









Curso de Programación Orientada a Objetos: POO

# Instalando Visual Studio Code

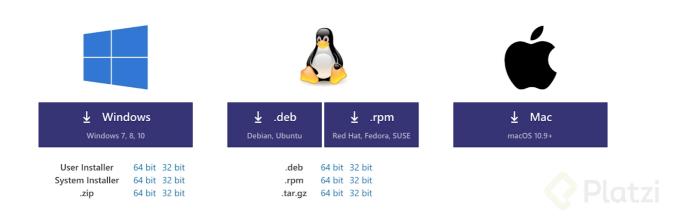


Pues que comience la aventura y digo aventura porque te darás cuenta de lo emocionante que será poder trabajar 4 lenguajes de programación en un solo entorno de desarrollo y sí, precisamente eso es lo que nos resuelve Visual Studio Code el cual será nuestro campeón en este curso.

Visual Studio Code lo puedes encontrar en las tres versiones básicas de Sistema Operativo (Windows, Mac y Linux) y lo puedes descargar directo en este enlace: https://code.visualstudio.com/download. Es muy ligero y basta con un Siguiente, siguiente, siguiente para instalar.

## Download Visual Studio Code

Free and open source. Integrated Git, debugging and extensions.



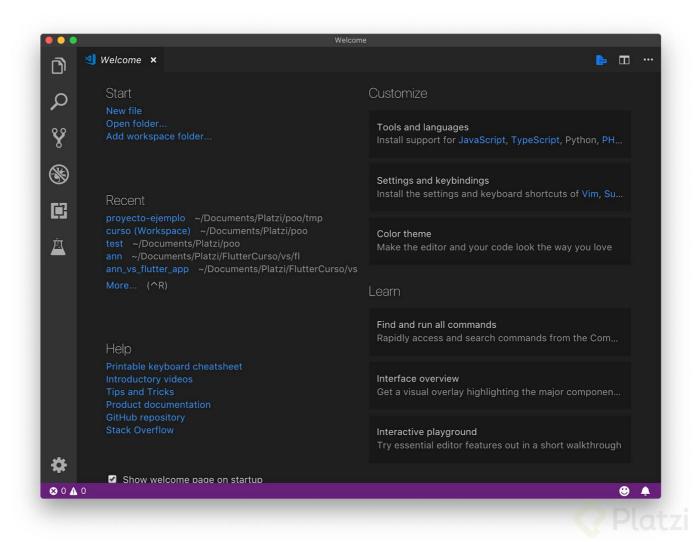
Cuando la instalación baya finalizado yorás algo como osto:





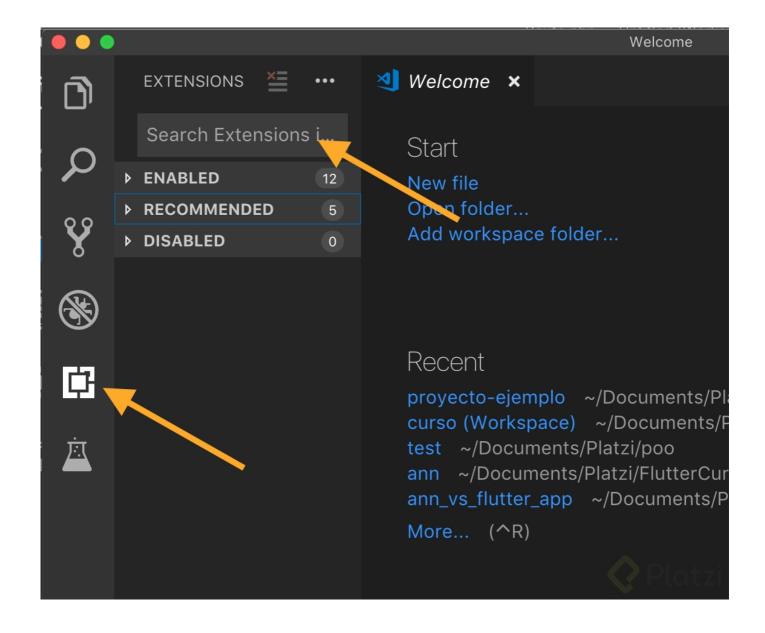


▶ Diagramas de Modelado



¡Súper! Todo salió bien. Ahora pasemos a configurarlo para cada lenguaje.

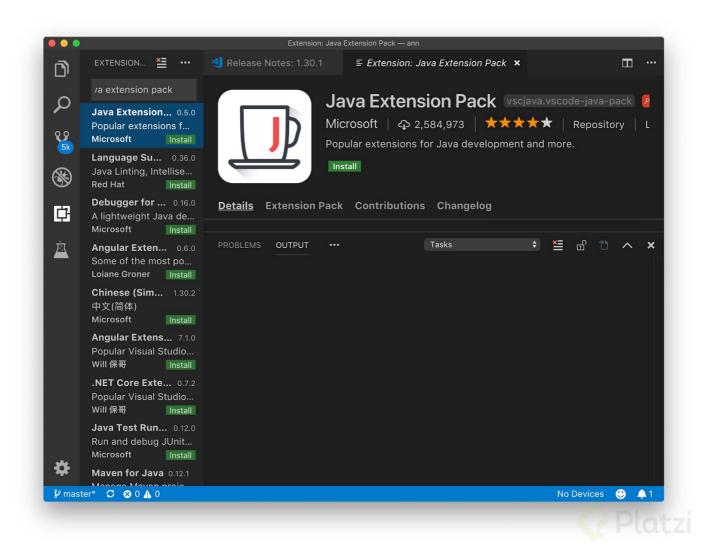
Primero ubica la sección de **Extensiones** o en inglés **Extensions**, además de la barra de Search porque estaremos buscando la extensión para cada lenguaje.



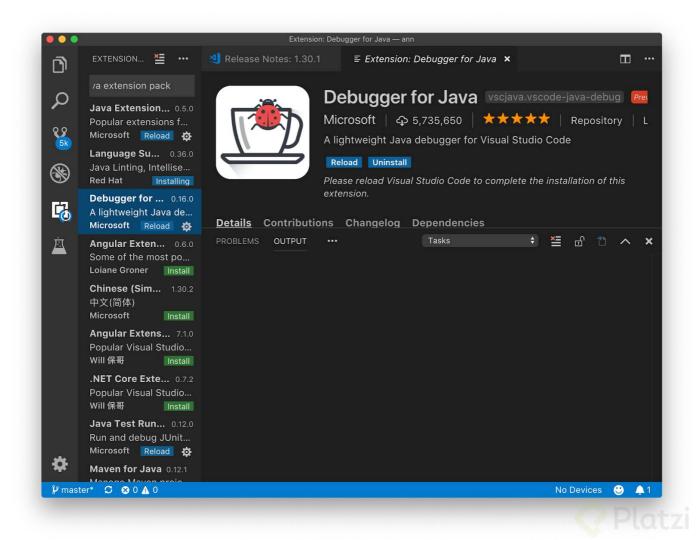
#### Java

En la barra de Search Extensions escribe: **Java Extension Pack** y da clic en el botón verde **Install**.





Ahora, para tener una mejor experiencia en Debugging, instala el Debbuger for Java, el cual encuentras siguiendo el procedimiento anterior.



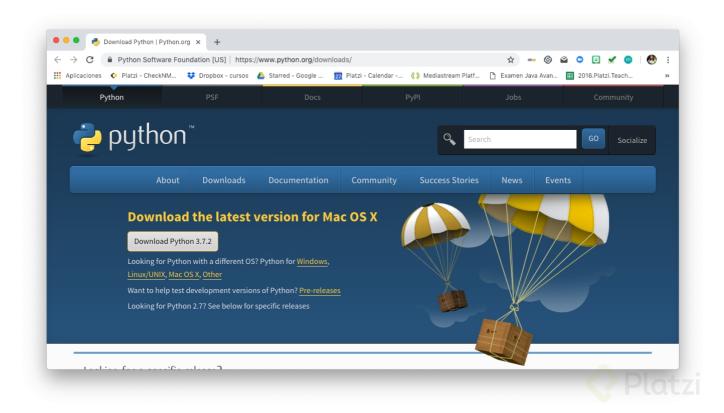
Listo, terminamos con Java. Aprende más en este enlace: https://code.visualstudio.com/docs/languages/java

Ahora vamos por Python.

## **Python**

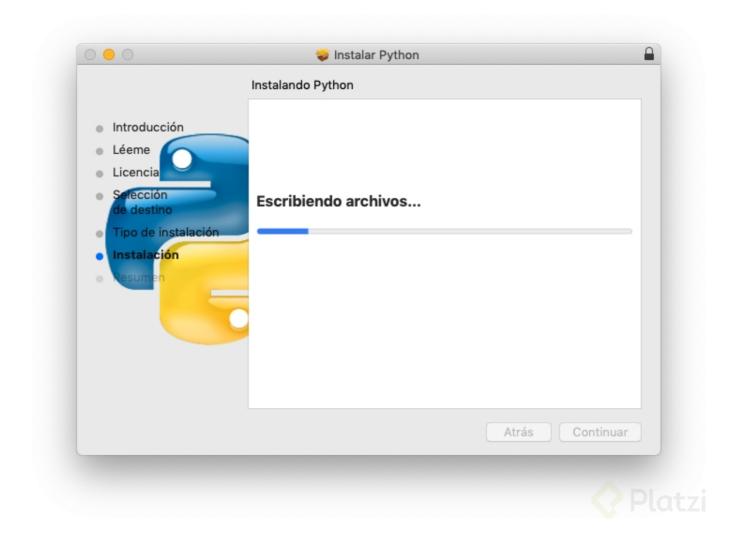
Comencemos instalando Python en nuestra computadora. Dirígete al sitio python.org y dale clic en el botón de Descargar.





Ve de la mano con el asistente hasta finalizar la instalación:





Terminaremos la configuración de Python en Visual Studio Code más adelante. Aprende más aquí.

Mientras tanto sigamos con PHP.

#### **PHP**

ara configurar PHP buscaremos la extensión\*\* PHP Server\*\* y pulsamos stalar

1

2

3



5 php server PHP Server 2.4.6 8 Serve your Project with brapifra Install

## avaScript

n este caso no necesitamos instalar absolutamente nada, utilizaremos el ditor con su configuración por defecto.

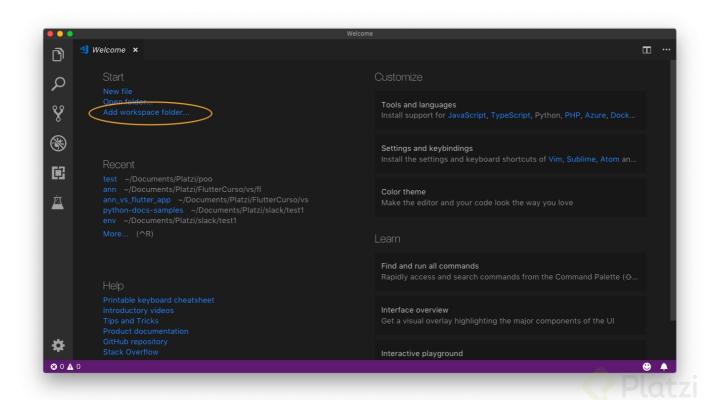
## omencemos nuestro proyecto

a está todo listo, ahora dejemos creado el proyecto.

ara esto seleccionaremos la opción Add workspace folder

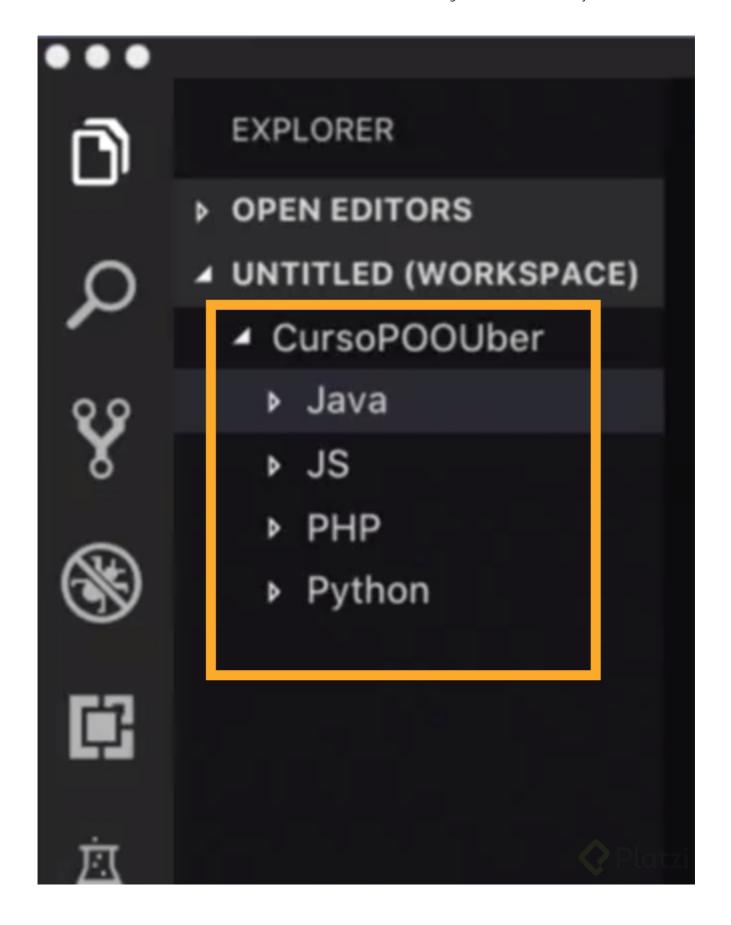






A continuación creamos una carpeta llamada CursoPOOUber y damos clic en Add para finalizar. Ahora generemos esta estructura de carpetas para manejar los documentos correspondientes al lenguaje de programación:



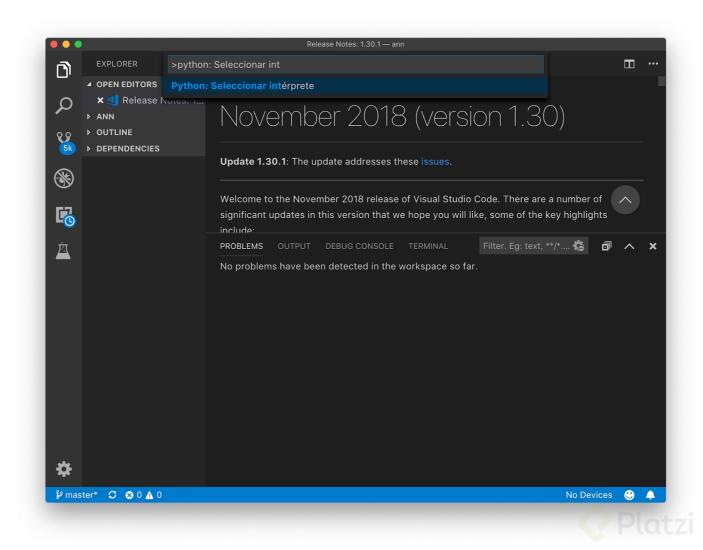


Ahora que tenemos listo nuestro sistema de archivos terminemos la

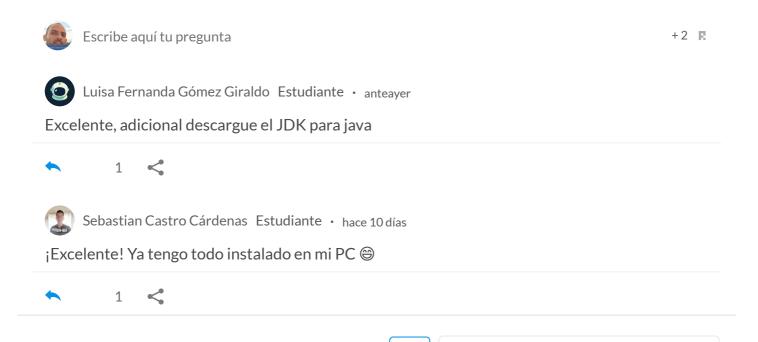








## ¡Ya terminamos, estamos listos!



**▶** Diagramas de Modelado