

Task 2
Triangoli
Deadline: 23/10/2021 ore 23.59

Scrivere un programma in C++ che stampi **un triangolo isoscele**, utilizzando come carattere di riempimento il carattere '*', come nell'esempio.

```
      *
     **
    ***
   ****
  *****
 *****
  *****
   ****
    ***
     **
      *
```

Il programma deve chiedere all'utente di inserire l'altezza $h > 0$ relativa al lato di lunghezza maggiore (nell'esempio sopra, $h = 5$). Nel caso in cui l'utente inserisca un valore $h \leq 0$, il programma deve stampare un opportuno messaggio di errore e l'operazione di lettura dovrà essere ripetuta fintanto che l'utente non inserisce un valore valido.

Esempio di esecuzione

```
Inserire un valore intero (> 0): -1
Input errato.
Inserire un valore intero (> 0): 0
Input errato.
Inserire un valore intero (> 0): -2
Input errato.
Inserire un valore intero (> 0): 4
```

```
      *
     **
    ***
   ****
  *****
 *****
  *****
   ****
    ***
     **
      *
```

L'utilizzo di qualsiasi costrutto/libreria non spiegato a lezione alla data 17/10/2021 comporta il non superamento del task.