



Curso de Programación Orientada a Objetos: POO

Artículo

JavaScript orientado a objetos, lo más nuevo



anncode

🕒 18 de Enero de 2019

A partir de las nuevas especificaciones del EcmaScript 6 ya podemos declarar una clase con la palabra reservada *class*, aunque es importante aclarar que estos no dejan de ser prototipos, sino todo lo contrario.

Además tendremos una palabra clave para definir un constructor, y dentro de este estarán las propiedades de nuestra clase definidas listas para inicializarse.

Transcribamos el código JavaScript que generamos en la clase anterior a este nuevo estándar.

La clase **Car** quedaría así:



Declarando un Método Cons...

```
1  class Car {  
2  
3      constructor(license, driver) {  
4          this.id;  
5          this.license = license;  
6          this.driver = driver;  
7          this.passenger;  
8      }  
9  
10     printDataCar() {  
11         console.log(this.driver)  
12         console.log(this.driver.name)  
13         console.log(this.driver.document)  
14     }  
15  
16 }  
17
```


Si quisiéramos declarar un método, en esta nueva sintaxis dejaremos de utilizar la palabra clave *function*.

Ahora veamos a la clase **Account**:



Declarando un Método Cons...


```
1  class Account {  
2  
3      constructor(name, document) {  
4          this.id;  
5          this.name = name;  
6          this.document = document;  
7          this.email;  
8          this.password;  
9      }  
10  
11  
12 }
```



para finalizar aquí puedes ver las clases **Route** y **Payment**:

19

```
1  class Route {  
2      constructor(){  
3          this.id;  
4          this.init;  
5          this.end;  
6      }  
7  }
```



26

27

28



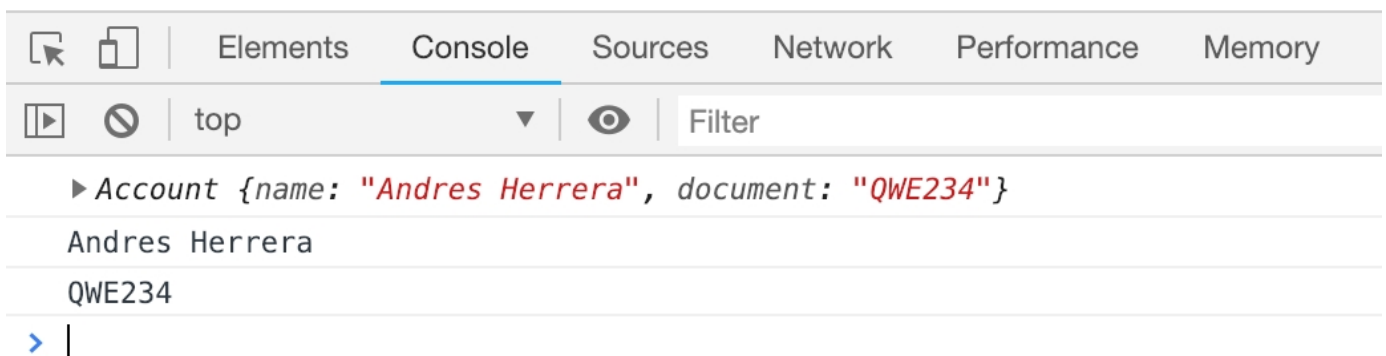
Declarando un Método Cons...

```
1  class Payment {  
2      constructor() {  
3          this.id;  
4      }  
5  }  
6  }
```

otarás que para instanciar un objeto seguiremos usando la palabra clave *new*.

```
1  var car = new Car("AW456", new Account("Andres Herrera", "QWE234"))  
2  car.passenger = 4;  
3  car.printDataCar();  
4  
5
```

Y los resultados serán los mismos:



Elements Console Sources Network Performance Memory

top Filter

► Account {name: "Andres Herrera", document: "QWE234"}

Andres Herrera

QWE234

> |



Declarando un Método Cons...