# Typescript

### Francesco Antonello Ferraro

### April 24, 2017

### Contents

1	Descrição	1
<b>2</b>	Author	2
3	Ano	2
4	Examplos           4.1 Inicialização de Variáveis	
5	Bibliografia         5.1 Impressa	

## 1 Descrição

Como o próprio website diz, Typescript é um **superset** da linguagem Javascript. E por **superset** ele querem dizer, que a liguagem criada adiciona uma poderosa ferramentas que não está inclusas na liguagem de origem. Javascript é uma liguagem fracamente tipa, ou seja, os dados incluidos em suas variaveis não são impostos. E é exatamente isso que a Typescript vem tentar implementar. Pode parecer uma pequena mudança, mas considerando o alcance mundial do Javascript. Esse pode ser o maior avanço da linguagem em décadas. Segundo o site https://stackoverflow.com em análise anual dos dados de tráfego do ano de 2016

Javascript é a linguagem de programação mais comunmente usada no planeta terra. Até desenvolvedores Back-End estão mais predispostos a usá-la do que qualquer outra linguagem.

<sup>1</sup>http://stackoverflow.com/insights/survey/2016

### 2 Author

É um projeto oficialmente criado pela Microsoft. Está é a lista do principais desenvolvedores <sup>2</sup> do projeto disponibilzada pela empresa no seu repositória em github.com. O nome mais proeminente é o do Dinamarquês Anders Hejlsberg, mundialmente conhecido com principal arquiteto da linguagem de programação Delphi e do ambiente de desenvolvimento de software Turbo Pascal.

#### 3 Ano

2012

### 4 Examplos

#### 4.1 Inicialização de Variáveis

Typescript disponibiliza tipos primitivos além de manter a natureza dinamica da variáveis em JS com a símbolo 'any'

```
var array: string[] = ['test', 'dummy']; // array de strings
var first: string = array[0]; // string

var array = ['test', 'dummy']; // object
var first = array[0]; // string
```

#### 4.2 Inferência de Tipos

Em caso da variável não tenha o seu tipo definido pelo desenvolvedor, o compilador infere o tipo dependendo das informações disponíveis.

```
var dummy; //any type
var num = 10; //number
var str = 'Hello TypeScript'; //string
var bln = true; //boolean
var stringArray = ['Homer', 'Simpson']; //string[]
```

Uma vez que esse tipo seja definido pelo compilador ou pelo programador, o primeiro garante que esse tipo não seja mudado durante o ciclo de vida da variável.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://github.com/Microsoft/TypeScript/blob/master/AUTHORS.md

# 5 Bibliografia

### 5.1 Impressa

• Nome: Essential TypeScript | It's JavaScript... only better.

• Author: Jess Chadwick

### 5.2 Links

• Typescript Deep Dive

• https://basarat.gitbooks.io/typescript/