
目次

1. コンパイラへようこそ！	1
2. コンパイラとはなんですか？	1
3. 一週間で実用的なコンパイラを作ろう	2
3.1. Day1: Calculator	2
3.2. Day2: Variables	2
3.3. Day3: Functions	2
3.4. Day4: Type System	2
3.5. Day5: Data Structures	2
3.6. Day6: Closures	2
3.7. Day7: Pattern Match	2
4. おれが考えた最強の言語を目指して	2
5. あとがき	2
6. 参考文献	3

1. コンパイラへようこそ！

Introduction

ブラックサンダー

2. コンパイラとはなんですか？

ブラックサンダーカップアイス (直売所限定品)

3. 一週間で実用的なコンパイラを作ろう

3.1. Day1: Calculator

黒のブラックサンダー

3.2. Day2: Variables

黒のブラックサンダー

3.3. Day3: Functions

黒のブラックサンダー

3.4. Day4: Type System

黒のブラックサンダー

3.5. Day5: Data Structures

黒のブラックサンダー

3.6. Day6: Closures

黒のブラックサンダー

3.7. Day7: Pattern Match

黒のブラックサンダー

4. おれが考えた最強の言語を目指して

ブラックサンダーアイス

5. あとがき

ビクサンダー クッキー & 塩バニラ

6. 参考文献

ブラックサンダーゴールド