

# Documentation sur le développement de DIYABC en python

Veyssier Julien

7 janvier 2011

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
1.1	Objectifs . . . . .	3
1.2	Choix d'outils . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Conception</b>	<b>3</b>
2.1	Partie graphique . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Documentation</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Construction du projet</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Utilisation</b>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>Limites et améliorations</b>	<b>3</b>

# 1 Introduction

Ce projet est la refonte de DIYABC, initialement programmé en delphi, en PyQt.

## 1.1 Objectifs

Modulariser le code de sorte à permettre facilement l'ajout de nouveaux blocs, tant graphiques que fonctionnels.

## 1.2 Choix d'outils

La librairie Qt a été choisie pour sa portabilité, sa flexibilité et sa facilité d'utilisation. Le langage python a été choisi pour sa clarté, sa réutilisabilité et son grand nombre de librairies. QtCreator et/ou QtDesigner sont utilisés pour la production des objets graphiques.

# 2 Conception

## 2.1 Partie graphique

La partie purement graphique est découplée du fonctionnement.

# 3 Documentation

# 4 Construction du projet

# 5 Utilisation

# 6 Limites et améliorations