# R para Ciência de Dados Exploração e Visualização de Dados

Profa Carolina Paraíba e Prof Gilberto Sassi

Departamento de Estatística Instituto de Matemática e Estatística Universidade Federal da Bahia

Novembro de 2024

# R para Ciência de Dados: Exploração e Visualização de Dados

- Introdução ao R
- Estatística Descritiva
  - Conceitos Básicos
  - Classificação de Variáveis
  - Tabelas e gráficos para variável qualitativa
  - Tabelas e gráficos para variável quantitativa discreta
  - Tabelas e gráficos para variável quantitativa contínua
  - Medidas Resumo
  - Boxplot
  - Gráfico de dispersão
- Introdução à Regressão Linear Simples

## Preparando o ambiente

- Você precisa de um computador para acompanhar as aulas.
- Usaremos nas aulas: RStudio Cloud.
- No seu dia-a-dia, recomendamos instalar o R com versão pelo menos 4.1: cran.r-project.org.
- **IDE** recomendada: RStudio e
- Neste curso, usaremos o framework tidyverse:
  - Instale o framework a partir do repositório CRAN: install.packages ("tidyverse")
- Outras linguagens interessantes: python e julia.
  - python: linguagem interpretada de próposito geral, contemporânea do R, simples e fácil de aprender.
  - julia: linguagem interpretada para análise de dados, lançada em 2012, promete simplicidade e velocidade.

# A linguagem R: uma introdução

#### O precursor do R: S.

- R é uma linguagem derivada do S.
- S foi desenvolvido em fortran por John Chambers em 1976 no Bell Labs.
- S foi desenvolvido para ser um ambiente de análise estatística.
- Filosofia do S: permitir que usuários possam analisar dados usando Estatística com pouco conhecimento de programação.

#### História do R

- Em 1991, Ross Ihaka e Robert Gentleman criaram o R na Nova Zelândia.
- Em 1996, **Ross** e **Robert** liberam o R sob a licença "GNU General License", o que tornou o R um software livre.
- Em 1997, The Core Group é criado para melhorar e controlar o código fonte do R.

## Porque usar o R

- Constante melhoramento e atualização.
- Portabilidade (disponível em praticamente todos os sistemas operacionais).
- Grande comunidade de desenvolvedores que adicionam novas capacidades ao R através de pacotes.
- Produz gráficos de maneira relativamente simples.
- Interatividade.
- Grande comunidade de usuários (especialmente útil para resolução de problemas).

## Onde estudar fora da aula?

#### Livros

- Nível cheguei agora aqui: zen do R.
- Nível Iniciante: R Tutorial na W3Schools.
- Nível Iniciante: Hands-On Programming with R.
- Nível Intermediário: R for Data Science.
- **Nível Avançado:** Advanced R.

### Em pt-br

Curso-R: material.curso-r.com.

# O que você pode fazer quando estiver em apuros?

• consultar a documentação do R:

```
help(mean)
?mean
```

- Peça ajuda a um programador mais experiente.
- Consulte o pt.stackoverflow.com.
- Use ferramentas de busca como o google e duckduckgo.com.

```
log("G")
```

 Na ferramenta de busca, pesquise por Error in log("G"): non-numeric argument to mathematical function

# Operações básicas

#### Soma

```
1 + 1 ## [1] 2
```

# Substração

```
2 - 1 ## [1] 1
```

#### Divisão

```
3 / 2 ## [1] 1.5
```

### Potenciação

```
2^3
```

## Os dados no R

- Tipo de dados: caracter (character), número real (double), número inteiro (integer), número complexo (complex) e lógico (logical).
- Estrutura de dados: atomic vector (a estrutura de dados mais básica no R), matrix, array, list e data.frame (tibble no tidyverse).
- Estrutura de dados Homogênea: vector, matrix e array.
- Estrutura de dados Heterôgenea: list e data.frame (tibble no tidyverse).

# Tipo de dados no R

#### Número inteiro

```
a <- 1L
typeof(a)
## [1] "integer"</pre>
```

#### Número real

```
b <- 1.2

typeof(b)
```

```
## [1] "double"
```

## Número complexo

```
d <- 1 + 1i
typeof(d)</pre>
```

```
## [1] "complex"
```

# Tipo de dados no R

## Número lógico

```
typeof(TRUE)
## [1] "logical"

Caracter
cor <- "Vermelho"
typeof(cor)
## [1] "character"</pre>
```

#### Vetor

## [1]

- Agrupamento de valores de mesmo tipo em um único objeto.
- Criação de vetor: c(...) e vector('<tipo de dados>', <comprimento do vetor>), seq(from = a, to = b, by = c).

#### Vetor de caracteres

```
cores <- c("Vermelho", "Verde")
cores
## [1] "Vermelho" "Verde"
b <- vector("character", 3)
b</pre>
```

#### Vetor de números reais

```
a <- c(0.2, 1.35)
а
## [1] 0.20 1.35
b <- vector("double", 3)</pre>
b
## [1] 0 0 0
d \leftarrow seq(from = 1, to = 3.5, by = 0.5)
d
## [1] 1.0 1.5 2.0 2.5 3.0 3.5
```

#### Vetor de números inteiros

```
a <- c(1L, 2L)
а
## [1] 1 2
b <- vector("integer", 3)</pre>
b
## [1] 0 0 0
d < -1:4
## [1] 1 2 3 4
```

## Vetor lógico

```
a <- c(TRUE, FALSE)
a
## [1] TRUE FALSE
b <- vector("logical", 3)
b
## [1] FALSE FALSE FALSE</pre>
```

#### Matriz

- Agrupamento de valores de mesmo tipo em um único objeto de dimensão 2.
- Criação de matriz: matrix(..., nrow = <integer>, ncol = <integer>) ou diag(<vector>).

#### Matriz de caracteres

```
a <- matrix(c("a", "b", "c", "d"), nrow = 2)
a
## [,1] [,2]
## [1,] "a" "c"
## [2,] "b" "d"</pre>
```

#### Matriz de números reais

```
a <- matrix(seq(from = 0, to = 1.5, by = 0.5), nrow = 2)

## [,1] [,2]

## [1,] 0.0 1.0

## [2,] 0.5 1.5
```

#### Matriz de inteiros

## [2,] 2 4

```
a <- matrix(1L:4L, nrow = 2)
a
## [,1] [,2]
## [1,] 1 3</pre>
```

## Matriz de valores lógicos

```
a <- matrix(c(TRUE, F, F, T), nrow = 2)
a
## [,1] [,2]
## [1,] TRUE FALSE
## [2,] FALSE TRUE</pre>
```

# Operações com vetores numéricos (double, integer e complex).

- Operações básicas (operação, substração, multiplicação e divisão) realizada em cada elemento do vetor.
- Slicing: extrair parte de um vetor (não precisa ser vetor numérico).

#### **Slicing**

```
a <- c("a", "b", "c", "d", "e", "f", "g", "h", "i")
a[1:5]
## [1] "a" "b" "c" "d" "e"</pre>
```

## Adição (vetores númericos)

```
a <- 1:5
b <- 6:10
a + b
## [1] 7 9 11 13 15
```

## Substração (vetores numéricos)

```
a <- 1:5
b <- 6:10
b - a
```

```
## [1] 5 5 5 5 5
```

## Multiplicação (vetores numéricos)

```
a <- 1:5
b <- 6:10
b * a
## [1] 6 14 24 36 50
```

## Divisão (vetores numéricos)

```
a <- 1:5
b <- 6:10
b / a
```

```
## [1] 6.000000 3.500000 2.666667 2.250000 2.000000
```

# Operações com matrizes numéricas (double, integer e complex).

- Operações básicas (operação, substração, multiplicação e divisão) realizada em cada elemento das matrizes.
- Multiplicação de matrizes (vide multiplicação de matrizes), inversão de matrizes (vide inversão de matrizes), matriz transposta (vide matriz transposta), determinante (vide determinante de uma matriz) e solução de sistema de equações lineares (vide sistema de equações lineares).

#### Lista

- Agrupamento de valores de tipos diversos e estrutura de dados.
- Criação de listas: list(...) e vector("list", <comprimento da lista>).

- Agrupamento de dados em tabela, onde: cada coluna é uma variável; cada linha é uma observação.
- Criação de tibble: tibble(...) e tribble(...).

## tibble (data frame)

```
library(tidyverse)
a <- tibble(variavel_1 = c(1, 2), variavel_2 = c("a", "b"))
glimpse(a)
## Rows: 2
## Columns: 2
## $ variavel_1 <dbl> 1, 2
## $ variavel_2 <chr> "a", "b"
a

## # A tibble: 2 x 2
## variavel_1 variavel_2
## <dbl> <chr> ## 1 1 a
## 2 2 b
```

### Operações em um tibble

Algumas funções úteis depois de aprender a carregar os dados no R.

Função	Descrição	
head()	Mostra as primeiras linhas de um tibble	
tail()	Mostra as últimas linhas de um tibble	
glimpse()	Impressão de informações básicas dos dados	
<pre>add_case() ou add_row()</pre>	Adiciona uma nova observação	

#### Concatenação de listas

```
a <- list("a", "b")
b <- list(1, 2)
d \leftarrow c(a, b)
d
## [[1]]
## [1] "a"
##
## [[2]]
## [1] "b"
##
##
   [[3]]
## [1] 1
##
## [[4]]
## [1] 2
```

## Slicing a lista

```
d[1:2]
## [[1]]
## [1] "a"
##
## [[2]]
## [1] "b"
```

#### Acessando o valor de elemento em uma lista

```
d[[2]]
## [1] "b"
```

#### Acessando elementos em uma lista usando \$

```
d <- list(elemento_1 = 1, elemento_2 = "docente")
d$elemento_2
## [1] "docente"</pre>
```

## Slicing uma lista com ["nome"]

#### Obtendo os nomes dos elementos em um lista

# Valores especiais no R

Valores especiais	Descrição	Função para identificar
NA (Not Available)	Valor faltante.	is.na()
NaN (Not a Number)	Resultado do cálculo indefinido.	is.nan()
Inf (Infinito)	Valor que excede o valor máximo que sua máquina aguenta.	is.inf()
NULL (Nulo)	Valor indefinido de expressões e funções (diferente de NaN e NA)	is.null()

# O operador pipe |>

O valor resultante da expressão do lado esquerdo vira primeiro argumento da função do lado direito.

**Principal vantagem:** simplifica a leitura e a documentação de funções compostas.

```
f(x, y)
```

é exatamente a mesma coisa que executar

```
x |> f(y)
```

```
log(sqrt(sum(x^2)))
```

é exatamente a mesma coisa que executar

```
x^2 |> sum() |> sqrt() |> log()
```

# Parênteses 1: guia de estilo no R

- O nome de um objeto precisa ter um significado.
- O nome deve indicar e deixar claro o que este objeto é ou faz: qualquer pessoa precisa entender o que este objeto é ou faz.

## Parênteses 1: guia de estilo no R

- Use a convenção do R:
  - Use apenas letras minúsculas, números e underscore (comece sempre com letras minúsculas).
  - Nomes de objetos precisam ser substantivos e precisam descrever o que este objeto é ou faz (seja conciso, direto e significativo).
  - Evite ao máximo os nomes que já são usados ( buit-in ) no R.
  - Coloque espa
    ço depois da v
    írgula.
  - Não coloque espaço antes nem depois de parênteses. Exceção: coloque um espaço () antes e depois de if, for ou while, e coloque um espaço depois de ().
  - Coloque espaço entre operadores básicos: +, -, \*, == e outros.
     Exceção: ^.
- Para mais detalhes, consulte: guia de estilo do tidyverse.

## Parênteses 2: estrutura de diretórios

- Mantenha uma estrutura (organização) consistente de diretórios em seus projetos.
- Sugestão de estrutura:
  - dados: diretório para armazenar seus conjuntos de dados.
    - brutos: dados brutos.
    - processados: dados processados.
  - codigos: código fonte do seu projeto.
  - figuras: figuras criadas no seu projeto.
  - resultados: outros arquivos que não são figuras.
  - antigo: arquivos da versão anterior do projeto.
  - notas: notas de reuniões e afins.
  - relatorio (ou artigo): documento final de seu projeto.
  - 'referencias'': livros, artigos e qualquer coisa que são referências em seu projeto.
- Para mais detalhes, consulte esse guia do curso-r: diretórios e .Rproj.

### Lendo dados no R

#### Leitura de arquivos no formato x1sx ou x1s

- Pacote: readxl do tidyverse (instale com o comando install.packages('readxl'))
- Parâmetros das funções read\_xls (para ler arquivos .xls)
   e read\_xlsx (para ler arquivos .xlsx):
  - path: caminho até o arquivo.
  - sheet: especifica a planilha do arquivo que será lida.
  - range: especifica uma área de uma planilha para leitura. Por exemplo: B3:E15.
  - col\_names: Argumento lógico com valor padrão igual a TRUE. Indica se a primeira linha tem o nome das variáveis.
- Para mais detalhes, consulte a documentação oficial do tidyverse: documentação de read\_x1.

### Lendo dados no R

#### Exemplo 1.

Considere a amostra de mulheres em perimenopausa disponível no arquivo *mulheres\_20242.xlsx*. As variáveis observadas para cada mulher da amostra são: idade (em anos); altura (em cm); peso (em kg); escolaridade (ensino médio, ensino fundamental, ensino superior); estado civil (solteira, casada, divorciada, viúva); gravidez (sim, se a mulher já teve pelo menos uma gravidez e não, caso contrário); endometriose (sim, se a mulher já foi diagnosticada com endometriose e não, caso contrário).

٠

## Lendo dados no R

#### Leitura de arquivos no formato x1sx ou x1s

```
library(readx1)
library(tidyverse)

dados <- read_xlsx(
  path = "dados/brutos/mulheres_20242.xlsx")</pre>
```

## Salvando dados no R

#### Salvar no formato .xlsx

- Pacote: writexl do tidyverse (instale com o comando install.packages('writexl'))
- Parâmetros da função write\_xlsx (para ler arquivos .xlsx):
  - path: caminho até o arquivo.
  - col\_names: Argumento lógico com valor padrão igual a TRUE. Indica se a primeira linha tem o nome das variáveis.
  - format\_headers: Argumento lógico com valor padrão igual a TRUE. Indica que os nomes das colunas no arquivo .xlsx estarão centralizados e em negrito.
- Para mais detalhes, consulte a documentação oficial do writexl: documentação de writexl.

## Salvando dados no R

### Salvar no formato .xlsx

- População: todos os elementos ou indivíduos alvo do estudo.
- Amostra: parte da população.
- Parâmetro: característica numérica da população. Usamos letras gregas para denotar parâmetros populacionais.
- Estatística: característica numérica da amostra. Em geral, usamos uma estatística para estimar o parâmetro populacional.
- Variável: característica mensurável comum a todos os elementos da população. Usamos letras maiúsculas do alfabeto latino para representar uma variável e letras minúsculas do alfabeto latino para representar o valor observado da variável em um elemento da amostra.

### Exemplo:

- População: Todos os residentes da cidade de Salvador com 25 anos ou mais.
- Amostra: 5 residentes da cidade de Salvador com 25 anos ou mais selecionados segundo um plano de amostragem probabilística.
- Variável: salário em R\$ (denotado pela letra X).
- Parâmetro: salário médio da população de residentes da cidade de Salvador com 25 anos ou mais (denotado pela letra grega  $\mu$ ).
- **Estatística**: *salário médio* da amostra de 20 residentes da cidade de Salvador com 25 anos ou mais.

## Exemplo (continuação):

Suponha que foi selecionada uma amostra de n=5 residentes da cidade de Salvador com 25 anos ou mais para os quais foi observada a variável salário em R\$.

**Tabela 3:** Salário em R\$ de uma amostra de 5 residentes da cidade de Salvador com 25 anos ou mais.

Elemento da amostra	Salário
1	843.95
2	876.98
3	1055.87
4	907.05
5	912.93

## Exemplo (continuação):

Para este exemplo, temos que:

- Variável: X: salário em R\$.
- Valores observados de X:  $x_i$ : valor observado da variável no i-ésimo elemento da amostra, i=1,2,3,4,5: 843.95; 876.98; 1055.87; 907.05; 912.93
- Parâmetro: μ: salário médio dos residentes da cidade de Salvador com 25 anos ou mais.
- Estatística: média amostral:  $\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5}{n}$ .

## Exemplo (continuação):

Média amostral:

$$\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5}{n}$$

$$= \frac{843.95 + 876.98 + 1055.87 + 907.05 + 912.93}{5}$$

$$= 919.356.$$

## Classificação de Variáveis

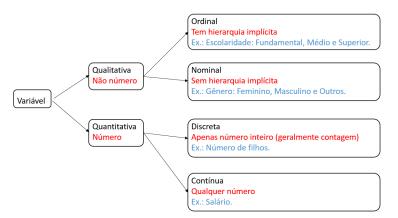


Figura 1: Classificação de variáveis.

A primeira coisa que fazemos é contar!

X	frequência	frequência relativa	porcentagem
$B_1$	$n_1$	$f_1$	$100 \cdot f_1\%$
$B_2$	$n_2$	$f_2$	$100 \cdot f_2\%$
:	:	:	:
$B_k$	$n_k$	$f_k$	$100 \cdot f_k\%$
Total	n	1	100%

Em que n é o tamanho da amostra.

- Pacote: tabyl do janitor (instale com o comando install.packages('janitor')).
- Parâmetros da função taby1:
  - dat: data frame ou vetor com os valores da variável que desejamos tabular.
  - var1: nome da primeira variável.
  - var2: nome da segunda variável (opcional).
- Para mais detalhes, consulte a documentação oficial do janitor: documentação de taby1.

### Tabela de frequência:

```
tab <- tabyl(dados, escolaridade) |>
  adorn_totals() |>
  adorn_pct_formatting(digits = 2) |>
  rename(
    "Escolaridade" = escolaridade,
    "Frequência" = n,
    "Porcentagem" = percent)
```

### Tabela de frequência:

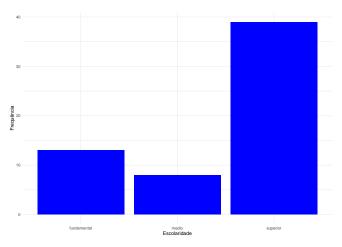
```
tab
```

```
##
    Escolaridade Frequência Porcentagem
     fundamental
                                    21.67%
                           1.3
##
                            8
                                    13.33%
           medio
##
        superior
                           39
                                    65.00%
##
            Total
                           60
                                   100.00%
```

#### Gráfico de barras:

```
ggplot(dados) +
  geom_bar(mapping = aes(escolaridade), fill = "blu
  labs(x = "Escolaridade", y = "Frequência") +
  theme_minimal()
```

#### Gráfico de barras:



A primeira coisa que fazemos é contar!

X	frequência	frequência relativa	porcentagem
<i>x</i> <sub>1</sub>	$n_1$	$f_1$	$100 \cdot f_1\%$
<i>X</i> <sub>2</sub>	$n_2$	$f_2$	$100 \cdot f_2\%$
<i>X</i> 3	$n_3$	$f_3$	$100 \cdot f_3\%$
:	:	:	:
$x_k$	$n_k$	$f_k$	$100 \cdot f_k\%$
Total	n	1	100%

Em que n é o tamanho da amostra e  $\{x_1, x_2, \dots, x_k\}$  são os números que são os valores únicos de X na amostra.

### Tabela de frequência:

```
tab <- tabyl(dados, filhos) |>
  adorn_totals() |>
  adorn_pct_formatting(digits = 2) |>
  rename(
    "Nro de filhos" = filhos,
    "Frequência" = n,
    "Porcentagem" = percent)
```

#### Tabela de frequência:

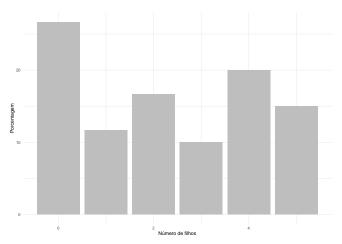
tab

```
##
    Nro de filhos Frequência Porcentagem
##
                            16
                                     26.67%
##
                                     11.67%
##
                                     16.67%
                            10
##
                                     10.00%
##
                            12
                                     20.00%
##
                                     15.00%
                                    100.00%
##
             Tot.al
                             60
```

#### Gráfico de barras:

```
ggplot(dados) +
  geom_bar(aes(filhos, after_stat(100 * prop)),
  fill = "grey") +
  labs(x = "Número de filhos",
        y = "Porcentagem") +
  theme_minimal()
```

#### Gráfico de barras:



• X: variável quantitativa contínua

**Tabela 6:** Tabela de frequências para a variável quantitativa contínua.

X	Frequência	Frequência relativa	Porcentagem
$[l_0, l_1)$ $[l_1, l_2)$	n <sub>1</sub> n <sub>2</sub>	$f_1 = \frac{n_1}{n_1 + \dots + n_k}$ $f_2 = \frac{n_2}{n_1 + \dots + n_k}$	$p_1 = f_1 \cdot 100$ $p_2 = f_2 \cdot 100$
$\vdots \\ [I_{k-1}, I_k]$	: n <sub>k</sub>	$f_k = \frac{\vdots}{n_k + \dots + n_k}$	$p_k = f_k \cdot 100$

#### Em que:

- min = I<sub>0</sub> ≤ I<sub>1</sub> ≤ ··· ≤ I<sub>k-1</sub> ≤ I<sub>k</sub> = max (min é o menor valor do suporte da variável X e max é o maior valor do suporte da variável X);
- $n_i$  é número de valores de X entre  $l_{i-1}$  e  $l_i$
- $l_0, l_1, \ldots, l_k$  quebram o suporte da variável X (*breakpoints*);
- $I_0, I_1, \dots, I_k$  são escolhidos de acordo com a teoria por trás da análise de dados (ou pelo regulador).

Recomendação: use  $l_0, l_1, \cdots, l_k$  igualmente espaçados, e use a regra de Sturges para determinar o valor de k:  $k = 1 + \log_2(n)$  onde n é tamanho da amostra. Se  $1 + \log_2(n)$  não é um número inteiro, usamos  $k = \lceil 1 + \log_2(n) \rceil$ .

## Tabela de frequência:

```
k <- ceiling(1 + log(nrow(dados)))

dados <- mutate(
   dados,
   idade_int = cut(
    idade, breaks = k,
    include.lowest = TRUE,
   right = FALSE))</pre>
```

#### Tabela de frequência:

```
tab <- tabyl(dados, idade_int) |>
  adorn_totals() |>
  adorn_pct_formatting(digits = 2) |>
  rename(
    "Idade" = idade_int,
    "Frequência absoluta" = n,
    "Porcentagem" = percent)
```

#### Tabela de frequência:

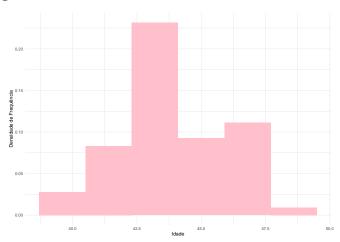
tab

##	Idade	Frequência	absoluta	Porcentagem
##	[39,40.5)		3	5.00%
##	[40.5,42)		2	3.33%
##	[42,43.5)		17	28.33%
##	[43.5,45)		15	25.00%
##	[45,46.5)		15	25.00%
##	[46.5,48]		8	13.33%
##	Total		60	100.00%

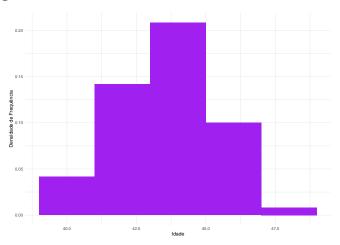
### Tabela de frequência:

```
limites \leftarrow c(39, 41, 43, 45, 47, 49)
dados <- dados |>
  mutate(idade int = cut(dados$idade,
                          breaks = limites,
                          include.lowest = T,
                          right = F)
tab <- dados |>
  tabyl (idade int) |>
  adorn totals() |>
  adorn pct formatting(digits = 2) |>
  rename ("Idade" = idade int,
         "Frequência absoluta" = n,
         "Porcentagem" = percent)
```

```
k <- ceiling(1 + log(nrow(dados)))</pre>
gqplot (dados) +
  geom histogram(
    aes(x = idade, y = after_stat(density)),
    bins = k,
    fill = "pink") +
  theme minimal() +
  labs(x = "Idade",
       y = "Densidade de Frequência")
```



```
ggplot(dados) +
  geom_histogram(
   aes(x = idade, y = after_stat(density)),
   breaks = limites,
  fill = "purple") +
  theme_minimal() +
  labs(x = "Idade", y = "Densidade de Frequência")
```



As medidas resumo são obtidas apenas para variáveis quantitativas discretas ou contínuas.

A ideia é encontrar um ou alguns valores que sintetizem todos os valores.

### Medidas de posição (tendência central)

A ideia é encontrar um valor que representa bem todos os valores.

- Média:  $\overline{x} = \frac{x_1 + \cdots + x_n}{n}$ .
- **Mediana:** valor que divide a sequência ordenada de valores em duas partes iguais.

### Medidas de dispersão

A ideia é medir a homogeneidade dos valores.

- Variância:  $s^2 = \frac{(x_1 \overline{X})^2 + \dots + (x_n \overline{X})^2}{n-1}$ .
- **Desvio padrão:**  $s = \sqrt{s^2}$  (mesma unidade dos dados).
- Coeficiente de variação  $cv = \frac{s}{\overline{x}} \cdot 100\%$  (adimensional, ou seja, "sem unidade").

Podemos usar a função summarise do pacote dplyr (incluso no pacote tidyverse).

```
sum_idade <- dados |>
summarise(
   media = mean(idade),
   mediana = median(idade),
   dp = sd(idade),
   cv = dp / media)
sum_idade
```

```
## # A tibble: 1 x 4
## media mediana dp cv
## <dbl> <dbl> <dbl> <dbl> ## 1 44.0 44 1.94 0.0440
```

Podemos usar a função group\_by para calcular medidas resumo por categorias de uma variável qualitativa.

```
dados |> group_by(escolaridade) |>
summarise(
  media = mean(idade),
  mediana = median(idade),
  dp = sd(idade),
  cv = dp / media)
```

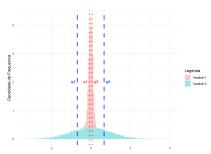
- Quantil: denotado por q(p), é um valor que satisfaz:
  - $p \times 100\%$  das observações é no máximo q(p);
  - $(1-p) \times 100\%$  das observações é no mínimo q(p).
- Quartis: dividem o conjunto de dados em quatro partes.
  - Primeiro quartil:  $q_1 = q(1/4)$ .
  - Segundo quartil:  $q_2 = q(1/2)$ .
  - Terceiro quartil:  $q_3 = q(3/4)$ .

```
dados |> group_by(escolaridade) |>
summarise(
    q1 = quantile(idade, 0.25),
    q2 = quantile(idade, 0.5),
    q3 = quantile(idade, 0.75),
    frequencia = n())
```

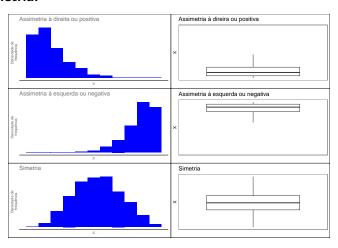
## **Boxplot**

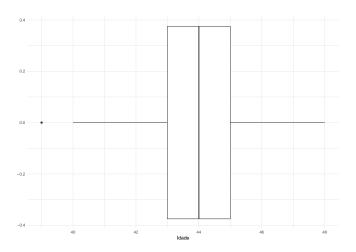
**medida de dispersão:** uma distância pequena entre  $q_1$  e  $q_3$  indica homogeneidade dos dados.

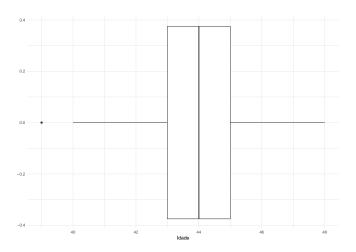
Diferença de quartis:  $dq = q_3 - q_1$ .

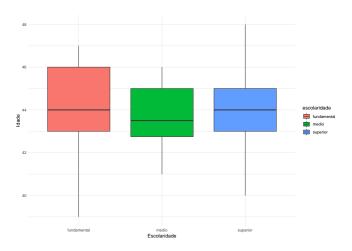


#### Assimetria:









### Gráfico de dispersão

Um gráfico de dispersão é uma representação gráfica de duas variáveis quantitativas onde a variável explicativa está no eixo x e a variável resposta está no eixo y e cada par de valores (x,y) é representado por um ponto. Ao analisar um gráfico de dispersão, buscamos responder as seguintes questões:

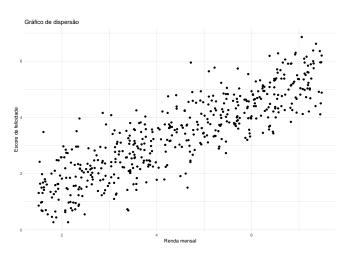
- Qual é a direção da relação?
- A relação é linear ou não linear?
- A relação é fraca, moderada ou forte?
- Existem valores atípicos ou extremos?

### Gráfico de dispersão

```
dados <- read_xlsx(
  path = "dados/brutos/dispersao.xlsx",
  sheet = "felicidade")

ggplot(dados) +
  geom_point(aes(x = salario, y = escore)) +
  labs(x = "Renda mensal",
        y = "Escore de felicidade",
        title = "Gráfico de dispersão") +
  theme_minimal()</pre>
```

## Gráfico de dispersão



### Coeficiente de correlação linear de Pearson

O coeficiente de correlação linear de Pearson é uma medida numérica da força de associação linear entre duas variáveis quantitativas.

Sejam  $x_1, x_2, \ldots, x_n$  n valores observados da variável aleatória quantitativa X e sejam  $y_1, y_2, \ldots, y_n$  n valores observados da variável aleatória quantitativa Y. A correlação amostral, r, entre X e Y é definida por

$$r = \frac{\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})(y_i - \overline{y})}{\sqrt{\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^2} \sqrt{\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \overline{y})^2}}.$$

### Coeficiente de correlação linear de Pearson

- O coeficiente de correlação linear é adimensional e é tal que  $-1 \le r \le 1$ .
- Se r > 0, temos que as duas variáveis possuem uma relação linear positiva.
- Se r < 0, temos que as duas variáveis possuem uma relação linear negativa.
- Quando r = 0, temos uma ausência de relação linear entre as duas variáveis.

```
cor(dados$salario, dados$escore)
```

```
## [1] 0.8657234
```

**Problema de Análise de Regressão:** estabelecer e determinar uma função que descreva a relação entre uma variável, chamada de variável resposta e denotada por Y, e um conjunto de variáveis observáveis, chamadas de variáveis preditoras, explicativas ou covariáveis e denotadas por  $X_1, X_2, \ldots, X_p$ .

Uma vez estabelecida e determinada a relação funcional entre a variável resposta e as covariáveis, a Análise de Regressão pode explorar esta relação para obter informações sobre Y a partir do conhecimento de  $X_1, X_2, \ldots, X_p$ . Os modelos de regressão podem, então, serem usados para predição, estimação, testes de hipótese e para modelar relações casuais.

#### Modelo de Regressão Linear Simples:

#### Seja:

- Y a variável resposta;
- $y_1, y_2, \ldots, y_n$ , n valores observados da variável resposta Y;
- X a variável preditora;
- $x_1, x_2, \ldots, x_n$ , n valores observados da variável preditora.

As observações  $(x_i, y_i)$ , i = 1, 2, ..., n são pares de valores observados de (X, Y)

É muito pouco provável que as coordenadas  $(x_1, y_1), \ldots, (x_n, y_n)$  forneçam exatamente uma linha reta: haverá algum erro que deve ser considerado na construção do modelo. Assim, o modelo de regressão linear simples é descrito por

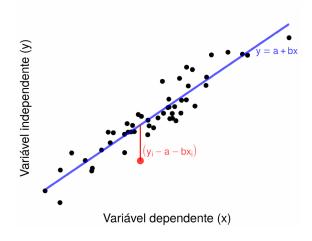
$$y_i = \beta_0 + \beta_1 x_i + \epsilon_i, \tag{1}$$

onde  $\beta_0$  é o intercepto,  $\beta_1$  é o parâmetro de inclinação e  $\epsilon_i$  é o erro aleatório do valor de  $y_i$  com relação à reta  $\beta_0+\beta_1x_i$ , para  $i=1,2,\ldots,n$ .

 $\beta_0$  e  $\beta_1$  são parâmetros (populacionais) desconhecidos que devem ser estimados utilizando os métodos de estimação de Inferência Estatística.

### Modelo de Regressão Linear Simples

Ilustração dos erros em regressão linear simples:



#### Suposições do modelo de regressão linear simples:

No modelo de regressão linear simples usual, os  $\epsilon_i$ 's são variáveis aleatórias sujeitas às seguintes condições:

- O valor esperado de cada erro é zero:  $E(\epsilon_i) = 0$ ,  $i = 1, \ldots, n$ .
- Os erros têm a mesma variância:  $Var(\epsilon_i) = \sigma^2$ , i = 1, ..., n.
- Os erros são não correlacionados:  $Cov(\epsilon_i, \epsilon_j) = 0, i \neq j, i, j = 1, 2, ..., n.$

De uma maneira mais simples, podemos enunciar as suposições do modelo de regressão linear simples como segue:

- Linearidade: a variável resposta Y tem uma relação (aproximadamente) linear com a variável preditora X.
- Homoscedasticidade: para cada valor de X, a distribuição dos erros tem a mesma variância. Isso significa dizer que o nível de erro no modelo é aproximadamente o mesmo independente do valor da variável preditora.
- Independência dos erros: os erros não devem ser correlacionados. Idealmente, não deve ocorrer nenhum padrão entre resíduos consecutivos.

Por último, fazemos uma suposição extra:

Normalidade: os erros do modelo são normalmente distribuídos.

#### Estimação:

Os parâmetros  $\beta_0$  e  $\beta_1$  são desconhecidos e devem ser estimados utilizando os dados amostrais observados.

O método de mínimos quadrados (MMQ) é mais utilizado do que qualquer outro procedimento de estimação em modelos de regressão e fornece os estimadores de  $\beta_0$  e  $\beta_1$  tal que a soma de quadrados das diferenças entre as observações  $y_i$ 's e a linha reta ajustada seja mínima.

Assim, de todos os possíveis valores de  $\beta_0$  e  $\beta_1$ , os estimadores de mínimos quadrados (EMQ) serão aqueles que minimizam a soma de quadrados dos erros, que é dada por

$$\sum_{i=1}^{n} \epsilon_i^2 = \sum_{i=1}^{n} (y_i - \beta_0 - \beta_1 x_i)^2.$$
 (2)

Usando o MMQ, as estimativas de  $\beta_0$  e  $\beta_1$  são, respectivamente

$$\hat{\beta}_0 = \overline{y} - \hat{\beta}_1 \overline{x} \tag{3}$$

е

$$\hat{\beta}_1 = \frac{\sum_{i=1}^n y_i x_i - n\overline{y} \, \overline{x}}{\sum_{i=1}^n x_i^2 - n\overline{x}^2},\tag{4}$$

onde  $\overline{y} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} y_i$  e  $\overline{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i$  são as médias amostrais dos  $y_i$ 's e  $x_i$ 's, respectivamente.

#### Reta ajustada (modelo ajustado):

Uma vez as estimativas de  $\beta_0$  e  $\beta_1$  tenham sido obtidas, teremos a reta de regressão linear ajustada.

O modelo de regressão linear simples ajustado é

$$\hat{y}_i = \hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 x_i, \ i = 1, \dots, n,$$
 (5)

que é a estimativa pontual da média de  $Y_i$  para um particular  $x_i$ .

#### Interpretação dos parâmetros:

A inclinação de uma reta é a mudança na variável y sobre a mudança na variável x. Se a mudança na variável x é um, então a inclinação é interpretada como a mudança em y para um incremento de uma unidade em x. Essa mesma interpretação pode ser aplicada ao parâmetro de inclinação da reta de regressão linear simples ajustada. Assim, temos que:

- $\hat{\beta}_1$  representa o aumento estimado em Y para cada aumento de uma unidade em X. Se o valor de  $\hat{\beta}_1$  é negativo, então temos um incremento negativo.
- $\hat{\beta}_0$  é o intercepto da linha de regressão com o eixo-y. Então, quando X=0 é um valor que faz sentido para os dados estudados,  $\hat{\beta}_0$  é a estimativa do valor de Y quando X=0.