

はじめてのプログラミング with IchigoJam 教え方入門



福野泰介 @taisukef

一日
創

1. スライドを見ながら復習
2. エルチカを何も見ずに打ってみる
3. かわくだりもチャレンジ！
4. パワポカラオケにチャレンジ
5. 友達ひとりに教えてみる

1. スライドを見ながら復習

はじめてのプログラミング
with IchigoJam



このプレゼンテーションは CC BY のオープンデータです
出典記載のみで、編集・改変して自由に活用いただけます

<https://ichigojam.net/>



<https://github.com/IchigoJam/slide/raw/master/IchigoJam-handa-first-game/IchigoJam-handa-first-game.pdf>

<https://fukuno.jig.jp/3603>

2. エルチ力を見ずに打ってみる

ヒント：LED、WAIT、GOTO

3. かわくだりを見ずに打ってみる

ヒント：CLS、LC、?、RND、GOTO

4. パワポカラオケにチャレンジ

パワポカラオケとは
スライドを使って、自分なりにプレゼンすること

5. 友達ひとりに教えてみる

二人組、先生役を決めて、やってみましょう

ふりかえり

わかったこと、気がついたことを
お互いに共有しましょう

NEXT?

もうちょっと多くの人に教えてみよう！