# Teoria współbieżnosci

# Przetwarzanie asynchroniczne (wstęp do Node.js)

## **Podstawy**

- 1. Strona domowa: <a href="http://nodejs.org">http://nodejs.org</a>
- 2. Rejestr modułów NPM: <a href="http://npmjs.org">http://npmjs.org</a>

Instalacja potrzebnego modułu:

```
npm install <nazwa_modułu>
```

3. Zarządzanie zależnościami: plik package.json

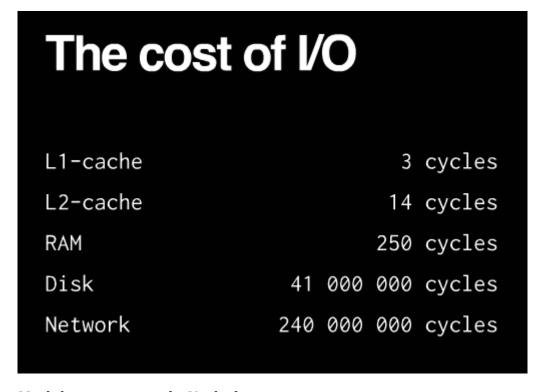
```
{
   "name": "my-project",
   "description": "...",
   "author": "John Doe <jdoe@mail.com>",
   "dependencies": {
        "q": "1.5.x",
        "async": "3.2.x"
   },
   "engine": "node >= 14.15.x"
}
```

Instalacja wszystkich zależności z pliku package. j son:

```
npm install
```

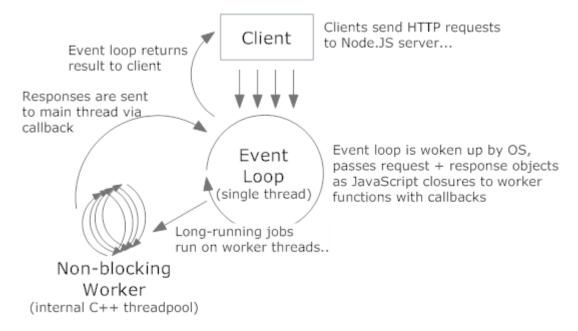
4. Zbiór artykułów

Motywacja powstania: wysoki koszt operacji I/O



- 1. Everything runs in parallel except your code.
- 2. Przetwarzanie asynchroniczne
- 3. Jak działa pętla zdarzeń w JavaScript? artykuł 1 artykuł 2
- 4. Obiekt process
- 5. Dzialanie <a href="mailto:process.nextTick(">process.nextTick()</a>)

# Node.JS Processing Model



### Przetwarzanie asynchroniczne

- Uruchom kilkakrotnie następujący program.
- Wymuszanie sekwencyjnego wykonania:
  - Rozwiazanie 1
  - Rozwiazanie 2

#### Mechanizm obietnic

• Rozwiazanie 3

Składnia async/await

• Rozwiazanie 4

#### Zadanie 1

- 1. Zadanie 1a: Zaimplementuj funkcję loop, wg instrukcji w pliku z Rozwiązaniem 3.
- 2. Zadanie 1b: wykorzystaj funkcję waterfall biblioteki async.

## Zadanie 2

Proszę napisać program obliczający liczbę linii we wszystkich plikach tekstowych z danego drzewa katalogów. Do testów proszę wykorzystać zbiór danych <u>Traceroute Data</u>. Program powinien wypisywać liczbę linii w każdym pliku, a na końcu ich globalną sumę. Proszę zmierzyć czas wykonania dwóch wersji programu:

- z synchronicznym (jeden po drugim) przetwarzaniem plików,
- z asynchronicznym (jednoczesnym) przetwarzaniem plików.

#### Przydatne moduły:

- walkdir -- trawersacja drzewa katalogów
- fs -- operacje na systemie plików (moduł wbudowany)

Do obliczania liczby linii w pliku tekstowym proszę wykorzystać następujący fragment

kodu:

Fragment ten tworzy strumień i rejestruje trzy funkcje obsługi zdarzeń (wczytanie fragmentu danych, koniec strumienia i wystąpienie błędu). (Zobacz <u>obsługa zdarzeń</u> w Node.js).

W implementacji proszę wykorzystać wzorzec asynchronicznego przetwarzania równoległego opisany <u>tutaj</u>.