

RAPORT DE DESCRIERE ARHITECTURALĂ **- ALEGEREA TEMEI -**

Popescu Paullo Robertto Karloss 406 IS

Cuprins

1. Temele propuse	3
1.1. Prima propunere de temă: RescuePets.....	3
1.1.1. Scopul aplicației.....	3
1.1.2. Aria de acoperire a aplicației.....	3
1.2. A doua propunere de temă: Aplicație de gestionare a filmelor	4
1.2.1. Scopul aplicației.....	4
1.2.2. Aria de acoperire a aplicației.....	4
1.3. A treia propunere de temă: Emergency App.....	4
1.3.1. Scopul aplicației.....	4
1.3.2. Aria de acoperire a aplicației.....	4

1. Temele propuse

Pentru disciplina **Arhitectura Sistemelor Software**, propun trei aplicații la care am lucrat și care îndeplinesc cerințele de implicare în dezvoltare, adresare către utilizatori reali și complexitate arhitecturală. În ordinea preferințelor, acestea sunt:

1. **RescuePets** – o aplicație Android concepută pentru a încuraja și simplifica adopția animalelor;
2. **Sistem de gestionare a filmelor** – o aplicație în .NET și React, care folosește MySQL pentru stocarea datelor;
3. **Emergency App** – o aplicație Android integrată cu Firebase, menită să ofere sprijin în situații de urgență.

1.1. Prima propunere de temă: RescuePets

1.1.1. Scopul aplicației

RescuePets este o aplicație mobilă (Android) orientată spre **adopția animalelor**. **Tipul** ei este social și educativ, iar **misiunea** principală constă în creșterea ratei de adopție a animalelor fără stăpân și simplificarea procesului de adopție, printr-o platformă digitală interactivă. **Utilizatorii** vizați sunt persoanele care doresc să adopte animale (tineri, familii, persoane în vârstă), precum și personalul din adăposturi care interacționează cu potențialii viitori stăpâni (cei care doresc să adopte un animal).

1.1.2. Aria de acoperire a aplicației

RescuePets **este** o interfață digitală ce pune în legătură potențialii adoptatori cu adăposturile de animale, oferind profiluri detaliate ale animalelor (vârstă, rasă, istoric, poze) și un chat cu asistenți virtuali (angajați). **Nu** este un serviciu de vânzare online și nici nu înlocuiește complet vizita la centru.

Obiectivele principale vizează:

- Comunicare în timp real prin chat cu personalul adăpostului, integrată în aplicație. Asistenții (angajații adăpostului) pot răspunde la întrebări, oferi sfaturi și îndruma utilizatorii. Această funcționalitate asigură consiliere și suport pe parcursul procesului de adopție și are și un rol educativ;
- Profiluri detaliate ale animalelor disponibile pentru adopție, cu informații esențiale și fotografii, astfel încât utilizatorii să poată cunoaște bine fiecare animal înainte de a decide;
- Programarea vizitelor online pentru a vedea animalul dorit (aceste cereri sunt aprobate sau respinse de către personal în funcție de disponibilitate și de anumite criterii) și pentru evitarea aglomerației;

- Metode avansate de căutare/filtrare a animalelor, pentru ca viitorii adoptatori să găsească rapid un companion potrivit preferințelor lor (specie, rasă, vârstă, talie etc.);
- Facilitarea unei adopții responsabile (informații despre nevoi/îngrijire).

Prin acestea, *RescuePets* eficientizează procesul, crescând șansele ca fiecare animal să-și găsească un cămin potrivit.

1.2.A doua propunere de temă: Aplicație de gestionare a filmelor

1.2.1. Scopul aplicației

Această aplicație **web** funcționează ca un sistem de administrare a unei colecții de filme, cu back-end în **.NET 8.0** și front-end în **React**, stocând datele în MySQL. **Misiunea** ei este de a permite utilizatorilor să creeze, să organizeze și să actualizeze informații despre filme, să vizualizeze detalii și să adauge recenzii. **Utilizatorii** pot fi administratori (care gestionează catalogul) și fani ai filmelor, interesați să-și noteze sau să consulte recenzii și evaluări.

1.2.2. Aria de acoperire a aplicației

Aplicația **este** un instrument de gestionare a metadatelor filmelor: adăugare, editare, ștergere, căutare și recenzare. **Nu** este un serviciu de streaming (nu redă conținut video).

Obiectivele principale sunt:

- Crearea și menținerea corectă a catalogului de filme;
- Posibilitatea filtrării și căutării rapide după titlu, gen, an etc.;
- Colectarea și afișarea recenziilor utilizatorilor.

Astfel, aplicația centralizează datele despre filme într-un mod colaborativ și transparent, susținând o comunitate pasionată de cinematografie.

1.3.A treia propunere de temă: Emergency App

1.3.1. Scopul aplicației

Emergency App este o aplicație **mobilă** pentru gestionarea eficientă a situațiilor de urgență. **Tipul** ei este practic și social, cu **misiunea** de a reduce timpul de reacție în cazul unor incidente (accidente, probleme medicale). **Utilizatorii** sunt persoane care doresc să fie pregătite pentru situații neprevăzute, inclusiv vârstnici, pacienți cu nevoi speciale și oricine are nevoie de acces rapid la servicii de intervenție.

1.3.2. Aria de acoperire a aplicației

Emergency App **este** o platformă care facilitează contactul rapid cu serviciile de urgență și oferă informații utile (hartă cu spitale, farmacii, centre de poliție).

Nu este un substitut oficial pentru apeluri 112; oferă în schimb un mediu suplimentar, cu

funcții precum:

- Asistență rapidă printr-un asistent virtual;
- Hartă interactivă cu locația utilizatorului și puncte de interes (spitale, farmacii, etc.);
- Listă de numere de telefon pentru urgențe;
- Funcții de partajare și integrare cu Firebase.

Astfel, aplicația **scurtează timpul de reacție** și îmbunătățește siguranța utilizatorilor, fără a înlocui infrastructura de urgență existentă.