## Enseñando R en el Grado en Estadística

## Teresa González Arteaga

Universidad de Valladolid

VII Jornadas de Usuarios de R

Salamanca, 5 de noviembre 2015

## Índice

- 1. Sobre el Grado en Estadística
- 2. Computación estadística: una asignatura particular
- 3. Tópicos de R y recursos
- 4. Comentarios finales

## Titulaciones de Grado en Estadística (2015 - 2016)

#### Universidades:

UAB
UB-UPC
UVIC
Carlos III
UCM
UMH
US
UGR
UJAEN
UEX
USAL



**UVA** 













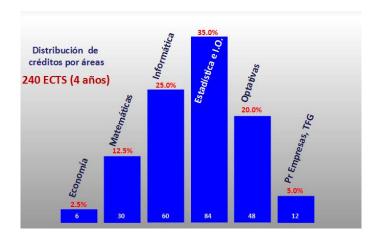
Tenemos enlaces de divulgación estadística desde: www.eio.uva.es



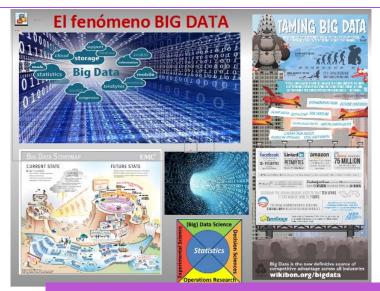


¡Síguenos en las redes sociales!

## Grado en Estadística en la UVa



## Nuevo reto ...



6

Grado en ESTADÍSTICA

Grado en INGENIERÍA INFORMÁTICA

Doble Titulación:

4 años

4 años

ESTADÍSTICA + INFORMÁTICA

5 años



## Asignaturas de Estadística en el Grado en la UVA

- Estadística descriptiva
- Modelos probabilísticos
- Probabilidad
- Computación estadística
- Inferencia estadística I, II
- Muestreo estadístico I, II
- Regresión y anova
- Análisis de datos

- Modelos lineales
- Análisis de datos categóricos
- Análisis de series temporales
- Análisis multivariante
- Modelos estadísticos avanzados
- Análisis de supervivencia
- Almacenes y minería de datos
- etc.

## Computación Estadística

**Statistical Computing** 

Estadística computacional

Computational Statistics

# ¿Por qué 😱?



Otros





Obligatoria 2º Curso n otras materias Otros



Último curso



Obligatoria 2º Curso En otras materias



- + Python
- + Shiny



## Objetivos

- Trabajar sobre el razonamiento estadístico y computacional
- Fundamentos de la programación para el análisis de datos
- Lenguaje de comandos de R para análisis estadísicos
- Construir gráficos estadísticos elaborados
- Manejar recursos de ayuda disponible en R
- Análisis reproducible
- Explorar datos
- Manejar conceptos importantes de probabilidad e inferencia estadística mediante simulaciones



## **Tópicos**

- Entorno R
- Estructuras de datos y manipulación de objetos
- Gráficos
- Programación
- Entradas y salidas digitales
- Herramientas de presentación de informes

## Tópicos 😱

### Estructuras de datos y manipulación de objetos

Vector, factor, matrix, array, data.frame, list, data(), attach, [,], [[,]], \$, subset, split, cut, sort, which.min, which.max, which, dim(), cbind, rbind, c(), colnames, names, levels, labels, funciones matemáticas básicas, estadísticos básicos apply, tapply, lapply, sapply

### Creación de funciones propias

if else, ifelse, for, while, any, all, break, next, warning, stop, system.time

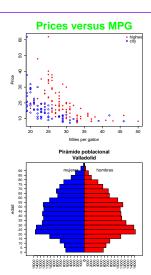
### Entradas y salidas digitales

source, scan, load, save, dump, write.table, read.table, pdf, png, SavePlot

## Tópicos 😱

#### Gráficos tradicionales

Funciones gráficas: plot, points, lines, text, mtext, legend, title, abline, segments, grid, axis, colors, palette, matplot, boxplot. stripchart, barplot, pie, mosaicplot, pairs,par, layout, split.screen Prámetros gráficos: type, xlab, ylab, xlim, ylim, main, sub, add, col, lty, lwd, pch, cex

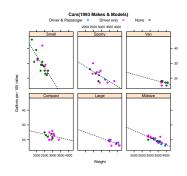


## Tópicos 😱

#### Gáficos LATTICE

Funciones alto nivel: xyplot, histogram, densityplot, bwplot, barchart, dotplot, ... make.groups, equal.count, trellis.par.get,...

Funciones bajo nivel y parámetros: type, autokey, layout, groups, strip, between, panel, par.settings, panel.xyplot, panel.abline, panel.lmline, panel.rug, panel.grid, ...



## Sobre metodología

- Exposiciones cortas para introducir los distinton conceptos
- Realizar ejercicios y prácticas
- Explorar y sacar partido de los recursos online

- Se trata de aprender haciendo
- Centrarnos en enseñar cómo desarrollar nuevo código en lugar de sólo usar plantillas o llamar funciones ya existentes

## Sobre metodología

- Exposiciones cortas para introducir los distinton conceptos
- Realizar ejercicios y prácticas
- Explorar y sacar partido de los recursos online

- Se trata de aprender haciendo
- Centrarnos en enseñar cómo desarrollar nuevo código en lugar de sólo usar plantillas o llamar funciones ya existentes

No la librería Rcommander, hasta el final.



[Home]

Download CRAN

R Project

About R Contributors What's New? Mailing Lists Bug Tracking Conferences Search

#### R Foundation

Foundation Board Members Donors Donate

#### Documentation

Manuals

## The R Project for Statistical Computing

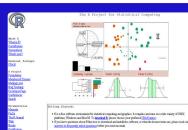
#### **Getting Started**

R is a free software environment for statistical computing and graphics. It compiles and runs on a wide variety of UNIX platforms, Windows and MacOS. To download R, please choose your preferred CRAN mirror.

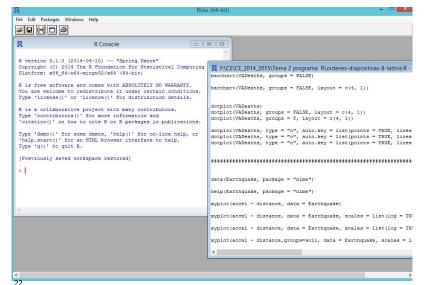
If you have questions about R like how to download and install the software, or what the license terms are, please read our answers to frequently asked questions before you send an email.

#### News

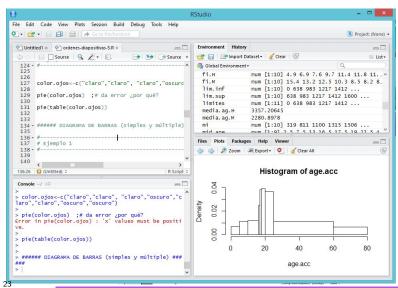
- R version 3.2.2 (Fire Safet
- The R Journal Volume 7/1
- R version 3.1.3 (Smooth Si
- useR! 2015, will take place a
- useR! 2014, took place at the



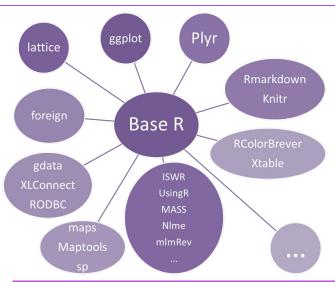






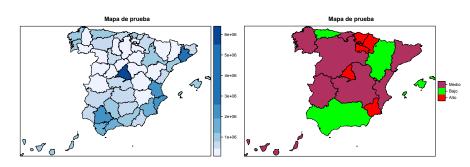


## Entorno 😱



## Ejemplo

¿Es fácil realizar mapas (cartogramas) de este tipo con R? ¿Qué librerías son necesarias?























Algunos

libros útiles

### Recursos online

# Ayuda de los paquetes (enlaces, viñetas)



## R graph fallery (http://rgraphgallery. blogspot.com.es/)

## R graph gallery

The blog is a collection of script examples with example data and output plots. R produce excellent quality graphs for data analysis, science and business presentation, publications and other purposes. Self-help codes and examples are provided. Enjoy nice graphs II



## ¿Qué he aprendido fruto de mi experiencia personal?



- Curva de aprendizaje relativamente empinada. Debemos advertirlo e intentar evitar la frustración.
- Aprender haciendo





## Comentarios finales

- El objetivo principal: promover competencias fundamentales para los profesionales de la Estadística:
- Al principio el aprendizaje de R es muy "duro". Luego se pueden abordar contenidos más avanzados más fácilmente.
- Enfatizar características muy relevantes del R: potencia, flexibilidad y extensibilidad.

## Cuestiones abiertas

- ¿Qué herramientas enseñamos para realizar gráficos?
  - o Gráficos tradicionales, latttice
  - o ggplot2, gmap, sp
  - o ggvis, googleVis, otras librererías de gráficos interactivos
  - 0 ...
- ¿Otras librerías instrumentales?
  - odfWeave
  - 0 ...
- ¿Enseñamos a crear librerías?
- ¿Librerías para construir GUIs sencillos?



