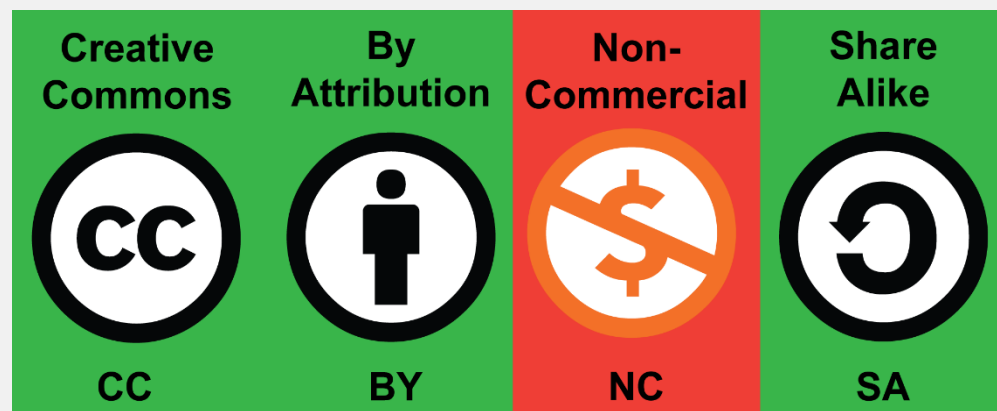


# Introdução à Análise

Prof. MSc. Jackson Antonio do Prado Lima  
jacksonpradolima at gmail.com / jackson.lima at udesc.br

Departamento de Sistemas de Informação – DSI

# Licença



Este trabalho é licenciado sob os termos da Licença Internacional Creative Commons Atribuição-NãoComercial-Compartilhalgual 4.0 Internacional (**CC BY-NC-SA 4.0**)

Para ver uma cópia desta licença, visite  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

# Histórico de Modificação

- Esta apresentação possui contribuição dos seguintes professores:
  - Fábio Fernando Kobs
  - Jackson Antonio do Prado Lima

# Agenda

- Apresentação da disciplina
  - Ementa
  - Objetivos
  - Conteúdo programático
  - Avaliação
  - Bibliografia

# Professor

- Jackson Antonio do Prado Lima
  - Bacharel em Sistemas de Informação (UDESC)
  - Mestre em Informática (UFPR)
    - Engenharia de Software
      - Engenharia de Software Baseado em Busca
      - Computação Evolutiva
  - Doutorado em Ciência da Computação (UFPR)
    - Engenharia de Software

**Contato: [jacksonpradolima@gmail.com](mailto:jacksonpradolima@gmail.com)**

# Ementa

- Conceitos básicos;
- Ciclo de vida de sistemas;
- Metodologias e técnicas de análise;
- Análise e projeto orientado a objetos;
- Análise e projeto auxiliados por computador.

# Objetivo

- Capacitar o aluno a compreender a análise de sistemas para implementar soluções aos diversos problemas com os quais vierem a desenvolver, reduzindo os erros cometidos pela falta de compreensão das necessidades e expectativas dos seus clientes

# Conteúdo Programático

CH	CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS
2h	<b>1. Apresentação</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Apresentação da disciplina</li><li>• Metodologia de ensino</li><li>• Avaliação</li></ul>
2h	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Introdução à Análise de Sistemas</li><li>2. Conceitos Gerais</li><li>3. Sistemas Automatizados</li></ol>



# Conteúdo Programático

CH	CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS
4h	2. Participantes dos Sistemas
4h	3. Ciclo de Vida de Sistemas e Metodologias de Análise 3.1 Visão Geral e Metodologias 3.2 Fases do Ciclo de Vida para cada Metodologia
8h	4 Análise Essencial e Orientada por Objetos 4.1 Levantamento

- Prova Individual 1

# Conteúdo Programático

CH	CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS
42h	<p>5 Modelos e Ferramentas para Análise Orientada a Objetos</p> <ul style="list-style-type: none"><li>5.1 Introdução e Conceitos</li><li>5.2 Diagrama de Classes</li><li>5.3 Diagrama de Casos de Uso</li><li>5.4 Diagramas de Interação (Sequência e Colaboração)</li><li>5.5 Diagrama de Estado</li><li>5.6 Diagrama de Atividades</li><li>5.7 Diagramas de Implementação (Componente e Implantação)</li><li>5.8 Implementação em ferramenta auxiliada por computador</li></ul>

- Provas Individuais 2 e 3

# Conteúdo Programático

CH	CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS
2h	6 Desenvolvimento e apresentação de projeto para um sistema, mediante a utilização dos diagramas da análise orientada por objetos (levantamento e diagramas da UML)

# Avaliação

Avaliação	Peso	Data
Prova Individual 1	20%	28/03/2018
Prova Individual 2	20%	09/05/2018
Prova Individual 3	20%	29/06/2018
Exercícios	20%	
Trabalho Final	20%	27/06/2018

# Calendário

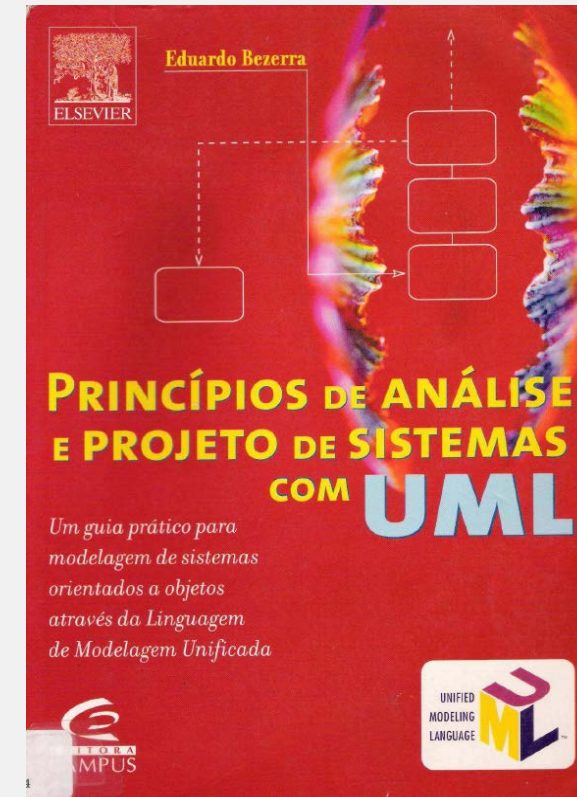
- [Calendário ANA 2018/1](#)

# Frequência

- Frequência mínima para aprovação:
  - 75% = 54 aulas = 27 dias
- Número máximo de faltas
  - 25% = 18 aulas = 9 dias
- **Atenção:** duas reprovações por falta na mesma disciplina ocasiona a perda de vínculo com a UDESC (resolução N° 005/2014 CONSEPE, Art. 21)

## Bibliografia Básica

BEZERRA, E. **Princípios de análise e projeto de sistemas com UML**. 2 ed. Rio de Janeiro: Campus, 2007.



## Bibliografia Básica

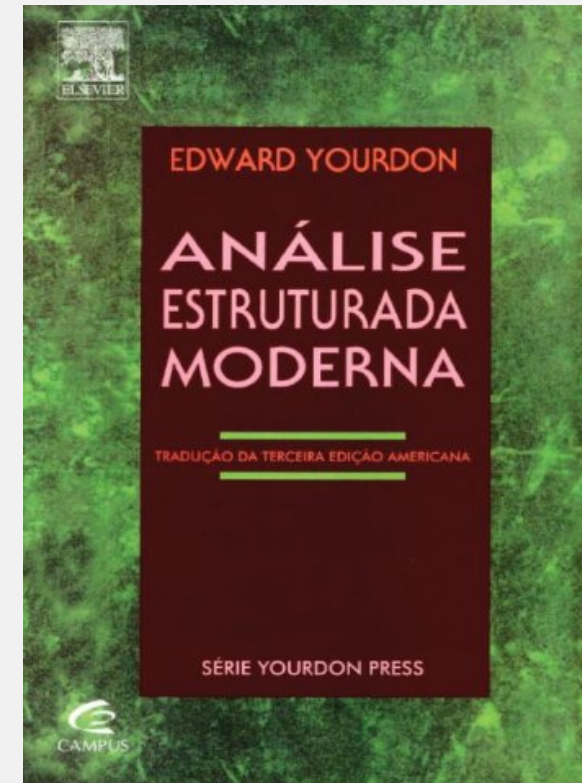
BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML: guia do usuário**. 2. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Campus, 2006.





## Bibliografia Básica

YOURDON, Edward. **Análise estruturada moderna.** Trad. Dalton Conde de Alencar. 3 ed. Rio de Janeiro: Campus, 1990.



# Bibliografia complementar

- BLAHA, M.; RUMBAUGH, J. **Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2**. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.
- CRAIG, Larman. **Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo**. Trad. Rosana Vaccare Braga. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.
- FOWLER, Martin. **UML essencial: um breve guia para a linguagem padrão de modelagem de objetos**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2005.
- FURLAN, José Davi. **Modelagem de objetos através da UML: análise e desenho orientados a objeto**. São Paulo: Makron Books, 1998.
- RUMBAUGH, James. **Modelagem e projetos baseados em objetos**. Trad. Dalton Conde de Alencar. Rio de Janeiro: Campus, 1994.

# Moodle

- Todo o conteúdo será disponibilizado no *Moodle*
  - <http://www.moodle.udesc.br>

# Finalizando

- Dúvidas?
- Sugestões?

# Obrigado

*[jacksonpradolima.github.io](https://jacksonpradolima.github.io)  
[github.com/ceplan](https://github.com/ceplan)*