

Lista 6- Estruturas condicionais: if-else e switch

1. Fazer um programa para ler dois números inteiros e informar se o primeiro é maior, menor ou Igual ao segundo.
2. Fazer um programa para ler dois números inteiros e fazer a divisão do Primeiro pelo segundo (somente se o segundo for diferente de zero).
3. Fazer um programa que receba como parâmetro um número inteiro e informe se ele é divisível por 2 e por 3 simultaneamente.
4. Alterar o programa anterior para que seja informado se o número é divisível por 2 e por 3, mas que não seja divisível por 5.
5. Fazer um programa para receber dois números reais e verificar se ambos são maiores que zero. Caso positivo, informar "Valores são válidos". Caso contrário, informar "Valores inválidos".
6. Escrever um programa para receber a média de um aluno e retornar o seu conceito, conforme a informado a seguir.

Nota	Conceito
De 0 a 49	D
De 50 a 69	C
De 70 a 89	B
De 90 a 100	A
7. Os funcionários de uma empresa receberam um aumento de salário: técnicos (código = 1), 50%; gerentes (código = 2), 30%; demais funcionários (código = 3), 20%. Escrever um programa para ler o código do cargo de um funcionário e o valor do seu salário atual, calcular e imprimir o novo salário após o aumento.
8. Ler um caractere e imprimir uma das seguintes mensagens de acordo com o sinal:
"Sinal de menor"
"Sinal de maior"
"Sinal de igual"
"Outro caracter"
9. Faça um programa que lei um valor e imprima na tela se é um número positivo, negativo ou zero, e o valor absoluto deste valor.
10. De um modo geral, as ligações telefônicas são cobradas pelas suas durações. O sistema registra os instantes em que a ligação foi iniciada e concluída e acionado um programa que determina o intervalo de tempo decorrido entre aqueles dois instantes dados. Faça um programa que recebe dois instantes dados em horas, minutos e segundos e determina o intervalo de tempo (em horas e minutos) decorrido entre eles.
11. Faça um programa que receba o ano e retorne para o usuário se é um ano bissexto. Sabendo que a condição para que um ano não seja bissexto: não deve ser múltiplo de quatro ou se for múltiplo de 100 não deve ser múltiplo de 400.
12. Faça um programa para ordenar três valores fornecidos pelo usuário.
13. Suponhamos que uma empresa decidiu dar um aumento escalonado a seus funcionários de acordo com a seguinte regra: 13% para os salários inferiores ou iguais a R\$ 200,00; 11% para os salários situados entre R\$ 200,0 e R\$ 400,00(inclusive); 9 % para os salários entre R\$ 400,00 e R\$ 800,00 (inclusive) e 7% para os demais salários. Faça um programa que receba o salário atual de um funcionário e forneça o valor do seu novo salário.
14. Faça um programa que receba um valor inteiro referente a um mês do ano e retorne quantos dias esse mês tem.
15. Escreva um programa que realize arredondamentos de números reais utilizando a regra usual da matemática: se a parte fracionaria for maior do que ou igual a 0,5, o número é arredondado para o inteiro imediatamente superior, caso contrário, e arredondado para o inteiro imediatamente inferior.

Lista 6- Estruturas condicionais: if-else e switch

16. Escreva um programa para verificar se um triângulo de lados de comprimentos dados e *retângulo*, exibindo, nos casos afirmativos, sua *hipotenusa* e seus *catetos*.
17. Escreva um programa para determinar a idade de uma pessoa, em anos meses e dias, dadas a data (dia, mês e ano) do seu nascimento e a data (dia, mês e ano) atual.
18. Faça um programa que leia um caracter e informe se ele é uma vogal.
19. Crie um programa que exibe se um dia é dia útil, fim de semana ou dia inválido dado o número referente ao dia. Considere que domingo é o dia 1 e sábado é o dia 7.