What is QUIC protocol and how we can use it from .NET

Jiří Činčura @cincura_net@mas.to www.tabsoverspaces.com

Trocha síťařiny

- OSI model
 - L1 fyzická
 - L2 linková (PPP)
 - L3 síťová (IP, IPSec, ICMP, ...)
 - L4 transportní (TCP, UDP, SCTP, ...)
 - L5 relační (PPTP, L2TP, NetBIOS, ...)
 - L6 prezentační (MIME, SSL/TLS, XDR)
 - L7 aplikační (HTTP, FTP, ...)

TCP

- RFC 675, ..., RFC 9293
- Connection-oriented
- Reliable
- Ordered
- Error-checked
- Stream of octets

UDP

- RFC 768
- Message-oriented (connectionless)
- No handshaking dialogues
- No guarantee of delivery, ordering, duplicate protection
- Checksums for data integrity (no state once sent)

HTTP včera, dneska a zítra

- HTTP 1.1, 1.0, 0.9
 - 1997, standardizován 1999
 - TCP(+TLS)
 - Textově založen
 - Dlouhé hlavičky (bez komprese)
 - Handshake RTT
 - Request-response

HTTP včera, dneska a zítra

- HTTP 2
 - TCP+TLS
 - Binární
 - Multiplexing
 - Komprese hlaviček
 - Server push
 - Handshake RTT
 - HoL blocking

HTTP včera, dneska a zítra

- HTTP 3
 - QUIC
 - Binární
 - Multiplexing
 - No blocking
 - 1 (nebo 0) RTT
 - Connection ID

QUIC

- UDP(!)
- TLS
 - Pakety šifrovány separátně
- RFC 9000 (+ RFC 8999, RFC 9001, RFC 9002)
- Connection-oriented
- Multiplexing
- No blocking
- 1 (nebo 0) RTT
- Connection ID
- Implementován v user-space
 - congestion control
- Nízká latence (connection + transport)

QUIC

- Budoucnost FEC
- UDP *může* být problém na "divných" sítích/zařízeních

QUIC + .NET

- .NET 7.0
 - Kód je GA kvalita
 - API je otevřené (pro .NET 8)
- Založen na MsQuic
 - OSS, cross-platform, C implementace
 - MsQuic Performance Dashboard (microsoft.github.io)
- msquic.sys
 - Windows 11, Server 2022 (Schannel TLS 1.3)
- msquic.dll
 - Lze OpenSSL místo Schannel
 - Windows 10/~Server, ...

Demo

Q & A

Jiří Činčura @cincura_net@mas.to www.tabsoverspaces.com