

# 编译原理概述

魏恒峰

hfwei@nju.edu.cn

2022 年 10 月 31 日 (周一)



7 周 = 14 次课 < 8 周 = 16 次课



作业 (0 分):  $\approx$  7 次作业, 每周 1 ~ 2 题

**作业 (0 分):**  $\approx 7$  次作业, 每周 1 ~ 2 题

**实验 (60 分):**  $\approx 8$  次必做实验 + 1 次选做实验 ( $\leq 5$  分)

**作业 (0 分):**  $\approx 7$  次作业, 每周 1 ~ 2 题

**实验 (60 分):**  $\approx 8$  次必做实验 + 1 次选做实验 ( $\leq 5$  分)

**期末测试 (40 分):** 考试周统一安排; 2 小时; **开卷**

**作业 (0 分):**  $\approx 7$  次作业, 每周 1 ~ 2 题

**实验 (60 分):**  $\approx 8$  次必做实验 + 1 次选做实验 ( $\leq 5$  分)

**期末测试 (40 分):** 考试周统一安排; 2 小时; **开卷**

**附加作业 ( $\leq 5$  分):** 报告 + 录屏方式, 学习更现代的编译原理与技术



附加项: 不计分

期末测试: 交与教务处

实验: 当次实验计零分, 并扣 5 分总  
评



邀请码: JCZ837HE

每周三晚上布置作业

下周三 23 : 55 前提交作业

QQ 群号: 711805817



助教: 夏宇、潘煜光、顾龙、...

QQ 验证: 2021-编译原理

courses-at-nju-by-hfwei / **compilers-lectures** (Public)

Code Issues Pull requests Actions Projects

master compilers-lectures / 2021 /

hengxin +2021/

..

0-overview +2021/

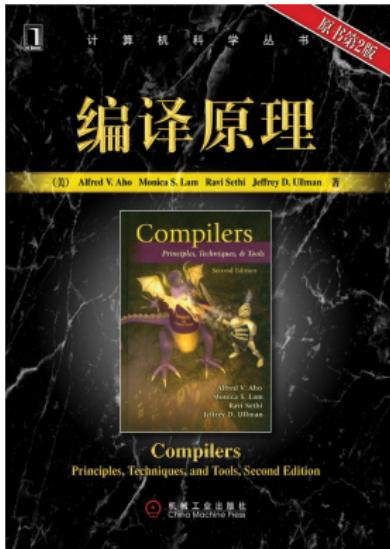
README.md +2021/

README.md

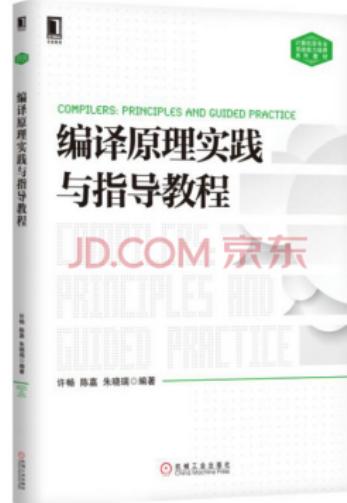
## compilers-lectures

Lectures for the class on Compilers@software.nju.edu.cn.

<https://github.com/courses-at-nju-by-hfwei/compilers-lectures/tree/master/2021>



也可使用“**本科教学版**”



[https://cs.nju.edu.cn/  
changxu/2\\_compiler/index.html](https://cs.nju.edu.cn/changxu/2_compiler/index.html)



Flex: 词法分析器生成器



Bison: 语法分析器生成器



Flex: 词法分析器生成器



Bison: 语法分析器生成器

不够现代, 本课程不再支持



Terence Parr

<https://www.antlr.org/index.html>

# The Definitive **ANTLR 4** Reference



Terence Parr

Edited by Sureshna Pandian Pujar

# Language Implementation Patterns

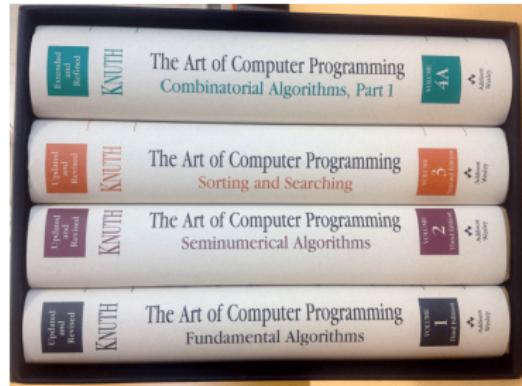
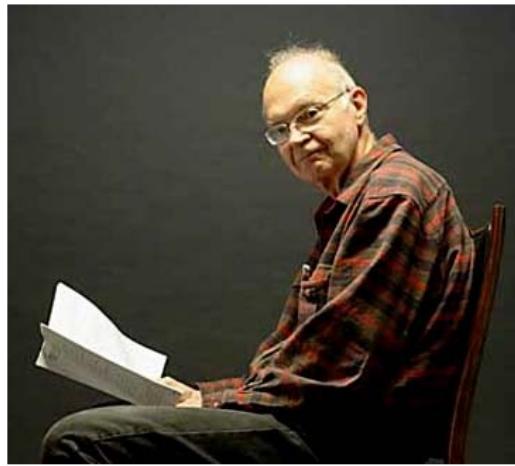
Create Your Own Domain-Specific and General Programming Languages

Terence Parr





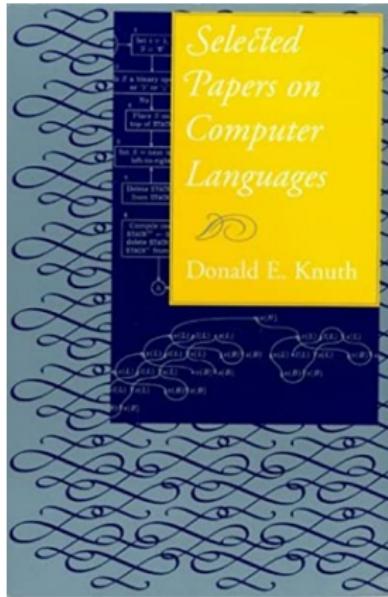
the “father of the analysis of algorithms”



Donald E. Knuth (1938 ~)

Turing Award, 1974

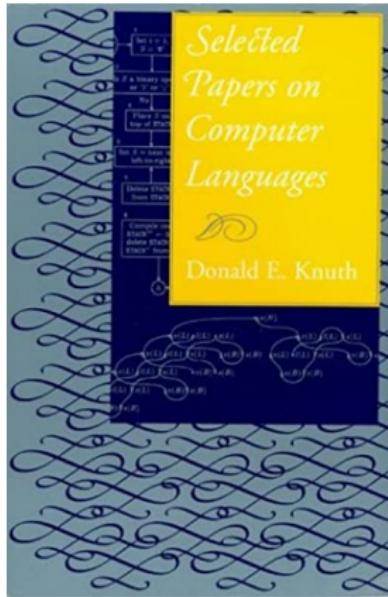
# “Selected Papers on Computer Languages”



LR Parser (语法)

Attribute Grammar (语义)

# “Selected Papers on Computer Languages”



LR Parser (语法)

Attribute Grammar (语义)

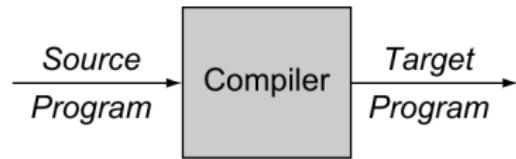
ALGOL 58 Compiler



“I got a job at the end of my senior year  
to write a compiler for Burroughs”

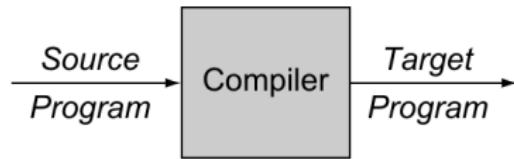
“高级”语言  $\Rightarrow$  (通常) “低级”语言 (如, 汇编语言)

汇编语言经过**汇编器**生成机器语言



“高级”语言  $\Rightarrow$  (通常) “低级”语言 (如, 汇编语言)

汇编语言经过汇编器生成机器语言



### GopherJS - A compiler from Go to JavaScript

godoc reference PASSED

GopherJS compiles Go code ([golang.org](https://golang.org)) to pure JavaScript code. Its main purpose is to give you the opportunity to write front-end code in Go which will still run in all browsers.

*Q* : 机器语言是如何跑起来的?

*Q* : 机器语言是如何跑起来的?

作业 (P1 ~ P8): <https://www.bilibili.com/video/BV1EW411u7th>

# 语言类应用程序

- ▶ 配置文件解析 (.properties)
- ▶ CSV 文件 (Comma-Separated Values)
- ▶ JSON 文件 (JavaScript Object Notation)

# 语言类应用程序

- ▶ 配置文件解析 (.properties)
- ▶ CSV 文件 (Comma-Separated Values)
- ▶ JSON 文件 (JavaScript Object Notation)
- ▶ SQL 引擎 (Structured Query Language)
- ▶ TLA<sup>+</sup>/TLAPS (TPaxos.tla)
- ▶ (Java) 字节码解释器
- ▶ C/C++ 语言编译器

# 语言类应用程序

- ▶ 配置文件解析 (.properties)
- ▶ CSV 文件 (Comma-Separated Values)
- ▶ JSON 文件 (JavaScript Object Notation)
- ▶ SQL 引擎 (Structured Query Language)
- ▶ TLA<sup>+</sup>/TLAPS (TPaxos.tla)
- ▶ (Java) 字节码解释器
- ▶ C/C++ 语言编译器
- ▶ 排版工具 (LATEX)
- ▶ 绘图工具 (TikZ, Dot/Graphviz)

# 语言类应用程序

- ▶ 配置文件解析 (.properties)
- ▶ CSV 文件 (Comma-Separated Values)
- ▶ JSON 文件 (JavaScript Object Notation)
- ▶ SQL 引擎 (Structured Query Language)
- ▶ TLA<sup>+</sup>/TLAPS (TPaxos.tla)
- ▶ (Java) 字节码解释器
- ▶ C/C++ 语言编译器
- ▶ 排版工具 (LATEX)
- ▶ 绘图工具 (TikZ, Dot/Graphviz)
- ▶ L-System (Cantor Set)

The tomassetti.me website has changed: it is now part of strumenta.com. You will continue to find all the news with the usual quality, but in a new layout.

## Our articles

Here we talk about parsing,  
tools and libraries, natural  
language processing and  
Kotlin

Edited by Federico Tomassetti



tomassetti.me



# alda

[install](#)   [tutorial](#)   [cheat sheet](#)   [docs](#)   [community](#)

Alda is a text-based programming language for music composition. It allows you to write and play back music using only a text editor and the command line.

```
piano:  
o3  
g8 a b > c d e f+ g | a b > c d e f+ g4  
g8 f+ e d c < b a g | f+ e d c < b a g4  
<< g1/>g/>g/b/>d/g
```

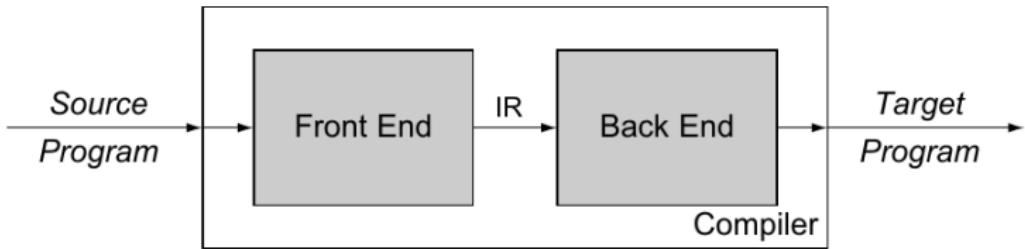
The language's design equally favors aesthetics, flexibility and ease of use.

[alda.io](#)

# 两个月的“编译器设计原理”之旅

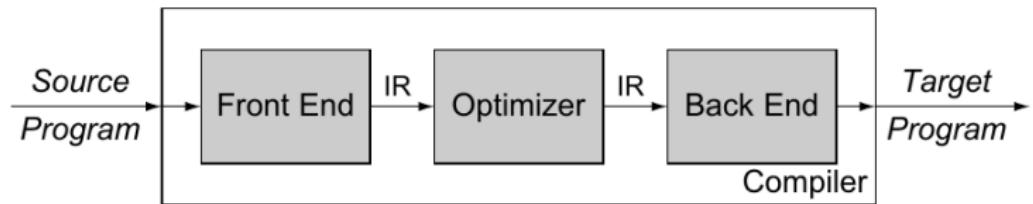


## IR: Intermediate Representation (中间表示)



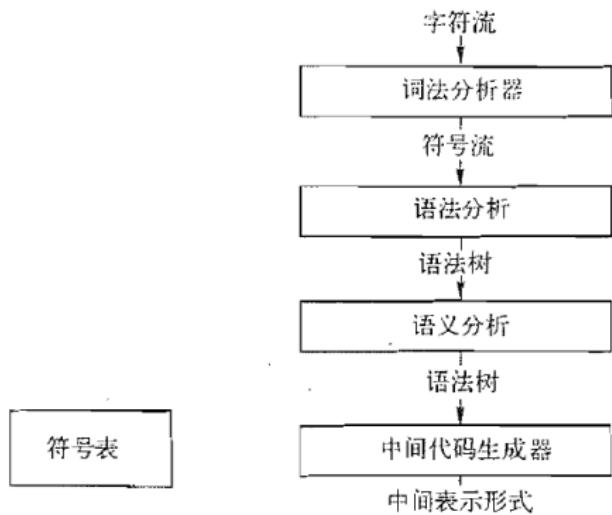
前端（分析阶段）: 分析源语言程序, 收集所有必要的信息

后端（综合阶段）: 利用收集到的信息, 生成目标语言程序



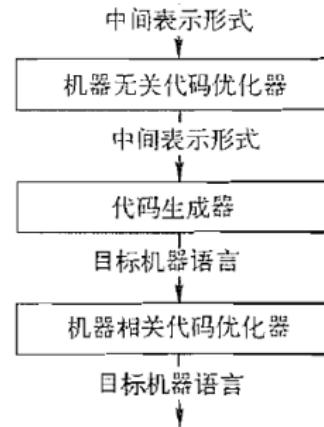
机器无关的中间表示优化

## 编译器前端：分析阶段



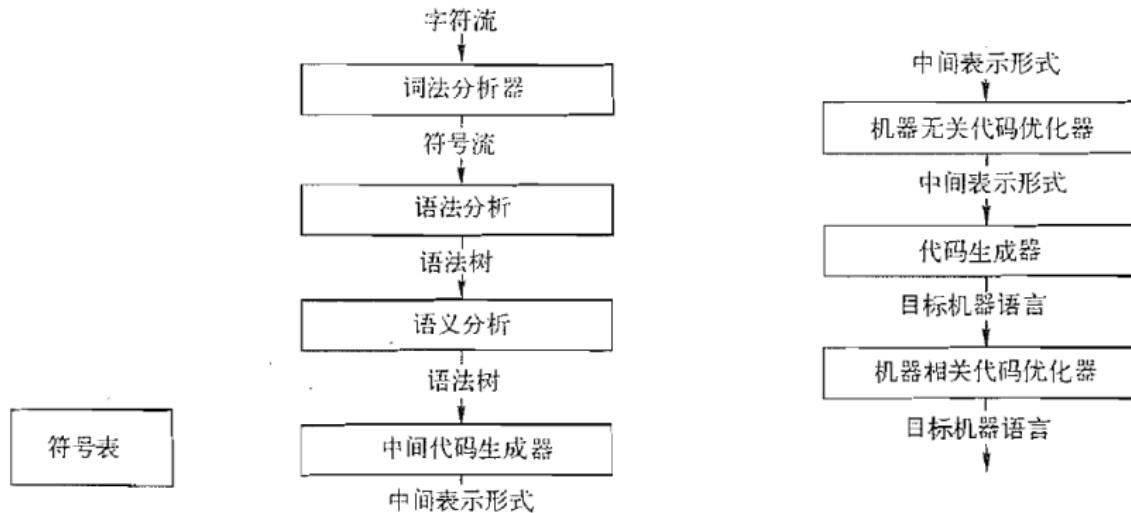
前四次必做实验

## 编译器后端：综合阶段



第五次选做实验

# 时间苦短，来不及优化



在设计实际生产环境中的编译器时，**优化**通常占用了大多数时间



## 方舟编译器

多端多语言，轻量低开销

立即下载

快速入门



查看源码



# Maple IR 及其各种优化技术

```
position = initial + rate * 60
```

作为一名**程序员**, 你看到了什么?

```
position = initial + rate * 60
```

作为一名**程序员**, 你看到了什么?

词法: 标识符、数字、运算符

```
position = initial + rate * 60
```

作为一名**程序员**, 你看到了什么?

**词法**: 标识符、数字、运算符

**语法**: 包含算术运算的赋值语句

```
position = initial + rate * 60
```

作为一名**程序员**, 你看到了什么?

**词法**: 标识符、数字、运算符

**语法**: 包含算术运算的赋值语句

**语义**: position, initial, rate 是数值类型

```
position = initial + rate * 60
```

作为一名**程序员**, 你看到了什么?

**词法**: 标识符、数字、运算符

**语法**: 包含算术运算的赋值语句

**语义**: position, initial, rate 是数值类型

**物理定律**: 当前位置 = 初始位置 + 速度 × 时间

```
position = initial + rate * 60
```

作为一名**程序员**, 你看到了什么?

**词法**: 标识符、数字、运算符

**语法**: 包含算术运算的赋值语句

**语义**: position, initial, rate 是数值类型

**物理定律**: 当前位置 = 初始位置 + 速度 × 时间

但是, 作为**编译器**, 它仅仅看到了一个**字符串**

**词法分析器 (Lexer/Scanner):** 将字符流转化为词法单元 (token) 流。

token : <token-class, attribute-value>

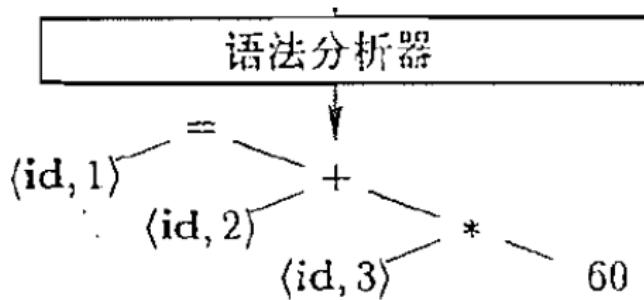
```
position = initial + rate * 60
```

<**id**, 1> <ws> <**assign**> <ws> <**id**, 2> <ws>  
<+> <ws> <**id**, 3> <ws> <\*> <ws> <**num**, 4>

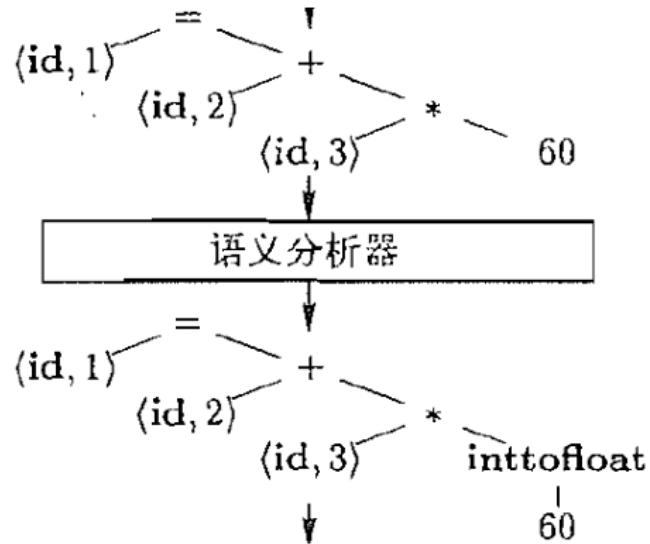
(此处, 1, 2, 3, 4 是指向**符号表**的指针)

**语法分析器 (Parser):** 构建词法单元之间的语法结构, 生成**语法树**

```
position = initial + rate * 60
```

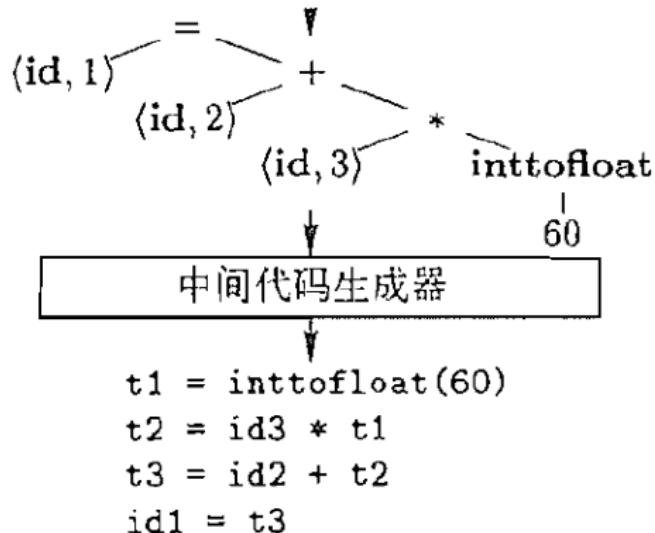


## 语义分析器：语义检查，如类型检查、“先声明后使用”约束检查



通过语法树上的遍历来完成

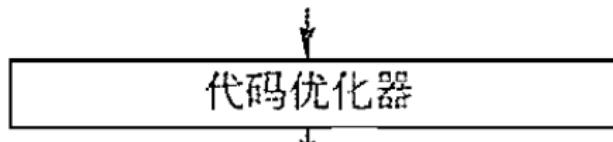
## 中间代码生成器：生成中间代码，如“三地址代码”



中间代码类似目标代码，但不含有机器相关信息（如寄存器、指令格式）

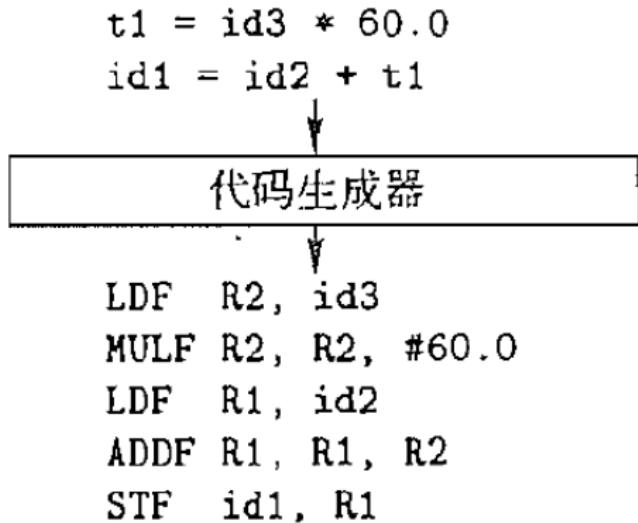
# 中间代码优化器

```
t1 = inttofloat(60)
t2 = id3 * t1
t3 = id2 + t2
id1 = t3
```



编译时计算、消除冗余临时变量

**代码生成器:** 生成目标代码, 主要任务包括**指令选择、寄存器分配**



# 符号表: 收集并管理变量名/函数名相关的信息

## 变量名:

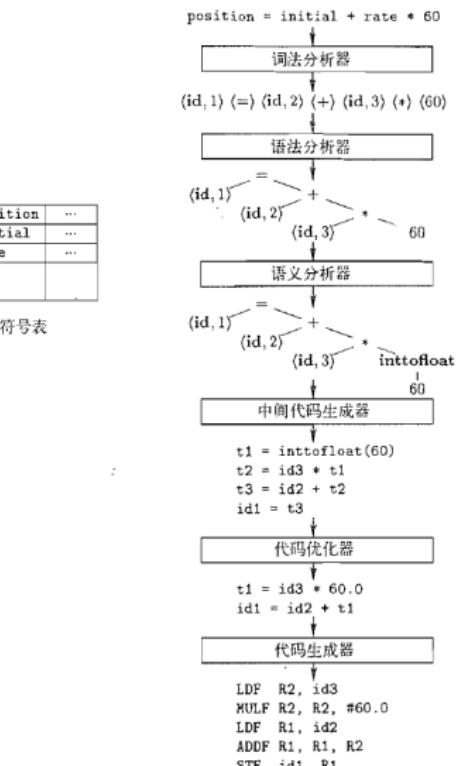
类型、寄存器、内存地址、行号

## 函数名:

参数个数、参数类型、返回值类型

1	position	...
2	initial	...
3	rate	...

符号表



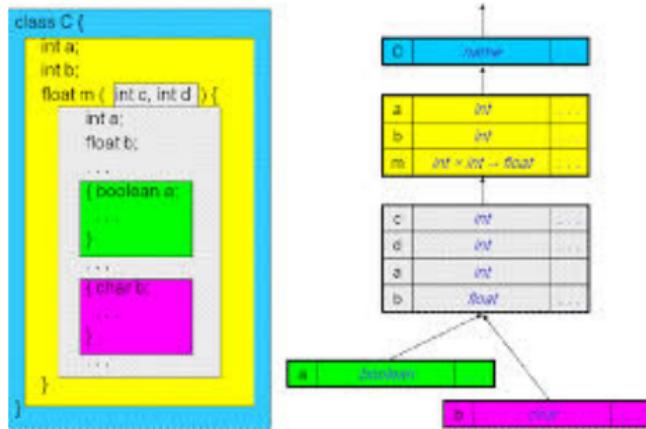
```
public class ST<Key extends Comparable<Key>, Value>
```

---

ST()	<i>create an empty symbol table</i>
void put(Key key, Value val)	<i>associate val with key</i>
Value get(Key key)	<i>value associated with key</i>
void remove(Key key)	<i>remove key (and its associated value)</i>
boolean contains(Key key)	<i>is there a value associated with key?</i>
int size()	<i>number of key-value pairs</i>
Iterable<Key> keys()	<i>all keys in the symbol table</i>

红黑树 (RB-Tree)、哈希表 (Hashtable)

为了方便表达**嵌套结构与作用域**, 可能需要维护多个符号表





Hello.g4

SimpleExpr.g4

Expr.g4

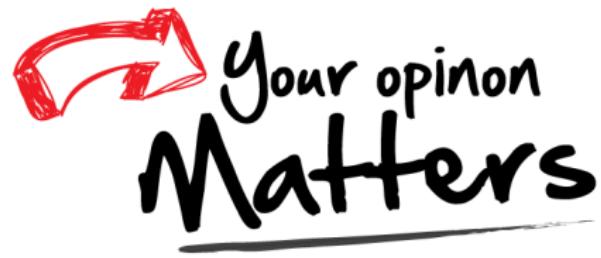
Hello.g4

SimpleExpr.g4

Expr.g4

grammars-v4 @ github

# Thank You!



Office 926

hfwei@nju.edu.cn