

Programare pe dispozitive mobile

Barem proiect - Android

Obligatoriu pentru Nota 5:

- **1 punct din oficiu**
- 5 interventii in cadrul laboratorului in care explicati cum ati implementat o cerinta din materialul de curs (DOAR IFR)
- Sau
 - **DONE** Implementat un RecyclerView cu functie de cautare **AVEM LISTA DE NR DE TELEFON, MAI TRB SA ADAUGAM CAUTAREA** - R -2:25
(RecyclerView cu căutare în pagina de Assistants)
 - **DONE** Utilizat o metoda de navigatie: Navigation Drawer sau Bottom Navigation **TRB O BARA CARE SE TRAGE DIN STANGA SA POTI SA NAVIGHEZI IN ALTE PAGINI, NU DOAR PRIN BACK** - A - 4:20 (se deschide prima dată Drawerul)
 - **DONE** Implementat o metoda de Share (Android Sharesheet) **TRB SA FACEM UN FEL DE SHARE LA APLICATIE. PROFIL SAU LA LOCATIA ACTUALA** - R - 5:04
 - **DONE** (am facut pagina de Email Confirmation cu butoane pt OPEN GMAIL APP si OPEN OUTLOOK APP + notificarile) - Local Notifications with Deep Links (or you can use Firebase) **FOLOSIM DEJA FIREBASE, CE INSEAMNA DEEP LINK? = link catre o aplicatie gen APEL 112 sau la signup, in loc de pop-up-ul cu 'Please check your email' sa fie o pagina noua in care sa apara un mesaj asemanator + link catre aplicatia gmail** - A - 1:08 (open mail pentru a confirma emailul) și 7:10 (notificări la mesaje care duc către conversație)

1.0 punct:

- **DONE** (am rezolvat operatia cu camera din conversatie) Implementat o operatie cu camera (poza sau video) **AVEM DAR PARCA NU FUNCTIONA 100% TOT** – am2 - 3:33 (se deschide camera) și 7:33 (se trimite o poză în conversație) și 8:08 (se încearcă trimiterea unei poze pe moment)
- **DONE** Maps: permisiune de la utilizator + overlays and markers + detail activity **PERMISIUNE AVEM, OVERLAYS AND MARKERS NU STIU DACA AVEM? AVEM DOAR PUNCTUL UNDE E USERUL** – am2 - 5:25 (permisiuni apoi mapă)
- **DONE** Implementat o animatie folosind ObjectAnimator si una folosind MotionLayout **IDEE: CARE SE MISCA SII NCERCI SA LE PRINZI?** - R - 0:00 (icon-ul e MotionLayout) și 2:19 (butoanele care se mișca sunt ObjectAnimator)

- **DONE** Social Login (Facebook || Google || Twitter || orice altceva) **TRB SA ADAUGAM, POATE MERGE CU GOOGLE - R - 6:55 (click pe Login with Google)**
- **DONE** UI adaptat pentru landscape mode **TRB SA FACEM - A - 8:32**
- **DONE** Persistenta datelor folosind baze de date (local: Realm || Room || SQLite, remote: Firebase) **AVEM, PUTEM ADAUGA SI NUMERELE DE TELEFON IN DB - AM PUTEA SA NU - A - 4:25 !FIREBASE!, am adăugat nr de tlf în db**
- **DONE** Web services (Retrofit, Moshi, Firebase) **AVEM FIREBASE, E DE AJUNS? Trebuie request catre firebase ceea ce pare ca avem - am2 - AVEM FIREBASE**
- **TODO** Dependency injection (Dagger || Koin) **N AM NICIO IDEE - nu e sigur daca facem, ne mai uitam am2**
- **DONE** Video Playback sau video streaming **UN VIDEO DE INCEPUT CU DEMO UL? SAU POSIBILITATEA TRIMITERII VIDEOURILOR IN CONV? - A - 6:28 (click pe tutorial)**

Observatii:

- Proiectul trebuie sa fie scris in Kotlin
- Se va crea un repository pe GitHub, poate sa fie privat, dar va fi nevoie sa trimiteti o invitatie pe adresa valentina@softbinator.com
- Project Structure: Aplicația trebuie sa contina atat activitati cat si fragmente, lipsa unei structuri clare, poate aduce scaderea unui punct. Fiecare ecran trebuie sa aiba un scop (Single Responsibility Principle)
- Pentru ca un item **optional** sa primeasca nota maxima trebuie sa fie inclus intr-o prezentare in timpul semestrului
- Fiecare student va trebui sa aiba cel putin doua sesiuni de prezentare/discutii pentru progresul proiectului final
- Se va folosi ultima versiune a IDE-ului Android Studio. Poate fi descarcata de aici: <https://developer.android.com/studio>
- In prima jumatate a semestrului se vor parcurge lectiile de aici:
 - <https://developer.android.com/courses/kotlin-android-fundamentals/overview#prerequisites>
 - <https://developer.android.com/codelabs/advanced-android-kotlin-training-welcome#1>
- Pentru laboratorul de pe 23 Februarie trebuie sa parcurgeti primele 4 lectii din Kotlin Android Fundamentals.