

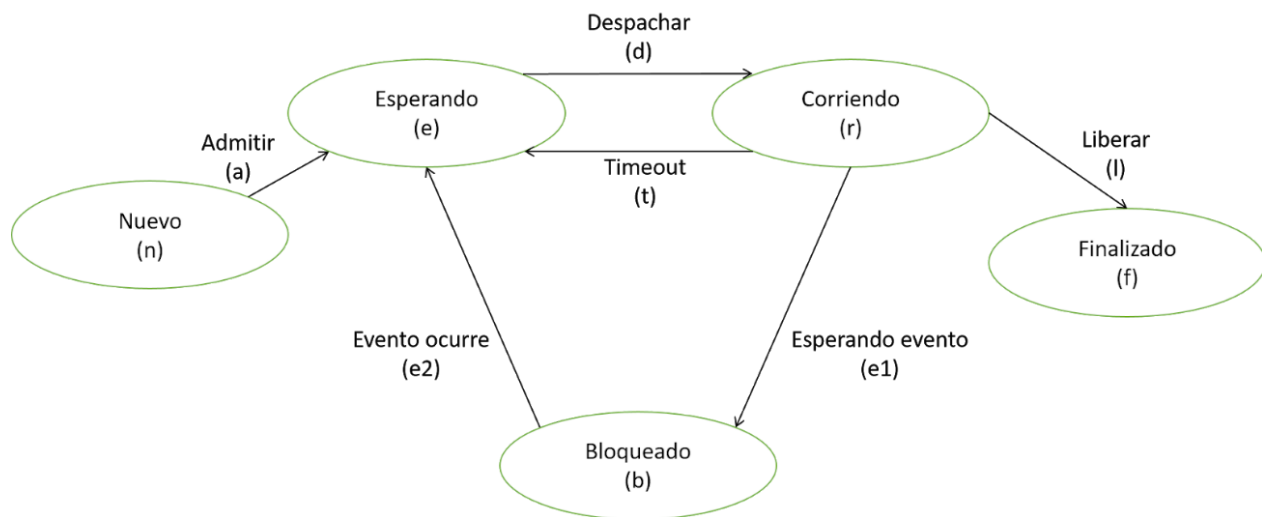
Ejercicios de Laboratorio (2)

Programación Lógica con Prolog

Universidad de Santiago de Chile
Departamento de Ingeniería Informática
Paradigmas de Programación (2021-2)
Prof. Daniel Gacitúa Vásquez

Ejercicio 1

Los programas en ejecución en los sistemas operativos Unix usan el modelo de procesos de 5 estados. Todo proceso inicia en el estado “*Nuevo (n)*” y puede cambiar de estados según lo indicado en el grafo de la figura. Por ejemplo, para que un proceso pase del estado “*Esperando (e)*” a “*Corriendo (r)*”, debe ser “*despachado (d)*” por el planificador de tareas.



Se está probando un nuevo planificador de tareas experimental para Unix, y para verificar su correcto funcionamiento se cuenta con los siguientes logs de salida:

PID	Estado Actual	Acciones del planificador
1001	n	[a,d,e1,e2,d,t]
1002	e	[d,t,e2,e1,l]
1003	b	[e2,d,t,l]

Para verificar el planificador, se le solicita que realice un programa en pseudo-Prolog que contenga lo siguiente:

1. Registrar las relaciones del modelo de 5 estados como hechos de Prolog
2. Crear un predicado que permita determinar si las acciones del nuevo planificador son válidas de acuerdo al modelo de 5 estados, tomando como parámetros de entrada el estado actual del proceso y una lista con las acciones del planificador. Ejemplos:


```
verificarLog(n, [a, d, l]). => true
```

```
verificarLog(r, [t, e2, e1, d]). => false
```
3. En su programa, indique claramente predicados, dominio, metas y cláusulas de Horn
4. Realizar la traza de los logs con PID 1001 y 1002 (indicados en la tabla) con su predicado verificarLog, indicando el resultado de salida

Grupo 1

Integrantes:

Daniel Catalan

Francisco Cea

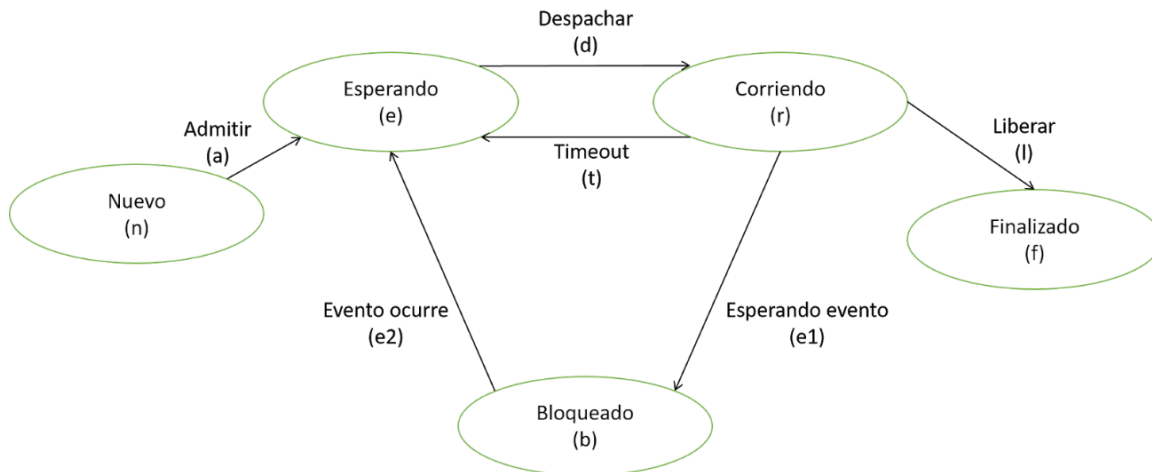
Carlos Vera

Leo Vergara

Jonathan Soto

Desarrollo

1.-



%hechos

% Nodos

nuevo(n). o estado(n). o nodo(n).

esperando(e). o estado(e). o nodo(e).

corriendo(r). o estado(r). o nodo(r).

finalizado(f). o estado(f). o nodo(f).

bloqueado(b). o estado(b). o nodo(b).

```

%transiciones
admitir(a). o transicion(a).
despachar(d). o transicion(d).
liberar(l). o transicion(l).
timeout(t) o transicion(t).
esperandoEvento(e1). o transicion(e1).
eventoOcurre(e2). o transicion(e2).
definiciones de hechos redundantes

```

```

% aristas (transiciones)
% atomo1: estado actual.
% atomo2: estado siguiente.
% atomo3: transición.
arista(n, e, a).
arista(e, r, d).
arista(r, f, l).
arista(r, e, t).
arista(r, b, e1).
arista(b, e, e2).

```

2.- Crear un predicado que permita determinar si las acciones del nuevo planificador son válidas de acuerdo al modelo de 5 estados, tomando como parámetros de entrada el estado actual del proceso y una lista con las acciones del planificador. Ejemplos:

```

verificarLog(n, [a, d, l]). => true
verificarLog(r, [t, e2, e1, d]). => false

```

PID	Estado Actual	Acciones del planificador
1001	n	[a,d,e1,e2,d,t]
1002	e	[d,t,e2,e1,l]
1003	b	[e2,d,t,l]

```
verificarPlanificador(n, [a,d,e1,e2,d,t])
```

```
verificarPlanificador(e, [d,t,e2,e1,l])
```

```
verificarPlanificador(b, [e2,d,t,l])
```

daniel

```
/*verificar que en el estado actual se pueda realizar la transición de la cabeza de la lista
```

```
    Si se puede hacer, se cambia el estado y se elimina la cabeza de la lista
```

```
    caso contrario se retorna false
```

```
    si la lista queda vacía, retornar true
```

```
*/
```

```
verificarPlanificardor(Nodo1, [X|Y]):-
```

```
    arista(Nodo1, Nodo2, X) %revisa el estado actual, el siguiente y la cabeza de la lista
```

```
    Nodo1 is Y
```

```
    ,verificarPlanificador(Nodo1, [X | Y]), !.
```

```
verificarPlanificador(N, [X|Y]):- arista(N, N1, [X]).
```

```
verificarPlanificador(N, [X|Y]):- arista(N, N1, [X]), append(Y, [X], Y1),  
    verificarPlanificador(N1, [X, Y1]).
```

```
% solucion profe
```

```
verificarLog(_, []).
```

```
verificarLog(E1, [H|T]):-
```

```
    arista(E1, E2, H), verificarLog(E2, T).
```