PEP 2 (2019-2) - Pregunta 1/2 10/2019

RUT:	Profesor:

Instrucciones

- Cada pregunta debe responderse en hojas independientes. Puede usar una hoja por pregunta.
- Dispone de 90 minutos para responder la prueba.

Pregunta 1 (30 pts)

Un polinomio disperso corresponde a una representación en la que solo se almacenan aquellos términos cuyos coeficientes son distintos de 0. A modo de ejemplo, para el polinomio

$$f(x) = 10x^{0} + 0x + 3x^{2} + 0x^{3} + 0x^{4} + 0x^{5} - 8x^{6}$$

Solo se almacena

$$f(x) = 10x^0 + 3x^2 - 8x^6$$

Luego, bajo la mirada del paradigma lógico se solicita realizar una implementación en pseudo-prolog en base a los siguientes requerimientos

a) Especificar una representación de polinomio disperso de acuerdo a los recursos de SWI-Prolog (5 pts).

Lista de pares de la forma [T|Ts], donde T es una lista [Coef,Exp] con Coef y Exp valores numéricos.

b) Predicado que permita consultar por la evaluación de un polinomio. Esto es, su resultado al sustituir la variable *x* por algún valor (**5 pts**).

%cláusulas y hechos evaluar([],_,0).

evaluar([[C,E]|Ts],X,R):-Raux is C*X**E, evaluar(Ts,X,Rant),R is Rant + Raux.

 c) Predicado que permita consultar por la ponderación de un polinomio. Esto es, el resultado del polinomio tras multiplicar cada uno de sus coeficientes por un valor (10 pts).

%clausulas

ponderarTerm([C,E],P,[NC,E]):-NC is P*C.

ponderar([T],P,[NT]):-ponderarTerm(T,P,NT). ponderar([T|Ts],P,[NT|R]):-ponderarTerm(T,P,NT),ponderar(Ts,P,R).

d) Documentar con claridad código indicando Dominios, Predicados, Metas (primarias y secundarias), cláusulas (hechos, reglas) (5 pts).

%Domains

%Polinomio: [Termino|Terminos]

%X:Número

%Resultado:Número

%Termino:[Coef|Exp]

%Coef:Número

%Exp:Número

%Ponderador: Termino

%Predicados

%evaluar(Polinomio,X,Resultado).

%ponderarTerm(Termino,Ponderador,Termino).

%ponderar(Polinomio,Ponderardor,Polinomio).

%Metas

%principales

%Evaluar: Evalúa un polinomio al reemplazar X por un valor particular

%Ponderar: Ponderar los coeficientes de un polinomio

%secundarias

%ponderarTerm:Pondera el coeficiente de un término específico

Pregunta 2 (30 pts)

Considere el siguiente crucigrama:

Р	R	0	L	О	G			Е
Е		N			N			М
R		L	ı	N	U	Х		Α
L		ı		F		М	Α	С
	•	N		S	Q	L		s
	W	Ε	В					

Luego, bajo la mirada del paradigma lógico se solicita realizar una implementación en pseudo-prolog de:

- 1) Representación y base de conocimiento que refleje los elementos del crucigrama (5 pts.)
- 2) Predicado que permita consultar a partir de la estructura vacía (o parcialmente llena) del crucigrama anterior, si disponer una letra en alguno de los espacios del mismo es válido de acuerdo a las palabras válidas que están registradas en el mismo (10 pts.).
- 3) Predicado que permita verificar si una palabra del crucigrama es palíndromo (Que se lee de igual forma de izquierda a derecha y de derecha a izquierda) (**10 pts**).
- 4) Documentar con claridad código indicando Dominios, Predicados, Metas (primarias y secundarias), cláusulas (hechos, reglas) (5 pts).

Rúbrica de Evaluación (Pregunta 2)

La completitud de cada ítem se evalúa (y pondera) con la escala [0, 0.25, 0.5, 0.75, 1]

Pregunta 1: Representación y base de conocimiento

- 1a) La representación es clara y concisa (2 pto)
- 1b) La base de conocimiento cubre el caso descrito en el crucigrama de ejemplo (2 pto)
- 1c) La base de conocimiento es coherente (1 pto)

Pregunta 2: Poner letra en el crucigrama

- 2a) Descripción de la solución (2 pto)
- 2b) Predicados auxiliares (metas secundarias) (2 pto)
- 2c) Casos base (3 ptos)
- 2d) Descomposiciones Recursivas (3 ptos)

```
Pregunta 3: Verificar Palíndromo
```

- 3a) Descripción de la solución (2 pto)
- 3b) Predicados auxiliares (metas secundarias) (2 pto)
- 3c) Casos base (3 ptos)
- 3d) Descomposiciones Recursivas (3 ptos)

Pregunta 4: Documentación del código

- 4a) Indica Dominios (1 pto)
- 4b) Indica Predicados (1 pto)
- 4c) Indica Metas (1 pto)
- 4d) Indica Hechos (1 pto)
- 4e) Indica Reglas (1 pto)

Pauta Pregunta 2 (solo como referencia, parcialmente probada en SWI-Prolog)

```
% Representación TDA Palabra
% palabra(I, D, L, X, Y, P)
% I: ID de la palabra
% D: Dirección de la palabra (horizontal o vertical)
% L: Largo de la palabra en caracteres
% X: Posición en eje X de la primera letra
% Y: Posición en eje Y de la primera letra
% P: Lista con los caracteres de la palabra
% Base de conocimiento (hechos)
palabra(1, horizontal, 6, 1, 1, [p, r, o, l, o, g]).
palabra(2, vertical, 4, 1, 1, [p, e, r, 1]).
palabra(3, vertical, 6, 3, 1, [o, n, l, i, n, e]).
palabra(4, vertical, 3, 6, 1, [g, n, u]).
palabra(5, vertical, 5, 9, 1, [e, m, a, c, s]).
palabra(6, horizontal, 5, 3, 3, [1, i, n, u, x]).
palabra(7, horizontal, 3, 7, 4, [m, a, c]).
palabra(8, horizontal, 3, 5, 5, [s, q, 1]).
palabra(9, horizontal, 3, 2, 6, [w, e, b]).
palabra(10, vertical, 3, 5, 3, [n, f, s]).
palabra(11, vertical, 3, 7, 3, [x, m, 1]).
% Reglas
% Predicado pertenece(L, E)
% Dominio: Lista X Átomo
% Meta secundaria
% Verifica si un átomo E pertenece a una lista L
pertenece([E|Xs], E).
pertenece([X|Xs], E):- pertenece(Xs, X).
```

```
% Predicado verificarLetra(L, P)
% Dominio: Lista X Átomo
% Meta secundaria
% Verifica si una letra L pertenece a una palabra P
verificarLetra(L, P):-
      palabra(I, _, _, _, W), pertenece(W, L), P is I.
% Predicado obtenerPosicion(L, N, E)
% Dominio: Lista X Entero X Átomo
% Meta secundaria
% Obtiene el elemento E en la posición N de una lista L
obtenerPosicion([X|Xs], 1, E):- E is X.
obtenerPosicion([X|Xs], N, E):- Ns is N-1, obtenerPosicion(Xs, Ns).
% Predicado ponerLetra(L, X, Y)
% Meta primaria
% Verifica si una letra L es válida en una posición (X,Y)
ponerLetra(L, X, Y):-
      verificarLetra(L, P),
      palabra(P, _, Ln, Px, Py, Ls),
      X2 is Px+X,
      Y2 is Py+Y,
      ((obtenerPosicion(Ls, X2, E), L=E);
      obtenerPosicion(Ls, Y2, E), L=E))).
% Predicado reversar(L, Z, T)
% Dominio: Lista X Lista X Lista
% Meta secundaria
% Reversa una lista L y la retorna en Z
reversar([], X, X).
reversar([X|Xs], Z, T):- reversar(Xs, [X|Z], T).
% Predicado palindromo(ID)
% Dominio: Entero
% Meta primaria
% Dado el ID de una palabra, verificar si es palíndromo
palindromo(ID):-
      palabra(ID, _, _, _, _s),
      reversar(Ls, [], Ls).
```