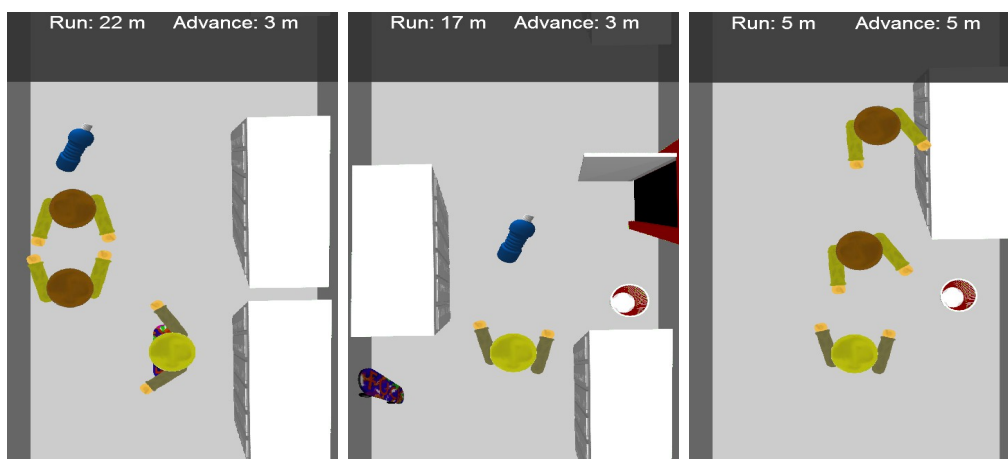




Clark Winkelmann – BugnPlay 2012

Français



Introduction

Dans le cadre du concours BugnPlay 2012, j'ai décidé de réaliser un jeu en flash pour téléphones Android. La réalisation du jeu m'a pris une trentaine d'heures réparties sur 2 semaines. Le jeu est marqué comme version beta car il subsiste encore quelques bugs. Il ne contient pas non plus toutes les fonctionnalités que j'avais imaginées mais je compte faire une version finale regroupant toutes mes idées que je mettrai sur le Play Store. Il y a notamment un classement des scores online et l'ajout de nombreux autres bonus.

Le principe du jeu

Le jeu se passe dans les couloirs d'une école. Vous incarnez un élève qui a fait une bêtise et qui tente d'échapper à l'enseignant qui le poursuit. Mais les couloirs sont semés d'embûches ! Vous devrez éviter les casiers, les portes, les corbeilles et surtout les autres élèves ! Prenez des bouteilles d'eau pour aller plus vite et sautez sur les planches à roulettes pour filer à toute allure ! Le jeu se finit lorsque vous êtes rattrapé par l'enseignant qui vous suit.

Comment jouer ?

Lancez le jeu puis cliquez sur *Start*. Vous êtes immédiatement projeté dans le jeu. Vous pouvez déplacer votre personnage latéralement grâce à l'accéléromètre. En appuyant sur le bouton MENU, vous pouvez mettre le jeu en pause, puis recommencer ou abandonner la partie. Je vous conseille de fermer l'application puis de la rouvrir avant de commencer une nouvelle partie car un bug fait que la vitesse du jeu double à chaque nouvelle partie jusqu'à devenir tout à fait injouable.

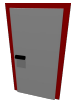
Les éléments du jeu



Accumulez des bouteilles d'eau pour augmenter votre vitesse. Vous pouvez transporter jusqu'à 9 bouteilles, mais à la moindre collision vous les perdez toutes !



Prenez la planche à roulette et retrouvez-vous projeté à une vitesse époustouflante ! Lorsque vous êtes sur la planche, vous passez à travers tous les obstacles !



Le long des couloirs il y a des portes et malheureusement pour vous elles sont ouvertes ! Évitez de foncer dedans !



Les casiers sont de terribles obstacles ! Ils imposent leur masse à travers les couloirs de l'école !



Les corbeilles sont de petits obstacles qui peuvent se trouver n'importe où sur le sol.



Des élèves se promènent ou discutent le long des couloirs ! Vous devez faire attention à où vous mettez les pieds !



Le prof a un pull rouge. Vous ne le verrez apparaître que si vous perdez trop de temps dans votre course.



Et enfin il y a vous. Vous vous reconnaîtrez facilement, vous êtes le seul personnage aux cheveux blonds.

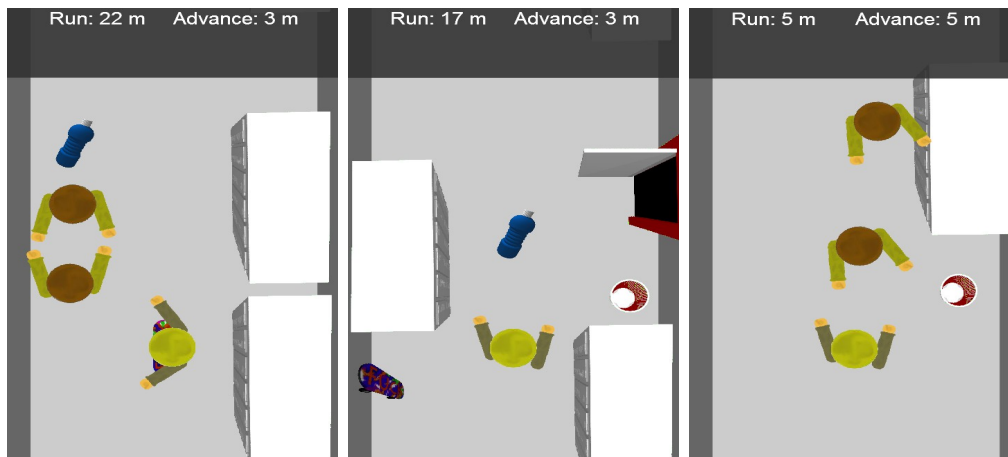
Installer / Désinstaller le jeu

Rendez-vous sur le mini site de mon jeu depuis le navigateur web de votre téléphone. Téléchargez le fichier APK de mon application. Le navigateur va ensuite vous offrir la possibilité d'ouvrir ce fichier, ce qui va vous inviter à installer l'application. Cliquez sur *installer*. Pour démarrer le jeu, rendez-vous dans la liste de vos programmes. School Runner est maintenant parmi vos autres applications. N'essayez pas de lancer le jeu à partir du fichier APK. Cette action n'aurait pour seul effet de réinstaller le jeu. Pour désinstaller cette application, ouvrez le gestionnaire des tâches, cliquez sur *Téléchargé*, et repérez School Runner dans la liste des applications installés. Il ne vous reste plus qu'à cliquer sur *désinstaller*.

Note: Quittez toujours le jeu avec le bouton *Quit*, si vous utilisez la touche *retour* le jeu continuera à fonctionner en arrière-plan.

Deutsch

Ist von einem automatischen Übersetzer übersetzt gewesen und von meinen Schulbekanntschaften ergänzt



Einführung

Im Rahmen des Wettbewerbes BugnPlay 2012 habe ich beschlossen, ein Flash Spiel für Android Telefon zu realisieren. Die Verwirklichung des Spieles brauchte mir 30 Stunden über 2 Wochen. Das Spiel ist gekennzeichnet wie beta Version, weil es noch einigen Bugs gibt. Er enthält auch nicht alle Funktionalitäten, die ich mir vorgestellt hatte aber ich beabsichtige, eine endgültige alle meine Ideen vereinende Version zu machen, die ich auf dem Play Store legen werde. Zum Beispiel einen Online Einordnen der Score und die Zusatz anderen zahlreichen Bonus.

Das Prinzip des Spieles

Das Spiel geschieht in den Korridoren einer Schule. Sie verkörpern einen Schüler, der eine Dummheit gemacht hat und der versucht, dem Lehrer zu entgehen, der es verfolgt. Aber die Korridore sind von Fallstricken gesät ! Sie werden die Regale, die Türen, die Körbe und vor allem die anderen Schüler vermeiden sollen! Nehmen Sie Wasserflaschen, um schneller zu gehen und springen Sie auf die Skateboards, um mit voller Geschwindigkeit zu rinnen! Das Spiel beendet sich, wenn der Lehrer Ihnen fängt.

Wie spielt man ?

Ausführen Sie das Spiel, dann klicken Sie auf *Start*. Sie sind sofort im Spiel projiziert. Sie können Ihre Person seitlich dank dem Accelerometer umräumen. Wenn Sie auf den MENU Taste drücken, können Sie das Spiel in Pause legen, dann wieder anfangen oder den Spiel aufgeben. Ich empfehle Ihnen, die Anwendung zu schließen, dann, sie wieder zu öffnen, bevor einen neuen Spiel zu beginnen, weil ein Bug macht, daß die Geschwindigkeit in jedem neuen Spiel verdoppelt ist.

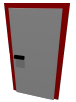
Die Elemente des Spieles



Häufen Sie Wasserflaschen an, um Ihre Geschwindigkeit zu erhöhen. Sie können bis zu 9 Flaschen transportieren, aber im kleinsten Zusammenstoß verlieren Sie sie alle !



Nehmen Sie das Skateboard und befinden Sie sich mit einer Erstaunlich Geschwindigkeit projiziert ! Als Sie auf dem Skateboard sind, dringen Sie alle Hindernisse durch !



Längs der Korridore gibt es Türen die leider für Sie geöffnet sind ! Vermeiden Sie, herein nachzudunkeln !



Die Regale sind schreckliche Hindernisse ! Sie schreiben ihre Masse durch die Korridore der Schule vor !



Die Körbe sind kleine Hindernisse, die sich irgendwo auf dem Boden befinden können.



Schüler gehen spazieren oder diskutieren längs der Korridore ! Sie sollen in aufpassen, wohin Sie die Füße legen !



Der Lehrer hat einen roten Pullover. Sie werden ihn erscheinen sehen nur, wenn Sie zuviel Zeit in Ihrem Lauf verlieren.



Und schliesslich gibt es Sie. Sie werden sich leicht wiedererkennen, Sie sind die einzige Person mit den blonden Haaren.

Das Spiel installieren / deinstallieren

Verabredung auf der Mini Website meines Spieles mit dem Navigator Ihres Telefons. Speichern Sie die APK Datei meiner Anwendung ein. Der Navigator wird Ihnen dann die Möglichkeit anbieten, diese Datei zu öffnen, was Sie einladen wird, die Anwendung unterzubringen. Klicken Sie auf *installieren*. Um das Spiel anzulassen, gehen Sie in die Liste ihrer Programme. School Runner ist unter ihren anderen Anwendungen jetzt. Versuchen Sie nicht, das Spiel ab der APK Datei zu starten. Diese Aktion hätte für einzige Wirkung, das Spiel wieder zu installieren. Um diese Anwendung zu löschen, öffnen Sie den Task-Manager, klicken Sie auf *Heruntergeladen*, und finden Sie School Runner in der Liste der Anwendungen. Einfach dann auf Deinstallieren klicken.

Achtung: verlassen Sie immer das Spiel mit dem *Quit* Taste, wenn Sie die Taste *Zurück* benutzen, funktioniert immer noch das Spiel im Hintergrund.