Liens des livrables du projet 10 (Learn@Home)

1. Le tableau Kanban

Lien Kanboard:

https://www.stmarsch.tech/kanboard/?

 $\underline{controller=BoardViewController\&action=readonly\&token=7da15211015d3eeac21c8a8eea2d9f37d4d1b249a971f0b44a5999a1e89f}$

Lien Trello:

 $\underline{https://trello.com/invite/b/qXcF3OH6/ATTId7bcc140ccec39357a5d1baaa1b0822354C943A4/dev4u-projet-learnhome}$

Lien Github:

https://github.com/users/charlenry/projects/1

2. Les maquettes + les prototypes Figma

Lien pour la version mobile :

 $\underline{https://www.figma.com/file/cH8GtIQ1dQR3G2m0UKDPM6/Learn\%40Home?node-id=51\%3A4\&t=HNLDSEBpIsdeknI5-0}$

Lien pour la version desktop:

 $\frac{https://www.figma.com/file/cH8GtIQ1dQR3G2m0UKDPM6/Learn\%40Home?node-id=120\%3A4255\&t=HNLDSEBpIsdeknI5-0$

Remarque: concernant les prototypes, il y a 3 parcours:

- Lorsqu'on veut créer un compte,
- Lorsqu'on a oublié son mot de passe,
- Lorsqu'on considère que les identifiants sont corrects et qu'on clique sur le bouton « Connexion ».

À la fin de chaque parcours, on peut appuyer sur la touche R pour revenir au début du parcours.