(234),plt.imshow(reflect101,'gray'),plt.title('OREFLECT001')
plt.subplot(235),plt.imshow(wrap,'gray'),plt.title('WRAP')
plt.subplot(236),plt.imshow(constant,'gray'),plt.title('CONSTANT')
plt.show()

```



五. 数值计算

两种计算方法

- 用+进行运算，如果超出0-255会用256进行取余
- 如果使用cv2.add，超出的部分都是255，根据RGB颜色模型将0-1映射为0-255，低于0全部变成黑色，高于255全部变成白色

融合图像

融合图像要求两个图像的shape值相同，所以要对图像做一个resize操作以满足shape值相同这一重要条件

```

import cv2
import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

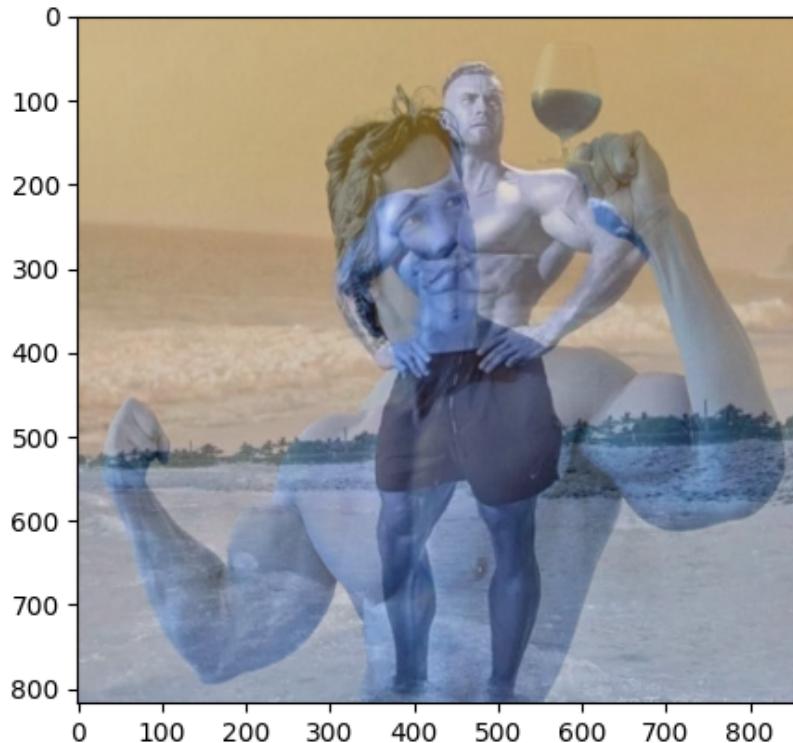
img1=cv2.imread("C://Users//Lenovo//Desktop//swxg.jpg")

```

```
img2=cv2.imread("C://Users//Lenovo//Desktop//kls.png")
img1_resized = cv2.resize(img1, (img2.shape[1], img2.shape[0]))
res = cv2.addWeighted(img1_resized, 0.5, img2, 0.5, 0)
plt.imshow(res)
plt.show()
```

这里的addweight函数就是用于融合图像的，第一个和第三个参数都是图像，图像后面紧跟着的是他们的权值比例，最后一个是偏置量，整个公式可以表达为

Result=alpha×x1+beta×x2+gamma



按比例放缩图像

```
res=cv2.resize(img,0,0,fx=1,fy=3)
```

也就是说参数处我们可以选择填一个0，然后直接用比例缩放的形式达到裁剪图像的效果，比方说把x轴，也就是宽度，这里给压缩到了原来的三分之一

六.图像阈值

```
res,dst=cv2.threshold(src,threshmaxval,type)
```

- src:输入图，只能输入单通道的图像，就是灰度图
- dst:输出图
- thresh:阈值

- maxval:当像素超过了阈值(或者小于阈值, 这个看type), 所赋予的值
- type:二值化操作的类型, 包含以下五种类型
 - cv2.THRESH_BINARY 超过阈值部分取maxval,否则取0
 - cv2.THRESH_BINARY_INV, 就是上面的反转
 - cv2.THRESH_TRUNC,大于阈值部分设为阈值, 否则不变
 - cv2.THRESH_TOZERO,大于阈值部分不改变, 否则设为0
 - cv2.THRESH_TOZERO_INV, 就是上面的反转

```

import cv2
import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img1=cv2.imread("C://Users//Lenovo//Desktop//swxg.jpg")
img2=cv2.imread("C://Users//Lenovo//Desktop//kls.png")

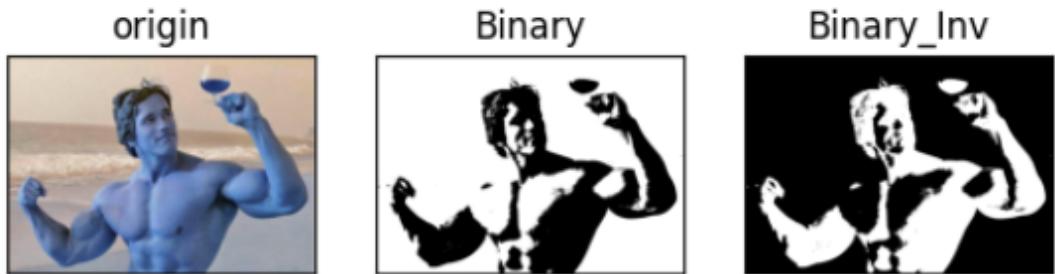
blue,gray,red=cv2.split(img1)
ret,thresh1=cv2.threshold(gray,127,255,cv2.THRESH_BINARY)
ret,thresh2=cv2.threshold(gray,127,255,cv2.THRESH_BINARY_INV)
ret,thresh3=cv2.threshold(gray,127,255,cv2.THRESH_TRUNC)
ret,thresh4=cv2.threshold(gray,127,255,cv2.THRESH_TOZERO)
ret,thresh5=cv2.threshold(gray,127,255,cv2.THRESH_TOZERO_INV)

titles=
['origin','Binary','Binary_Inv','Thresh_Trunc','Thresh_ToZero','Thresh_ToZero_Inv']
images=[img1,thresh1,thresh2,thresh3,thresh4,thresh5]

for i in range(6):
    plt.subplot(2,3,i+1),plt.imshow(images[i], 'gray')
    plt.title(titles[i])
    plt.xticks([]),plt.yticks([])

plt.show()

```



七. 图像平滑

图像平滑需要用到滤波操作，所谓滤波其实就是在图像矩阵上面做卷积处理。

1. 均值滤波

先选取一个矩阵，比如说图像中每次选 3×3 的，对这九个元素取平均值，就是均值滤波，这是一种简单的平均卷积操作

因为我懒得给他们加噪点了，这里就用Lena女神的经典照片处理了，可以看到这是一个有噪点的图像



这是处理过后的



可以看到降噪效果还是有的

```
import cv2
# import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C:/Users/Lenovo/Desktop/lena.png")
blur=cv2.blur(img,(3,3))
cv_show('blur',blur)
```

2.方框滤波

基本是和均值一样的，可以选择归一化，这个时候就是和均值滤波是一样的。如果不选择归一化可能会导致超出255，然后几乎就全白了，因为这样很容易越界

3.高斯滤波

高斯滤波的卷积核里面的数值是满足高斯分布，相当于更重视中间的，可以理解为把中间的权重设置成1，然后靠得近的权值也设置的比较大，离得远就设置的小一点，表示重要性小一点。

高斯分布长得有点像正态分布



这下图像处理的就更干净一点点，当然可以继续调整参数了，我这里把sigmaX又从1设置成了3



```
import cv2
# import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C:/Users/Lenovo/Desktop/lena.png")
aussian=cv2.GaussianBlur(img,(5,5),1)
cv_show('aussian',aussian)
```

其实最完整的函数重载版本是这样的

```
cv2.GaussianBlur(src, ksize, sigmaX[, dst[, sigmaY[, borderType]]])
```

这里的第二个参数是卷积核的大小，第三个就是X方向上面的标准差，第四个是输出图像，第五个是Y方向上的标准差，第六个是像素外插值的边界类型，只有src和ksize是必选的

4.中值滤波

相当于直接用中值来代替了

比如说九个数字，先排序，然后选择第五个数字

处理完的图像是这样的



个人感觉这张是所有滤波里面处理的最好的，达到了还原度和降噪效果的均衡。

然后我把中值滤波的ksize从5改到7，就发现图像有点失真了，然后调到3噪点又太多了，说明刚刚那个其实已经是最佳参数了





当然日常开发要是没闲工夫一个个对比可以直接把图片全部展示出来，这样就把几个图像横着拼在一块了，也可以用vstack竖着拼

```
res=np.hstack(blur,aussian,medain)
cv2.imshow("res",res)
```

八.形态学腐蚀膨胀

1.腐蚀

腐蚀就是清理掉一些东西，把图像往里面缩，基本是用于二值化图像的。就可以理解有一个苹果，上面有微生物正在啃食苹果，那我们如果实在没东西吃了必须吃这个苹果，那就得切割下来被腐蚀的部分，也就是说在图像边界区域的一个矩阵，里面元素都是1，但是里面出现了0，那这个矩阵也可以理解为被腐蚀掉了

这是原图像



这是灰度图gray



这是腐蚀过后的



```
import cv2
import numpy as np
# import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C:/Users/Lenovo/Desktop/cmx.jpg")
b,r,g=cv2.split(img)

kernel=np.ones((5,5),np.uint8)
erosion=cv2.erode(g,kernel,iterations=1)
```

```
cv_show("gray",g)
cv_show("erosion",erosion)
```

那既然是微生物分解苹果，可以分时期看这个事情。就比方说隔一个星期这个苹果又有多少部分不能吃了。腐蚀完成之后，所有元素假设都从1变0表示被腐蚀掉了，那为什么不能再腐蚀几个星期呢。这个叫做腐蚀的迭代，上面的程序里面的迭代次数就是1。每次迭代都从上一次腐蚀的结果中再次腐蚀。

那这里把迭代次数改成2就是这样的了



再腐蚀感觉这个倒三角边缘的线条都要没了

这个参数中卷积核大小是很重要的，越大的核，每一次迭代发生的变化肯定就越大，比如说 3×3 的核，里面有一个是0就被腐蚀，如果是 5×5 的，它就要求25个里面不能有0才不会被腐蚀，所以在边缘的地方，你选择的卷积核越大肯定腐蚀的范围就越多。

2.膨胀操作

膨胀就是腐蚀的逆过程，逆运算





可以看到腐蚀一次之后再膨胀一次，虽然和原图还是有比较大的差距，但是感觉恢复了一点。这个膨胀的意义很多时候其实是，腐蚀的时候把原图像给损失了，为了弥补这个损失对腐蚀后的图像再膨胀一遍。

```
import cv2
import numpy as np
# import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C:/Users/Lenovo/Desktop/cmx.jpg")
```

```
b,r,g=cv2.split(img)

kernel=np.ones((5,5),np.uint8)
erosion=cv2.erode(g,kernel,iterations=1)
cmx_dilate=cv2.dilate(erosion,kernel,iterations=1)

cv_show("gray",g)
cv_show("erosion",erosion)
cv_show("dilate",cmx_dilate)
```

3.开运算和闭运算

开运算也就是先进行腐蚀再进行膨胀，也就是上面的过程

闭运算就是先膨胀再腐蚀

opencv里面甚至还对开闭运算做了一个完整封装函数，也就是形态学函数

开运算

```
import cv2
import numpy as np
# import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C:/Users/Lenovo/Desktop/cmx.jpg")
b,r,g=cv2.split(img)

kernel=np.ones((5,5),np.uint8)
opening=cv2.morphologyEx(g,cv2.MORPH_OPEN,kernel)
cv_show("openging",opening)
```



```
import cv2
import numpy as np
# import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C:/Users/Lenovo/Desktop/cmx.jpg")
b,r,g=cv2.split(img)

kernel=np.ones((5,5),np.uint8)
opening=cv2.morphologyEx(g,cv2.MORPH_OPEN,kernel)
```

```
cv_show("openging",opening)
```

闭运算

```
import cv2
import numpy as np
# import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C:/Users/Lenovo/Desktop/cmx.jpg")
b,r,g=cv2.split(img)

kernel=np.ones((5,5),np.uint8)
closing=cv2.morphologyEx(g,cv2.MORPH_CLOSE,kernel)
cv_show("closing",closing)
```



开运算就比较适合取出小亮区域，让物体边缘平滑，保证边缘的清晰，闭运算经常用来连接断开的区域，填充小的黑色区域，平滑物体的边缘，就是用来保持物体的连续性的，可以填充小的空洞。

4. 梯度运算

其实就是膨胀-腐蚀，也就是概率论中的 $(A-B)$ ，当然B属于A，因为膨胀的比腐蚀的大。就好比一个同心圆吧，用外面的减去里面的部分，让里面的变成黑的，剩下的白色的就是边界轮廓了。





```
import cv2
import numpy as np
# import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C:/Users/Lenovo/Desktop/cmx.jpg")
b,r,g=cv2.split(img)

kernel=np.ones((5,5),np.uint8)
dilate=cv2.dilate(g,kernel,iterations=5)
erosion=cv2.erode(g,kernel,iterations=5)
```

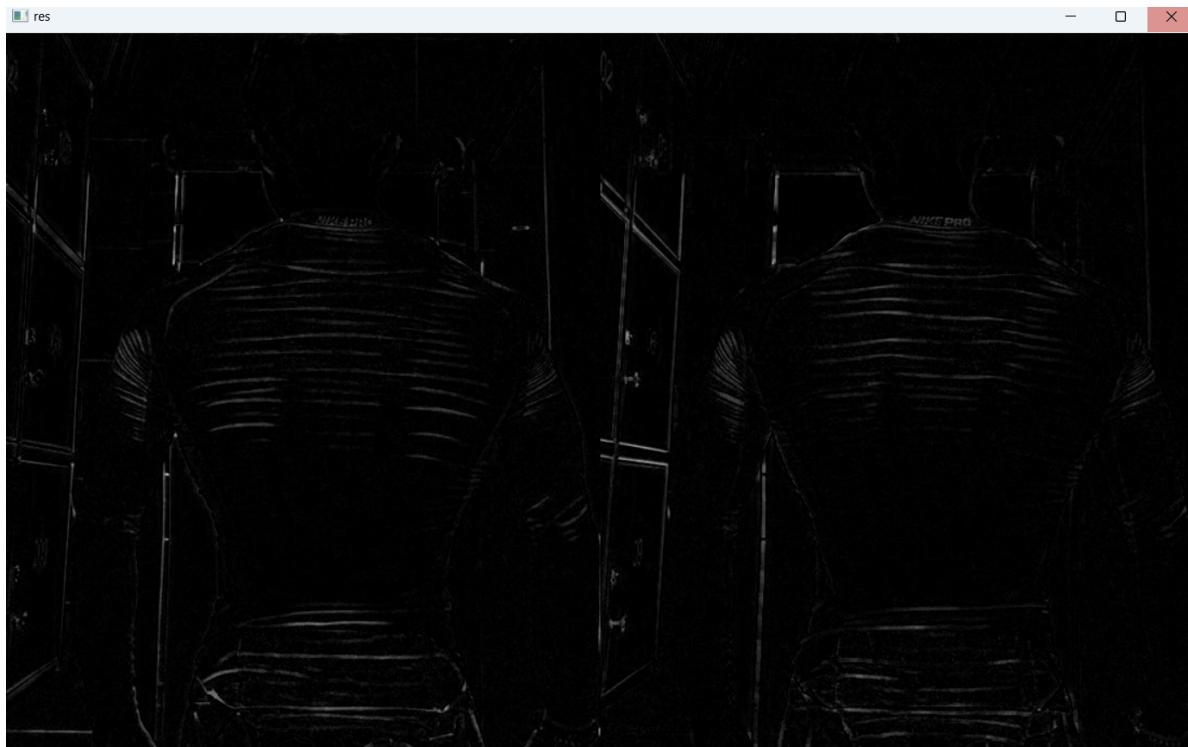
```
res=np.hstack((dilate,erosion))

gradient=cv2.morphologyEx(g,cv2.MORPH_GRADIENT,kernel)

cv_show('res',res)
cv_show('gradient',gradient)
```

5.礼帽和黑帽

- 礼帽：原始输入-开运算结果
- 黑帽：闭运算-原始输入



左边是礼帽右边是黑帽

```
import cv2
import numpy as np
# import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C:/Users/Lenovo/Desktop/cmx.jpg")
g= cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

kernel=np.ones((5,5),np.uint8)
tophat=cv2.morphologyEx(g,cv2.MORPH_TOPHAT,kernel)
blackhat=cv2.morphologyEx(g,cv2.MORPH_BLACKHAT,kernel)

res=np.hstack((tophat,blackhat))

cv_show('res',res)
```

白帽可以获得原图中灰度比较亮的区域

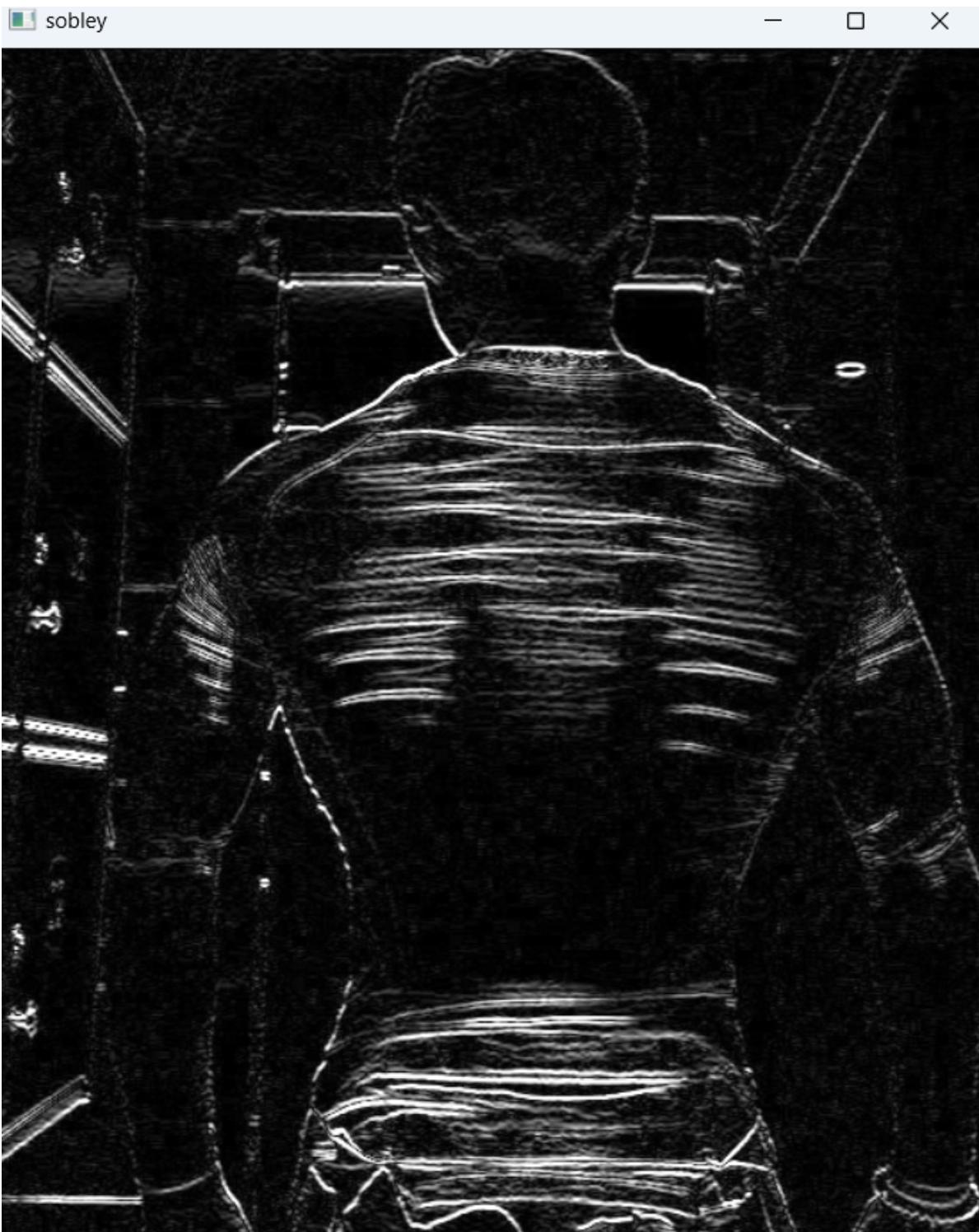
黑帽可以获得原图中灰度比较暗的区域

九. 图像梯度算子

1. Sobel算子

图像区域要分为两个方向算，一个是Gx方向一个是Gy方向的，对于Gx矩阵，只需要把矩阵中的每个元素与一个权重矩阵中的元素对应相乘就行了，这个权重矩阵有点像是高斯分布的矩阵，离得越近权重越大，离得越远权重越小，区别就是一般来说用右边减去左边，因为矩阵右边都是大于0的，矩阵左边都是小于0的，矩阵中间是0，Gy计算也是一样的，用矩阵的下面减去上面。





```
import cv2
import numpy as np
# import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C:/Users/Lenovo/Desktop/cmx.jpg")
g= cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

sobelx=cv2.Sobel(g,cv2.CV_64F,1,0,ksize=3)
```

```
#要知道这样很可能算出负的值，即使会截断，它本质上也是负值，如果不转换，当右边是黑色，左边是白色，  
因为是用右边减去左边算的，黑到白是负数，所有负数都会被截断成0，就导致右边的白色区域会显示不出来  
sobelx=cv2.convertScaleAbs(sobelx)  
sobely=cv2.Sobel(g,cv2.CV_64F,0,1,ksize=3)  
sobely=cv2.convertScaleAbs(sobely)  
  
cv_show('sobelx',sobelx)  
cv_show('sobely',sobely)
```

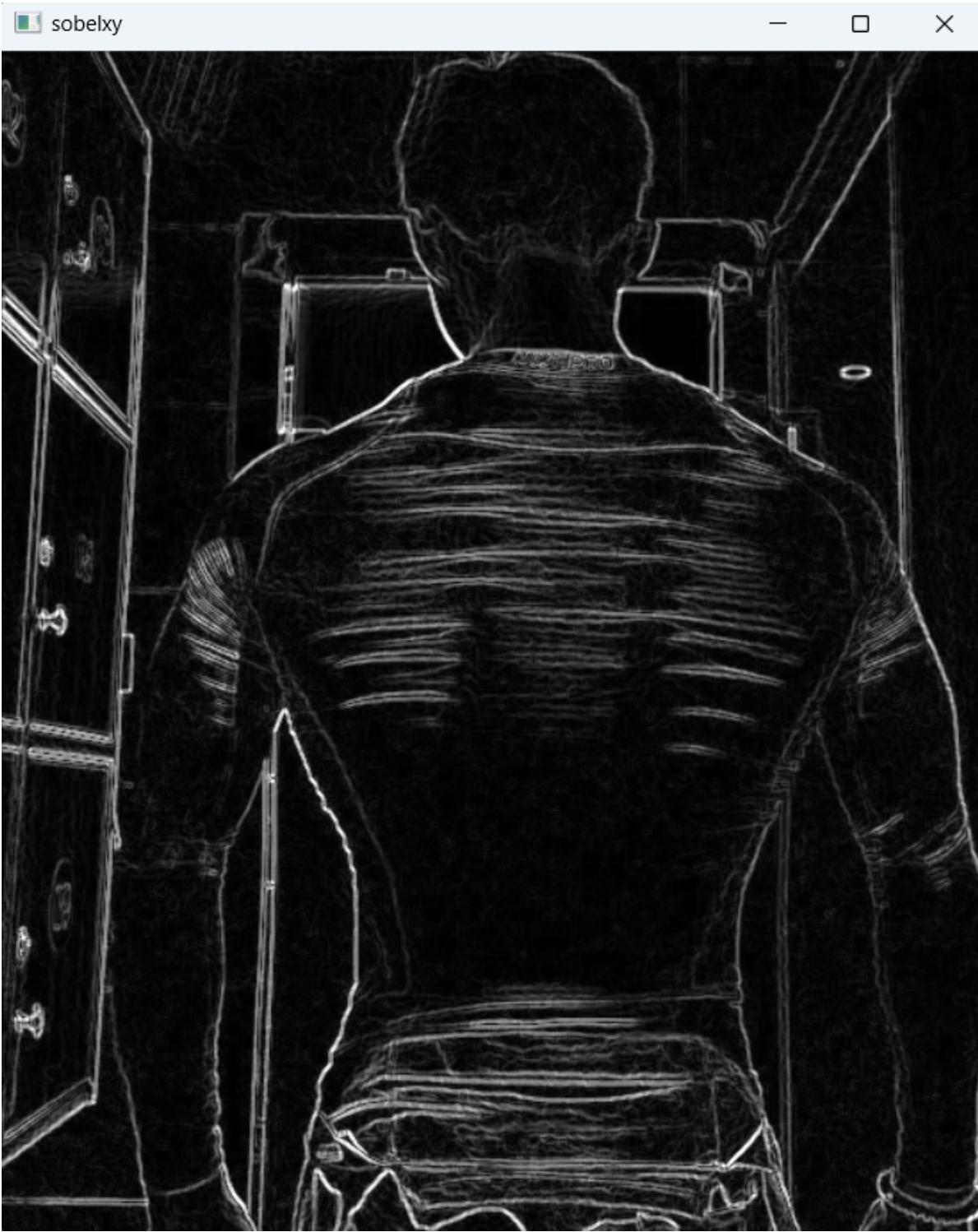
2.梯度计算方法

这个G有很多种算法

比如说 $G=\sqrt{G_x^2+G_y^2}$

又或者是 $G=|G_{1x}|+|G_{2y}|$

一般来说是不建议直接计算 G_{xy} 的，效果是不太好的，会出现重影和模糊，而是分别计算 x 和 y 再进行求和，因为有一个addWeighted的这样的一个计算权重的函数



```
import cv2
import numpy as np
# import matplotlib.pyplot as plt

def cv_show(name,img):
    cv2.imshow(name,img)
    cv2.waitKey(0)
    cv2.destroyAllWindows()
    print(img.shape)

img=cv2.imread("C:/Users/Lenovo/Desktop/cmx.jpg")
g= cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

sobelx=cv2.Sobel(g,cv2.CV_64F,1,0,ksize=3)
#要知道这样很可能算出负的值，即使会截断，它本质上也是负值，还是转化成绝对值来的比较好
```

```
sobelx=cv2.convertScaleAbs(sobelx)
sobely=cv2.Sobel(g,cv2.CV_64F,0,1,ksize=3)
sobely=cv2.convertScaleAbs(sobely)
sobelxy=cv2.addWeighted(sobelx,0.5,sobely,0.5,0)

cv_show('sobelx',sobelx)
cv_show('sobely',sobely)
cv_show('sobelxy',sobelxy)
```

3.Scharr算子和laplacian算子
